



KIỂM THỬ NÂNG CAO

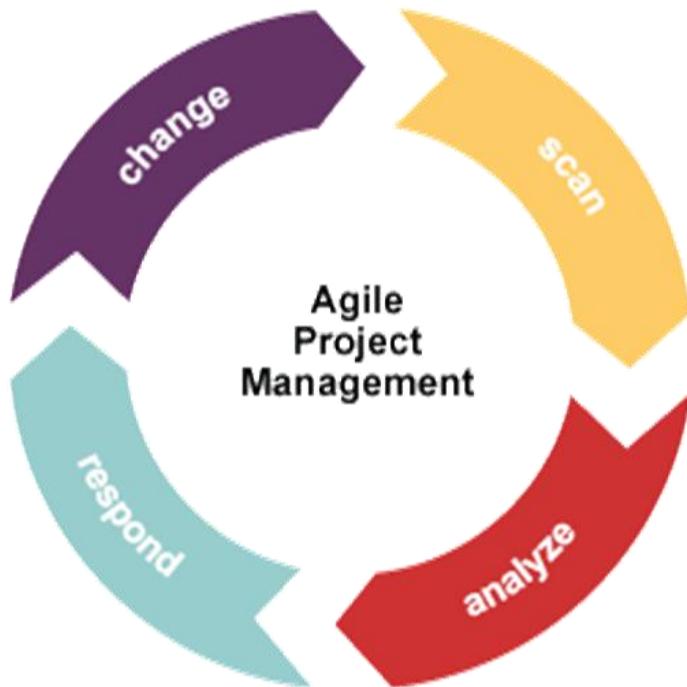
BÀI 1: GIỚI THIỆU VỀ KIỂM THỬ PHẦN MỀM VỚI SCRUM

Nội dung bài học

- Mô hình Scrum
- Vai trò trong dự án với Scrum
- Tổ chức dự án với Scrum
- Kiểm thử phần mềm là gì?
- Phân biệt các lỗi
- Vai trò của kiểm thử viên
- Cấp độ phát triển nghề nghiệp



QUẢN TRỊ DỰ ÁN LINH HOẠT



Mô hình triển khai dự án linh hoạt (Agile) đem lại nhiều lợi ích

- ❖ Về mặt kỹ thuật
- ❖ Về mặt tổ chức
- ❖ Về mặt cá nhân

AGILE MANIFESTO

① **CUSTOMER
COLLABORATION**
over contract negotiation

② **INDIVIDUALS
AND
INTERACTIONS**
over processes and tools

③ **RESPONDING
TO
CHANGE**
over following a plan

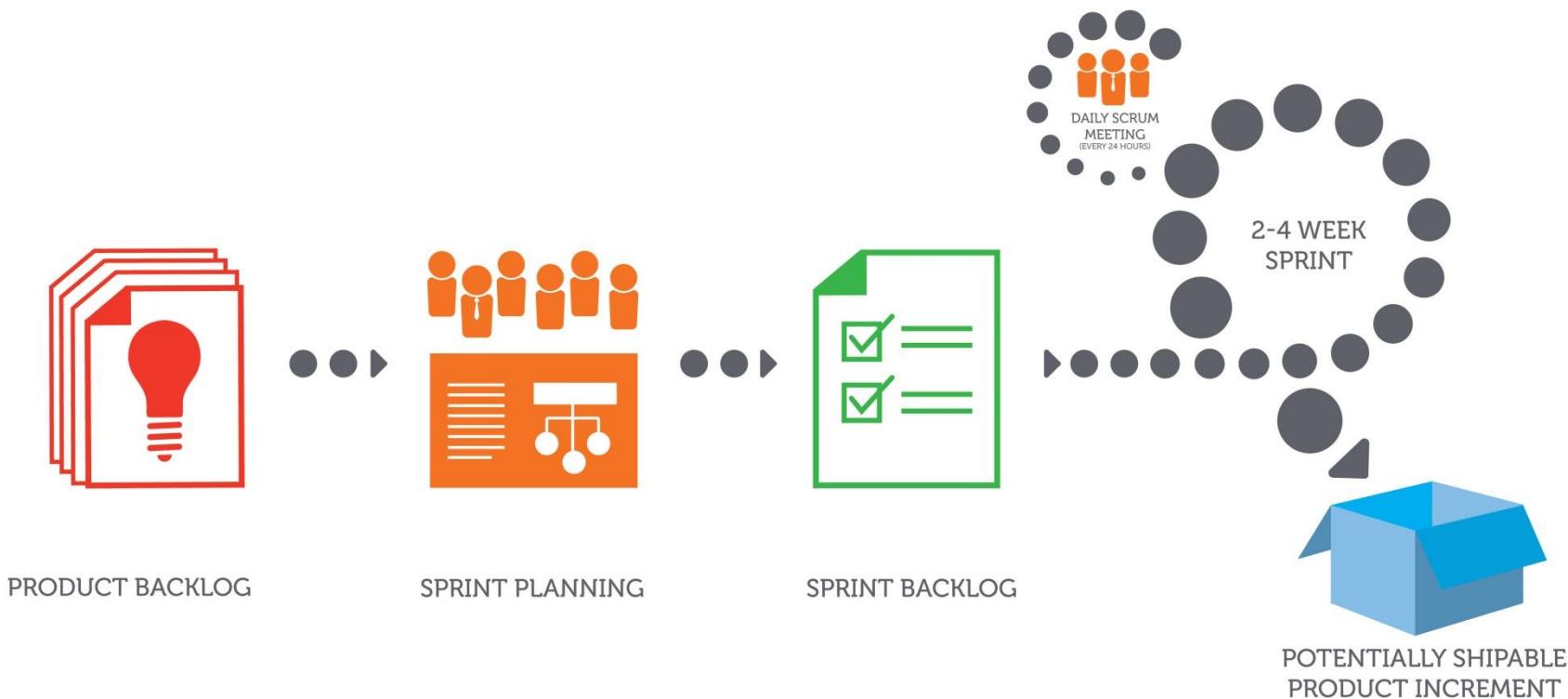
④ **WORKING
SOFTWARE**
over full documentation

