

# **BÁO CÁO LAB 3**

# Public-key Cryptography - RSA & Diffie-Hellman Key Exchange Môn Mật mã học

Sinh viên thực hiện	Sinh viên MSSV: 16520596 Họ tên: Đinh Hồ Anh Khoa		
Lớp	NT119.I21.ANTN		
Tổng thời gian thực hiện Lab trung bình			
Ý kiến (nếu có) + Khó khăn + Đề xuất, góp ý	Em trễ vài phút ạ, em xin lỗi ạ		
Điểm tự đánh giá (bắt buộc)	9.5 / <b>10</b>		



# Nội dung

	Pι	ıblic-key Cryptography - RSA & Diffie-Hellman Key Exchange	1
1.	Ta	sk 3.1	3
	1.1.	Số nguyên tố	3
	1.2.	Xác định Ước chung lớn nhất (gcd) của 2 số lớn nhất sinh viên có thể xử lý. $10$	
		Tính giá trị của phép lũy thừa modulo <i>a<sup>x</sup>mod p</i> có thể áp dụng cho các ng hợp lũy thừa lớn (>40), ví dụ 7 <sup>40</sup> mod 191	1
2.	Ta	sk 3.21	2
	2.1.	Xác định khóa công khai PU và khóa riêng PR	2
	2.2. thông	Sử dụng khóa trong trường hợp <i>p1;q1;e1</i> trên để thực hiện mã hóa và giải mã g điệp M=5 trong 2 trường hợp <i>mã hóa bảo mật</i> và <i>mã hóa chứng thực</i> 1	3
	Univ	Sử dụng lần lượt các khóa trên để thực hiện mã hóa thông điệp sau: <b>The rersity of Information Technology</b> Xác định Ciphertext tương ứng dưới dạng  64	4
		Xác định Plaintext tương ứng của các Ciphertext sau, biết rằng chúng được mã bởi 1 trong 2 bộ khóa trên1	6
3.	M	ở <b>rộng 3.1</b>	8
	Tại s	ao dùng số random trong mật mã:1	9
	RSA	có phải mã hóa khối không2	0
<ol> <li>4.</li> <li>5.</li> </ol>	2048	bit biểu thị được số thập phân bao nhiều chữ số thập phân	0
4.	Ta	sk 3.32	1
5.	Ta	sk 3.4	7
		g giao thức trao đổi khóa Diffie-Hellman (DH), nếu kẻ tấn công có các giá trị g; <sub>I</sub> d p; g <sup>b</sup> mod p thì khóa bí mật đang trao đổi có bị lộ không? Tại sao?2	
	DH c	có hoàn toàn an toàn không? Mô tả hình thức tấn công và cách hạn chế (nếu có) 2	7
6.	Tà	ıi liệu tham khảo2	8



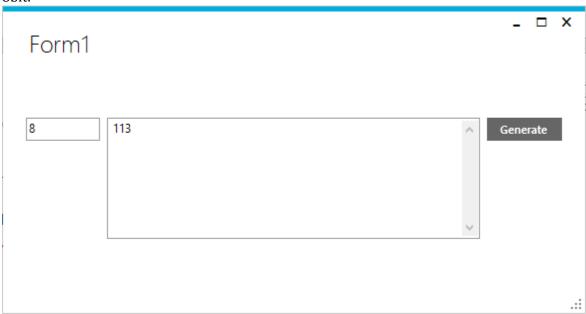
# 1. Task 3.1

### 1.1. Số nguyên tố

### Phát sinh số nguyên tố ngẫu nhiên có độ dài 8 bit, 32 bit, 64 bit:

Giải: Khởi tạo mảng byte có độ dài sao cho đúng với số bit yêu cầu, say đó set giá trị cho mảng byte này một cách ngẫu nhiên rồi chuyển mảng byte sang kiểu dữ liệu BigInteger. Dùng thuật toán Miller Rabin để kiểm tra số đó có phải số nguyên tố không, nếu không thì giảm dần cho tới khi số đó là số nguyên tố.

#### 8bit:



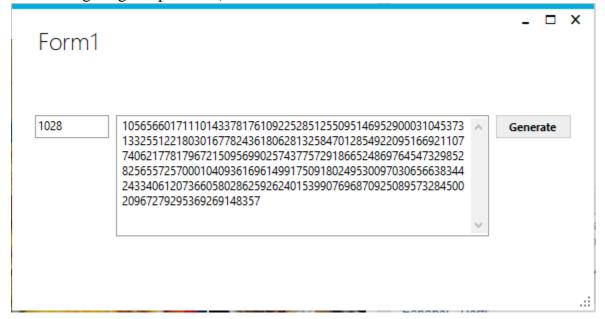
#### 32bit:



64bit:



Kiểu BigInteger có thể biểu diễn chữ số rất lớn dựa vào dung lượng bộ nhớ của máy nên việc tạo số nguyên tố 1024bit hay nhiều hơn nữa vẫn thực hiện được (sẽ nói rõ hơn về độ lớn của BigInteger ở phần sau):





### Xác định 10 số nguyên tố lớn nhất nhỏ hơn 10 số nguyên tố Mersenne đầu tiên:

Giải: lưu 10 số nguyên tố đầu tiên và thực hiện giảm dần cho tới khi gặp số nguyên tố. kiểm tra nguyên tố bằng Miller Rabin

10 số nguyên tố Mersenne đầu tiên:

