

TRẦN NGỌC HỮU

Fresher Java Web

27/02/1995

0976977017

Phú Mậu, TT Lộc Hà, Lộc Hà, Hà Tĩnh

Nam

ngochuutran2702@gmail.com

https://bit.ly/3pWz5le

HOC VẤN

10/2013 >> 08/2018

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

Kỹ thuật điện, điện tử

Tốt nghiệp loại Khá, điểm trung bình 2.79 Bằng tốt nghiệp: https://bit.ly/3hW5B8X

08/2021 >> Hiện tại

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ

Lập trình viên Java Web

Tham gia khóa học "Bootcamp Java Full-time" ~ 1000 giờ

- + HTML, CSS, Javascript
- + Java Core
- + 00P
- + Servlet and JSP, JSTL
- + Spring Core
- + Spring MVC
- + JDBC
- + SQL
- + Spring Data JPA
- + RESTful API
- + Spring Security
- + jQuery, Ajax
- + Bootstrap
- + Spring Boot
- + ReactJs

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

08/2018 >> 06/2021

CÔNG TY TNHH ĐẦU TƯ VÀ XÂY DỰNG UNICONS

Giám sát cơ điên

- Quản lý đội thi công, vẽ shopdrawing, lập tiến độ và kế hoạch thi công
- Sử dụng phần mềm Autocad vẽ shopdrawing
- Thi công các dự án lớn như Vincity Gia Lâm, Doji Hạ Long, Fusion Đà Nẵng

08/2021 >> 09/2021

CODEGYM HUÉ

Học viên

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Mục tiêu của tôi là làm việc trong 1 môi trường chuyên nghiệp, nơi tôi có thể theo đuổi đam mê lập trình và sử dụng những kỹ năng học được để phát triển những sản phẩm của công ty.

Tôi sẽ luôn học hỏi những công nghệ mới và cải thiện kỹ năng để 3 - 4 năm tới tôi sẽ trở thành 1 nhà phát triển phần mềm chuyên nghiệp.

KŸ NĂNG

Kỹ năng tự học



Dự án: Task Manager Using Kanban Board

- Thời gian triển khai : 1 tuần
- Source code: https://bit.ly/3Kzsw6d
- Review sản phẩm : https://bit.ly/3hVZlhB
- Thành viên: 1
- Vi trí: Lâp trình viên
- + Phân tích và thiết kế ứng dụng.
- + Quản lý công việc và thảo luận với Coach and tutor qua slack, mesenger, trello.
- + Phát triển ứng ứng theo tiêu chuẩn mô hình Scrum.
- + Quản lý phiên bản mã nguồn bằng GIT.
- + Báo cáo công việc hàng ngày tới Coach.
- Mô tả chi tiết:
- + Trang web cho phép người dùng lập kế hoạch công việc hàng ngày, sử dụng bảng kanban với các trạng thái công việc khác nhau nhằm đáp ứng các thao tác chuyển tiếp công việc khi hoàn thành.
- + Áp dụng HTML, CSS để hiển thị các bảng công việc và các thanh chức năng. Sử dụng Javascript để thực hiện các sự kiện và các thao tác. Đặc biệt áp dụng sự kiện ondrag và ondrop để người dùng có thể kéo thả tag công việc qua lại giữa các bảng. Ngoài ra đã áp dụng được việc lưu trữ đối tượng bằng LocalStorage tại trình duyệt

09/2021 >> 10/2021

CODEGYM HUÉ

Hoc viên

Dự án: Task Manager Using Kanban Board By Java

- Thời gian triển khai : 1 tuần
- Source code: https://bit.ly/3tRZPuN
- Thành viên: 1
- Vị trí: Lập trình viên
- + Phân tích và thiết kế ứng dụng.
- + Quản lý công việc và thảo luân với Coach and tutor qua slack, mesenger, trello.
- + Phát triển ứng ứng theo tiêu chuẩn mô hình Scrum.
- + Quản lý phiên bản mã nguồn bằng GIT.
- + Báo cáo công việc hàng ngày tới Coach.
- Mô tả chi tiết:
- + Ứng dụng cho phép người dùng lập kế hoạch công việc hàng ngày, sử dụng bảng kanban với các trạng thái công việc khác nhau nhằm đáp ứng các thao tác chuyển tiếp công việc khi hoàn thành.
- + Áp dụng kiến thức về OOP, Java Core được dạy để xây dựng dự án, ngoài ra tự tìm hiểu và sử dụng thêm JavaFX để xây dựng phần giao diện của dự án. Phần lưu trữ đã sử dụng việc chuyển đổi json để lưu vào file json.