1. Ưu tiên cao nhất của chúng tôi là thỏa mãn khách hàng thông qua việc chuyển giao sớm và liên tục các phần mềm có giá trị.
2. Chào đón việc thay đổi yêu cầu, thậm chí rất muộn trong quá trình phát triển. Các quy trình linh hoạt tận dụng sự thay đổi cho các lợi thế cạnh tranh của khách hàng.
3. Thường xuyên chuyển giao phần mềm chạy tốt tới khách hàng, từ vài tuần đến vài tháng, ưu tiên cho các khoảng thời gian ngắn hơn.
4. Nhà kinh doanh và nhà phát triển phải làm việc cùng nhau hàng ngày trong suốt dự án.

5. Xây dựng các dự án xung quanh những cá nhân có động lực. Cung cấp cho họ môi trường và sự hỗ trợ cần thiết, và tin tưởng họ để hoàn thành công việc.
6. Phương pháp hiệu quả nhất để truyền đạt thông tin tới nhóm phát triển và trong nội bộ nhóm phát triển là hội thoại trực tiếp.
7. Phần mềm chạy tốt là thước đo chính của tiến độ.
8. Các quy trình linh hoạt thúc đẩy phát triển bền vững. Các nhà tài trợ, nhà phát triển, và người dùng có thể duy trì một nhịp độ liên tục không giới hạn.

9. Liên tục quan tâm đến các kĩ thuật và thiết kế tốt để gia tăng sự linh hoạt.
10. Sự đơn giản – nghệ thuật tối đa hóa lượng công việc chưa xong – là căn bản.
11. Các kiến trúc tốt nhất, yêu cầu tốt nhất, và thiết kế tốt nhất sẽ được làm ra bởi các nhóm tự tổ chức.
12. Nhóm phát triển sẽ thường xuyên suy nghĩ về việc làm sao để trở nên hiệu quả hơn, sau đó họ sẽ điều chỉnh và thay đổi các hành vi của mình cho phù hợp.

SCRUM LÀ GÌ?



