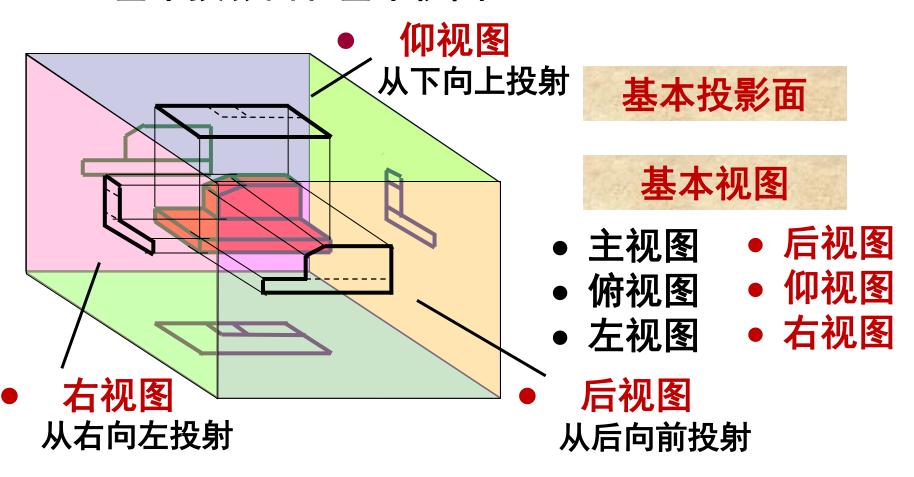


表达机件的常用方法

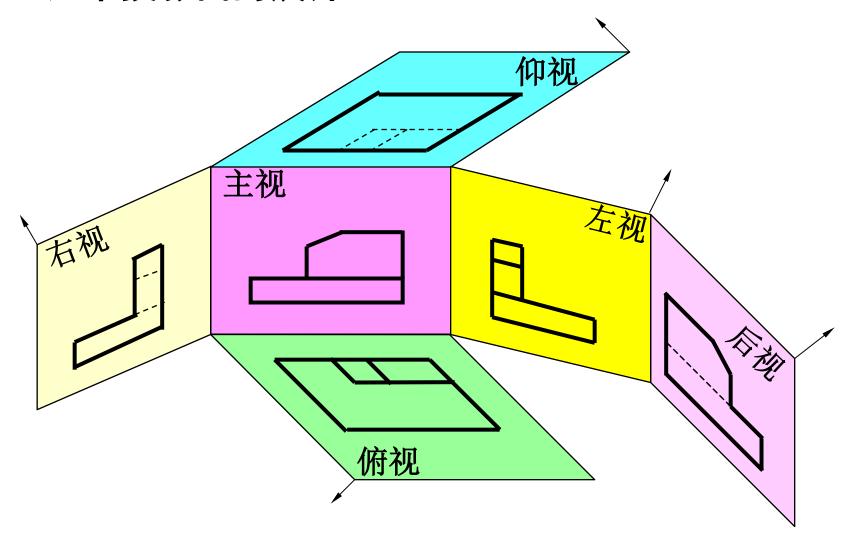
- 一、视图
- 二、剖视图

■ 基本视图

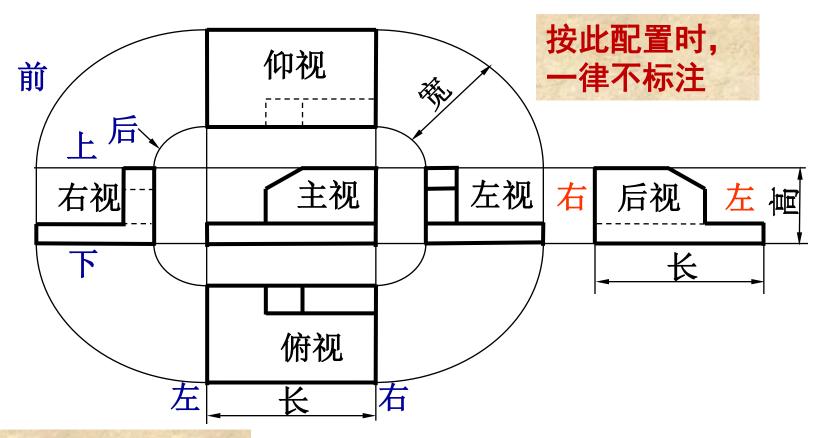
1. 基本投影面和基本视图



2. 六个投影面的展开



3. 基本视图的配置关系

