

## BẢNG KẾ HOẠCH

Mã nhóm: 08  
everything and everywhere)

Tên nhóm: **TEAE** (Talk

ST T	MSSV	Họ và tên	Email	SĐT
1	191273 81	Trần Đức Duy	Tranduybthv@gmail.com	039856115 0
2	191274 78	Bùi Huỳnh Trung Nam	huynhtrungnam2001@gma il.com	076441650 7
3	191275 35	Trần Kiến Quốc	19127535@student.hcmus. edu.vn	091521581 4
4	191275 82	Nguyễn Trung Tín	hopthucuatin@gmail.com	037307246 4
5	191276 22	Ngô Trường Tuyển	ngotuyen781@gmail.com	034806975 6

### 1. Nội dung đồ án:

Đề tài: Máy tính kiểm soát cuộc sống.

Với đề tài này theo nhóm mình hiểu là: Công nghệ càng ngày càng phát triển, hiện tại đang là cuộc cách mạng công nghiệp 4.0 - IoT-Internet of Thing(Vạn vật kết nối qua internet), thì máy tính nói riêng, các thiết bị có kết nối mạng nói chung ngày càng kiểm soát cuộc sống của con người. Chúng ta quá lạm dụng đến máy tính, lạm dụng một cách cực kì tiêu cực đến đời sống. Ngồi nhà mua sắm qua máy tính, thanh toán tiền qua ngân hàng bằng 1 cú click chuột trên máy tính, các hệ thống điều khiển máy bay, trạm không lưu cũng dùng đến máy tính, chỉ cần với 1 sai lầm nhỏ chúng ta có thể mất tiền từ thẻ ngân hàng, có thể mất kiểm soát 1 chiếc máy bay, làm mất điện cả 1 thành phố, hay thậm chí là một quốc gia. Và đặc biệt là game, một thứ giúp người ta giải trí, giảm stress, sau những căng thẳng. Bên cạnh đó thì máy tính cũng có rất nhiều điểm lợi nếu chúng ta không lạm dụng qua mức: dùng để học tập, lập trình viên thì dùng nó để viết ra phần mềm, web, ..., giúp lưu trữ thông tin, trao đổi thông tin bất chấp không gian, thời gian...

Mục tiêu mà nhóm muốn đạt được là qua clip ngắn thì sẽ giúp cho mọi người thấy được tác hại của việc lạm dụng quá mức máy tính, cũng như là khi chúng ta tận dụng tốt máy tính thì sẽ vô cùng hữu ích cho cuộc sống này, thông điệp: “Đừng để mình là con rối của máy tính, mà hãy để máy tính làm con rối cho mình”

## 2. Kế hoạch đồ án:

### 2.1 Kịch bản chi tiết:

ST T	Các công việc cần làm(bao gồm cả việc họp)	Người phụ trách chính	Thời gian hoàn thành(Tính bằng giờ)	Kết quả đạt được	Ước tính tài nguyên/chi phí
1	Họp lần 1: Lên ý tưởng	Họp lần 1: Tất cả thành viên	Họp lần 1: 3 giờ	Họp lần 1: Thống nhất ý tưởng	Không
2	Họp lần 2: Kịch bản chính thức	Họp lần 2: Bùi Huỳnh Trung Nam	Họp lần 2: 48 giờ	Họp lần 2: Chi tiết kịch bản	Không

2.2 Kế hoạch tài chính: Tất cả trang thiết bị phục vụ việc thực hiện đồ án đều là của các thành viên nên không phát sinh chi phí mua trang thiết bị.

ST T	Hạng mục	Chi phí	Nguồn	Ghi chú

### 2.3 Kế hoạch trao đổi thông tin:

Thời gian	Nội dung dự kiến	Phương pháp	Chuẩn bị
21/10 – 27/10	Họp lần 1: Tìm hiểu chủ đề, công cụ. Lên kế hoạch tổng.	Trực tiếp	Ý tưởng
28/10 – 03/11	Họp lần 2: Kịch bản chi tiết, cách sử dụng công cụ. Kiểm tra công việc tuần trước và phân công	Trực tiếp	Kịch bản

	công việc tuần 2.		
04/11 – 10/11	Họp lần 3: Quay phim lần 1 Kiểm tra công việc tuần 2 và phân công công việc tuần 3.	Trực tiếp	Nơi quay, trang phục, camera
11/11 – 17/11	Họp lần 4: Quay phim lần 2. Kiểm tra công việc tuần 3 và phân công công việc tuần 4.	Trực tiếp	Nơi quay, trang phục, camera
18/11 – 24/11	Họp lần 5: Chỉnh sửa hoàn tất đồ án. Xem xét video và edit.	Trực tiếp	Laptop

#### 2.4 Kế hoạch phỏng vấn chi tiết: Không có phỏng vấn.

ST T	Nội dung	Người phụ trách chính	Số lượng người hỗ trợ	Địa điểm	Ghi chú

#### 2.5 Kế hoạch thực hiện sản phẩm/giải pháp:

ST T	Nội dung/công việc	Người phụ trách chính	Tài nguyên(con người, chi phí,...)	Thời gian bắt đầu-Thời gian kết thúc	Ghi chú
1	Tìm hiểu chủ đề, công cụ	Tất cả thành viên	Con người: Tất cả thành viên Chi phí: Không	21/10 – 27/10	Hoàn thành tốt
2	Kịch bản chi tiết, cách sử dụng công cụ.	Nam, Quốc	Con người: Tất cả thành viên Chi phí: Không	28/10 – 03/11	Hoàn thành tốt
3	Quay phim lần 1	Tín, Duy, Tuyển	Con người: Tất cả thành viên Chi phí: Không	04/11 – 10/11	Hoàn thành tốt

4	Quay phim lần 2	Tín, Duy, Tuyền	Con người: Tất cả thành viên Chi phí: Không	11/11 - 17/11	Hoàn thành tốt
5	Hoàn tất báo cáo hàng tuần	Tất cả thành viên. Tuyền đánh máy.	Con người: Tất cả thành viên Chi phí: Không	Tất cả các tuần	Hoàn thành tốt

#### 2.6 Kế hoạch báo cáo về sản phẩm/giải pháp:

ST T	Nội dung/công việc	Người phụ trách chính	Biện pháp thực hiện	Thời gian	Ghi chú
1	Báo cáo về ý tưởng về Logo, Website, Kịch bản	Trần Đức Duy	Power Point	Tuần 2	Hoàn thành
2	Báo cáo tiến độ hoàn thành Video, Website	Trần Đức Duy	Thuyết trình	Tuần 4	Hoàn thành
3	Báo cáo hoàn tất video	Trần Đức Duy	Power Point	Tuần 6	Hoàn thành

#### 2.7 Kế hoạch lấy phản hồi và đánh giá của người dùng:

- Tuần 2: Nghe góp ý của cô về báo cáo đề án lần 1.  
(Họp chỉnh sửa ngay sau buổi báo cáo)
- Tuần 4: Nghe góp ý của cô về báo cáo đề án lần 2.  
(Họp chỉnh sửa ngay sau buổi báo cáo)