



# INTERNET OF THINGS

Projet de création d'une application de chat en invite  
de commande sous le paradigme client-server

*Sous la supervision de Pr David Bromberg*

## Sommaire

I. Use cases implémentés .....	2
II. Les fonctionnalités implémentées .....	2
1. TD3 .....	2
2. TD4 .....	2
III. Explication conceptuelle de l'API .....	2
IV. Documentation de l'API .....	3
V. Fonctionnalités manquantes .....	5

## I. Use cases implémentés

Les uses cases que nous avons implémentés sont :

- Client (nodeJs) / serveur (nodeJs) : JSON over TCP/IP
- Client (nodeJs) / serveur (nodeJs) : websocket

## II. Les fonctionnalités implémentées

### 1. TD3

- Connexion du client et réponse du serveur par un « *Hello* »
- Envoie des messages privés **send**
- Envoie des messages à toutes les personnes connectées **broadcast**
- Avoir la liste des utilisateurs connectés au serveur **list**
- L'utilisateur se déconnecte du serveur **quit**
- L'utilisateur est automatiquement notifié lorsqu'une personne se connecte

### 2. TD4

- Créer un groupe
- Joindre un groupe
- Envoyer des messages dans un groupe
- Avoir la liste des membres d'un groupe
- Avoir la liste des messages envoyés dans le groupe
- Avoir la liste des groupes existant
- Quitter un groupe
- Invité un utilisateur dans un groupe
- Ejecté un membre du groupe
- Exclure définitivement un membre du groupe
- Ne plus exclure définitivement un membre du groupe
- Liste de tous les évènements survenus dans le groupe
- Implémentation des groupes publics et privés

## III. Explication conceptuelle de l'API

La conception de notre API suit les séquences :

- Le client se connecte au serveur via un numéro de port et une adresse ip indiquée par le serveur lorsque celui-ci est démarré
- Une fois connecté le serveur lui envoie un feedback pour attester de sa connexion
- Lorsque le client souhaite effectuer une requête, il formalise sa requête et l'envoie au serveur sur son socket.
- Le serveur reçoit la requête, effectue l'action associée et écrit sur le socket pour envoyer sa réponse au client.
- Le client peut ainsi lire la réponse sur son socket et afficher le résultat de celle-ci

#### IV. Documentation de l'API

Les formats de messages du client ayant déjà été spécifiés nous n'allons donner que les formats de messages du serveur. Il est à noter que ces messages seront passés en paramètres de la fonction « stringify » de l'objet JSON.

- Connexion au serveur « client-hello »
- Réponse du serveur au client **{action : "server-hello", description : "welcome "+msg.from}**
- Notification du serveur aux utilisateurs **{description: "server> "+msg.from + " is connected",action : "hello-notifier"}**
- Envoie des messages privés « client-send » :  
**{description : `Received from \${msg.from} : \${msg.msg}`,action : "forward"}**
- Envoie des messages à toutes les personnes connectées « client-broadcast » :  
**{description : `Received from \${msg.from} : \${msg.msg}`, action : "broadcast",}**
- Avoir la liste des utilisateurs connectés au serveur « client-list-clients » :  
**{msg : list, description : "server> list of all connected users : ",action : "list"}**
- L'utilisateur se déconnecte du serveur « client-quit » :  
- Réponse du serveur au client **{description : `server> you have been disconnected`,action : "quit-attestation"}**
- Notification du serveur aux utilisateurs **{description : `server> \${msg.from} is disconnected`,action : "quit" }**
- Créer un groupe « cgroup » :

On dispose d'un tableau de groupes composés d'objets littéraux de la forme

**« groupName » : {group\_members: members, group\_messages : messages, kick\_members : kick, ban\_members : ban, group\_events : events, }**

Chaque élément de l'objet littéral est un tableau.

Le format de la réponse du serveur est **{description : `server> group \${msg.group} created successfully`,action: 'create-group'}**

- Joindre un groupe « join » :

**{msg : groups.get(msg.group).group\_members, description : "server> you joined the group successfully",action: 'join-group' }**

- Envoyer des messages dans un groupe « bgroup » :  
**{description : `\${msg.group}> \${msg.from} : \${msg.msg}`,group : msg.group, action : "group-broadcast"}**
- Avoir la liste des membres d'un groupe  
**{msg : groups.get(msg.group).group\_members, description : `server> list of all the members of the group \${msg.group}`, action: 'group-members' }**
- Avoir la liste des messages envoyés dans le groupe  
**{msg : groups.get(msg.group).group\_messages, description : `server> list of all the messages of the group \${msg.group}`,action: 'group-messages' }**
- Avoir la liste des groupes existant :  
C'est la variable cle qui contient la liste des groupes  
**{msg : cle, description : "server> list of all existing groups",action: 'groups-list'}**
- Quitter un groupe  
**{group : msg.group, description : `server> vous avez quitté le groupe \${msg.group}`,action: 'group-leave'}**
- Invité un utilisateur dans un groupe  
**{description : `server> you successfully added \${msg.to} to the group :\${msg.group}` ,action: 'group-invitation'}**
- Ejecté un membre du groupe
- Reponse du serveur au client **{group : msg.group, description : `server> you have dismissed \${msg.to} from \${msg.group}` ,action: 'group-kick'}**
- Notification du serveur aux membres du groupe  
**{description : `server> you have been dismissed by \${msg.from} to the group : \${msg.group} because\${msg.reason}`,action: 'kick-feedback'}**
- Exclure définitivement un membre du groupe
- Reponse du serveur au client  
**{description : `server> you have been dismissed by \${msg.from} to the group : \${msg.group} because\${msg.reason}`,action: 'kick-feedback'}**
- Notification du serveur aux membres du groupe  
**{description : `server> you have been dismissed by \${msg.from} to the group : \${msg.group} because\${msg.reason}`, action: 'ban-feedback'}**
- Ne plus exclure définitivement un membre du groupe
- Reponse du serveur au client  
**{group : msg.group, description : `server> you have dismissed \${msg.to} from \${msg.group}` ,action: 'group-ban'}**
- Notification du serveur aux membres du groupe  
**{description : `server> you have been admitted by \${msg.from} to the group : \${msg.group}`,action: 'unban-feedback'}**
- Liste de tous les évènements survenus dans le groupe

**{msg : groups.get(msg.group).group\_events, description : `server> list of all the events of the group \${msg.group}`,action: 'group-events'}**

## V. Fonctionnalités manquantes

- Interruption Ctrl-C
- Le code n'a pas été modulé
- La base de données
- La gestion des sessions
- Chiffrement des messages