

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT MÔN HỌC

1. Thông tin về môn học:

- [1] Tên môn học: **Thực hành Nhập môn Web và ứng dụng**
Tên tiếng Anh: Laboratory of Introduction of Web and Applications
Mã môn học: [CS09004]

- [2] Môn học thuộc khối kiến thức:

Kiến thức giáo dục đại cương				Kiến thức giáo dục chuyên nghiệp			
Khoa học tự nhiên		Khoa học xã hội		Cơ sở ngành		Chuyên ngành	
Bắt buộc <input type="checkbox"/>	Tự chọn <input type="checkbox"/>	Bắt buộc <input type="checkbox"/>	Tự chọn <input type="checkbox"/>	Bắt buộc <input checked="" type="checkbox"/>	Tự chọn <input type="checkbox"/>	Bắt buộc <input type="checkbox"/>	Tự chọn <input type="checkbox"/>

- [3] Đối tượng sinh viên: (trình độ/ngành/năm học/học kỳ)
+ Trình độ: Đại học ☒ Cao đẳng ☐ Liên thông đại học ☐
+ Ngành: Công nghệ thông tin Khóa học: 2017 - 2021
+ Học kỳ (HK): 5 Năm học: 3
- [4] Số tín chỉ: 1[0.1.1]
Phân bổ thời gian:
+ Thực tập/Thí nghiệm/Thực hành (30 tiết/tín chỉ): ----- 30 tiết
+ Tự học, tự nghiên cứu: ----- 15 tiết
- [5] Yêu cầu của môn học về phòng học, trang thiết bị cần thiết để giảng dạy:
+ Phòng học: Phòng máy
+ Phòng thí: Phòng máy
+ Tổ chức thi: Phòng Đào tạo tổ chức ☐ Khoa/Ban tổ chức ☒
+ Trang thiết bị cần thiết: Không
+ Yêu cầu đặc biệt khác: Phòng máy có cài đặt Dreamweaver
- [6] Các môn học liên quan (nếu có):
+ Môn học tiên quyết: Không
+ Môn học trước: Không
+ Môn học song hành: Nhập môn Web và ứng dụng
+ Môn học sau: Không

2. Thông tin về đơn vị phụ trách chuyên môn, giảng viên giảng dạy:

- [1] Khoa/Ban: Khoa Công nghệ thông tin
Tổ bộ môn:
- [2] Giảng viên biên soạn đề cương:
+ Họ tên: Trần Văn Hùng
+ Học hàm – Học vị: Giảng viên - Thạc sĩ
+ Địa chỉ cơ quan: 180 Cao lộ, Phường 4, Quận 8, Tp. Hồ Chí Minh
+ Điện thoại liên hệ: 0903762632
+ Hộp thư điện tử: hung.tranvan@stu.edu.vn
- [3] Giảng viên phụ trách giảng dạy: -----
+ Học hàm – Học vị: -----
+ Địa chỉ cơ quan: -----
+ Điện thoại liên hệ: -----
+ Hộp thư điện tử (email): -----
+ Thời gian và địa điểm làm việc: -----

- [4] Giảng viên trợ giảng: -----
 + Học hàm – Học vị: -----
 + Địa chỉ cơ quan: -----
 + Điện thoại liên hệ: -----
 + Hộp thư điện tử (email): -----
 + Thời gian và địa điểm làm việc: -----
- [5] Cách liên lạc với giảng viên: -----

3. Mô tả tóm tắt nội dung môn học:

Môn học Thực hành nhập môn web và ứng dụng cung cấp cho sinh viên các kỹ năng căn bản về việc thiết kế một website tĩnh. Sử dụng thành thạo Dreamweaver để xây dựng template cho một website. Kết hợp được các công cụ đã có vào website.

4. Mục tiêu và kết quả dự kiến của môn học (CĐR)

[1] Mục tiêu của môn học:

Môn học Thực hành nhập môn web và ứng dụng giúp sinh viên vận dụng được các kiến thức HTML, CSS để thiết kế layout cho các website. Xây dựng được các chức năng cơ bản của website xử lý phía client bằng Javascript. Rèn luyện các kỹ năng sử dụng các công cụ hỗ trợ thiết kế web.

