1. Nếu grade là 1 biến kiểu int thì lệnh sau sẽ cho ra biến isA là false nếu grade nằm ngoài khoảng 90 và 100 và ngược lại

* Lệnh bị sai vì ko thể viết như vậy được(tính lười của c++)
* Sửa lại: grade >= 90 && grade <= 100;

1. Đoạn code sau sẽ in ra 0 vì kết quả 3/5 là kiểu int nên sẽ in ra 0 trước khi kép kiểu là double;
2. Vì x là kiểu int nên khi x\*x sẽ là kiểu int trước mà int thì giá trị của nó ko thể lưu trước đc số lớn như 2^32.
3. Biểu thức sẽ có giá trị là true vì sqrt(2) \*sqrt(2) bằng 2.
4. Chương trình sẽ hiện ra lỗi division by zero.
5. Chương trình in ra lỗi biến ko cùng kiểu do three là kiểu char còn a là int.

* Khi cho dòng khai báo ra khỏi hàm main thì nó sẽ hiện ra lỗi bị tái định nghĩa lại biến a.

1. Output1: 0.

* Output 2,3,4: 0,75.

1. Chương trình sẽ bị lỗi khai báo cùng tên biến.
2. Sẽ chỉ ở trong biến arg1 ở trong ngoặc
3. Sẽ chỉ biến arg1 bên ngoài.
4. Sai ở chỗ (5/9) khi đó chương trình sẽ thực hiến phép chia 5 cho 9 trước và ra 0.
5. Chương trình sẽ in ra Here do ko có lệnh trong if và else.