BỘ GIÁO DỤC ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM VÀ KỸ THUẬT TP. HCM KHOA CHẤT LƯỢNG CAO OO⊞OO



BÁO CÁO CUỐI KỲ

Môn học: Cơ Sở Dữ Liệu Nâng Cao

Đề tài:

XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN

Mã môn học:

Giảng viên hướng dẫn: ThS. LÊ THỊ MINH CHÂU

Sinh viên thực hiện: Cao Thị Ngọc Phụng 21110276

Trần Văn Tiến 2110319

Đinh Thị Thúy Quỳnh 2110284

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 6 năm 2025

ĐH SỬ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HÒA XHCN VIỆT NAM Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

ķ

PHIẾU NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

Tên đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý thư viện

Danh sách sinh viên tham gia

STT	Họ và tên	Mã số sinh viên	Tỷ lệ tham gia
1	Cao Thị Ngọc Phụng	21110276	100%
2	Trần Văn Tiến	21110319	100%
3	Đinh Thị Thúy Quỳnh	21110284	100%

Ghi chú: Tỷ lệ %: Mức độ phần trăm hoàn thành của từng sinh viên tham gia.

Thời gian làm đồ án: Từ ngày 26/04/2025 đến ngày 30/5/2025

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Lê Thị Minh Châu		
Trưởng nhóm: Cao Thị Ngọc Phụng		
Điểm số:		
Nhận xét của giáo viên:		

Tp. Hồ Chí Minh - Tháng 5 năm 2025

BẢNG KẾ HOẠCH LÀM VIỆC VÀ PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

Cao Thị	- Tìm hiểu về MongoDB, .Net	
Ngọc	- Phân tích và thiết kế csdl về Account, Staff, Reader	
Phụng	- Tìm hiểu và kết nối MongoDB với Winform	
	- Code back-end về các file liên quan đến Account, Staff, Reader	
	- Thiết kế giao diện liên quan đến Đăng nhập, Tài khoản, Quản lý thủ	
	thư, Quản lý người đọc, Thống kê số liệu	
	- Tìm hiểu và tổng hợp báo cáo chương 3	
Trần Văn	- Tìm hiểu về MongoDB, .Net	
Tiến	- Phân tích và thiết kế csdl về Loan, Transaction	
	- Code back-end về các file liên quan đến Loan, Transaction	
	- Thiết kế giao diện liên quan đến Quản lý giao dịch, Quản lý phí giao	
	dịch	
	- Tìm hiểu và tổng hợp báo cáo chương 1	
Đinh thị	i - Tìm hiểu về MongoDB, .Net	
Thúy	- Phân tích và thiết kế csdl về Author, Category, Book	
Quỳnh	- Code back-end về các file liên quan đến Author, Category, Book	
	- Thiết kế giao diện liên quan đến Quản lý tác giả, Quản lý thể loại,	
	Quản lý sách	
	- Tìm hiểu và tổng hợp báo cáo chương 2	

MỤC LỤC

PHÂN MƠ ĐẦU	1
1. Tính cấp thiết của đề tài	1
2. Mục tiêu của đề tài	1
3. Phạm vi nghiên cứu	1
PHẦN NỘI DUNG	3
CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VỀ HỆ THỐNG	3
1.1 Hệ thống thư viện	3
1.1.1 Tổng quan	3
1.1.2 Thực trạng	3
1.2 Các công nghệ sử dụng	5
1.2.1 MongoDB	5
1.2.2 WinForms (.NET)	8
1.2.3 Kiến trúc ứng dụng	8
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	10
2.1 Phân tích yêu cầu hệ thống	10
2.1.1 Yêu cầu chức năng	10
2.2 Các đối tượng sử dụng	11
2.2.1 Quản trị hệ thống	11
2.2.2 Thủ thư (nhân viên)	11
2.2.3 Độc giả (người mượn sách)	11
2.3 So đồ activity	11
2.4 Thiết kế CSDL MongoDB	12
2.4.1 Danh sách collections	12
2.5.2 Mối quan hệ giữa các collections	13
2.5.3 Lược đồ dữ liệu (Document structure)	13
CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG VÀ TRIỂN KHAI HỆ THỐNG	16
3.1 Xây dựng cơ sở dữ liệu trên MongoDB	16
3.1.1 Khởi tạo môi trường lưu trữ trên MongoDB Atlas	16
3.1.2 Cấu hình cluster và kết nối với công cụ truy vấn	19
3.2 Kết nối MongoDB trong WinForms	20
3.2.1 Tải thư viện ở Visual Studio	20
3.2.2 Kết nối .net với mongodb	21

TÀI LIỆU THAM KHẢO	32
PHẦN KẾT LUẬN	
3.4 Giao diện hệ thống	25
3.3.3 Chức năng quản lý của thủ thư	24
3.3.2 Chức năng quản lý của quản trị viên	23
3.3.1 Tạo cơ sở dữ liệu	22
3.3 Các chức năng chính đã xây dựng	22

MỤC LỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.1 Sơ đô activity	11
Hình 2.2 Mối quan hệ giữa các collections	13
Hình 3.1 Tạo Organizations	16
Hình 3.2 Thêm thành viên vào Organization	16
Hình 3.3 Thêm thành viên vào Organization	17
Hình 3.4 Quản lý các truy cập trong Organization	17
Hình 3.5 Tạo Project	17
Hình 3.6 Thêm thành viên vào project	18
Hình 3.7 Tạo Cluster	18
Hình 3.8 Kết nối Cluster với công cụ truy vấn	19
Hình 3.9 Kết nối Cluster với công cụ truy vấn	19
Hình 3.10 Connection đã được kết nối với công cụ truy vấn	19
Hình 3.11 Mở NuGet Package	20
Hình 3.12 Cài đặt MongoDB Driver	20
Hình 3.13 Chỉnh sửa địa chỉ ip	21
Hình 3.14 Chọn mục tiêu kết nối	21
Hình 3.15 Sao chép chuỗi kết nối	21
Hình 3.16 Connection đã được kết nối	21
Hình 3.17 Các chức năng của quản trị viên	23
Hình 3.18 Các chức năng của thủ thư	24
Hình 3.19 giao diện đăng nhập	25
Hình 3.20 Các chức của quản trị viên	25
Hình 3.21 Các chức năng của thủ thư	26
Hình 3.21 Quản lý thủ thư	26
Hình 3.22 Quản lý người đọc	27
Hình 3.23 Xem thông tin của thủ thư	27
Hình 3.24 Xem thông tin của thủ thư	28
Hình 3.25 Quản lý tác giả	28
Hình 3.26 Quản lý book	29
Hình 3.27 Quản lý mượn sách	29
Hình 3.28 Quản lý mượn sách	30
Hình 3.29 Thông kê các số liệu	30

PHẦN MỞ ĐẦU

1. Tính cấp thiết của đề tài

Trong thời đại công nghệ số, việc chuyển đổi số các hoạt động quản lý đã trở thành xu hướng tất yếu nhằm nâng cao hiệu quả công việc và giảm thiểu sai sót do thao tác thủ công. Thư viện là nơi lưu trữ và cung cấp tri thức cũng cần được ứng dụng công nghệ để hiện đại hóa quy trình vận hành.