CÁC TỔ CHỨC ÁP DỤNG SCRUM

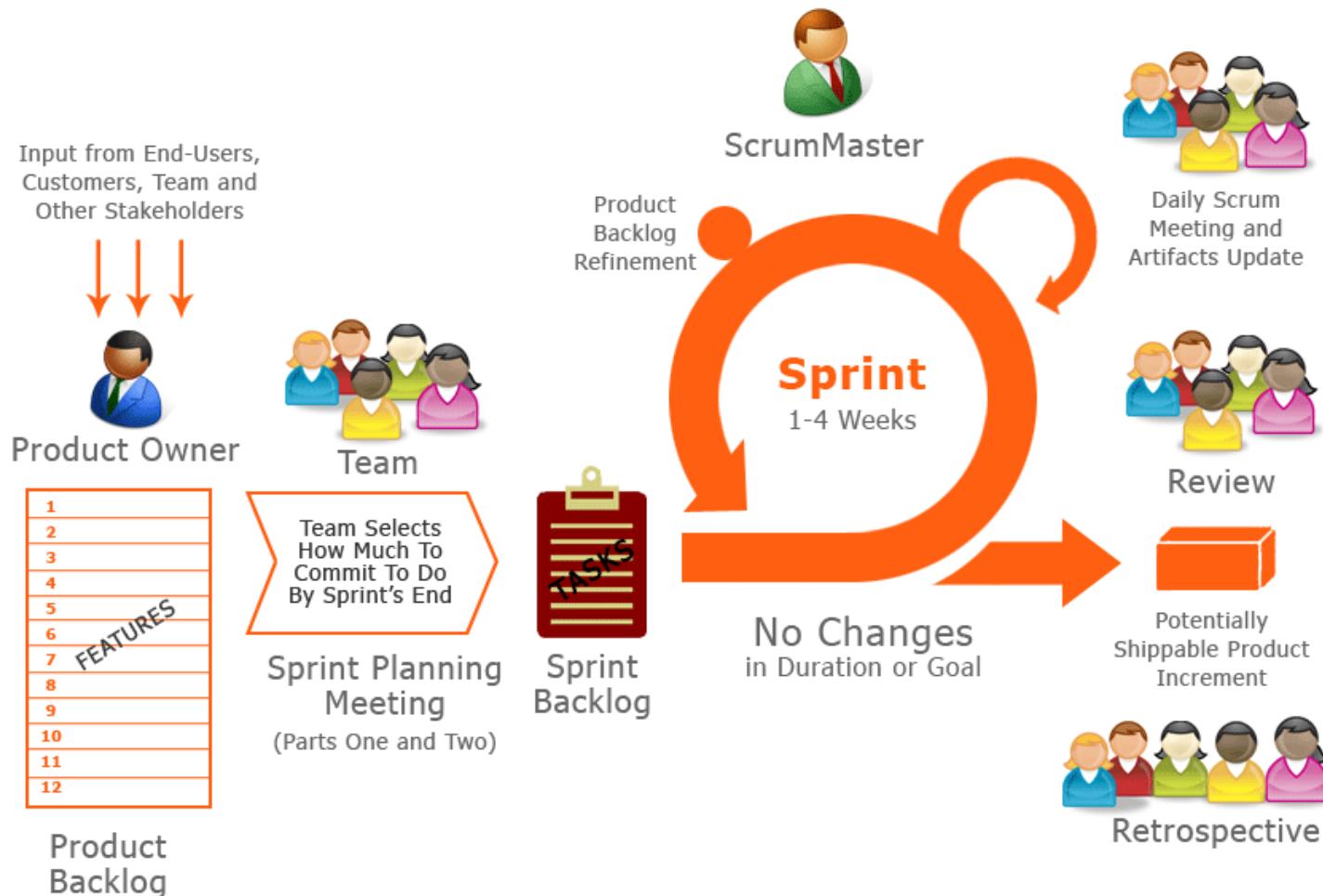


- Hoạt động hướng giá trị
- Định hướng khách hàng, tăng độ hài lòng của khách hàng
- Giảm thiểu các rủi ro kỹ thuật
- Chất lượng sản phẩm được đảm bảo
- Giảm thiểu rủi ro khi ứng dụng gấp vấn đề
- Tăng năng suất lao động
- Phát triển bền vững

