

敏捷软件交付在谷歌内部实践揭秘和基于容器的技术实现

张鑫、杜宁 才云科技

zhangxin@caicloud.io



最多的 ...



最多的 曾经工作过的工作单位



最大的 ...



最大的 从头到脚的距离



最长的 ...



最长的 工作年龄



最高的 ...



最高的 高音音域

# 内容

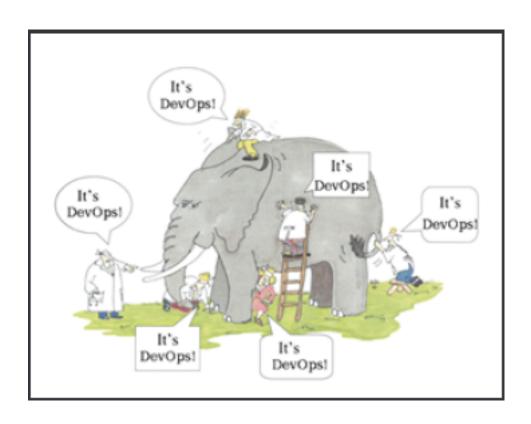
- Devops 简介
- Google CI/CD 实践
- 容器云简介
- 基于容器构建 CI/CD 系统







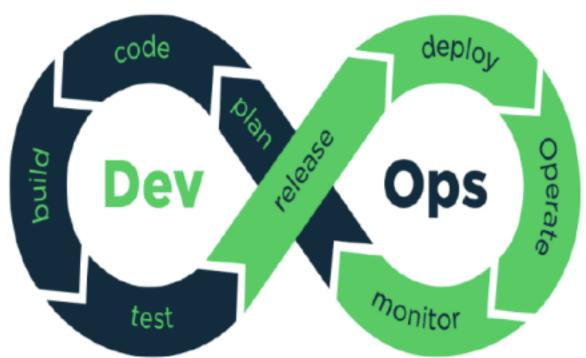
# Devops 为何物?





# Devops 为何物?

● Devops = 文化 + 流程 + 工具



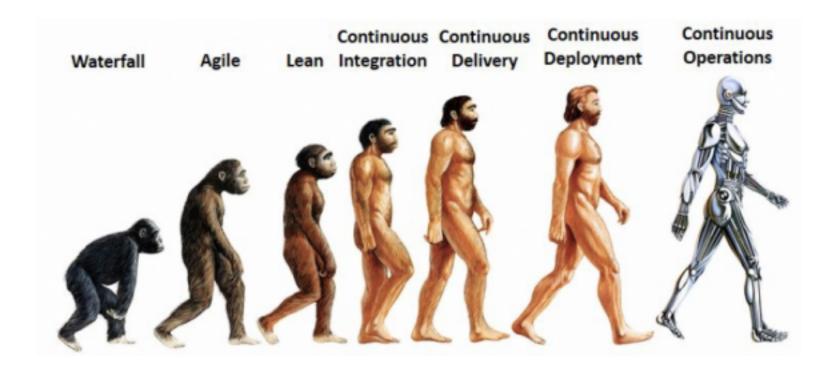


# Devops 的好处与落地

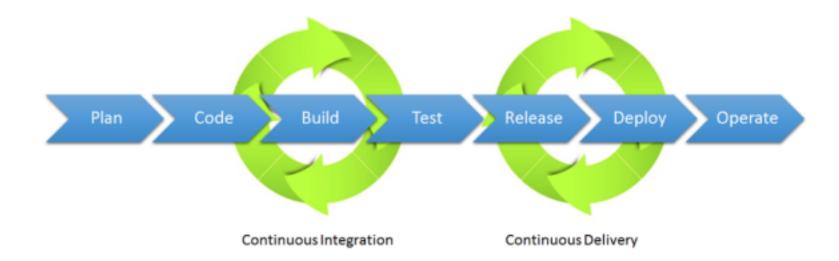
- 好处
  - 快速业务迭代
  - 。 敏捷开发
  - ο 自动化运维
- 落地
  - 打造 Devops 团队
  - 构造 Devops 文化
  - 搭建自动化流程
    - Continuous Integration (CI)
    - Continuous Deployment/Delivery (CD)
    - Continuous Operations (CO)



# 从 Devops 到 CICD









## 谷歌规模下的测试挑战

- 总共的代码行数?
- 总共的测试实例个数?
- 每天构建的次数?



## 谷歌规模下的测试挑战

- 总共的代码行数?
  - 0 2,000,000,000
- How many test cases?
  - 0 150,000,000
- How many builds per day?
  - 000,000



#### 应对挑战

- 平均每秒一次 commit
- Code submission rate 呈线性增长
- 测试用例数量呈线性增长
- 应对方案: Just in Time Scheduling (JIT)
  - Break a day into a sequence of milestones
  - As frequently as possible, depending on compute resource
  - Typically every 45 minutes
- 挑战?