Hiện nay, nhiều hệ thống thư viện vẫn đang sử dụng cơ sở dữ liệu quan hệ (RDBMS) như SQL Server. Tuy nhiên, khi quy mô hệ thống mở rộng và dữ liệu ngày càng đa dạng, việc quản lý theo mô hình quan hệ bắt đầu xuất hiện một số bất cập, đặc biệt là trong các mối quan hệ phức tạp hoặc dữ liệu có tính linh hoạt cao. Trong bối cảnh đó, việc áp dụng cơ sở dữ liệu NoSQL đặc biệt là MongoDB, trở nên cần thiết để đáp ứng các yêu cầu mới về hiệu suất, mở rộng và khả năng tùy biến của hệ thống.

Do đó, việc nghiên cứu và chuyển đổi hệ thống thư viện từ SQL Server sang MongoDB là một đề tài có tính thực tiễn cao, giúp sinh viên nắm vững kiến thức về cơ sở dữ liệu, đồng thời tiếp cận được các công nghệ hiện đại đang được ứng dụng phổ biến trong thực tế.

2. Muc tiêu của đề tài

Đề tài được thực hiện với các mục tiêu chính sau:

Tìm hiểu và phân tích hệ thống thư viện đã có sẵn sử dụng SQL Server.

Thiết kế lại mô hình dữ liệu phù hợp với MongoDB trên cơ sở kế thừa hệ thống cũ.

Xây dựng phiên bản hệ thống sử dụng MongoDB làm cơ sở dữ liệu chính, tích hợp với giao diện WinForms (.NET).

So sánh ưu, nhược điểm giữa mô hình quan hệ và mô hình document trong bối cảnh ứng dụng thư viện.

3. Phạm vi nghiên cứu

Đề tài tập trung vào việc chuyển đổi cơ sở dữ liệu của hệ thống thư viện từ SQL Server sang MongoDB.

Phạm vi nghiên cứu bao gồm:

Phân tích dữ liệu của các bảng trong hệ thống thư viện cũ.

Thiết kế lại cấu trúc dữ liệu tương ứng trong MongoDB (theo hướng document-oriented).

Kết nối cơ sở dữ liệu MongoDB với ứng dụng WinForms để thực hiện các chức năng cơ bản như quản lý sách, người đọc, giao dịch mượn/trả và xử lý phí trễ hạn.

PHẦN NỘI DUNG

CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VỀ HỆ THỐNG

1.1 Hệ thống thư viện

1.1.1 Tổng quan

Hệ thống thư viện là một giải pháp phần mềm được xây dựng nhằm quản lý toàn bộ hoạt động nghiệp vụ của một thư viện như: quản lý sách, người đọc, nhân viên, giao dịch mượn/trả và xử lý các khoản phí trễ hạn. Việc ứng dụng công nghệ thông tin vào thư viện giúp tiết kiệm thời gian, tăng độ chính xác và hỗ trợ người quản lý dễ dàng theo dõi hoạt động của thư viện.

Một hệ thống thư viện cơ bản thường có các chức năng sau:

Quản lý thông tin sách, danh mục, tác giả

Quản lý người dùng bao gồm nhân viên và người đọc

Theo dõi và quản lý việc mượn/trả sách

Ghi nhận các giao dịch tài chính như phí trễ, thanh toán

Phân quyền truy cập theo vai trò tài khoản (quản trị và thủ thư)

Trong thời đại chuyển đổi số, việc hiện đại hóa thư viện bằng phần mềm quản lý là cần thiết để đáp ứng nhu cầu sử dụng và tra cứu thông tin nhanh chóng, đặc biệt tại các thư viện trường học, cơ quan và thư viện công cộng.

1.1.2 Thực trạng

Hiện nay, hệ thống quản lý thư viện tại trường đang sử dụng cơ sở dữ liệu **SQL Server 2016**, kết hợp với một ứng dụng giao diện truyền thống, thiết kế đơn giản và đã lạc hậu so với yêu cầu sử dụng thực tế. Dữ liệu được lưu trữ theo mô hình quan hệ, thiếu sự linh hoạt khi xử lý các loại thông tin phức tạp như đa định dạng tài liệu, lịch sử mượn sách hay các mối quan hệ động giữa người dùng và tài nguyên thư viện.

Giao diện hệ thống hiện tại mang tính chất cơ bản, chưa thân thiện với người dùng, đặc biệt là sinh viên – những người cần tra cứu thông tin nhanh chóng và trực quan. Các chức năng tra cứu, thống kê, hoặc quản lý mượn – trả còn nhiều thao tác rườm rà, chưa có tính tự động hóa hoặc phân quyền rõ ràng cho các nhóm người dùng như thủ thư, sinh viên, giảng viên.

Ngoài ra, việc hệ thống phụ thuộc vào một kiến trúc cũ khiến khả năng mở rộng, tích hợp với các công nghệ mới (như API, nền tảng web hoặc mobile) trở nên khó khăn. Hiệu suất xử lý cũng không còn đáp ứng tốt khi số lượng đầu sách và người dùng tăng theo thời gian.

Từ những bất cập trên, có thể thấy hệ thống hiện tại không còn phù hợp với xu hướng công nghệ và nhu cầu thực tế trong môi trường giáo dục hiện đại. Điều này đặt ra yêu cầu cấp thiết cần xây dựng lại một hệ thống quản lý thư viện mới, hiện đại hơn, linh hoạt hơn, và dễ sử dụng hơn.

1.1.2.1 Ưu điểm

Mặc dù đã cũ, hệ thống hiện tại vẫn có một số ưu điểm đáng ghi nhận:

Mô hình quan hệ rõ ràng: SQL Server sử dụng mô hình quan hệ với các bảng được liên kết thông qua khóa chính – khóa ngoại, đảm bảo tính toàn vẹn và nhất quán của dữ liêu.

Dữ liệu chuẩn hóa: Các bảng được thiết kế theo chuẩn 3NF giúp loại bỏ dữ liệu dư thừa, dễ bảo trì và thuận tiện cho việc truy vấn bằng ngôn ngữ SQL.

Độ ổn định cao: SQL Server 2016 là phiên bản đã được chứng minh về độ tin cậy, đủ đáp ứng cho các hệ thống có quy mô vừa và nhỏ, như thư viện trường học.

Dễ tích hợp với WinForms: Hệ quản trị cơ sở dữ liệu này hoạt động mượt mà với các ứng dụng desktop viết bằng .NET, hỗ trợ kết nối dữ liệu đơn giản và nhanh chóng triển khai.

