BÀI TẬP THỬA KẾ

TS. LÊ THỊ MỸ HẠNH Bộ môn Công nghệ Phần mềm Khoa Công Nghệ Thông Tin Đại học Bách khoa – Đại học Đà Nẵng



■ Bài tập.1:

```
class X { };
class Y: public X {
public:
  Y(int i) { }
  Y(const Y &obj) { }
};
class Z: public Y {
public:
  Z(int i): Y(i++) { }
};
```

```
Cho biết thứ tự gọi hàm dựng:
      void main() { Z obj(5); }
b) void main()
      Y obj1(6);
      Y obj2(obj1);
c) void main()
      Z obj1(7);
      Z obj2(obj1);
```



■ Bài tập 2:

Hãy vẽ cây kế thừa cho những lớp đối tượng hình học: (có thể phát sinh thêm những lớp cơ sở cần thiết)

- Vuông.
- Tròn.
- Ellipse.
- Chữ nhật.
- Thoi.
- Bình hành.
- Thang vuông.
- Thang cân.

- Tam giác vuông.
- Tam giác cân.
- Tam giác vuông cân.
- Tam giác đều.
- Hình cầu
- Hình nón
- Hình lập phương

M

Bài tập

■ Bài tập 3:

Hãy vẽ cây kế thừa cho những lớp đối tượng sau:

	Ăn	Di chuyển	Sinh sản
Cá mập	Tạp	Bơi	Đẻ trứng
Cá chép	Phiêu sinh	Bơi	Đẻ trứng
Sư tử	Tạp	Chạy	Đẻ con
Bò	Cỏ	Chạy	Đẻ con
Cá voi	Phiêu sinh	Bơi	Đẻ con
Chim sẻ	Sâu bọ	Bay	Đẻ trứng
Đại bàng	Tạp	Bay	Đẻ trứng
Cá sấu	Tạp	Bò, Bơi	Đẻ trứng
Tắc kè	Tạp	Bò	Đẻ trứng



■ Bài tập.4:

Một rạp chiếu phim có M hàng ghế, mỗi hàng ghế có N ghế.

Giá vé được tính theo vị trí ngồi sao cho càng xa hàng ghế trung tâm (cả trước lẫn sau) thì giá vé càng rẻ, xa hơn một hàng ghế giảm 2000.

Có 2 loại rạp:

- Rạp thường: giá vé ở hàng ghế trung tâm là 60000.
- Rạp cao cấp: giá vé ở hàng ghế trung tâm là 100000, ngoài ra rạp có khuyến mãi giảm 50% giá vé vào ngày thứ năm hàng tuần.



Bài tập 4:

Hãy xây dựng lớp RapThuong và RapCaoCap, cho phép:

- Khởi tạo rạp phim với số lương ghế M x N cho trước.
 - Đặt vé tại một vị trí ghế nào đó.
 - Cho biết giá vé tại một vị trí ghế nào đó.
 - Cho biết một vị trí ghế nào đó còn trống không.
 - Cho biết số ghế còn trống trong rạp.
 - Tính tổng số tiền vé bán được.