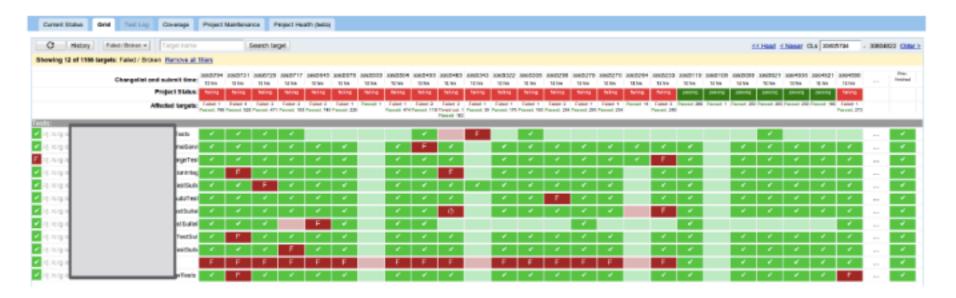
#### 基于数据的深度优化: AI+测试!

- 如何减少需要运行的测试案例数量?
  - $\circ$  150,000,000  $\rightarrow$  63,000
    - 150,000,000 all tests to 5,500,000 affected tests
    - 5,500,000 affected tests vs 63,000 "likely to fail tests"
- 如何提炼出对开发者有益的可执行建议?
  - "You are 97% likely to cause a breakage because you are editing a Java source file modified by 15 other developers in the last 30 days"
    - 更多 code review、更多检查、静态分析、更多测试覆盖



## 谷歌 CI 测试系统: TAP(Test Anything Protocol)

- 每一个 commit 称为一个 CL (Change List)
- TAP 定期对 milestone 进行测试,并通过看板、通知展现结果





#### 谷歌 CI 测试系统: TAP(Test Anything Protocol)

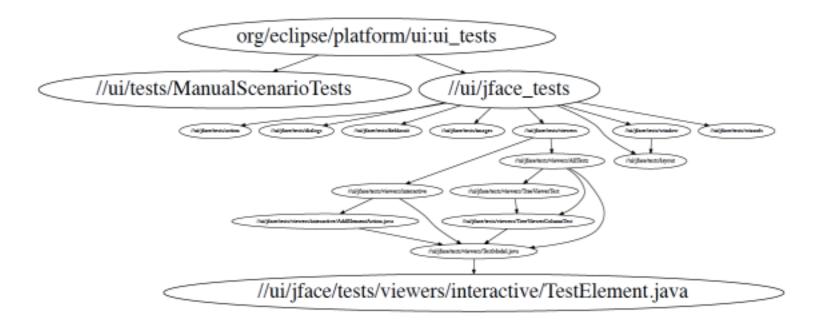
- 每一个测试在BUILD文件中定义
  - Eg. tensorflow/cc/BUILD

```
package(
   default_visibility = ["//visibility:public"],
tf_cc_test(
   name = "framework_gradients_test",
   srcs = ["framework/gradients_test.cc"],
   deps = [
      ":cc_ops",
       ":grad_op_registry",
       ":grad_ops",
       ":gradients",
       ":testutil",
       "//tensorflow/core:all_kernels",
       "//tensorflow/core:core_cpu_internal",
       "//tensorflow/core:framework",
       "//tensorflow/core:test",
       "//tensorflow/core:test_main",
       "//tensorflow/core:testlib",
```