[2] Chuẩn đầu ra môn học (CĐR):

- + CĐRa: Kết hợp được HTML và CSS để thiết kế layout cho các website.
- + CĐRb: Sử dụng được Javascript để xây dựng các chức năng cơ bản của trang web được thực thi phía client.
- + CĐRc: Sử dụng thành thạo Dreamweaver cũng như có khả năng tìm hiểu và tích hợp các công cụ hỗ trợ để thiết kế web.
- + CĐRd: Thể hiện thái độ làm việc nghiêm túc, tỉ mỉ và sáng tạo trong thiết kế web.

5. Quan hệ giữa chuẩn đầu ra môn học (CĐR môn học) và chuẩn đầu ra chương trình đào tạo (CĐR CTĐT):

[1] Ma trận tích hợp giữa CĐR môn học và CĐR CTĐT:

Chuẩn đầu ra Chương trình đào tạo	Chuẩn đầu ra môn học			
	CĐRa	CĐRb	CĐRc	CĐRd
CĐR_A.01				
CĐR_A.02				
CĐR_A.03				
CĐR_A.04				
CĐR_A.05				
CĐR_A.06				
CĐR_A.07				
CĐR_A.08	X	X		
CĐR_B.01				
CĐR_B.02			X	
CĐR_B.03				
CĐR_C.01				X

[2] Quan hệ giữa CDR môn học và CDR CTĐT:

CDR môn học	Các hoạt động dạy và học (theo từng phần, chương, ...)	Phương pháp kiểm tra đánh giá (quá trình, giữa kỳ, cuối kỳ)		CDR CTĐT
		Phương pháp	Tỷ trọng	
CDRa	- Sinh viên thiết kế theo mẫu và tự thiết kế. - Giảng viên giải đáp thắc mắc và sửa bài cho sinh viên	- Tự luận	50%	CDR_A.08
CDRb	- Sinh viên cài đặt các bài tập trong lab và xây dựng các chức năng trong bài lớn cuối môn	- Tự luận	20%	CDR_A.08
CDRc	- Giảng viên hướng dẫn sử dụng Dreamweaver - Sinh viên thiết kế web bằng Dreamweaver	- Tự luận	20%	CDR_B.02
CDRd	- Sinh viên cài đặt các bài tập trong lab và xây dựng các chức năng trong bài lớn cuối môn	- Tự luận	10%	CDR_C.01

6. Giáo trình và tư liệu:

Tài liệu tham khảo chính:

- [1] **Lab “Thực hành Nhập môn web và ứng dụng”**, 2015. Khoa CNTT - Trường ĐH Công nghệ Sài Gòn
- [2] **Bùi Nhật Bằng**. Bài giảng “Nhập môn web và ứng dụng”, 2015. Khoa CNTT-trường ĐH Công nghệ Sài Gòn.

Tài liệu tham khảo phụ:

- [1] <https://www.w3schools.com/>

7. Phương thức đánh giá môn học:

- [1] Yêu cầu chung của môn học theo quy chế:
 - + Sinh viên tham dự lớp học đầy đủ, tham gia thảo luận xây dựng bài trên lớp và chuẩn bị bài tập kỹ năng ở nhà để tự củng cố kiến thức cho bản thân;
 - + Sinh viên nghiêm túc thực hiện các yêu cầu của giảng viên đối với môn học;
 - + Sinh viên nghiêm túc thực hiện bài kiểm tra giữa kỳ và bài thi kết thúc môn học;
 - + Sinh viên vi phạm quy chế thi sẽ bị xử lý theo quy định.
- [2] Để hoàn tất môn học, sinh viên phải “đạt”:
 - + Điểm tổng kết môn học $\geq 5,0$ (năm) điểm theo thang điểm 10,0 (mười);
 - + Thực hiện đầy đủ các yêu cầu đánh giá môn học theo trọng số (%) của các điểm thành phần như sau:
 - Điểm quá trình: ----- chiếm 00 % (a)
 - Điểm kiểm tra giữa kỳ: ----- chiếm 50 % (b)
 - Điểm thi cuối kỳ: ----- chiếm 50 % (c)
 - Điểm tổng kết môn học: ----- (a) + (b) + (c) = 100%
 - + Xếp loại đánh giá của môn học: Theo thang điểm 10,0 điểm

