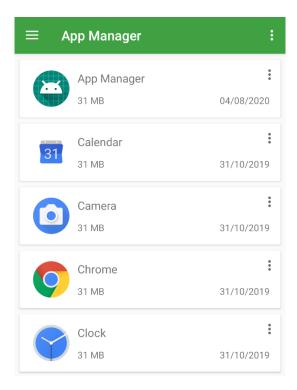


# PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG - 503074 TUẦN 05

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

**Bài 1.** Sử dụng RecyclerView và CardView, đọc danh sách các ứng dụng đang có trên thiết bị để tạo một ứng dụng có giao diện tương tự như hình bên dưới. Mã nguồn đọc danh sách ứng dụng của thiết bị đã được cung cấp sẵn.



#### Yêu cầu:

- Nếu ứng dụng có dung lượng trên 1 MB thì hiển thị đơn vị là MB, ngược lại hiển thị dung lượng theo đơn vị là KB.
- Sắp xếp danh sách các ứng dụng tăng dần theo tên.
- Khi nhấn vào một ứng dụng, một activity mới sẽ được mở, activity này hiển thị thông tin chi tiết của ứng dụng tương ứng (trong cài đặt hệ thống).

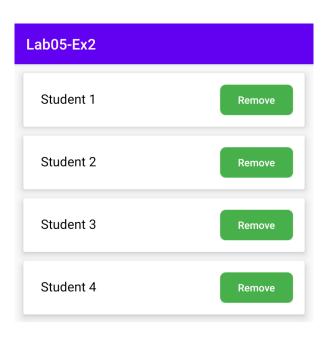


Bài 2. Thiết kế ứng dụng hiển thị RecyclerView sử dụng GridLayoutManager như hình bên dưới.



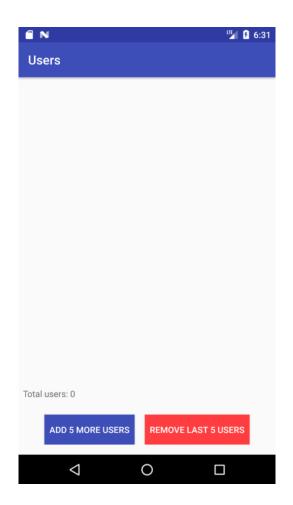
- Các máy tính có hai trạng thái là on và off tương ứng với hai icon khác nhau.
- Khi click vào một item, trạng thái của item sẽ đổi từ on sang off và ngược lại (icon của item cũng sẽ thay đổi theo).

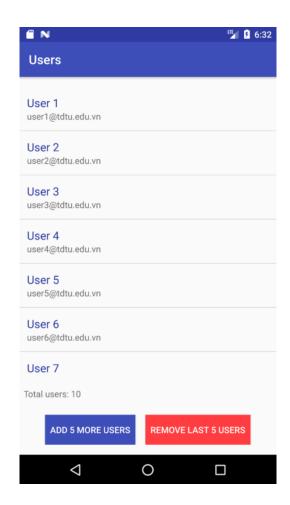
Bài 3. Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới, sử dụng RecyclerView và CardView. Khi nhấn nút Renmove thì dòng tương ứng sẽ được xóa khỏi RecyclerView.





### Bài 4. Thiết kế ứng dụng sử dụng Recycler View như các hình bên dưới.

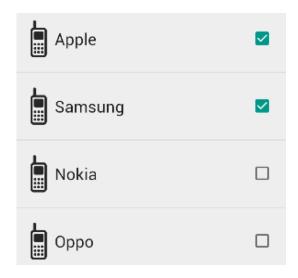




- Khi ứng dụng vừa được mở lên, mặc dù danh sách user đang rỗng nhưng hai button và "total user" vẫn phải được hiển thị ở dưới cùng của màn hình.
- Khi nhấn nút "Add 5 more users", danh sách sẽ hiển thị thêm 5 users mới theo thứ tự tăng thêm vào cuối danh sách.
- Khi nhấn nút "Remove last 5 users", 5 users nằm ở cuối cùng của danh sách sẽ được xóa đi.
- Nếu nhấn nút "Remove last 5 users" khi danh sách rỗng thì hiển thị thông báo "There is no user available".



## Bài 5. Thiết kế ứng dụng hiển thị Recycler View như hình bên dưới.



### Yêu cầu:

- Sinh viên lựa chọn icon tùy ý, danh sách có tối thiểu 15 items.
- Giả sử có một vài item đang được checked, sinh viên phải đảm bảo khi thực hiện scroll lên và scroll xuống nhiều lần thì trạng thái các checkbox vẫn được giữ nguyên.

**Bài 6.** Chỉnh sửa bài tập 5, bổ sung thêm giao diện dưới đây vào phía trên của RecyclerView.



Khi nhấn nút thêm, một phần tử (điện thoại) mới với icon tùy chọn sẽ được thêm vào trên cùng của RecyclerView.