02/2022 >> 03/2022

CODEGYM HUÉ

Hoc viên

Dự án: Motorcycle Market

- Thời gian triển khai: 4 tuần
- Thành viên: 3. Áp dụng mô hình Scrum.
- Vị trí: Lập trình viên/Nhóm trưởng
- + Phân tích và thiết kế ứng dụng.
- + Quản lý công việc và thảo luận với Coach and tutor qua slack, mesenger, trello.
- + Phát triển ứng ứng theo tiêu chuẩn mô hình Scrum.
- + Quản lý phiên bản mã nguồn bằng GIT.
- + Báo cáo công việc hàng ngày tới Coach.



THÔNG TIN THÊM

Là một người hòa đồng, thân thiện, lạc quan và luôn tạo niềm vui trong các cuộc trò chuyện

NGƯỜI THAM CHIẾU

Anh Nguyễn Hữu Anh Khoa

- Giám đốc trung tâm CodeGym Huế
- Số điện thoại : 0935 216 417
- Mail : khoa.nguyen@codegym.vn

- Mô tả chi tiết:
- + Dự án hướng đến đối tượng là sinh viên, các công nhân viên chức hoặc những người dùng có nhu cầu mua hoặc bán xe máy cũ.
- + Đây là trang web cho phép người dùng thực hiện việc đăng bán xe máy đã qua sử dụng hoặc có thể xem và mua từ người dùng khác.
- + Khi một người dùng không đăng nhập, họ có thể được phép xem các bài đăng đã được đăng bán trên trang web, vào xem chi tiết bài đăng, tìm kiếm bài đăng theo hãng xe, theo series xe hoặc tỉnh thành. Chi tiết bài đăng có số điện thoại của chủ xe và người dùng có thể liên hệ khi muốn mua.
- + Đối với một chủ xe, khi muốn đăng bán xe thì phải thực hiện việc đăng nhập (nếu đã có tài khoản) hoặc đăng ký để tạo tài khoản phục vụ cho việc đăng bài. Sau khi chủ xe đăng bài thì sẽ chờ được duyệt từ phía quản trị viên. Ngoài ra chủ xe có thể đăng nhiều bài và thực hiện việc sửa cũng như thay đổi thông tin bài đăng. Tuy nhiên sau mỗi phiên sửa đổi thì bài đăng phải chờ được duyệt lai.
- + Quản trị viên là người có quyền thực hiện việc quản lý danh sách người dùng, quản lý các bài đăng được đăng tải lên. Cũng như có thể thực hiện các thao tác kích hoạt, xóa tài khoản và chấp nhận duyệt bài đăng nếu hợp lệ.
- Kiến thức áp dụng: Spring Boot, Spring Data JPA, Jquery Ajax, Bootstrap, Spring Validation, Thymeleaf, MySQL, Javascript

HOẠT ĐỘNG

10/2013 >> 08/2014

THAM GIA CÂU LẠC BỘ SÁO TRÚC

Thành viên

- Sinh hoạt và giao lưu âm nhạc
- Tham gia các hoạt động tình nguyện của trường và thành phố tổ chúc
- Tham gia các hoạt động hiến máu nhân đạo do trường và thành phố tổ chức

CHỨNG CHỈ

08/2021 >> Hiện tại

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH 4 KHÓA HOC TRÊN CODE.ORG

HTTPS://BIT.LY/3T2A8GA

08/2021 >> Hiện tại

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HOC KANBAN CỦA CODEGYM

HTTPS://BIT.LY/34YTWD7

08/2021 >> Hiện tại

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC SCX - SCRUM ESSENCE CỦA CODEGYM HTTPS://BIT.LY/3SXAEHL

08/2021 >> Hiện tại

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC CÁCH HỌC CỦA CODEGYM HTTPS://BIT.LY/368V6MS

08/2021 >> Hiện tai

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC QUẨN LÝ MÃ NGUỒN VỚI GIT CỦA CODEGYM HTTPS://BIT.LY/3MG50TE