CÁC VAI TRÒ TRONG DỰ ÁN SCRUM



TỔ CHỨC DỰ ÁN

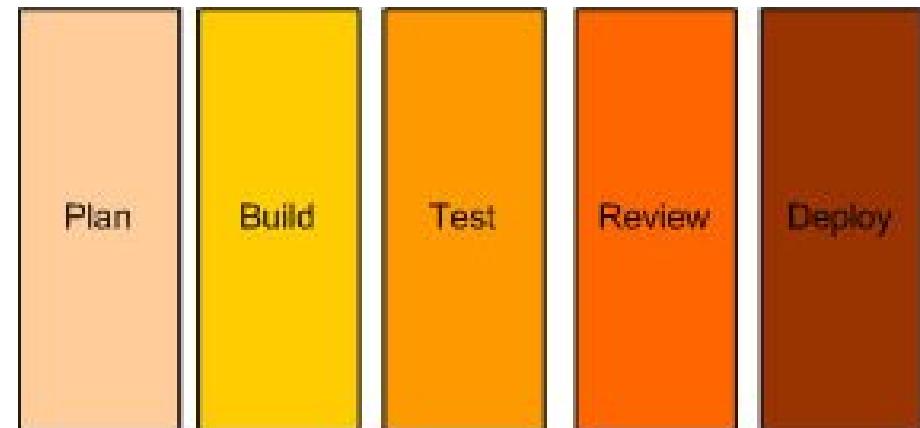


KHUNG LÀM VIỆC CỦA SCRUM



SO SÁNH SCRUM VÀ WATERFALL

Mô hình truyền thống
Waterfall



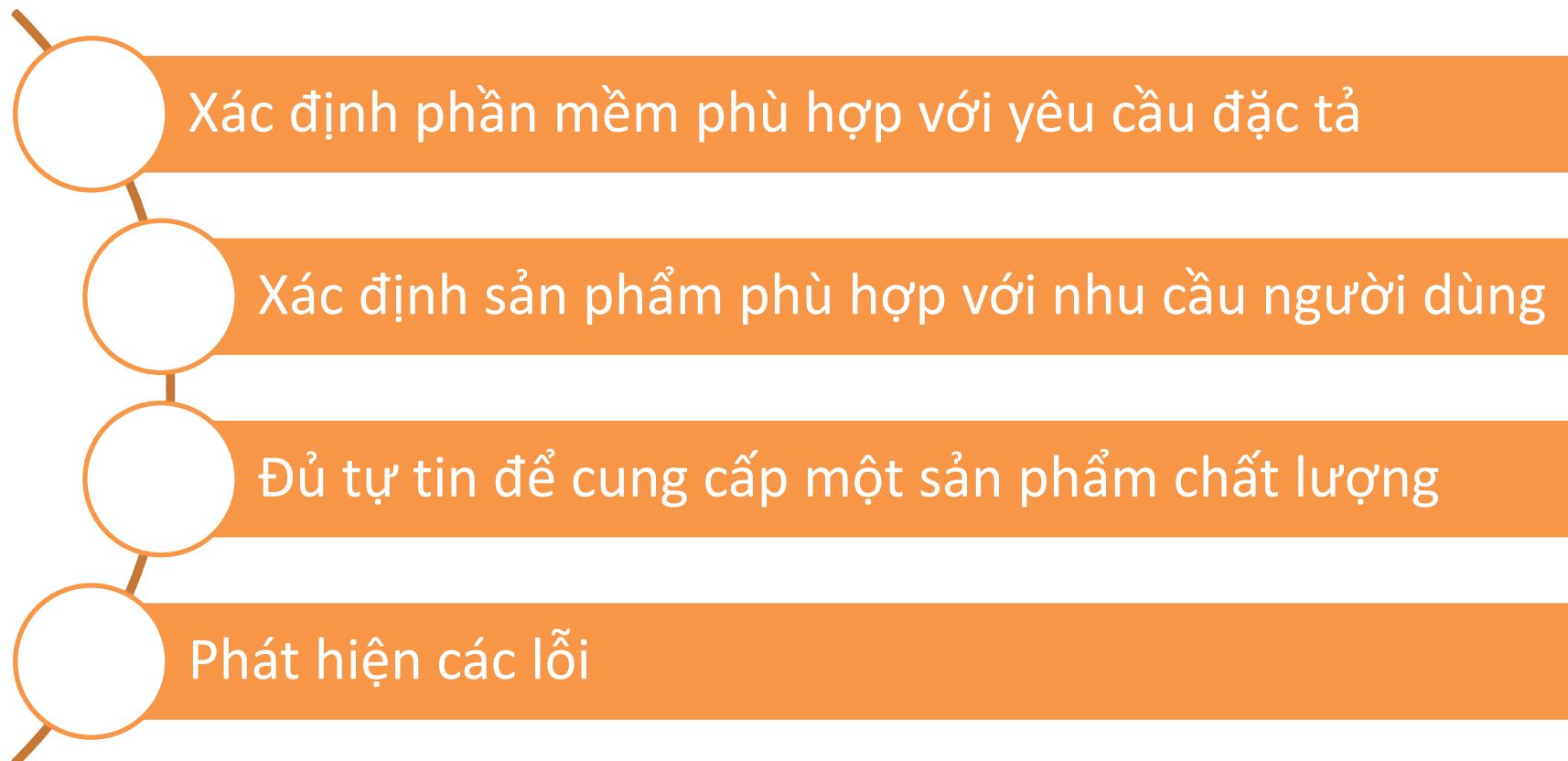
Mô hình Scrum

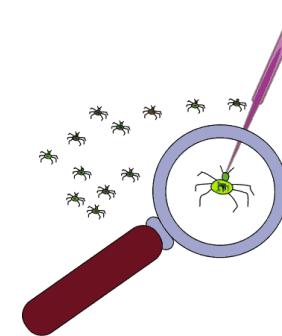




Một **quy trình** bao gồm một vòng lặp cả tĩnh và động từ khi lập kế hoạch, chuẩn bị và **đánh giá** sản phẩm phần mềm để **xác định** xem sản phẩm có **đảm bảo yêu cầu đặc tả** không, để chứng minh sản phẩm có phù hợp với yêu cầu sử dụng và để phát hiện lỗi

MỤC TIÊU CỦA VIỆC KIỂM THỬ PHẦN MỀM

- 
- Xác định phần mềm phù hợp với yêu cầu đặc tả
 - Xác định sản phẩm phù hợp với nhu cầu người dùng
 - Đủ tự tin để cung cấp một sản phẩm chất lượng
 - Phát hiện các lỗi



Testing

- Hoạt động tìm lỗi
- Được thực hiện bởi kiểm thử viên
- Tìm được càng nhiều lỗi càng tốt

Debugging

- Hoạt động sửa lỗi
- Được thực hiện bởi lập trình viên
- Loại bỏ những lỗi tìm được