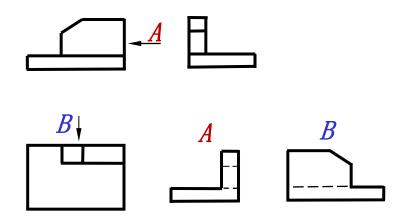


投影对应关系

- 度量对应关系: 遵守"三等"规律
- 方位对应关系

■ 向视图

向视图是投射到基本投影面上且可自由配置的视图。



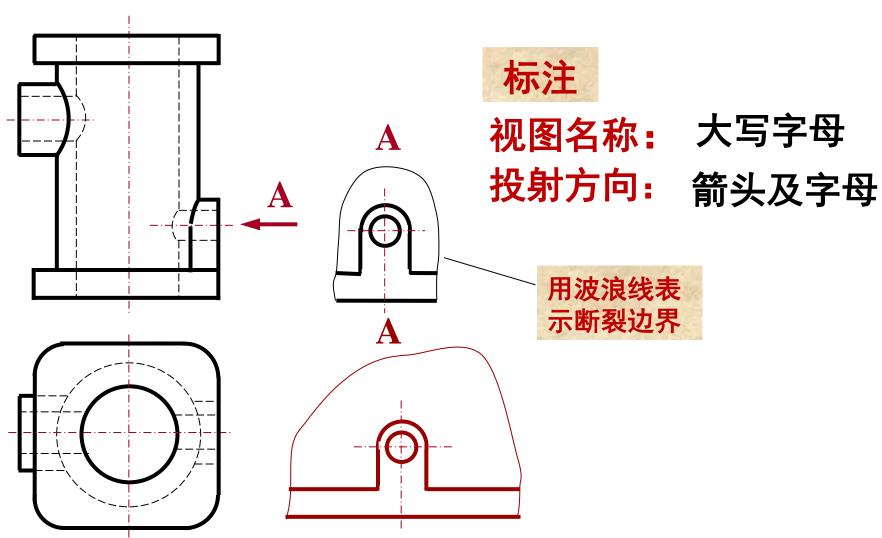
标注

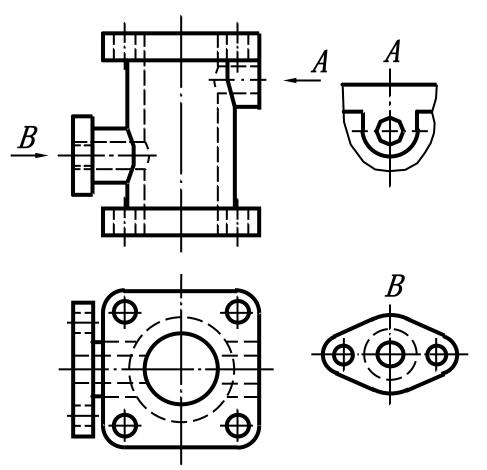
视图名称: 向视图的上方标注大写字母;

