

Đề thi môn Thực hành ngôn ngữ lập trình C hệ Việt Nhật

Thời gian: 120 phút – Được sử dụng tài liệu

(Sao chép bài thi sẽ bị điểm không dưới mọi hình thức)

Chương trình Olympic môn nhảy xa: Là chương trình quản lý kết quả thi đấu của các vận động viên vòng chung kết môn nhảy xa. Phần thi chung kết gồm 3 lần thi đấu (giảm 2 lần so với thực tế). Mỗi lần thi đấu, lần lượt các vận động viên sẽ được lên nhảy và ghi nhận kết quả thi đấu. Thông tin của vận động viên bao gồm:

- ID: số thứ tự (**số nguyên**)
- Nation: Quốc gia (**xâu ký tự gồm 3 ký tự**)
- Name: Tên vận động viên (**xâu ký tự độ dài không quá 30 ký tự**)
- R[3]: Kết quả thi 3 lần thi đấu (**Mảng 3 phần tử số thực và làm tròn 2 chữ số sau dấu phẩy**). Kết quả thi đấu là **số thực không âm và nhỏ hơn 20**; kết quả thi đấu bằng 0 khi vận động viên phạm quy.

Hãy viết chương trình trên thực hiện bằng menu, khi thực hiện xong một chức năng chương trình sẽ quay trở về menu chính để người dùng chọn tiếp chức năng cho lần sau. Các chức năng lần lượt được đánh số như sau (**2đ**):

1. Nhập thông tin trước khi thi đấu (1.5đ):

- Nhập số lượng vận động viên (**yêu cầu lớn hơn 0**) và lần lượt thông tin ID, Nation, Name của từng vận động viên. Số lượng vận động viên tham dự vòng chung kết không quá 20.

2. In thông tin (1đ): Thông tin được in như sau (khi chưa thi đấu):

ID	Nation	Name	R1	R2	R3	FR
1	USA	Jeff Handerson				
2	RSA	Luvo Manyoga				
3	GBR	Greg Rutherford				

Trong đó: **FR** là kết quả cuối cùng và bằng kết quả cao nhất của 3 lần nhảy

3. Thi đấu (2đ): Nhập kết quả của từng vận động viên theo mỗi lượt thi đấu. Sau mỗi lượt thi đấu in ra kết quả của lượt đó và cập nhật thông tin. Ví dụ:

Lần 1:

ID	Nation	Name	R1	R2	R3	FR
1	USA	Jeff Handerson	8.36			
2	RSA	Luvo Manyoga	0			
3	GBR	Greg Rutherford	8.20			

Lần 2:

ID	Nation	Name	R1	R2	R3	FR
1	USA	Jeff Handerson	8.36	8.34		
2	RSA	Luvo Manyoga	0	8.37		
3	GBR	Greg Rutherford	8.20	8.24		

Lần 3:

ID	Nation	Name	R1	R2	R3	FR
1	USA	Jeff Handerson	8.36	8.34	8.40	8.40
2	RSA	Luvo Manyoga	0	8.37	8.35	8.37
3	GBR	Greg Rutherford	8.20	8.24	8.38	8.38

4. **Tìm kiếm (2.5đ): Hiển thị menu con gồm 2 chức năng:**

- **Tìm kiếm theo quốc gia:** Nhập tên quốc gia và trả lại các vận động viên cùng kết quả như bảng trên
- **Tìm kiếm theo tên vận động viên:** Nhập tên vận động viên và trả lại kết quả như bảng trên. Chú ý tên tìm kiếm là xâu con của tên đầy đủ là in ra

5. **In kết quả (1đ):** Sắp xếp theo thứ tự giảm dần theo FR và in ra theo thứ tự giảm dần.

6. **Kết thúc.**

Lưu ý: Kiểm soát menu chương trình (nếu không thực hiện kiểm soát trừ 1 điểm menu):

- Chưa chọn chức năng 1 (nhập thông tin vận động viên) sẽ không cho thực hiện các chức năng còn lại
- Chức năng 1 và 3 chỉ được thực hiện 1 lần duy nhất (không cho phép nhập lại các vận động viên và kết quả thi đấu). Yêu cầu nhập lại khi nhập 2 chức năng này lần 2
- Chức năng 4, 5 chỉ được thực hiện khi đã thực hiện chức năng 3