Tuy nhiên, những ưu điểm này không còn đủ để đáp ứng yêu cầu ngày càng cao của người dùng trong thời đại số. Việc đổi mới hệ thống trở nên cần thiết, không chỉ để cải thiện hiệu quả sử dụng mà còn để tạo nền tảng phát triển lâu dài, phù hợp với xu hướng công nghệ hiện đại.

1.1.2.1 Hạn chế

Bên cạnh những ưu điểm nhất định, hệ thống quản lý thư viện hiện tại cũng tồn tại nhiều hạn chế cả về mặt kỹ thuật lẫn trải nghiệm người dùng, cụ thể như sau:

Giao diện lỗi thời, thiếu thân thiện: Ứng dụng WinForms hiện tại sử dụng thiết kế đơn giản, thiếu tính trực quan và không phù hợp với thói quen sử dụng hiện đại. Người dùng phải thao tác qua nhiều cửa sổ, menu lồng nhau, gây khó khăn khi tìm kiếm thông tin hoặc thực hiện các thao tác quản lý cơ bản như mượn – trả sách.

Khó mở rộng và tích hợp: Kiến trúc phần mềm dạng desktop truyền thống không phù hợp để tích hợp với các nền tảng hiện đại như ứng dụng web, mobile hay các dịch vụ API. Việc thêm tính năng mới hoặc kết nối với hệ thống khác (ví dụ: đăng nhập bằng tài khoản sinh viên, thông báo qua email, tích hợp thanh toán phạt) gặp nhiều trở ngại về kỹ thuật.

Phụ thuộc nặng vào mô hình quan hệ: Dữ liệu trong hệ thống hiện tại được lưu trữ dưới dạng bảng cố định, khiến việc xử lý các loại dữ liệu linh hoạt như lịch sử truy cập, hành vi người dùng, bình luận, đánh giá tài liệu... trở nên phức tạp. Mỗi thay đổi trong cấu trúc dữ liệu yêu cầu cập nhật nhiều bảng liên quan và điều chỉnh các truy vấn SQL thủ công.

Hiệu suất giảm khi dữ liệu tăng: SQL Server 2016 hoạt động ổn định ở mức dữ liệu vừa, nhưng khi quy mô người dùng và lượng tài nguyên tăng lên (ví dụ: hàng chục nghìn đầu sách, hàng nghìn lượt mượn mỗi tháng), hệ thống bắt đầu xuất hiện độ trễ, đặc biệt khi thực hiện các truy vấn thống kê hoặc lọc nâng cao.

Thiếu khả năng truy cập từ xa và đa nền tảng: Hệ thống hiện tại chỉ chạy trên máy cài đặt phần mềm, không thể truy cập qua trình duyệt hoặc thiết bị di động. Điều này gây bất tiện cho người dùng, đặc biệt trong bối cảnh học online hoặc làm việc từ xa trở nên phổ biến.

Khó bảo trì và cập nhật: Mỗi lần nâng cấp phần mềm hoặc sửa lỗi đều phải thao tác thủ công trên từng máy trạm. Việc không có nền tảng quản lý tập trung khiến việc bảo trì mất thời gian và dễ xảy ra lỗi không đồng nhất giữa các phiên bản.

1.2 Các công nghệ sử dụng

1.2.1 MongoDB

1.2.1.1 Giới thiệu về MongoDB

MongoDB là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu NoSQL dạng document-oriented sử dụng định dạng BSON (Binary JSON) để lưu trữ dữ liệu. Khác với cơ sở dữ liệu quan hệ (như SQL Server), MongoDB không lưu dữ liệu dưới dạng bảng mà sử dụng các document linh hoạt và có thể chứa dữ liệu lồng nhau (nested), phù hợp với các ứng dụng có cấu trúc dữ liệu động hoặc không đồng nhất.

MongoDB được phát triển bởi MongoDB Inc. và là một trong những cơ sở dữ liệu NoSQL phổ biến nhất hiện nay, nhờ khả năng mở rộng, hiệu năng cao và dễ tích hợp với các ngôn ngữ lập trình hiện đại như JavaScript, Python, C#, ...

1.2.1.2 MongoAtlas

MongoDB Atlas là một nền tảng cơ sở dữ liệu NoSQL được triển khai trên đám mây, cho phép người dùng dễ dàng tạo, quản lý và mở rộng các cluster MongoDB mà không cần tự cài đặt hay vận hành máy chủ. Với Atlas, dữ liệu được lưu trữ trực tuyến trên các hạ tầng như AWS, Azure hoặc Google Cloud, giúp đảm bảo tính sẵn sàng cao, bảo mật và khả năng mở rộng linh hoạt. Người dùng có thể kết nối đến MongoDB Atlas thông qua nhiều công cụ như MongoDB Compass hoặc plugin MongoDB for VSCode để truy vấn, chỉnh sửa và quản lý dữ liệu một cách thuận tiện.

1.2.1.3 Công cụ truy vấn dữ liệu

Để thao tác với dữ liệu trên MongoDB Atlas, người dùng có thể sử dụng các công cụ hỗ trợ như MongoDB Compass và MongoDB for VSCode. MongoDB Compass là giao diện đồ họa trực quan (GUI client), cho phép người dùng dễ dàng xem cấu trúc cơ sở dữ liệu, truy vấn tài liệu, phân tích schema và thực hiện các thao tác như thêm, sửa, xóa dữ liệu mà không cần viết mã lệnh phức tạp. Đây là lựa chọn phù hợp cho người mới bắt đầu hoặc các tác vụ kiểm thử nhanh. Trong khi đó, MongoDB for VSCode là một tiện ích mở rộng tích hợp trực tiếp trong môi trường phát triển Visual Studio Code, cho phép lập trình viên kết nối với MongoDB Atlas, viết truy vấn bằng cú pháp JavaScript hoặc shell, và tương tác với cơ sở dữ liệu ngay trong trình soạn mã. Nhờ sự linh hoạt của các công cụ này, việc phát triển và quản lý cơ sở dữ liêu MongoDB trở nên nhanh chóng, hiêu quả và dễ tiếp cân hơn.

1.2.1.4 Dữ liệu phi cấu trúc

Dữ liệu phi cấu trúc là loại dữ liệu không tuân theo mô hình bảng gồm hàng và cột như trong cơ sở dữ liệu quan hệ. Nó không có một khuôn mẫu (schema) cố định và thường xuất hiện dưới các định dạng linh hoạt như văn bản, hình ảnh, tệp JSON, XML, hoặc các loại tài liệu tự do.

Sự xuất hiện của dữ liệu phi cấu trúc gắn liền với sự phát triển mạnh mẽ của các ứng dụng web, mạng xã hội và hệ thống có tính chất dữ liệu thay đổi linh hoạt theo thời gian. Trong bối cảnh đó, các hệ quản trị cơ sở dữ liệu truyền thống dần bộc lộ hạn chế về khả năng mở rộng và thích ứng với dữ liệu động.