投射方向:箭头,相同的字母



将物体的一<mark>部分</mark>向基本投影面投射所得的视图,称为局部视图。



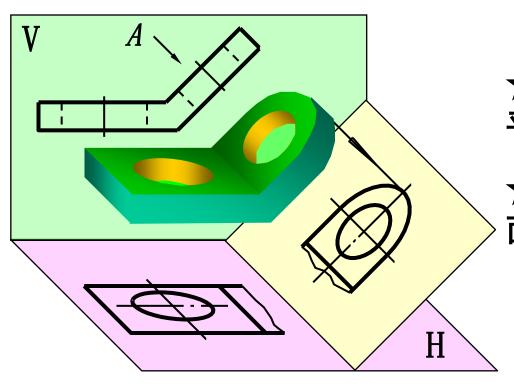


- 当局部结构是完整的且外轮 廓封闭时,波浪线可省略。
- 局部视图位置可灵活放置。



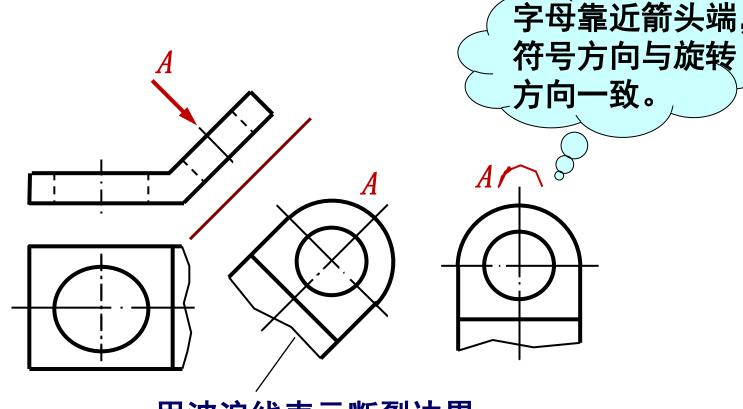
向不平行于基本投影面的辅助投影面投射所得的视图, 称为斜视图。

问题: 当物体的表面与投影面成倾斜位置时,其投影不反映 实形。



解决方法

- ★ 增设一个与倾斜表面 平行的辅助投影面。
- ★ 将倾斜部分向辅助投影面投射。



用波浪线表示断裂边界

标注

视图名称: 字母, 斜视图的上方

投射方向:箭头,相同的字母

• 允许将斜视图旋转配置,但需在斜视图上方注明。

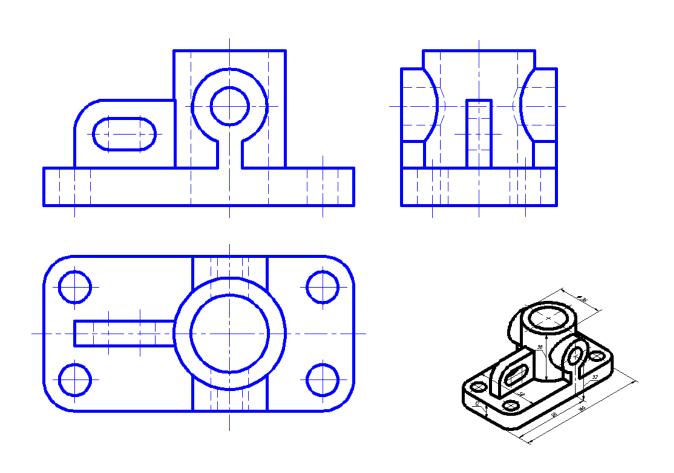
外形视图:

- 基本视图: 基本投影面, 规定配置
- 向视图: 基本投影面, 自由配置
- 局部视图: 基本投影面, 自由配置
- 斜视图:辅助投影面,自由配置

必须标注

- 一、视图
- 二、剖视图
 - ■剖视图的概念
 - ■几种主要剖视图

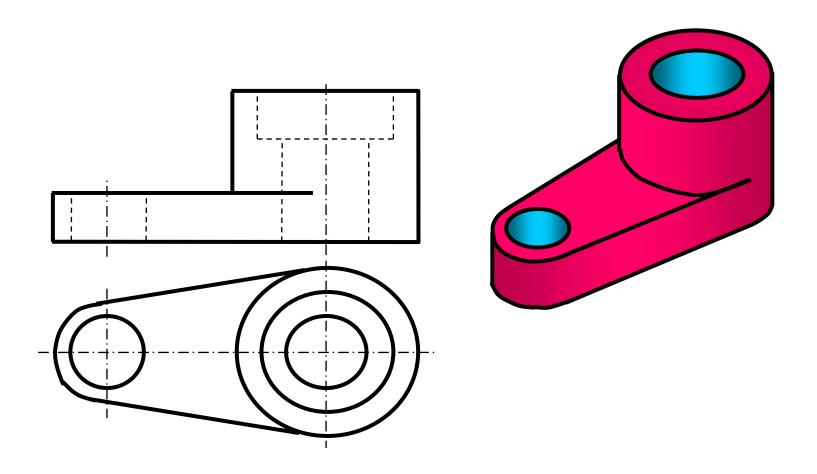
如果机件的内部形状复杂时,视图上将出现许多虚线,不便于看图和标注尺寸。

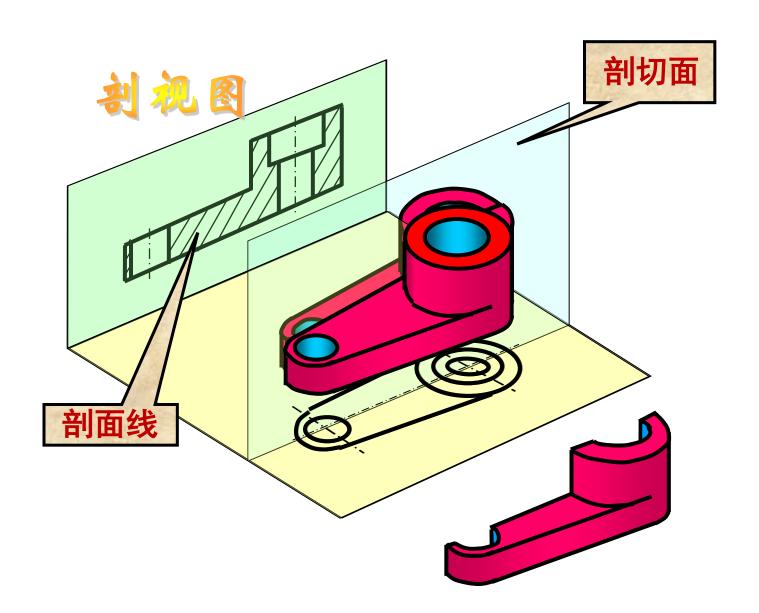


国家标准规定采用剖视的方法直接表达机件的内形

■剖视图的概念

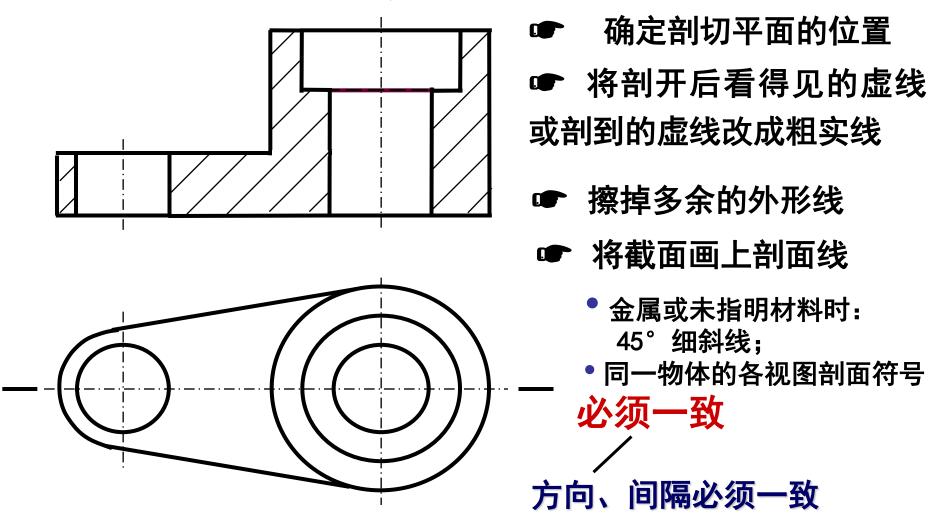
1. 什么是剖视图?