Xếp loại	Thang điểm 10,0 điểm	Đáp ứng chuẩn đầu ra môn học
Đạt yêu cầu tích lũy		<i>Đạt CDR môn học theo cấp độ</i>
- Xuất sắc	Từ 9,0 đến 10,0	
- Giỏi	Từ 8,0 đến cận 9,0	
- Khá	Từ 7,0 đến cận 8,0	
- Trung bình khá	Từ 6,0 đến cận 7,0	
- Trung bình	Từ 5,0 đến cận 6,0	
Không đạt yêu cầu tích lũy		<i>Chưa đạt CDR môn học, phải học lại</i>
- Yếu	Từ 3,0 đến cận 4,0	
- Kém	Từ 0,0 đến cận 3,0	

[3] Hình thức, nội dung, thời lượng và tiêu chí chấm điểm của các bài thi:

+ Bài kiểm tra giữa kỳ: (đánh giá qua các bài lab)

- Hình thức kiểm tra: ----- Kiểm tra kết quả từng bài thực hành hành

Nội dung môn học	Câu hỏi/Nội dung đánh giá	Mức độ đạt của nội dung đánh giá			Điểm
		Bài tập cơ sở	Bài tập vận dụng	Bài tập nâng cao	
		Câu hỏi	Câu hỏi	Câu hỏi	
Lab 1	HTML	2	1	5	1
Lab 2	Dreamweaver	2	2	5	1
Lab 3	Chia layout bằng table	3	1	5	1
Lab 4	Form	3	1	3	1
Lab 5	CSS	3	2	5	1
Lab 6	CSS (tt)	4	1	5	1
Lab 7	Javascript	8	6	5	1
Lab 8	Các đối tượng trong Javascript	7	10	8	1
Lab 9	Các công cụ hỗ trợ xây dựng web của Dreamweaver	6	4	4	1
Lab 10	Ôn tập	4	4	5	1
Tổng		42	32	50	10,0

+ Bài thi cuối kỳ: (đồ án môn học)

- Hình thức thi cuối kỳ: ----- Kiểm tra đồ án nhóm

Nội dung môn học	Câu hỏi/Nội dung đánh giá	Mức độ đạt của nội dung đánh giá			Điểm
		Bài tập cơ sở	Bài tập vận dụng	Bài tập nâng cao	
		Câu hỏi	Câu hỏi	Câu hỏi	
HTML	Thiết kế và định dạng trang web bằng HTML				3,0
CSS	Định dạng trang web bằng CSS				2,0
Javascript	Xây dựng được các chức năng xử lý cơ bản phụ client cho các trang web				2,0
Tích hợp công cụ mới	Tích hợp được các công cụ có sẵn				1,0
Nội dung phong phú	Nội dung trang web phải phong phú				1,0
Ti mi	Các trang phải được thiết kế nghiêm túc				1,0
Tổng					10,0

[4] Tiêu chí đánh giá/chấm điểm cụ thể:

+ Tiêu chí chấm điểm đối với phần bài tập trong lab:

Tiêu chí chấm điểm một câu hỏi	Kết quả	Trọng số
Đầy đủ	Làm hết các bài tập trong lab	40%
Đúng	Thực hiện đúng theo yêu cầu của bài lab	40%
Có chuẩn bị bài trước	Chuẩn bị trước các ví dụ	10%
Thái độ	Làm bài nghiêm túc	10%
		100%

+ Tiêu chí chấm điểm đối với một câu hỏi thi vấn đáp:

Tiêu chí chấm điểm một câu hỏi	Kết quả	Trọng số
Đầy đủ	Đầy đủ yêu cầu của giảng viên	25%
Đúng	Thực hiện đúng theo yêu cầu	25%
Trả lời vấn đáp	Đúng	20%
	Nhanh	20%
Thái độ	Làm bài nghiêm túc	10%
		100%