Các hệ cơ sở dữ liệu NoSQL tiêu biểu là MongoDB, ra đời nhằm đáp ứng nhu cầu lưu trữ và xử lý dữ liệu phi cấu trúc. MongoDB cho phép lưu trữ dữ liệu dưới dạng tài liệu (document), có khả năng mở rộng linh hoạt, không yêu cầu cấu trúc cố định, và hỗ trợ tổ chức dữ liệu lồng nhau một cách tự nhiên.

Dữ liệu phi cấu trúc đóng vai trò quan trọng trong các hệ thống hiện đại, nơi mà sự linh hoạt, khả năng mở rộng và tốc độ truy xuất là những yêu cầu ưu tiên hàng đầu.

1.2.1.5 So sánh dữ liệu có cấu trúc và phi cấu trúc

Tiêu chí	Dữ liệu có cấu trúc	Dữ liệu phi cấu trúc
Mô hình tổ	Hàng – cột trong bảng	Dạng linh hoạt: văn
chức		bản, JSON, XML,
Schema (cấu	Cố định, phải định	Không cố định, có thể
trúc dữ liệu)	nghĩa trước	thay đổi theo nhu cầu
Lưu trữ	Trong cơ sở dữ liệu	Trong hệ thống NoSQL,
	quan hệ (RDBMS)	file, hệ thống phân tán
Tính linh hoạt	Hạn chế khi thay đổi	Cao, dễ thay đổi, mở
	cấu trúc	rộng
Tốc độ truy	Nhanh và ổn định với	Phù hợp với truy vấn
vấn dữ liệu	dữ liệu chuẩn hóa	đơn giản, nhanh gọn
Khả năng mở	Theo chiều dọc (nâng	Theo chiều ngang (thêm
rộng	cấp phần cứng)	máy chủ mới)
Loại dữ liệu	Dữ liệu đồng nhất,	Dữ liệu đa dạng, linh
phù hợp	nghiệp vụ rõ ràng	hoạt, thay đổi thường xuyên

1.2.2 WinForms (.NET)

1.2.2.1 Giới thiệu về Winform (.NET)

WinForms (Windows Forms) là một thư viện giao diện người dùng (UI – User Interface) trong nền tảng .NET Framework của Microsoft. Đây là một công cụ phổ biến được sử dụng để xây dựng các ứng dụng máy tính chạy trên hệ điều hành Windows với giao diện đồ họa (GUI – Graphical User Interface).

WinForms cung cấp sẵn các thành phần trực quan như nút bấm (Button), hộp văn bản (TextBox), bảng dữ liệu (DataGridView), menu, v.v., giúp lập trình viên dễ dàng tạo ra các cửa sổ làm việc thân thiện với người dùng. So với các công nghệ giao diện khác như WPF hay UWP, WinForms đơn giản, dễ học và phù hợp với các ứng dụng quản lý nội bộ quy mô vừa và nhỏ.

1.2.2.2 C# Programming

C# là ngôn ngữ lập trình chính được sử dụng trong WinForms, do Microsoft phát triển. C# hỗ trợ lập trình hướng đối tượng, có cú pháp dễ hiểu, tương tự như Java và C++, đồng thời tích hợp chặt chẽ với thư viện .NET Framework.

Trong dự án này C# được sử dụng để:

Xây dựng giao diện người dùng (UI) với WinForms

Xử lý các sự kiện tương tác (như nút nhấn, nhập liệu)

Kết nối với cơ sở dữ liệu (SQL Server hoặc MongoDB)

Thực hiện các chức năng nghiệp vụ như thêm, sửa, xóa, tìm kiếm dữ liệu.

1.2.3 Kiến trúc ứng dụng

1.2.3.1 Mô hình 3 lớp (Three-Tier Architecture)

Mô hình ba lớp là một trong những kiến trúc phần mềm phổ biến và được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng quản lý. Cấu trúc ba lớp bao gồm:

Lớp giao diện (Presentation Layer): Giao diện tương tác với người dùng. Trong project lớp này được xây dựng bằng WinForms (.NET), bao gồm các biểu mẫu như quản lý sách, người đọc, giao dịch,...

Lớp xử lý nghiệp vụ (Business Logic Layer): Chứa các quy tắc xử lý, tính toán, kiểm tra hợp lệ dữ liệu (ví dụ: kiểm tra thông tin khi mượn sách, tính phí trễ,...).

Lớp truy xuất dữ liệu (Data Access Layer): Đảm nhận việc kết nối, truy vấn và cập nhật dữ liệu từ cơ sở dữ liệu (có thể là SQL Server hoặc MongoDB).

Việc chia ứng dụng thành ba lớp giúp tăng tính phân tách trách nhiệm, dễ dàng nâng cấp từng phần mà không ảnh hưởng đến toàn bộ hệ thống.

1.2.3.2 Mô hình Client-Server

Bên cạnh mô hình ba lớp, ứng dụng còn tuân theo nguyên lý của mô hình client—server, trong đó:

Client: Là ứng dụng WinForms chạy trên máy người dùng, thực hiện các thao tác nhập liệu, tìm kiếm, hiển thị dữ liệu.

Server: Là nơi lưu trữ cơ sở dữ liệu và xử lý các truy vấn. Trong hệ thống hiện tại, server có thể là MongoDB (NoSQL).

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1 Phân tích yêu cầu hệ thống

2.1.1 Yêu cầu chức năng

Hệ thống quản lý thư viện cần đáp ứng các chức năng chính sau:

2.1.1.1 Quản lý tài khoản

Tài khoản quản trị hệ thống có thể đăng nhập vào để quản lý thông tin và tài khoản các thủ thư

Tài khoản thủ thư (nhân viên) có thể đăng nhập vào hệ thống với quyền quản lý sách, tác giả, thể loại, độc giả và giao dịch mượn trả. Ngoài ra thủ thư có thể thay đổi mật khẩu tài khoản

2.1.1.2 Quản lý thông tin thủ thư

Quản trị hệ thống có thể thêm mới thủ thư, xóa thủ thư và chỉnh sửa thông tin thủ thư.

2.1.1.3 Quản lý sách

Cho phép thêm mới, chỉnh sửa, xóa thông tin sách.

Cho phép tìm kiếm sách theo nhiều tiêu chí: tên sách, tác giả, thể loại, năm xuất bản

Quản lý loại sách

Quản lý danh sách các thể loại sách.

Cho phép thêm mới, chỉnh sửa hoặc xóa các thể loại khi cần thiết.

Gắn thể loại với các đầu sách để phục vụ tìm kiếm và phân loại.

2.1.1.4 Quản lý tác giả

Lưu trữ thông tin về các tác giả: họ tên, quốc tịch, tiểu sử, v.v.