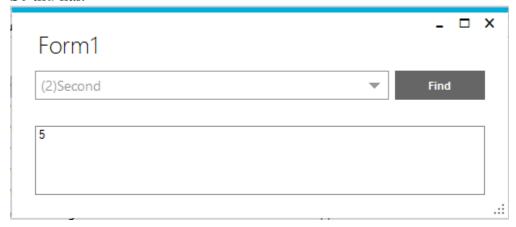
#	p	$M_p$	$M_p$ digits	Discovered	Discoverer	Method used		
1	2	3	1	c. 430 BC	Ancient Greek mathematicians <sup>[19]</sup>			
2	3	7	1	c. 430 BC	Ancient Greek mathematicians <sup>[19]</sup>			
3	5	31	2	c. 300 BC	Ancient Greek mathematicians <sup>[20]</sup>			
4	7	127	3	c. 300 BC	Ancient Greek mathematicians <sup>[20]</sup>			
5	13	8191	4	1456	Anonymous <sup>[21][22]</sup>	Trial division		
6	17	131071	6	1588 <sup>[23]</sup>	Pietro Cataldi	Trial division <sup>[24]</sup>		
7	19	524287	6	1588	Pietro Cataldi	Trial division <sup>[25]</sup>		
8	31	2147483647	10	1772	Leonhard Euler <sup>[26][27]</sup>	Enhanced trial division <sup>[28]</sup>		
9	61	2305843009213693951	19	1883 November <sup>[29]</sup>	Ivan M. Pervushin	Lucas sequences		
10	89	618970019642137449562111	27	1911 June <sup>[30]</sup>	Ralph Ernest Powers	Lucas sequences		

## Số thứ nhất:

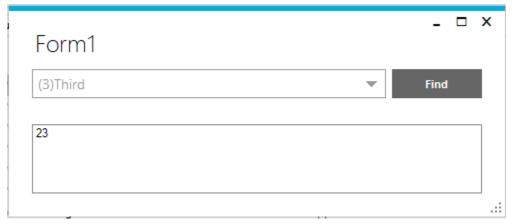




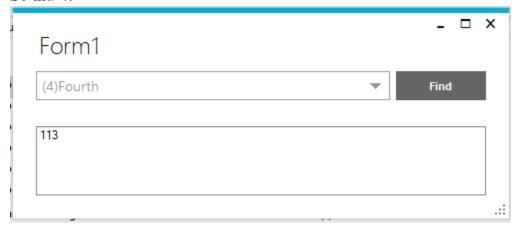
## Số thứ hai:



### Số thứ 3:

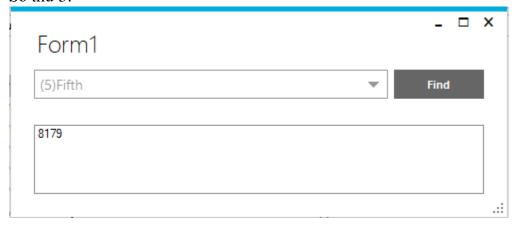


## Số thứ 4:

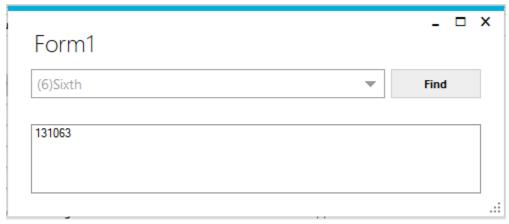




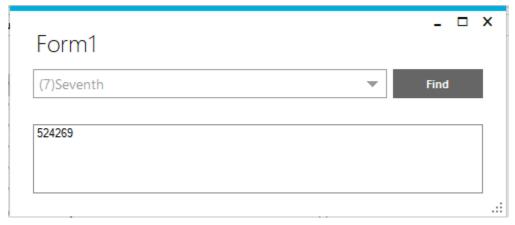
## Số thứ 5:



### Số thứ 6:

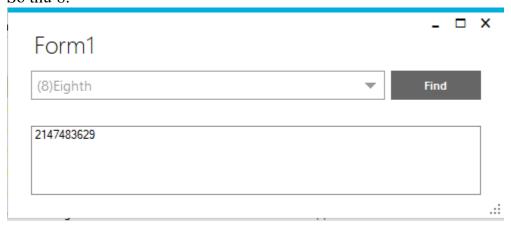


### Số thứ 7:

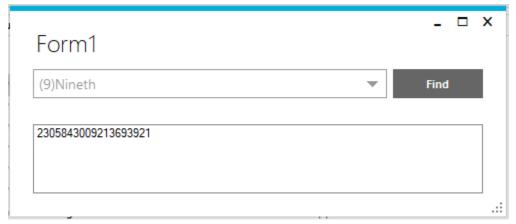




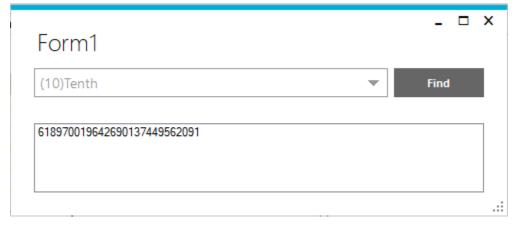
## Số thứ 8:



### Số thứ 9:



### Số thứ 10:

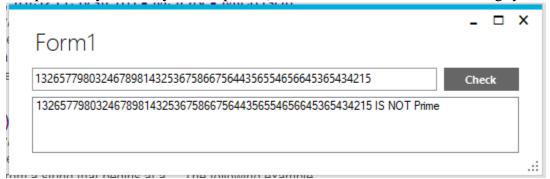




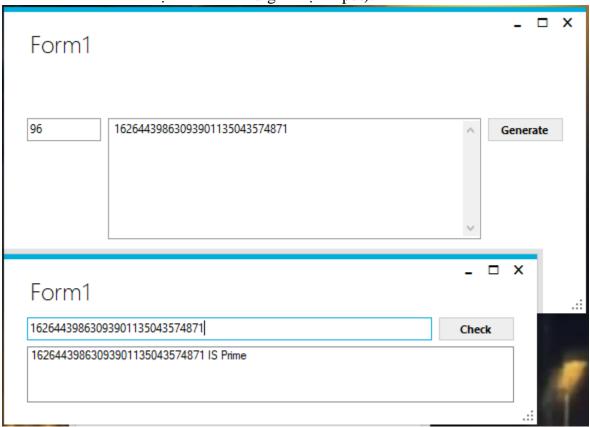
# Kiểm tra một số nguyên bất kỳ nhỏ hơn 289-1 có phải số nguyên tố không.

