TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

======***======



BÁO CÁO BTL THUỘC HỌC PHẦN: PHÂN TÍCH ĐẶC TẢ CÁC YÊU CẦU PHẦN MỀM

PHÂN TÍCH ĐẶC TẢ CÁC YỀU CẦU WEBSITE ABC

GVHD: Ths Ngô Thị Bích Thúy

Nhóm - Lớp: 1 - CNTT2K10

Thành viên: Nguyễn Văn A

Nguyễn Văn B

• • •

LỜI MỞ ĐẦU

<Giới thiệu sơ qua về đề tài>

MỤC LỤC

Chương 1. Khảo sát hệ thống	4
Chương 2. Mô hình hóa dữ liệu	5
2.1 Các yêu cầu về dữ liệu	5
2.2 Biểu đồ thực thể liên kết mức logic	6
2.3 Mô hình cơ sở dữ liệu mức vật lý	6
2.4 Thiết kế bảng	6
2.5 Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý	8
Chương 3. Mô hình hóa chức nặng	9

Chương 1. Khảo sát hệ thống

Chương 2. Mô hình hóa dữ liệu

2.1 Các yêu cầu về dữ liệu

Website https://www.artstore.vn/ là một sàn giao dịch trực tuyến cho việc trưng bày và bán các tác phẩm nghệ thuật. Website cần lưu thông tin về:

Các cửa hàng: gồm có mã cửa hàng, tên cửa hàng và ảnh minh họa. Trong một cửa hàng tranh có bán 1 hoặc nhiều thể loại tranh. Mỗi thể loại tranh cần phải có trong 1 cửa hàng.

Các thể loại tranh: gồm có mã thể loại, tên thể loại tranh và ảnh minh họa. Trong một thể loại tranh có thể có 0, 1 hoặc nhiều bức tranh. Mỗi bức tranh cần thuộc về một thể loại tranh.

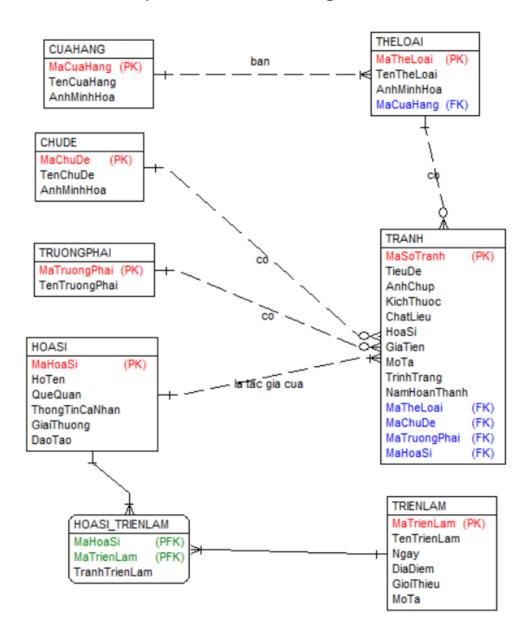
Các bức tranh: gồm có mã số tranh, tiêu đề tranh, ảnh chụp bức tranh, kích thước, chất liệu, họa sĩ, giá tiền, mô tả, tình trạng và năm hoàn thành.

Các chủ đề tranh: gồm có mã chủ đề, tên chủ đề và ảnh minh họa. Trong một chủ đề có thể có 0,1 hoặc nhiều bức tranh. Một bức tranh cần phải thuộc vào một chủ đề.

Các trường phái tranh: gồm có mã trường phái, tên trường phái. Trong một trường phái có thể có 0,1 hoặc nhiều bức tranh. Một bức tranh cần thuộc về 1 trường phái. Các họa sĩ: gồm có mã họa sĩ, họ tên, quê quán, thông tin cá nhân, giải thưởng, đào tạo. Một họa sĩ cần là tác giả của 1 hoặc nhiều bức tranh. Mỗi bức tranh cần thuộc về chỉ một hoa sĩ.

Các triển lãm: bao gồm mã triển lãm, tên triển lãm, ngày, địa điểm, giới thiệu và mô tả. Một triển lãm có thể thuộc về 0, 1 hoặc nhiều họa sĩ. Một họa sĩ có thể mở 0, 1 hoặc nhiều triển lãm.