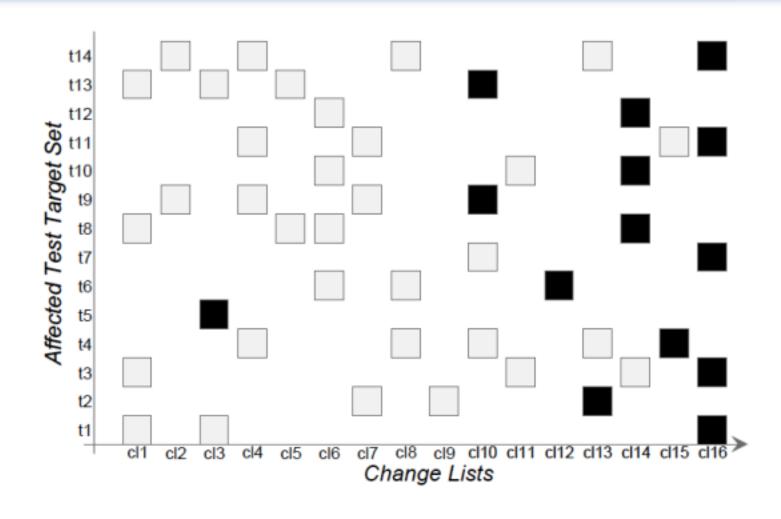
## 从上亿到百万:从全部测试中找出 Affected Tests

- Graph 建模
- Reserve dependency 搜索
- Distance: 从代码文件到一个测试用例的最短路长度





# 从上亿到百万:从全部测试中找出 Affected Tests



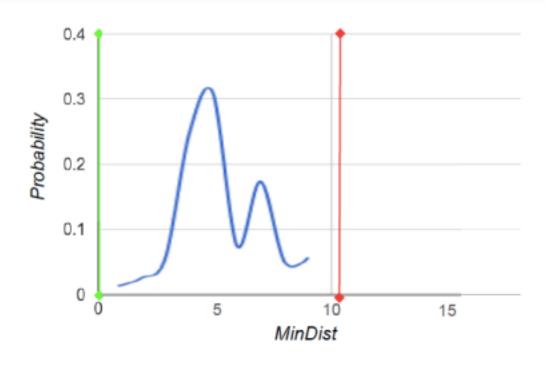


## 从百万到几万:数据说话!

- 谷歌所有测试案例中只有 1% 的测试案例在历史上 FAIL 过
- 不同的测试案例失败的可能性极其不同
- 不同的 CL 特点对测试案例的影响截然不同



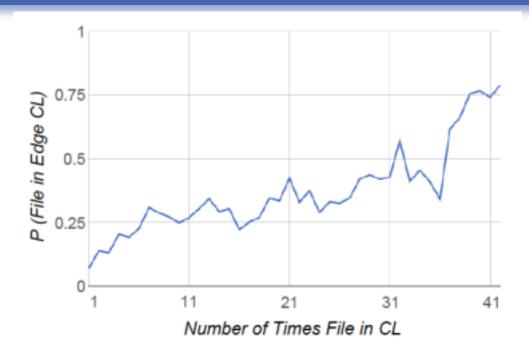
## 思想 1: 距离被修改源代码文件"足够远"的测试不会被break



- 距离 CL 中修改的源代码文件 "10 hop" 以上的测试从未break
  - 。 测试用例的执行频率根据 CL 中被修改源代码文件的距离进行智能调整

caicloud ?

## 思想 2: 被修改越频繁的源代码约容易造成测试breakage



- 一个月内代码文件被修改超过30次以上有50%概率会造成测试breakage
  - 开发者提交代码时,根据修改文件的历史修改次数进行警告和更严格的 测试

# 思想3:不同语言类型造成测试breakage的概率不同

- 猜猜?
- hpp
- mr
- cpp
- CC
- BUILD
- JAVA
- Js
- xml
- 根据 CL 中涉及的不同语言对不同的测试采用不同频率的执行,并给出开发 者警告

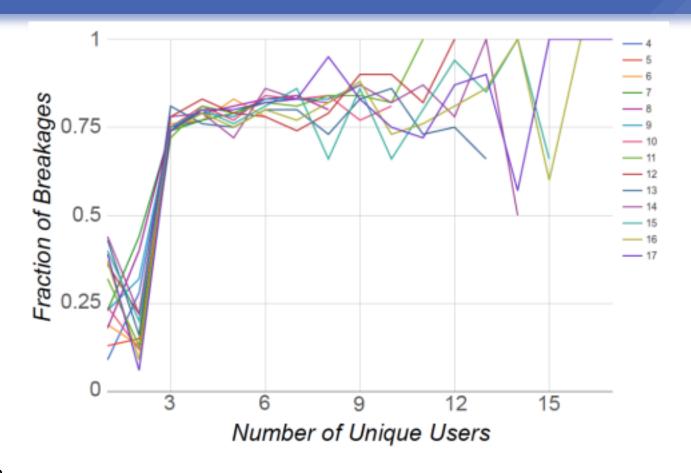
思想4: 不同的作者造成test breakage的概率不同

USER ID	Total Commits	Breakages
userabz	182	59 (31.4%)
userabc	1,382	196 (14.2%)
userxyz	1,564	214 (13.7%)
product1-release	42	39 (92.9%)
product2-dev	319	68 (21.3%)
product3-rotation	302	47 (15.6%)
product4-releaser	263	40 (15.2%)
product5-releaser	442	63 (14.3%)
product6-releaser	526	66 (12.5%)
product7-releaser	784	87 (11.1%)
product8-releaser	2,254	226 (10%)

- 不作为绩效考评标准!
- 开发者提交代码时给出对应的警告,对不同的作者所提交的 CL 采用不同频率的测试

🟏 caicloud 🖁

# 思想5: 一个源代码文件被修改的人数不同造成测试 breakage 的概率不同



- 观察?
- 操作?



# 基于容器的 CICD 系统