Cho phép gắn nhiều tác giả cho một cuốn sách nếu cần.

Hỗ trợ việc tìm kiếm và thống kê sách theo tác giả.

2.1.1.5 Quản lý giao dịch

Ghi nhận thông tin mượn sách: độc giả, sách, ngày mượn, ngày dự kiến trả.

Cập nhật trạng thái khi độc giả trả sách.

Cho phép xem lịch sử giao dịch theo từng người dùng.

Tự động kiểm tra và cập nhật trạng thái quá hạn.

2.1.1.6 Quản lý giao dịch và phí phạt trễ

Hệ thống tự động tính phí phạt khi độc giả trả sách sau hạn định.

Quản lý danh sách các khoản phí phạt, số ngày trễ và số tiền tương ứng.

2.2 Các đối tượng sử dụng

2.2.1 Quản trị hệ thống

Quản lý thủ thư, xem, xóa và cập nhật thông tin của thủ thư.

2.2.2 Thủ thư (nhân viên)

Quản lý sách, tác giả, thể loại.

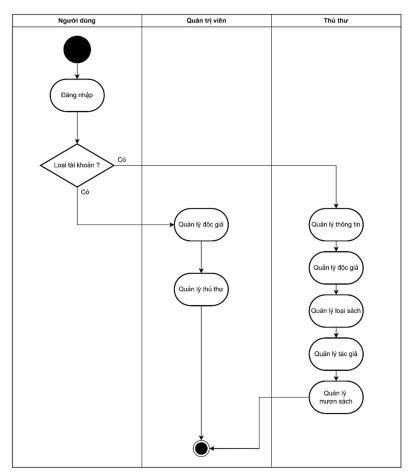
Quản lý độc giả, xem và cập nhật thông tin mượn/trả sách.

Tính phí phạt cho các trường hợp trễ hạn.

Tạo và quản lý tài khoản nhân viên khác.

2.2.3 Độc giả (người mượn sách)

2.3 Sơ đồ activity



Hình 2.1 Sơ đồ activity

2.4 Thiết kế CSDL MongoDB

2.4.1 Danh sách collections

Hệ thống sử dụng cơ sở dữ liệu dạng NoSQL (ví dụ MongoDB), các đối tượng được lưu trữ dưới dạng collections (bộ sưu tập). Mỗi collection tương ứng với một đối tượng thực thể trong hệ thống, cụ thể như sau:

2.4.1.1 Collection Account

Lưu trữ thông tin tài khoản người dùng gồm cả độc giả và nhân viên thủ thư.

Các trường dữ liệu phổ biến: username, password (được mã hóa), role (độc giả/thủ thư), email, thông tin cá nhân, trạng thái hoạt động.

2.4.1.2 Collection Staff

Lưu thông tin chi tiết của nhân viên thủ thư, bao gồm: họ tên, ngày sinh, chức vụ, số điên thoại, thông tin đăng nhập liên kết đến Collection Account.

2.4.1.3 Collection Readers

Lưu thông tin chi tiết của người đọc, bao gồm: họ tên, ngày sinh, số điện thoại, nghề nghiệp, ...

2.4.1.4 Collection Books

Lưu trữ thông tin các đầu sách trong thư viện.

Dữ liệu bao gồm: tên sách, tác giả, thể loại, năm xuất bản

2.4.1.5 Collection Categories

Quản lý danh sách các thể loại sách như: Khoa học, Văn học, Lịch sử, Công nghệ,...

Mỗi bản ghi bao gồm mã thể loại, tên thể loại, mô tả thể loại.

2.4.1.6 Collection Authors

Lưu trữ thông tin chi tiết về tác giả sách.

Bao gồm: họ tên, quốc tịch, năm sinh, tiểu sử, danh sách sách liên kết.

2.4.1.7 Collection Transactions

Ghi nhận các giao dịch mượn – trả sách giữa độc giả và thư viện.

Dữ liệu bao gồm: mã giao dịch, mã độc giả, mã sách, ngày mượn, ngày trả dự kiến, ngày trả thực tế, trạng thái.

2.4.1.8 Collection Loan

Lưu trữ thông tin các lượt mượn và trả sách của người dùng.

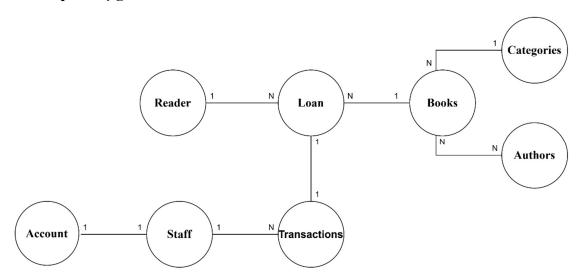
Dữ liệu bao gồm: mã lượt mượn, tên đăng nhập của người đọc, mã sách, ngày mượn, ngày hết hạn mượn, ngày trả thực tế và trạng thái mượn.

Trạng thái có thể là: BORROWED (đang mượn), RETURNED (đã trả), hoặc OVERDUE (trả trễ hạn).

2.4.1.9 Collection Transaction

Ghi nhận các giao dịch tài chính giữa thư viện và người dùng hoặc nhân viên. Dữ liệu bao gồm: mã lượt mượn (loanId), tên đăng nhập của nhân viên thực hiện (staffUsername), ngày giao dịch, loại giao dịch (Payment, Fine, v.v.), và số tiền liên quan.

2.5.2 Mối quan hệ giữa các collections



Hình 2.2 Mối quan hệ giữa các collections

2.5.3 Lược đồ dữ liệu (Document structure)

2.5.3.1 Collection Account

```
{
_id: ObjectId,  // MongoDB tự sinh ID
username: String,  // Tên người dùng (duy nhất)
password: String,  // Mật khẩu đã mã hóa
role: String,  // "Reader" hoặc "Staff"
accountStatus: String  // "Active", "Inactive"
}
```

2.5.3.2 Collection Staff

```
{
    _id: ObjectId,
    username: String,
    staffName: String,
    phone: String,
    email: String,
    address: String,
    position: String,
    hireDate: ISODate
}
```

2.5.3.3 Collection Reader

```
{
    _id: ObjectId,
    username: String,
    readerName: String,
    phone: String,
    email: String,
    address: String,
    position: String,
    hireDate: ISODate
}
```

2.5.3.4 Collection Books

```
{
   _id: ObjectId,
   title: String,
   publishedYear: Number,
   publisher: String
}
```

2.5.3.5 Collection Categories

```
{
__id: ObjectId,
name: String,
description: String
}
```

2.5.3.6 Collection Authors

```
{
    _id: ObjectId,
    name: String,
    bio: String
}
```

2.5.3.7 Collection transactions

```
// transactions
{
    _id: ObjectId,
    loanId: ObjectId,
    employeeId: ObjectId,
    date: ISODate,
    amount: Number,
    type: String
}
```