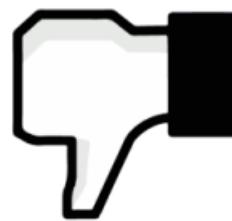
NẾU PHẦN MỀM PHÁT SINH LỖI



Mất tiền để xử lý



Mất thời gian để xử lý



Ảnh hưởng uy tín công ty

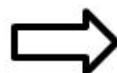


Gây ra thương tổn với con người

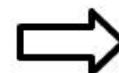
LỖI TRONG SẢN PHẨM, DỰ ÁN PHẦN MỀM



ERROR



FAULT



FAILURE

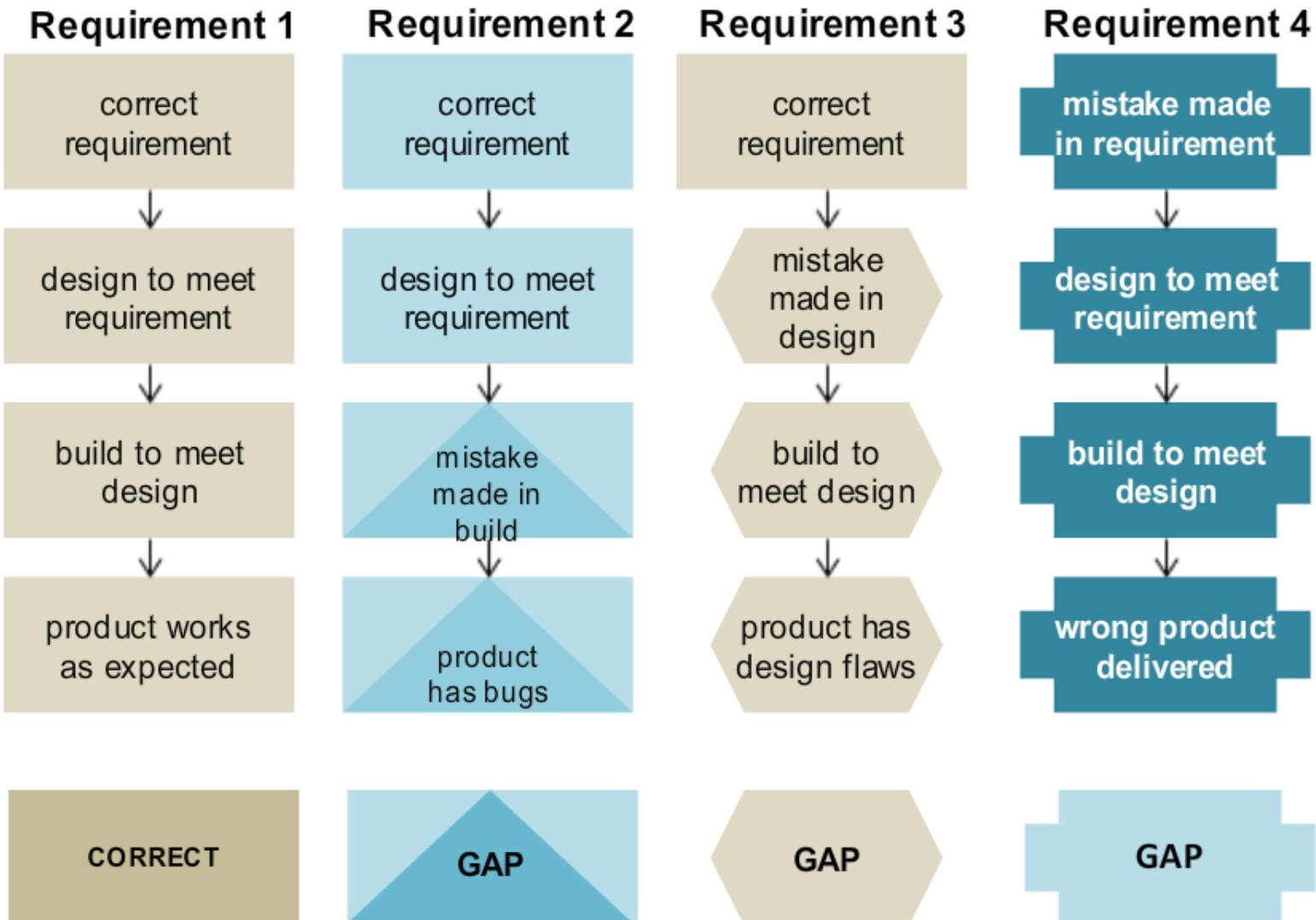
Con người tạo
ra error ...