8. Nội dung môn học (đề cương chi tiết của môn học):

Lab 1: HTML

- Giải thích được các khái niệm: domain name, web hosting, URL, ...
- Phân biệt được các thành phần cơ bản của một trang web
- Trình bày được cấu trúc của một website đơn giản
- Thiết kế một trang web đơn giản
- Xuất bản website

Lab 2: Dreamweaver

- Biết sử dụng Dreamweaver để thiết kế website
- Tạo và quản lý Website với Dreamweaver
- Table cơ bản
- Tạo và sử dụng template

Lab 3: Chia layout bằng table

- Phân tích được bố cục 1 trang web
- Thiết kế layout bằng table

Lab 4: Form

- Phân biệt sự khác nhau các phương thức truyền dữ liệu của form
- Các thành phần trong form
- Các thành phần mới của form có trong HTML5

Lab 5: CSS

- Sử dụng được CSS để định dạng các đối tượng trong trang web.
- Ý nghĩa các thuộc tính cơ bản của CSS

Lab 6: CSS (tt)

- Chia bố cục trang web bằng CSS
- Phối hợp các selector trong CSS

Lab 7: Javascript căn bản

- Giải thích được công dụng của Javascript.
- Định nghĩa các khái niệm cơ bản trong Javascript
- Tạo và sử dụng hàm trong Javascript.
- Sử dụng Javascript để kiểm tra form.

Lab 8: Các đối tượng trong Javascript

- Vận dụng được các đối tượng cơ bản trong Javascript như: Array, String, Date, ...
- Giải thích được mô hình BOM, DOM
- Truy xuất các đối tượng theo mô hình DOM.

Lab 9: Các công cụ hỗ trợ xây dựng web của Dreamweaver

- Vận dụng một số Extension Javascript trong Dreamweaver để kiểm tra form, tạo menu,...
- Sử dụng một vài công cụ viết bằng jQuery
- Sử dụng được công cụ Amazing slider để làm banner

Lab 10: Ôn tập

9. Hình thức tổ chức dạy học:

[1] Hình thức tổ chức giảng dạy môn học:

Nội dung	Hình thức tổ chức giảng dạy môn học					Tổng cộng
	Giờ lên lớp			Thực hành	Tự học/ nghiên cứu	
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận			
Lab 1				3	0	3
Lab 2				3	1	4
Lab 3				3	1	4
Lab 4				3	1	4
Lab 5				3	2	5
Lab 6				3	3	6
Lab 7				3	3	6
Lab 8				3	3	6
Lab 9				3	1	4
Lab 10				3	0	3
Tổng				30	15	45

[2] Kế hoạch giảng dạy và học tập cụ thể:

Tuần	Tiết học	Nội dung chính	Yêu cầu sinh viên chuẩn bị	Hình thức tổ chức giảng dạy	Tài liệu tham khảo
Tuần 1	3 tiết	- HTML	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 2	3 tiết	- Dreamweaver	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 3	3 tiết	- Chia layout bằng table	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 4	3 tiết	- Form	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 5	3 tiết	- CSS	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 6	3 tiết	- CSS (tt)	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 7	3 tiết	- Javascript	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2] - Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 8	3 tiết	- Javascript (tt)	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1], [2]

Tuần	Tiết học	Nội dung chính	Yêu cầu sinh viên chuẩn bị	Hình thức tổ chức giảng dạy	Tài liệu tham khảo
					- Tài liệu tham khảo phụ [1]
Tuần 9	3 tiết	- Tích hợp các công cụ hỗ trợ	- Xem bài trước	- Dạy trên phòng máy	- Tài liệu tham khảo chính [1]
Tuần 10	3 tiết	- Báo cáo	- Làm bài trước ở nhà	- Vấn đáp	

10. Đề cương được biên soạn và cập nhật ngày:----- Tháng 04/2017

11. Đề cương được thẩm định và thông qua ngày:----- Tháng 11/2017

Giảng viên biên soạn
(Ký và ghi rõ họ tên)

Trưởng Khoa/Ban chuyên môn
(Ký và ghi rõ họ tên)

ThS. Trần Văn Hùng

TS. Đặng Trường Sơn