

BÀI TẬP SESSION 15 – OBJECT

I. Mục tiêu

- Thao tác với Object
- Biết lấy giá trị thuộc tính theo 2 cách lấy key
- Kết hợp các câu điều kiện, vòng lặp và mảng đã học vào giải quyết các bài toán
- Tạo và sử dụng Object như một Class
- Biết được khi nào dùng Object, khi nào dùng Array

bai2.Sử dụng Object.keys(student)
trả ra 1 mảng gồm các key trong
đối tượng student

II. Mô tả

1. Tạo đối tượng person rỗng
 - a. Thêm thuộc tính firstName và lastName với giá trị là “Nguyễn Văn” và “Bình”
 - b. Thay đổi giá trị lastName là “Hòa”
 - c. Xóa thuộc tính lastName khỏi đối tượng
2. Viết hàm checkEmpty kiểm tra đối tượng có thuộc tính không? Có thì trả về true, ngược lại trả về false
3. Xây dựng đối tượng chứa tiền lương của các nhân viên trong phòng. Viết hàm tính tổng lương của các nhân viên trong phòng
4. Tạo đối tượng menu gồm các thuộc tính width, height và title. Xây dựng hàm nhận 2 giá trị các thuộc tính có giá trị là number **bai4.duyet cac thuoc tinh, dung forin, lay ra kieu du lieu**
5. Tạo đối tượng máy tính gồm 3 phương thức
 - a. Read(): nhận hai giá trị và lưu chúng dưới dạng thuộc tính đối tượng
 - b. Sum(): trả về tổng giá trị đã lưu
 - c. Mul(): trả về tích các giá trị đã lưu
6. Xây dựng đối tượng book gồm các thuộc tính và phương thức sau:
 - a. bookId: mã sách
 - b. bookName: tên sách
 - c. price: giá sách
 - d. author: Các tác giả sách
 - e. bookStatus: trạng thái sách

- f. inputData: cho phép nhập thông tin sách
 - g. displayData: cho phép hiển thị các thông tin sách
7. Xây dựng các chức năng sau:
- a. Thêm dữ liệu sách và lưu vào mảng
 - b. Hiển thị thông tin các sách
 - c. Cho phép cập nhật thông tin sách
 - d. Cho phép xóa sách
 - e. Cho phép sắp xếp sách theo giá sách tăng dần
 - f. Cho phép tìm kiếm sách theo tên sách

III. Đánh giá

- Clear code, kết quả thực hiện đúng theo yêu cầu
- Đưa mã nguồn lên GitHub.
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.