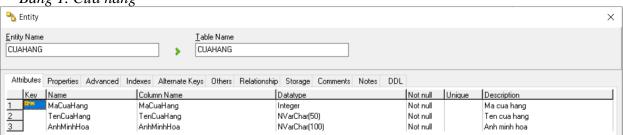
2.2 Biểu đồ thực thể liên kết mức logic

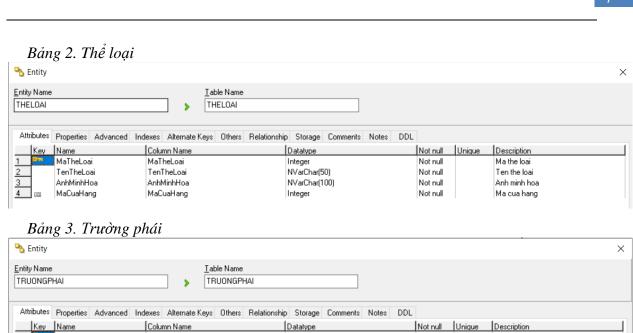


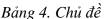
2.3 Mô hình cơ sở dữ liệu mức vật lý

2.4 Thiết kế bảng

Bảng 1. Cửa hàng





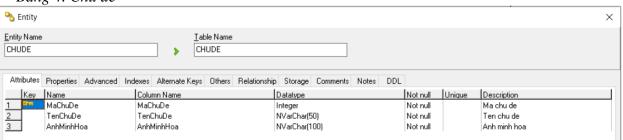


MaTruongPhai

TenTruongPhai

MaTruongPhai

TenTruongPhai



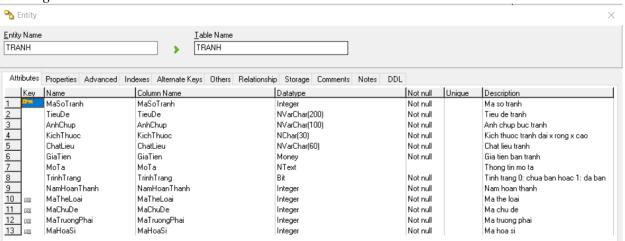
Integer NVarChar(50) Not null

Not null

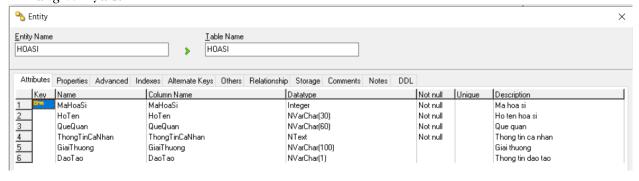
Ma truong phai

Ten truong phai

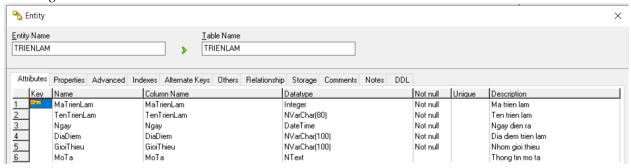
Bång 5. Tranh



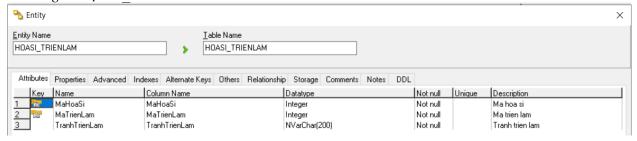
Bảng 6. Họa sĩ



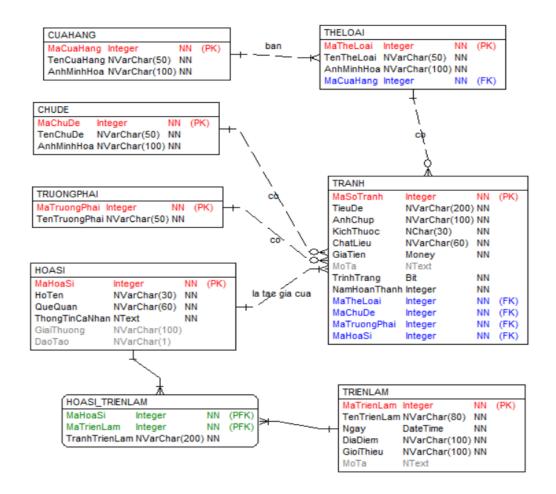
Bảng 7. Triển lãm



Bảng 8. Họa sĩ Triển lãm



2.5 Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý



Chương 3. Mô hình hóa chức năng