Giải: sử dụng thuật toán Miller Rabin trên kiểu BigInteger

Nhập một dãy số bất kỳ từ bàn phím (và tất nhiên rất khó để nó là số nguyên tố):



Sử dụng chương trình tạo số nguyên tố ngẫu nhiên ở trên và kiểm tra (không thể dùng tool online để kiểm được vì đa số đều giới hạn input):

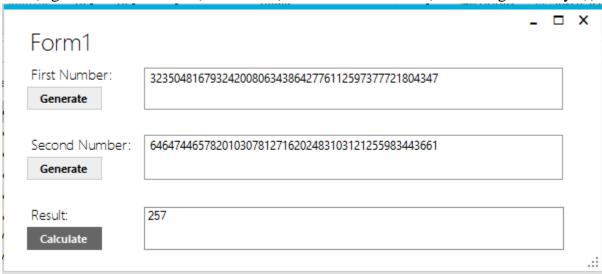




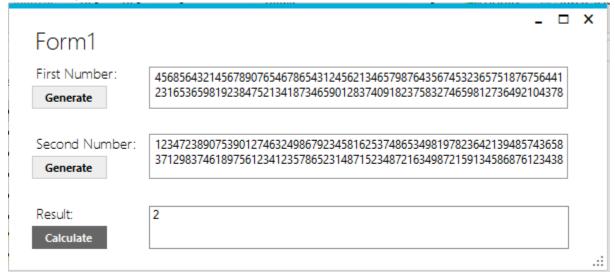
1.2. Xác định Ước chung lớn nhất (gcd) của 2 số lớn nhất sinh viên có thể xử lý.

Giải: Sử dụng thuật toán Euclid để tìm gcd của hai số kiểu BigInteger

Sử dụng hai số random có độ dài 80bit (80 bit có thể chứa được chữ số gồm 50 ký tự):

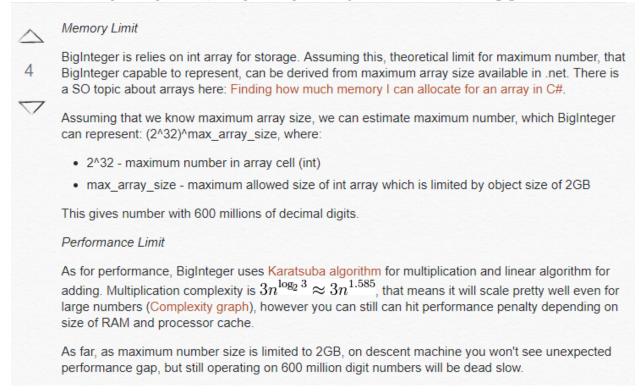


Thực chất có thể tìm gcd của hai số có độ dài lớn hơn rất nhiều(trong hình đã xuống dòng khá nhiều):





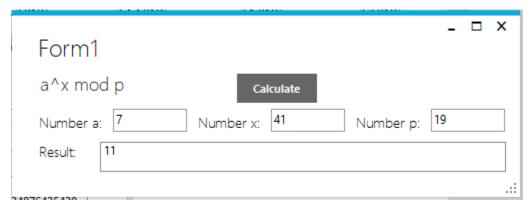
BigInteger sử dụng mảng các byte để lưu trữ nên có một chữ BigInteger có thể biểu diễn một số có dung lượng 2GB (tương đương khoảng 600 triệu chữ số thập phân):



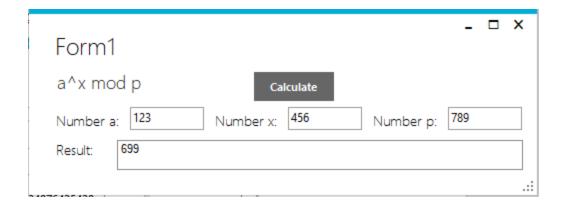
Nếu tài nguyên máy tính đủ lớn và có đủ thời gian để chờ thì vẫn có thể xử lý được hai số có khoảng 600 triệu chữ số thập phân

# 1.3. Tính giá trị của phép lũy thừa modulo $a^x mod p$ có thể áp dụng cho các trường hợp lũy thừa lớn (>40), ví du $7^{40} mod 19$