2.5.3.8 Collection Loan

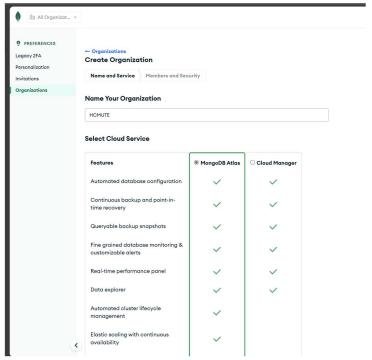
```
// Loans
{
   _id: ObjectId(),
   readerId: ObjectId(),
   bookId: ObjectId(),
   borrowdate: ISODate(),
   dueDate: ISODate(),
   returndate: ISODate(),
   status: String
}
```

CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG VÀ TRIỂN KHAI HỆ THỐNG

3.1 Xây dựng cơ sở dữ liệu trên MongoDB

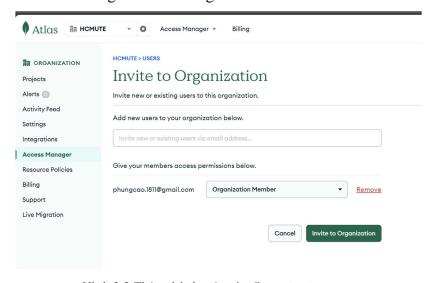
3.1.1 Khởi tạo môi trường lưu trữ trên MongoDB Atlas

Tạo Organizations Đặt tên cho Organization là "HCMUTE-ADDB"



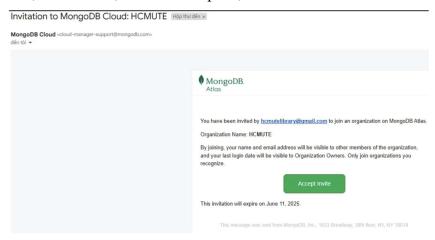
Hình 3.1 Tạo Organizations

Mời các thành viên trong nhóm vào Organization



Hình 3.2 Thêm thành viên vào Organization

Thành viên được mời sẽ nhận mail và chấp nhận



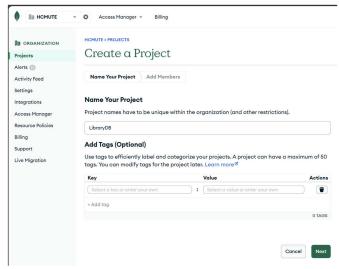
Hình 3.3 Thêm thành viên vào Organization

Quản lý các truy cập trong Organization



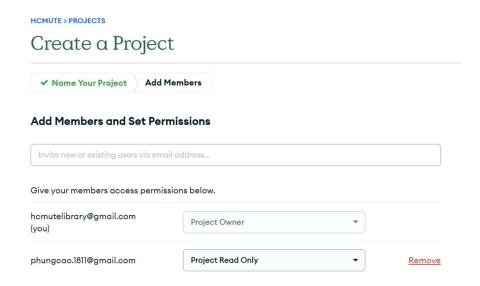
Hình 3.4 Quản lý các truy cập trong Organization

Tạo Project và đặt tên Project là "LibraryDB"



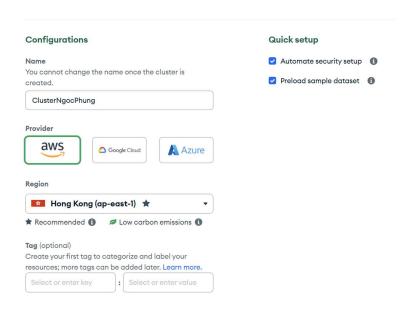
Hình 3.5 Tạo Project

Thêm thành viên vào project



Hình 3.6 Thêm thành viên vào project

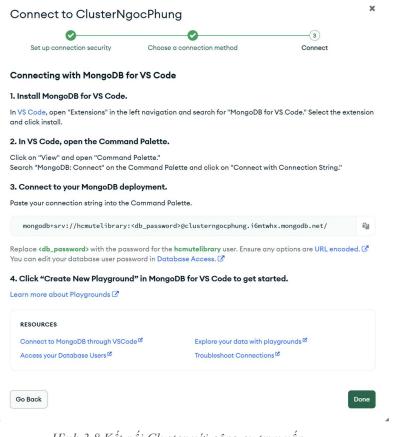
Tạo và đặt tên cho clusters



Hình 3.7 Tạo Cluster

3.1.2 Cấu hình cluster và kết nối với công cụ truy vấn

Kết nối Cluster với công cụ truy vấn



Hình 3.8 Kết nối Cluster với công cụ truy vấn



Hình 3.9 Kết nổi Cluster với công cu truy vấn



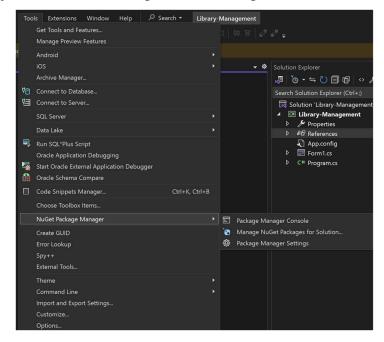
Hình 3.10 Connection đã được kết nối với công cụ truy vấn

Các thành viên khác muốn kết nối với cluster có thể thực hiện lại các bước trên để có thể kết nối giữa cluster và công cụ truy vấn trên máy cá nhân.

3.2 Kết nối MongoDB trong WinForms

3.2.1 Tải thư viện ở Visual Studio

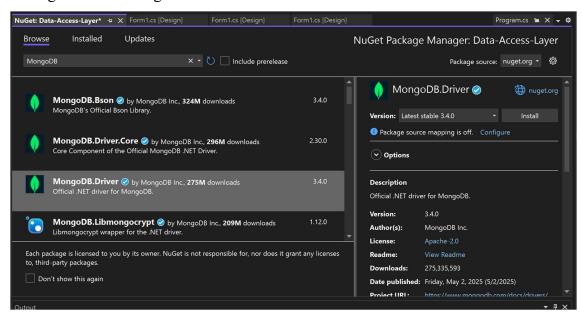
Khi tạo project vào tool → Manage NuGet Package



Hình 3.11 Mở NuGet Package

Chọn tab Browse và tìm MongoDB

Manage NuGet Package



Hình 3.12 Cài đặt MongoDB Driver

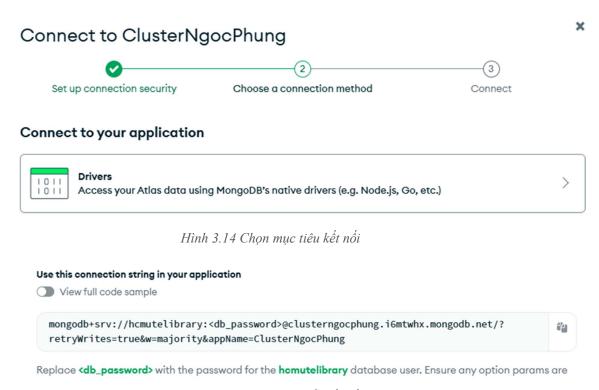
3.2.2 Kết nối .net với mongodb

Vào phần "Network Access" của mongodb atlas thêm ip "0.0.0.0/0" để cho phép tất cả địa chỉ ip kết nối với mongo atlas