... có thể phát
sinh fault trong
phần mềm

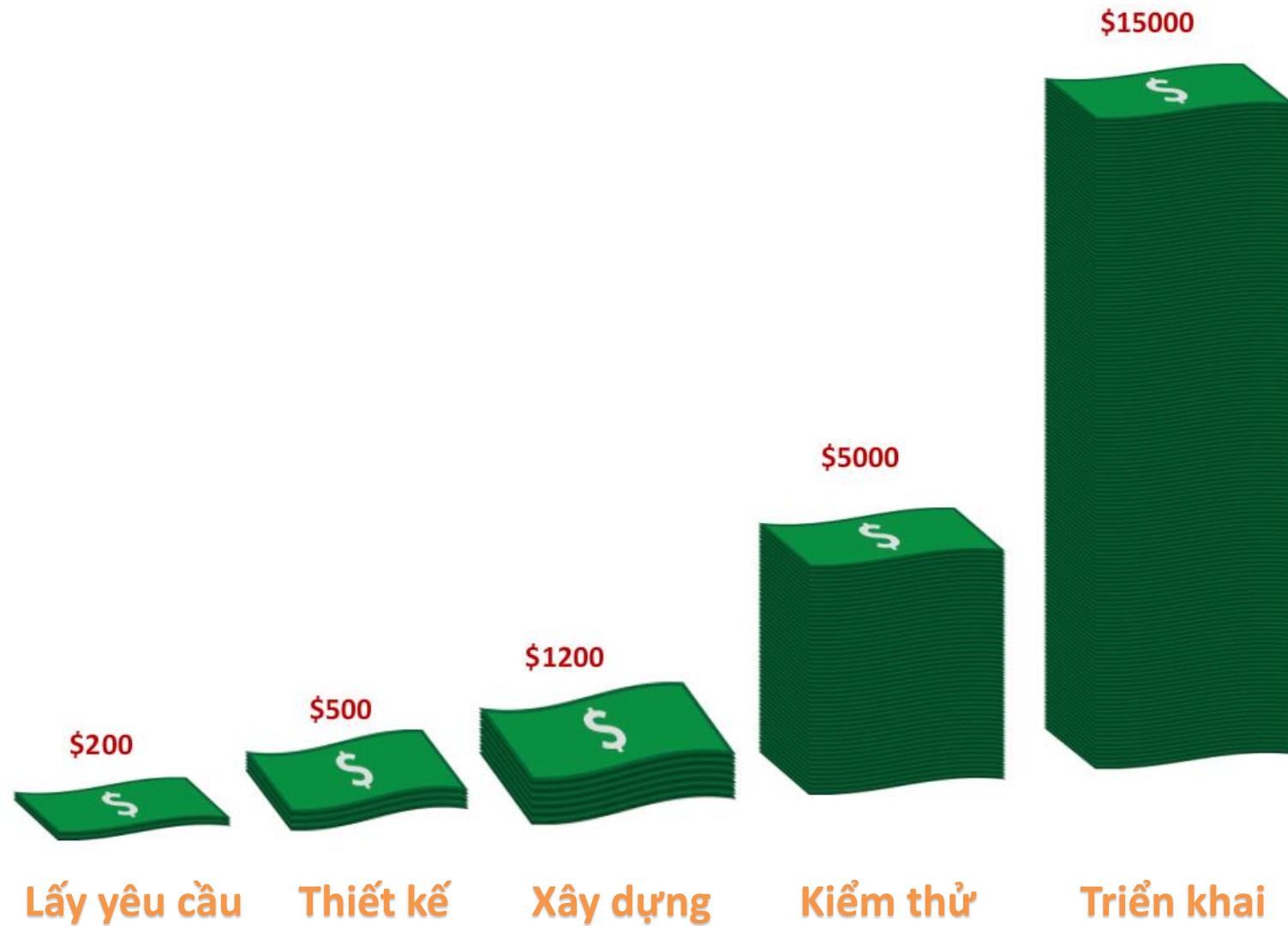
... nếu không được
kiểm tra cẩn thận
sẽ tạo ra failure
trong thực tế

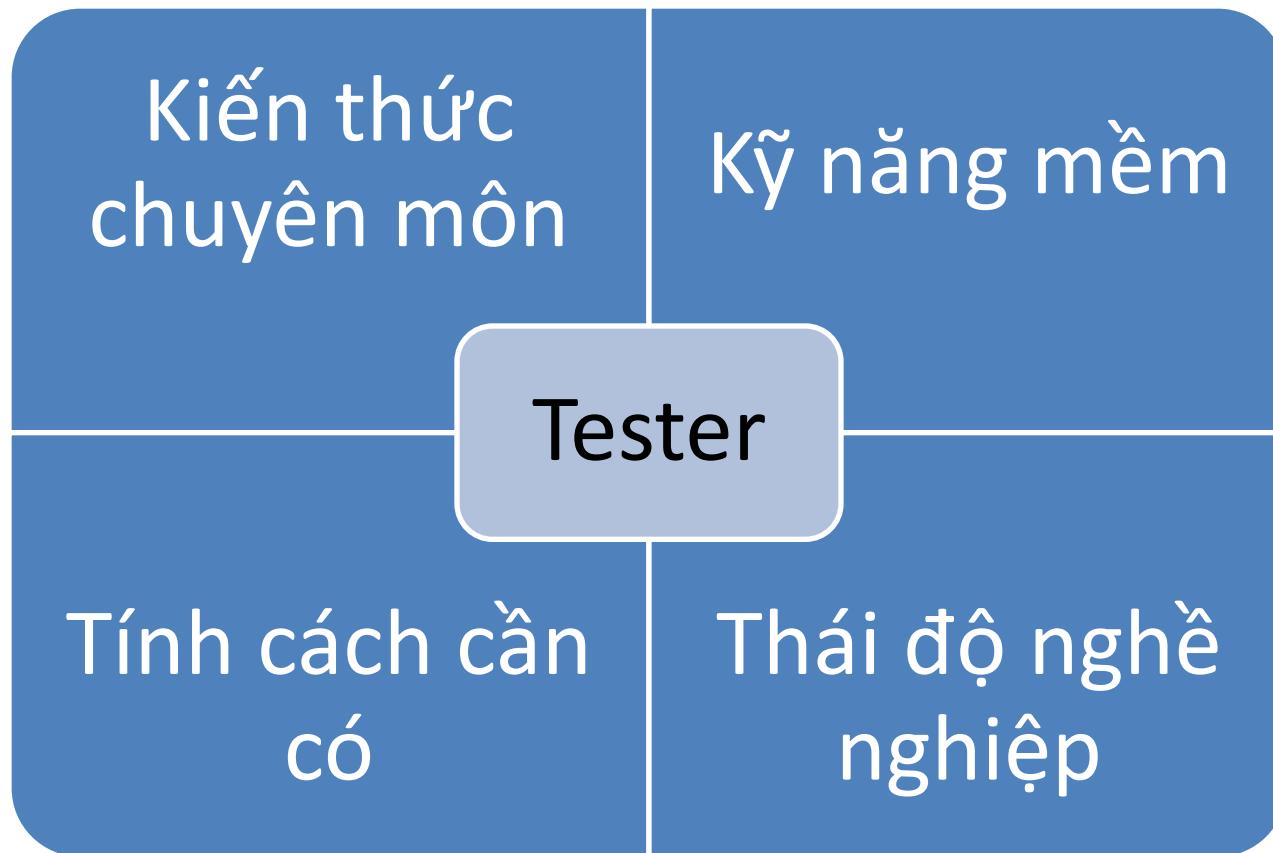
Quá trình kiểm tra, quản lý và thực hiện xử lý lỗi trong hoạt động
kiểm thử phần mềm gọi là **Defect Management**