Giải: Kiểu BigInteger có hỗ trợ thực hiện phép tính này

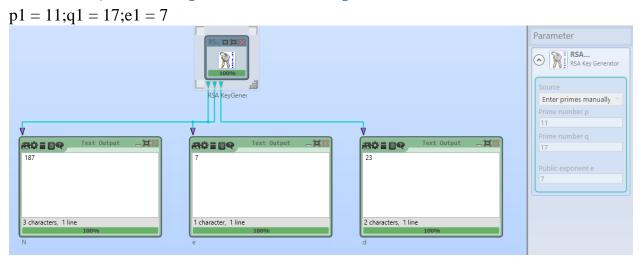


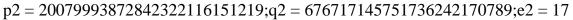


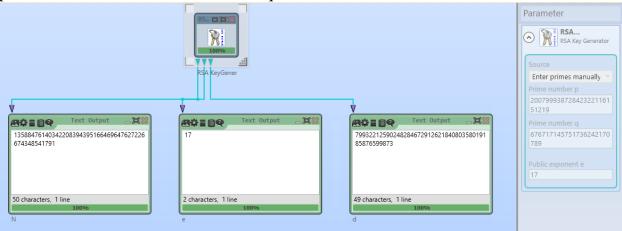


## 2. Task 3.2

2.1. Xác định khóa công khai PU và khóa riêng PR



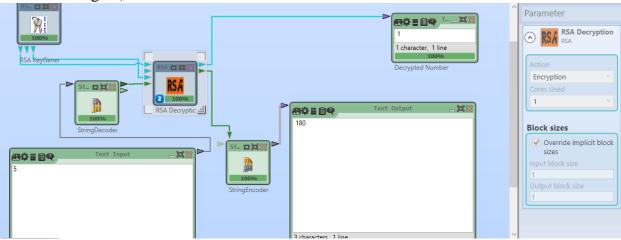




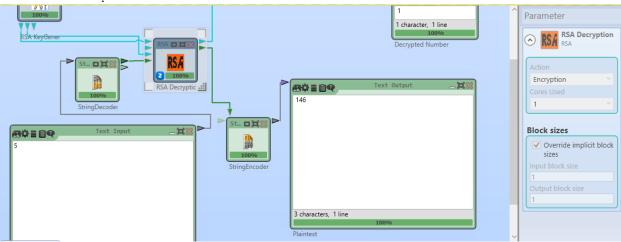


2.2. Sử dụng khóa trong trường hợp  $p_1;q_1;e_1$  trên để thực hiện mã hóa và giải mã thông điệp M=5 trong 2 trường hợp  $m\tilde{a}$  hóa bảo mật và  $m\tilde{a}$  hóa chứng thực.

### Mã hóa chứng thực:



### Mã hóa bảo mật:



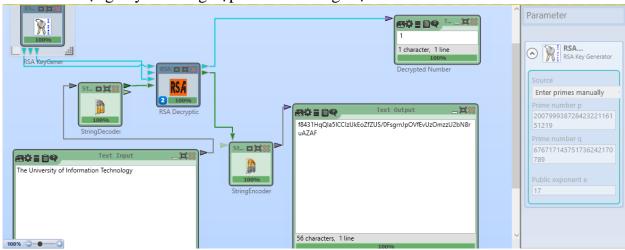


2.3. Sử dụng lần lượt các khóa trên để thực hiện mã hóa thông điệp sau:

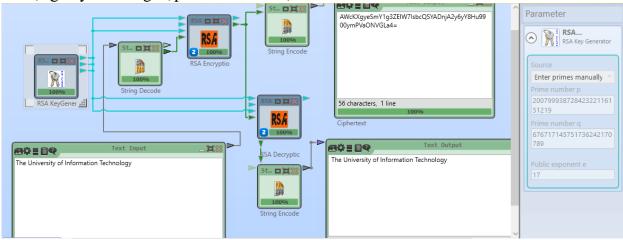
### The University of Information Technology

Xác định Ciphertext tương ứng dưới dạng Base64

Mã hóa sử dụng key 2 trường hợp mã hóa chứng thực:

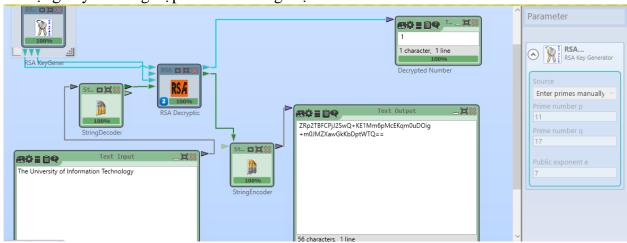


Sử dụng key 2 trường hợp mã hóa bảo mật:

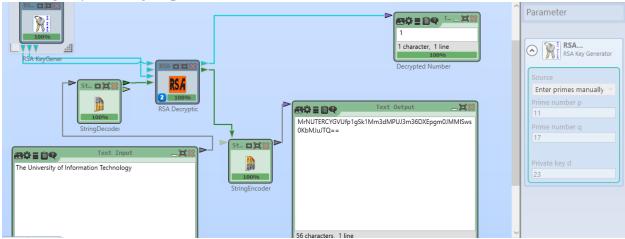




Sử dụng key1 trường hợp mã hóa chứng thực



Sử dụng key1 trường hợp mã hóa bảo mật

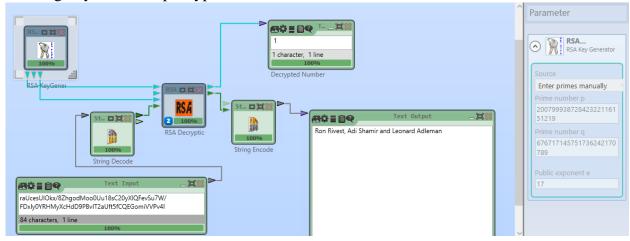




# 2.4. Xác định Plaintext tương ứng của các Ciphertext sau, biết rằng chúng được mã hóa bởi 1 trong 2 bô khóa trên

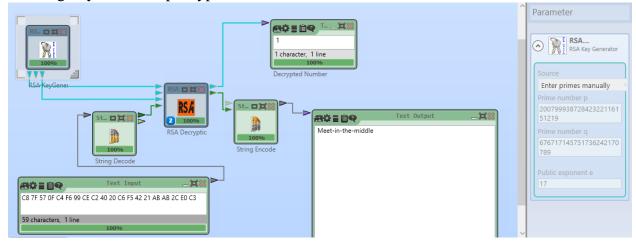
(a)raUcesUlOkx/8ZhgodMoo0Uu18sC20yXlQFevSu7W/FDxIy0YRHMyXcHdD9PBvIT2aUft5fCQEGo miVVPv4I