Hình 3.13 Chính sửa địa chỉ ip

Chọn "Divers" và coppy link kết nối với servers



Hình 3.15 Sao chép chuỗi kết nối

Vì mongodb là cơ sở dữ liệu phi cấu trúc, nên không kết nối qua server explore của visual studio code, connect bằng 1 chuỗi string thông qua

```
17 references
public class DAL
{
private string connectionString = "mongodb+srv://hcmutelibrary:library@clusterngocphung.i6mtwhx.mongodb.net/?retryWrites=true&w=majority&appName=ClusterNgocPhung";
private IMongodatabase db;
public string name;
```

Hình 3.16 Connection đã được kết nối

3.3 Các chức năng chính đã xây dựng

3.3.1 Tạo cơ sở dữ liệu

```
// Phung
use("LibraryDB");
db.createCollection("account");
db.account.createIndex({ username: 1 }, { unique: true });
db.createCollection("staff");
db.staff.createIndex({ username: 1 }, { unique: true });
db.createCollection("reader");
db.reader.createIndex({ username: 1 }, { unique: true });
//Quỳnh
db.createCollection("author");
db.author.createIndex({ authorId: 1 }, { unique: true });
db.author.createIndex({ authorName: 1 }, { unique: true });
db.createCollection("book");
db.book.createIndex({ bookId: 1 }, { unique: true });
db.createCollection("category");
db.category.createIndex({ categoryId: 1 }, { unique: true });
// Tiến
db.createCollection("loan");
db.loan.createIndex({ readerId: 1 })
db.loan.createIndex({ status: 1 })
db.loan.createIndex({ bookId: 1 })
db.createCollection("transaction");
db.transaction.createIndex({ loanId:
db.transaction.createIndex({ employeeId: 1 })
```

Đầu tiên, cơ sở dữ liệu được lựa chọn để làm việc là LibraryDB thông qua lệnh use("LibraryDB"). Sau đó, các collection cần thiết trong hệ thống quản lý thư viện được tạo ra bằng lệnh db.createCollection(...), bao gồm: account, staff, reader, author, book, category, loan và transaction.

Đối với các collection chứa thông tin định danh như account, staff và reader, hệ thống tạo chỉ mục duy nhất (unique index) trên trường username nhằm đảm bảo rằng mỗi người dùng chỉ có một tài khoản duy nhất, đồng thời tăng tốc độ truy vấn theo username. Tương tự, collection author được tạo với hai chỉ mục duy nhất trên trường authorId và authorName, mục đích là tránh trùng lặp ID và tên tác giả. Collection book và category cũng được đánh chỉ mục duy nhất lần lượt trên bookId và categoryId để đảm bảo mỗi sách và thể loại đều có mã định danh riêng biệt, không bị trùng.

Tiếp theo, collection loan được đánh chỉ mục trên ba trường: readerId, status, và bookId. Việc tạo các chỉ mục này giúp tối ưu truy vấn khi cần tìm các đơn mượn theo người dùng, trạng thái mượn (ví dụ: "BORROWED" hay "RETURNED") và mã sách. Cuối cùng, collection transaction được tạo cùng hai chỉ mục trên loanId và employeeId để phục vụ truy vấn nhanh các giao dịch liên quan đến đơn mượn cụ thể và nhân viên xử lý giao dịch.

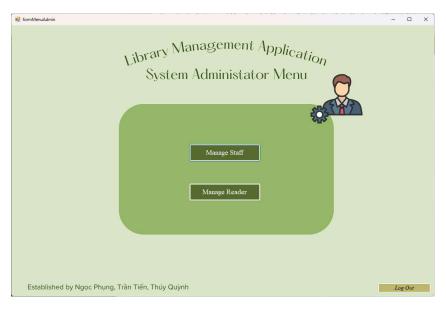
3.3.2 Chức năng quản lý của quản trị viên

Giao diện dành cho quản trị viên cung cấp các chức năng quản lý cốt lõi liên quan đến người dùng hệ thống. Cụ thể, quản trị viên có quyền truy cập vào hai phân hê chính:

Quản lý nhân viên (Manage Staff): Cho phép thêm, sửa, xóa thông tin tài khoản của các nhân viên thư viện. Ngoài ra, quản trị viên có thể gán quyền truy cập, theo dõi lịch sử hoạt động và đảm bảo phân quyền phù hợp theo vai trò.

Quản lý độc giả (Manage Reader): Hỗ trợ cập nhật thông tin người dùng thư viện (sinh viên, giảng viên...), khóa/mở tài khoản, đặt lại mật khẩu hoặc theo dõi lịch sử mượn sách của từng người dùng.

Mục tiêu của giao diện này là giúp quản trị viên kiểm soát được toàn bộ đối tượng tham gia hệ thống, đảm bảo an toàn, minh bạch và hiệu quả trong vận hành thư viên số.



Hình 3.17 Các chức năng của quản trị viên

3.3.3 Chức năng quản lý của thủ thư

Thủ thư là người trực tiếp vận hành và quản lý dữ liệu trong thư viện. Giao diện dành cho thủ thư cung cấp đầy đủ công cụ để xử lý công việc hàng ngày, bao gồm:

Thông tin cá nhân (Infomation): Xem và cập nhật thông tin tài khoản nhân viên đang đăng nhập.

Quản lý độc giả (Manage Reader): Thêm, chỉnh sửa, hoặc xóa thông tin người đọc. Hỗ trợ theo dõi lịch sử mượn – trả, xử lý tình huống quá hạn hoặc mất sách.

Quản lý danh mục (Manage Category): Tổ chức, phân loại sách theo các nhóm chủ đề để phục vụ cho việc tra cứu và thống kê dễ dàng hơn.

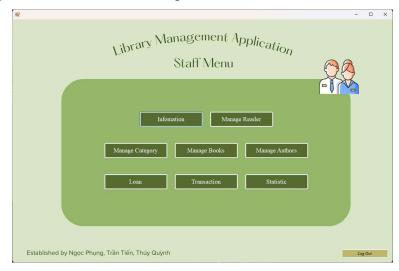
Quản lý sách (Manage Books): Thêm mới, chỉnh sửa hoặc loại bỏ sách khỏi hệ thống. Cập nhật tình trạng sách, số lượng tồn kho và thông tin chi tiết về từng cuốn sách.