LỖI PHÁT SINH KHI NÀO



CHI PHÍ KHẮC PHỤC LỖI













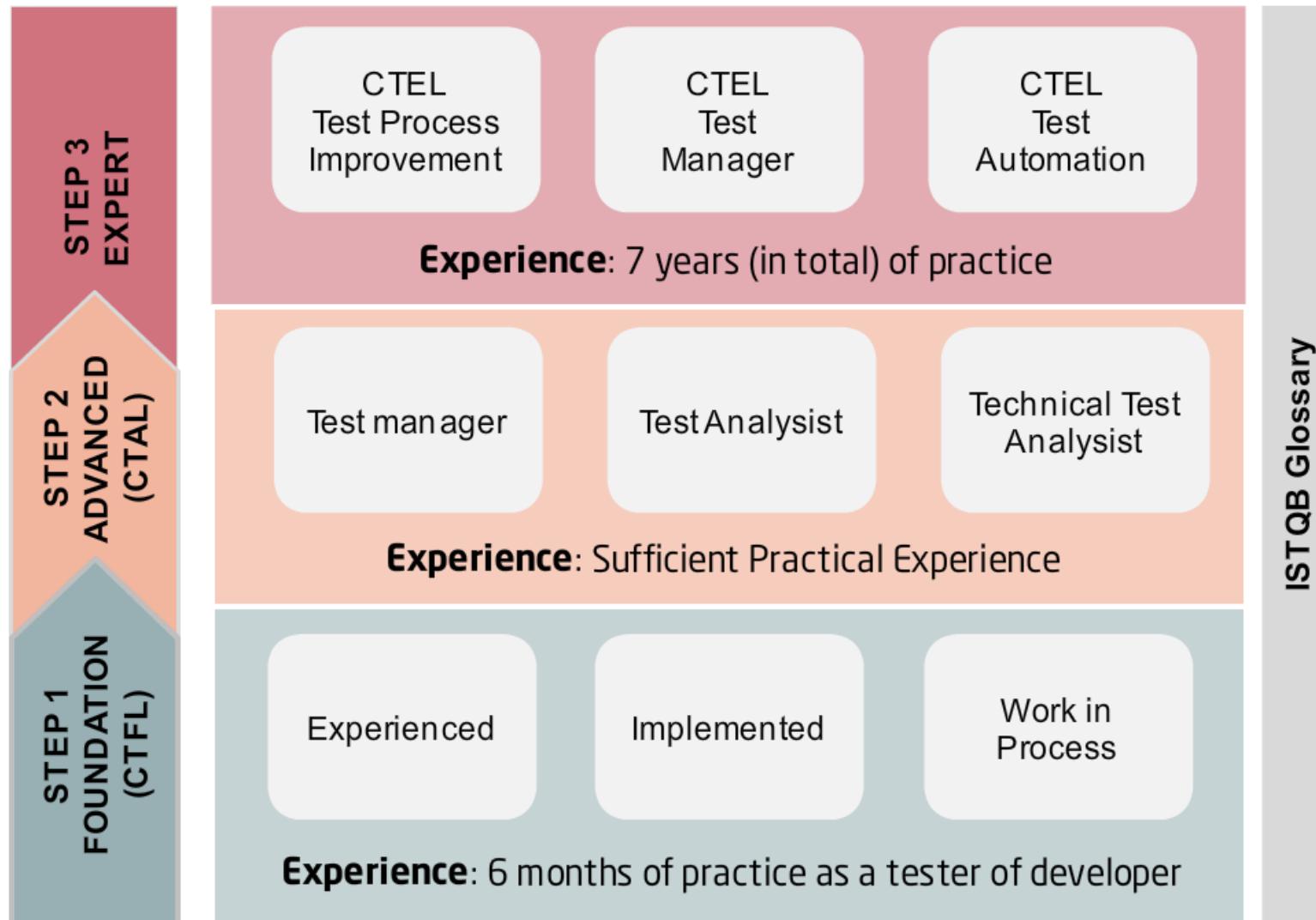
Luôn đặt câu hỏi

Tìm kiếm lối có ý nghĩa

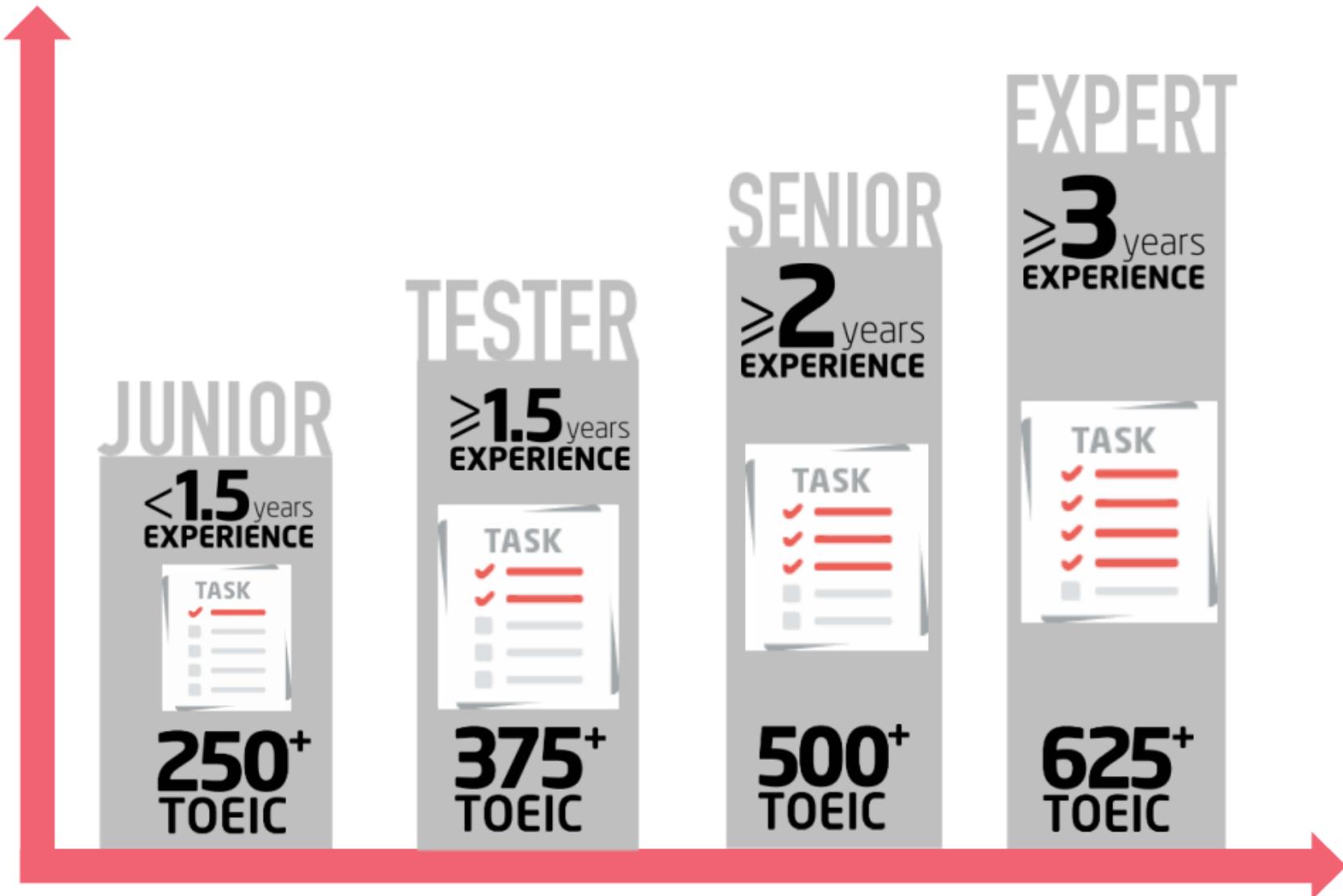
Trung thực

Đừng mong đợi mọi người hiểu
về công việc của mình

LỘ TRÌNH PHÁT TRIỂN NGHỀ NGHIỆP



LỘ TRÌNH PHÁT TRIỂN NGHỀ NGHIỆP



Tổng kết bài học

- ✓ Mô hình Scrum
- ✓ Vai trò trong dự án với Scrum
- ✓ Tổ chức dự án với Scrum
- ✓ Kiểm thử phần mềm là gì?
- ✓ Phân biệt các lỗi
- ✓ Vai trò của kiểm thử viên
- ✓ Cấp độ phát triển nghề nghiệp





KẾT THÚC