Sử dụng key thứ hai input type là base64



#### (b) C8 7F 57 0F C4 F6 99 CE C2 40 20 C6 F5 42 21 AB AB 2C E0 C3

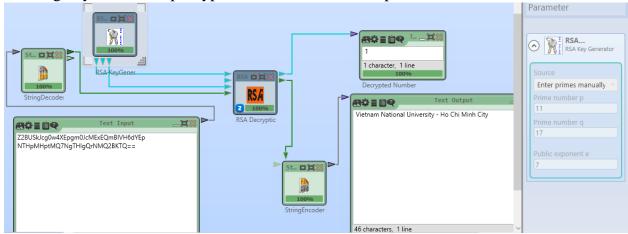
Sử dụng key thứ hai input type hexadecimal:



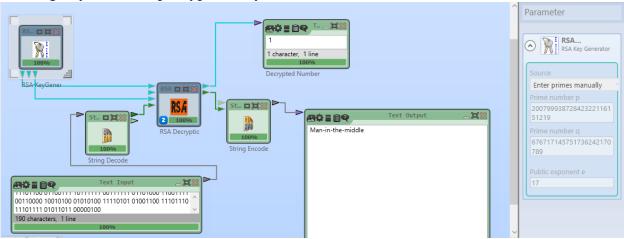


(c) Z2BUSkJcg0w4XEpgm0JcMExEQmBlVH6dYEpNTHpMHptMQ7NgTHlgQrNMQ2BKTQ==

Sử dụng key thứ nhất input type base64 có override implicit block sizes



Sử dụng key thứ hai input type binary

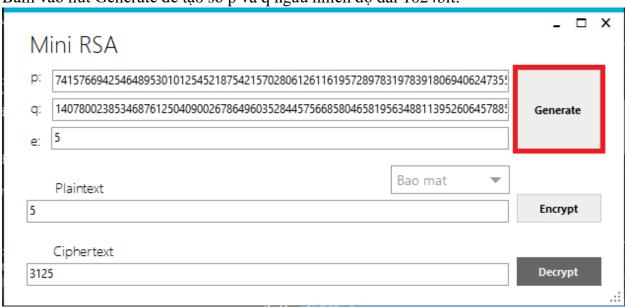




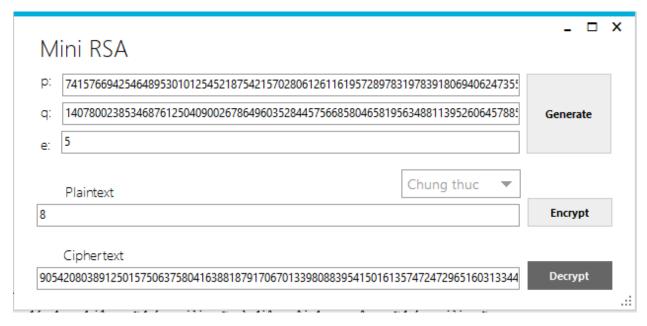
# 3. Mở rộng 3.1

Sử dụng lại hàm sinh số nguyên tố ngẫu nhiên, và plugin của cryptool

Bấm vào nút Generate để tạo số p và q ngẫu nhiên độ dài 1024bit:



Sau đó chọn kiểu mã hóa, giải mã và điền nội dung cần mã hóa, giải mã.





### Tại sao dùng số random trong mật mã:

Trong một vài trường hợp ta chỉ cần các số người khác không thể đoán được là đủ (initialization vectors cho block cipher, key-exchange, chữ ký điện tử,...) hoặc các số ngẫu nhiên để chống lại kiểu tấn công bằng cách thống kê (như monoalphabetic, các mã hóa khối, thông điệp lặp lại nhiều lần) khiến tần số xuất hiện không còn ý nghĩa quan trọng nữa.



For some types of algorithms (or protocols) we only need non-guessable (by the attacker) bits/numbers, not reproducible non-guessable ones (like from a deterministic PRNG).



In this cases, "real" random numbers are in theory (i.e. from an information-theoretic point of view, not a cryptographic one) better, since they can't be guessed (or even influenced) by an attacker, even if she could break our PRNG.



Some cases that I can now think of, where we don't need deterministic random numbers:

- · key generation (both symmetric and asymmetric)
- initialization vectors for block cipher modes of operation (these are usually sent with the message, so the same plaintext will not result in recognizable ciphertext for the next message)
- random padding in asymmetric encryption (for example OAEP)
- · salts for password storage (these are stored with the hash)
- · challenges in zero knowledge proofs (sent to the partner)
- random values used in digital signatures (the k in DSA)
- one time pads (OTP) (Here, for the security proof, we actually need "real" random numbers.)
- · chaffing and winnowing

In practice, pseudo-random bits are cheaper and just as secure for real-world attackers (e.g. with resources limited by our earth mass and universe lifetime), as long as the PRNG is not broken and has enough entropy input to start with.

(If the attacker can control the seemingly random input to the "true random" generator, this would be even worse than a good PRNG.)

Often for these uses we use a combination of a cryptographically secure (deterministic) PRNG and an entropy pool, which gets filled (and re-filled) by random bits gathered by the OS. This would be a non-deterministic PRNG.

Một câu trả lời hay trên <a href="https://crypto.stackexchange.com">https://crypto.stackexchange.com</a>



### RSA có phải mã hóa khối không

RSA không phải mã hóa khối bởi mã hóa khối sử dụng khóa đối xứng (1 khóa dùng để mã hóa và giải mã) nhưng RSA có tới hai khóa, mã hóa bằng khóa này thì giải mã bằng khóa kia, tuy nhiên RSA vẫn có thể sử dụng trong mã hóa khối.



It is neither a stream cipher nor a block cipher. Both of these use the same key to encrypt and decrypt (symmetric encryption).



RSA is asymmetric meaning you encrypt with a different key than you decrypt with. The advantage is that the encryption key can be made public, since people can only use it to encrypt and no one can decrypt if you keep the decryption key to yourself.