Quản lý tác giả (Manage Authors): Quản lý hồ sơ tác giả bao gồm tiểu sử, quốc tịch, danh sách tác phẩm liên quan và thông tin bổ sung.

Quản lý mượn – trả (Loan): Thực hiện thao tác mượn sách, trả sách cho độc giả. Ghi nhận thời gian, hạn mượn và trạng thái của từng lượt mượn.

Giao dịch (Transaction): Ghi nhận các khoản thanh toán, phí phạt hoặc chi phí phát sinh liên quan đến người dùng. Thủ thư có thể tạo, xem và kiểm tra lịch sử giao dịch tài chính.

Giao diện trực quan và các chức năng phân chia rõ ràng giúp thủ thư thao tác nhanh chóng, giảm sai sót và tối ưu hiệu quả vận hành thư viện.



Hình 3.18 Các chức năng của thủ thư

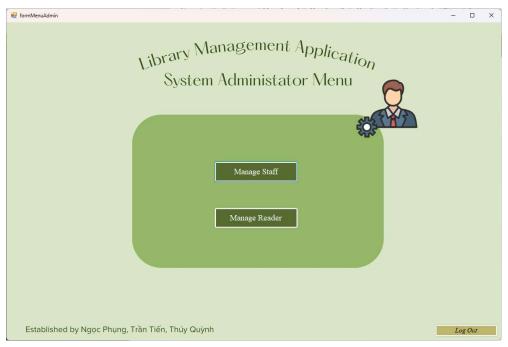
3.4 Giao diện hệ thống

Giao diện đăng nhập



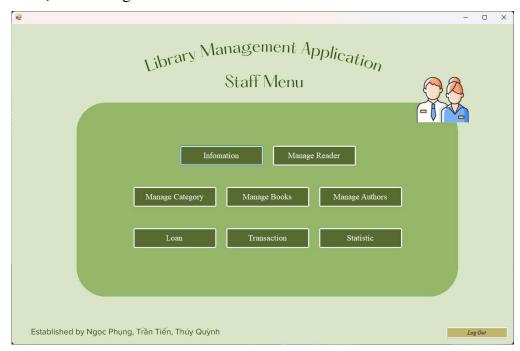
Hình 3.19 giao diện đăng nhập

Giao diện chức năng của quản trị viên



Hình 3.20 Các chức của quản trị viên

Giao diện chức năng của thủ thư



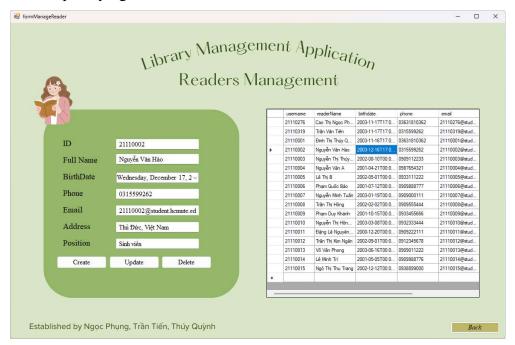
Hình 3.21 Các chức năng của thủ thư

Giao diện quản lý thủ thư



Hình 3.21 Quản lý thủ thư

Giao diện quản lý người đọc



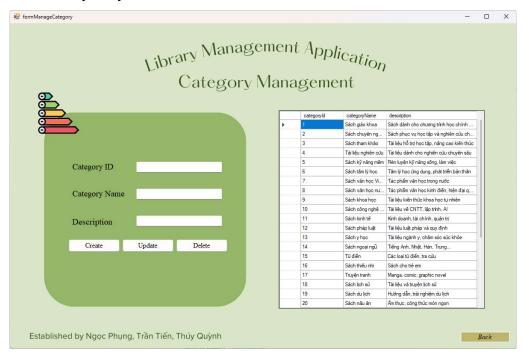
Hình 3.22 Quản lý người đọc

Giao diện xem thông tin của thủ thư



Hình 3.23 Xem thông tin của thủ thư

Giao diện quản lý danh mục



Hình 3.24 Xem thông tin của thủ thư

Giao diện quản lý tác giả



Hình 3.25 Quản lý tác giả

Giao diện quản lý book



Hình 3.26 Quản lý book

Giao diện quản lý mượn sách



Hình 3.27 Quản lý mượn sách

Giao diện quản lý mượn sách



Hình 3.28 Quản lý mượn sách



Hình 3.29 Thông kê các số liệu

PHẦN KẾT LUẬN

Trong bối cảnh chuyển đổi số mạnh mẽ trong lĩnh vực giáo dục, việc hiện đại hóa các hệ thống quản lý truyền thống, đặc biệt là thư viện, trở nên hết sức cần thiết. Đồ án "Xây dựng hệ thống quản lý thư viện sử dụng MongoDB và .NET" được triển khai nhằm giải quyết những hạn chế đang tồn tại trong hệ thống cũ như giao diện lỗi thời, khả năng mở rộng kém và thiếu tính linh hoạt trong xử lý dữ liệu.

Thông qua quá trình phân tích, thiết kế và xây dựng hệ thống, nhóm đã áp dụng mô hình cơ sở dữ liệu NoSQL (MongoDB) để tối ưu hóa khả năng lưu trữ và truy xuất thông tin phi cấu trúc, đồng thời sử dụng .NET làm nền tảng phát triển ứng dụng nhằm đảm bảo tính ổn định, dễ triển khai và dễ mở rộng. Hệ thống mới cho phép quản lý đầy đủ các thực thể như sách, độc giả, tác giả, giao dịch, nhân viên... với giao diện trực quan, phân quyền rõ ràng và hiệu năng cải thiện đáng kể.

Kết quả triển khai thử nghiệm cho thấy hệ thống hoạt động ổn định, dễ sử dụng và phù hợp với nhu cầu thực tế tại các thư viện trường học hoặc tổ chức quy mô vừa và nhỏ. Dù vẫn còn những hạn chế nhất định về tính năng nâng cao hoặc hỗ trợ đa nền tảng, đồ án đã đặt nền móng vững chắc cho việc phát triển và hoàn thiện hệ thống quản lý thư viện hiện đại trong tương lai.

Qua đồ án này, nhóm không chỉ củng cố kiến thức chuyên môn về lập trình, cơ sở dữ liệu và thiết kế hệ thống, mà còn rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, phân tích yêu cầu thực tế và giải quyết vấn đề theo hướng ứng dụng. Đây là bước khởi đầu quan trọng để phát triển các dự án phần mềm quy mô lớn và phục vụ tốt hơn cho nhu cầu xã hôi.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- MongoDB Documentation (2024).
- Stonebraker, M. (2007). *One Size Fits All: An Idea Whose Time Has Come and Gone*. Communications of the ACM.
- Microsoft Docs (2023). Windows Forms Overview.
- Troelsen, A. (2019). Pro C#8 with .NET Core. Apress.