Unlike (generalization) block and stream ciphers, RSA is based directly on mathematics.

share improve this answer



add a comment

Một câu trả lời trên https://security.stackexchange.com

(Đã tham khảo rất nhiều câu trả lời ở nhiều trang nhưng chỉ chụp một vài hình ví dụ)

### 2048 bit biểu thị được số thập phân bao nhiêu chữ số thập phân

N decimal digits, you need (98981 \* N) / 238370 + 1 bytes. => 2048 bit biểu thị được khoảng 615 chử số thập phân (đã có áp dụng thử ở 1.2)



Without using floating point arithmetic: For N decimal digits, you need



(98981 \* N) / 238370 + 1



bytes. 98981/238370 is a good rational approximation (from above) to  $\log(10)/\log(256)$  (the 9<sup>th</sup> convergent), integer division truncates, therefore add 1. The formula is tight for N < 238370, the number of bytes needed to represent  $\log N - 1$  is exactly given by that, it overestimates for N a multiple of 238370 and **really large** N. If you're not too afraid of allocating the odd byte too much, you can also use (267 \* N) / 643 + 1, (49 \* N) / 118 + 1, (5 \* N) / 12 + 1 or, wasting about 10% of space, (N + 1) / 2.

As @Henrick Hellström points out, in Delphi one would have to use the div operator for integer division (missed the delphi tag).

share improve this answer

edited Feb 26 '12 at 10:13

answered Feb 25 '12 at 11:13



https://stackoverflow.com/questions/9443236/how-many-bytes-are-required-to-hold-n-decimal-digits

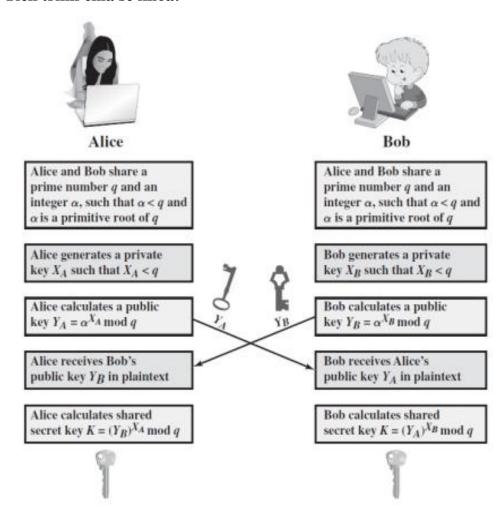


# 4. Task 3.3

### Giải(xin phép không đi sâu vào thuật toán):

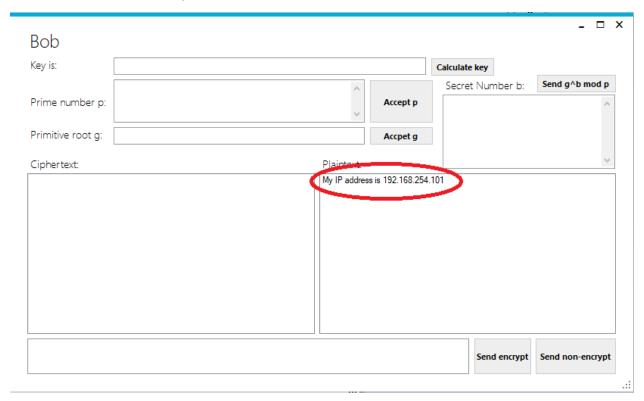
- Xây dựng một ứng dụng chat thông thường giữa client và server.
- Tái sử dụng các thuật toán sinh số nguyên tố, thuật toán Miller Rabin, Modular exponentiation.
- Sau khi chia sẻ khóa có thể dùng khóa đó cho nhiều thuật toán khác nhau, ở đây chỉ sử dụng XOR.
- Úng dụng chat cho phép gửi tin nhắn mà không cần mã hóa hoặc gửi tin nhắn sau kho mã hóa

### Tiến trình chia sẻ khóa:

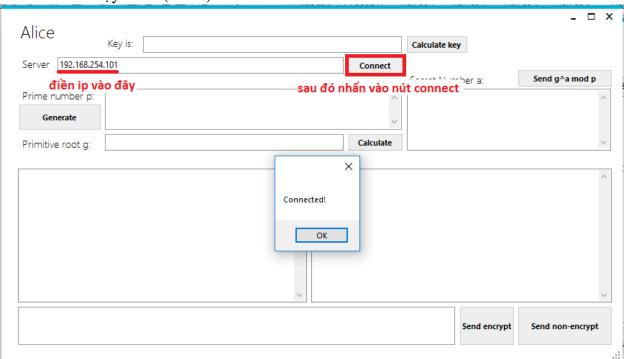




Đầu tiên khởi chạy server(Bob) sẽ hiện ra IP address:

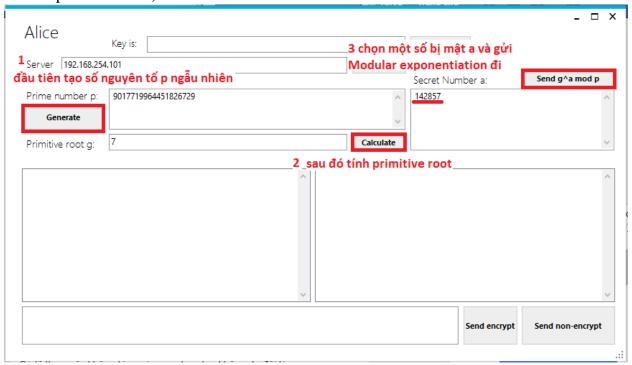


Khởi chạy client(Alice) và kết nối đến server

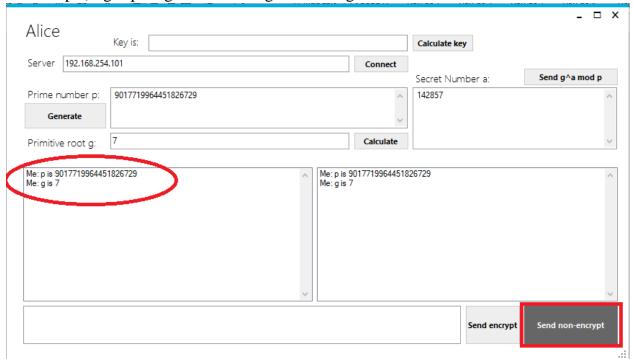




Sau đó Alice sẽ tạo p, g và một số bí mật a, tính g^a mod p và gửi cho Bob(chỉ random 64 bit để chương trình chạy nhanh, đã từng thử với 128 bit và chạy mất 15 phút để tính primitive root):

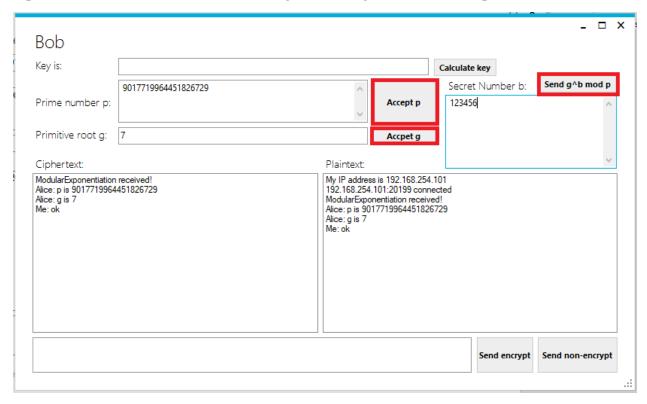


Alice tiếp tục gửi p và g cho Bob bằng chat không mã hóa:

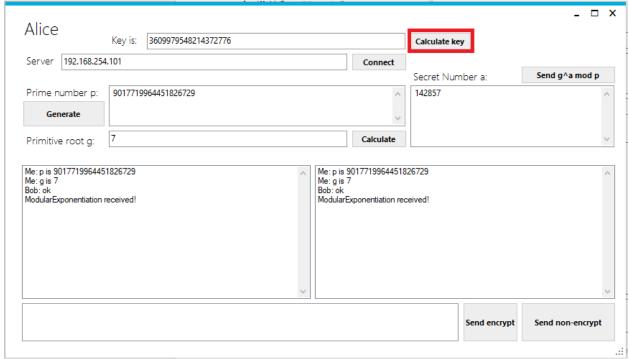




ở phía bên kia Bob nhận được các thông tin Alice gửi tiến hành nhập dữ liệu

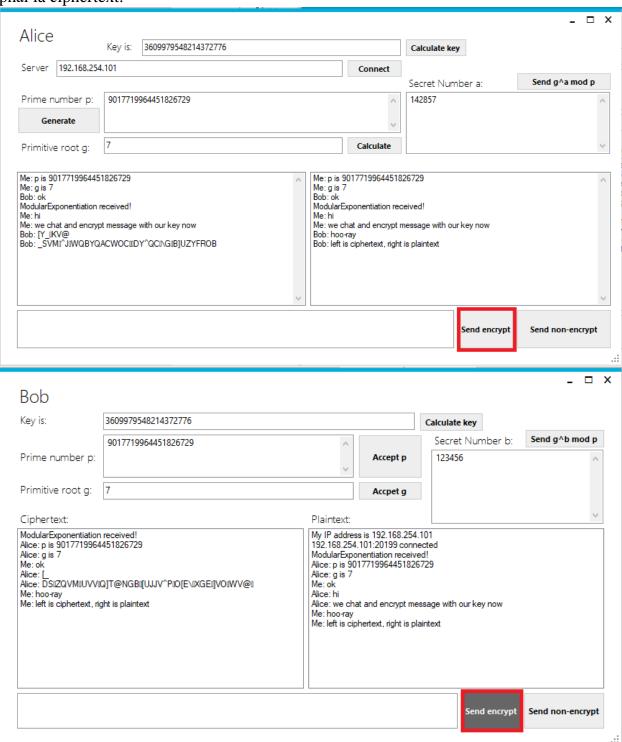


Sau khi nhận được Modular exponentiation Alice tiến hành tính key, Bob cũng vậy:



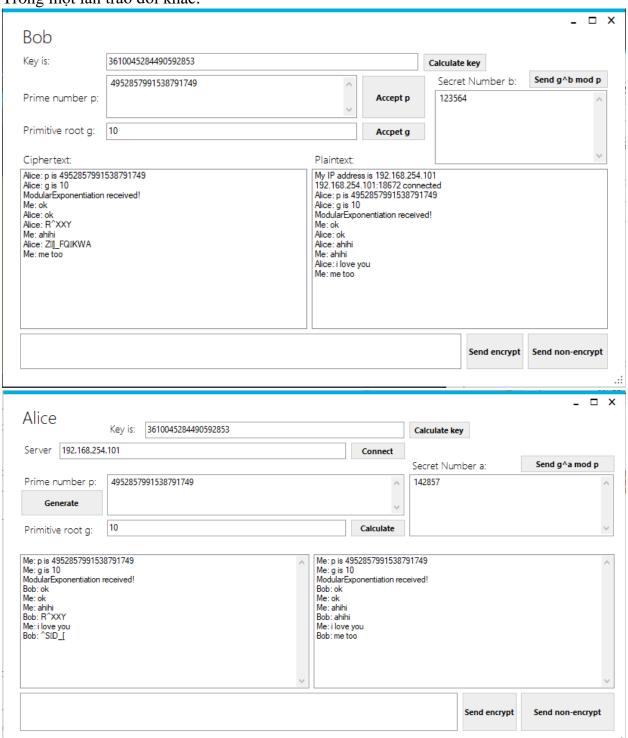


Sau khi cả hai đã có key thì thực hiện chat dưới dạng mã hóa, ô bên trái là ciphertext, bên phải là ciphertext:





Trong một lần trao đổi khác:





### 5. Task 3.4

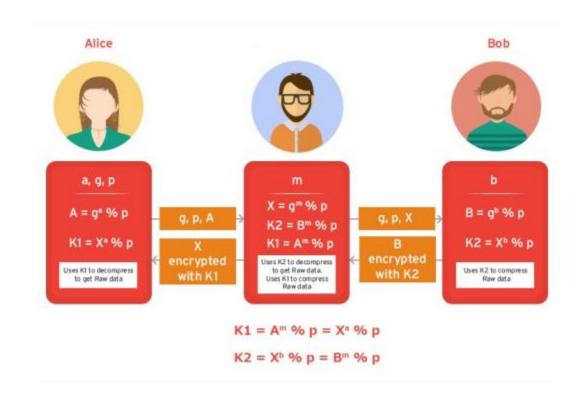
Trong giao thức trao đổi khóa Diffie-Hellman (DH), nếu kẻ tấn công có các giá trị g; p; gamod p; gbmod p thì khóa bí mật đang trao đổi có bị lộ không? Tại sao?

Khi có các giá trị g, p,  $g^a$ modp,  $g^b$ modp thì khóa bí mật vẫn **rất khó bị lộ** bởi phép tính mod không khả nghịch, không thể suy ngược ra a, b. Thông thường giá trị của p khá lớn (khoảng 2048 bit) và thông thường sẽ dùng <u>Sophie Germain prime</u> q để tính p = 2q + 1 nên việc dò số gấn như bất khả thi nên khóa bí mật khó bị lộ.

### DH có hoàn toàn an toàn không? Mô tả hình thức tấn công và cách hạn chế (nếu có)

DH Không hoàn toàn an toàn, thuật toán Pohlig-Hellman có thể dùng để tìm a hoặc b từ các Modular exponentiation trao đổi, do đó số g thường chứa prime factor lớn để tránh bị thuật toán này bẻ khóa.

Ngoài ra có một phương thức tấn công phổ biến nhằm vào phương thức trao đổi khóa này là man-in-the-middle attack.





### Một ví dụ về cách tấn công này:

- 1. Alice gửi tin cho Bob, tin này bị chặn bởi Mallory:
  - Alice "Hi Bob, it's Alice. Give me your key." → Mallory Bob
- 2. Mallory chuyển tiếp tin nhắn cho Bob; Bob không chắc rằng nó đến từ Alice:
  - Alice Mallory "Hi Bob, it's Alice. Give me your key." → Bob
- 3. Do đó Bob gửi public key cho Alice:
  - Alice Mallory ← [Bob's key] Bob
- 4. Mallory thay bằng key của chính mình và gửi cho Alice, nói rằng đây là Key của Bob:
  - Alice ← [Mallory's key] Mallory Bob
- 5. Alice mã hóa bằng key nhận được và tin rắng nó của Bob, nghĩ rằng chỉ Bob đọc được:
  - Alice "Meet me at the bus stop!" [encrypted with Mallory's key] → Mallory Bob
- 6. Tuy nhiên, key đó của Mallory và Mallory có thể giải mã nó, đọc và chỉnh sửa nó (nếu cô ta thích làm vậy), rồi lại mã hóa với key của Bob, và gửi cho Bob:
  - Alice Mallory "Meet me at the van down by the river!" [encrypted with Bob's key] → Bob
- 7. Bob nghĩ nó đến từ Alice.
- 8. Bob đi tới xe tải bên bờ sông và thay vì gặp Alice thì Bob gặp Mallory và bị bắt cóc.
- 9. Alice không biết Bob bị bắt cóc bởi Mallory chỉ nghĩ Bob tới trễ.
- 10. Sau khoảng thời gian lâu không thấy Alice phát hiện có chuyện gì đó xảy ra với Bob.

Kiểu tấn công này có điểm yếu là phải bằng một cách nào đó xen giữa vào cuộc trò chuyện của hai người mới thực hiện được, và đồng thời, nếu đang trong quá trình trò chuyện mà người ở giữa rời khỏi, hoặc sau một khoảng thời gian thì hai người kia sẽ biết được mình đã bị tấn công.

### 6. Tài liệu tham khảo

- How many bytes are required to hold N decimal digits: <a href="https://stackoverflow.com/questions/9443236/how-many-bytes-are-required-to-hold-n-decimal-digits">https://stackoverflow.com/questions/9443236/how-many-bytes-are-required-to-hold-n-decimal-digits</a>
- Why random? <a href="https://crypto.stackexchange.com/questions/726/what-is-the-use-of-real-random-number-generators-in-cryptography">https://crypto.stackexchange.com/questions/726/what-is-the-use-of-real-random-number-generators-in-cryptography</a>
- What type of cipher is RSA? <a href="https://security.stackexchange.com/questions/1878/what-type-of-cipher-is-rsa">https://security.stackexchange.com/questions/1878/what-type-of-cipher-is-rsa</a>
- Man-in-the-middle: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Man-in-the-middle\_attack">https://en.wikipedia.org/wiki/Man-in-the-middle\_attack</a>
- Diffie—Hellman key exchange: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman\_key\_exchange#Security">https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman\_key\_exchange#Security</a>
- XOR Encryption https://www.programmingalgorithms.com/algorithm/xor-encryption

- Cryptool source: <a href="https://www.cryptool.org/trac/CrypTool2/browser/trunk?order=name">https://www.cryptool.org/trac/CrypTool2/browser/trunk?order=name</a>