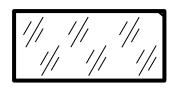


2. 剖视图的画法

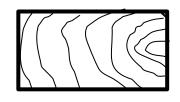
剖视画法: 先画出视图, 再将其改画成剖视图



各种材料的剖面符号见书上表8-1。



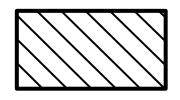
玻璃



木材







金属材料、通用剖面符号

通用剖面线为细实线,与主要轮廓线或剖面区域的对称线成45°;同一物体的各个剖面区域,其剖面线画法应一致。

3. 剖视图的标注

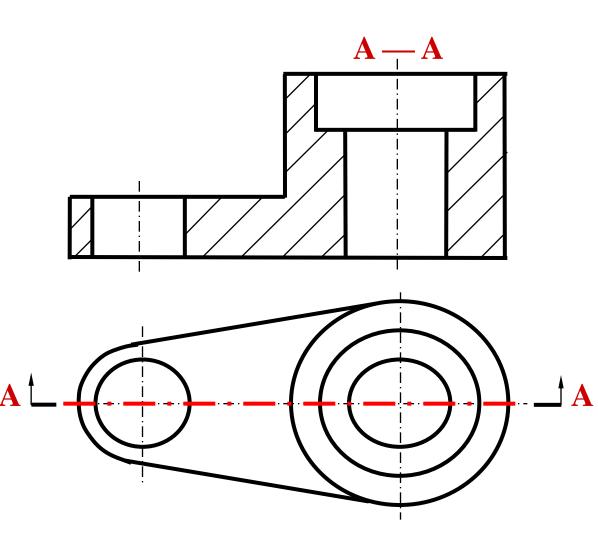
① 剖切线

表示剖切面的位置 (细点画线)。 通常省略不画。

② 剖切符号

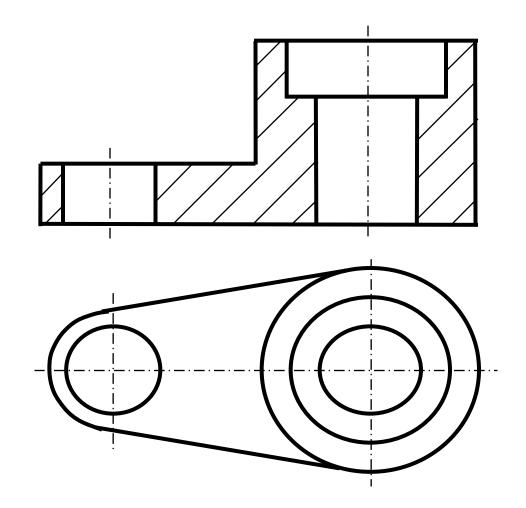
表示剖切面的起、止位置 (6 7 mm长的粗线) 及投射方向(箭头)。

③ 剖视图的名称

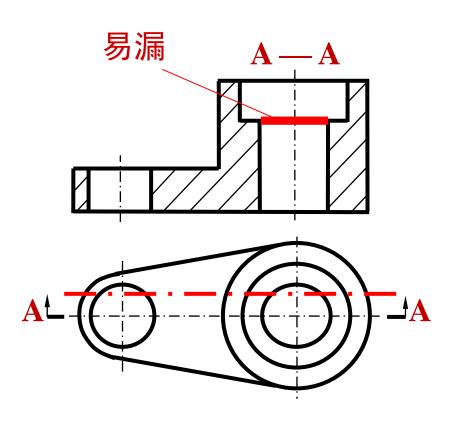


省略标注:

- ◆ 剖视图按基本视图关系配置时,可省略箭头。
- ◆ 当单一剖切面通过机件的对称(或基本对称)平面, 且剖视图按基本视图关系配置时,标注全省略。

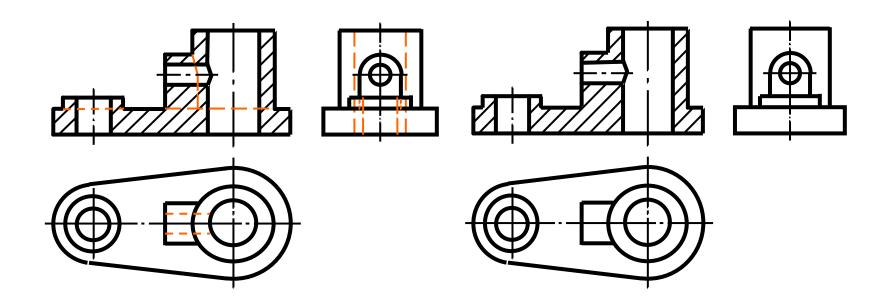


4. 画剖视图的注意事项



- ①"假想"剖开,其它视图不受影响,仍为完整图形
- ② 剖切平面的选择:通过机件的对称面或轴线且平行或垂直于投影面。(以避免图形内出现不完整的要素)
- ③ 剖切面后方的可见部分要全部 画出,不能遗漏。

④剖视图与其它视图配合,结构形状已表达清楚时虚线不画。

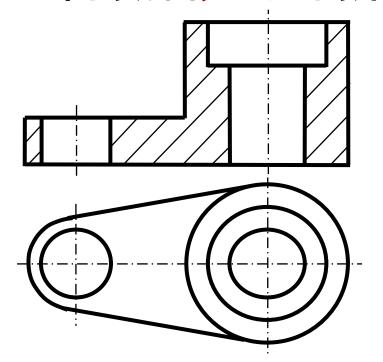


(二) 剖视的种类

全剖视图 半剖视图。。。

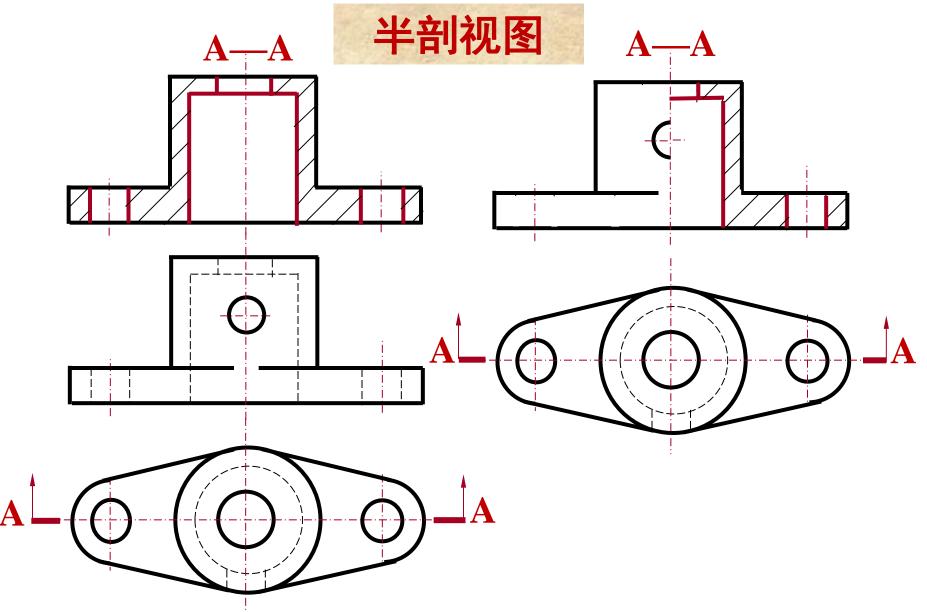
1. 全剖视图(全剖)

用一个剖切面完全地剖开物体所得的剖视图。

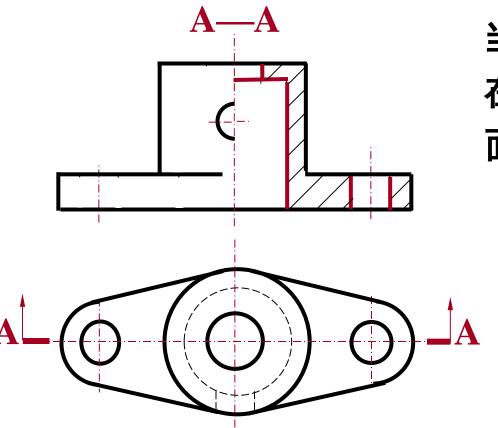


适用范围:

以表达内形为主。



2. 半剖视图(半剖)



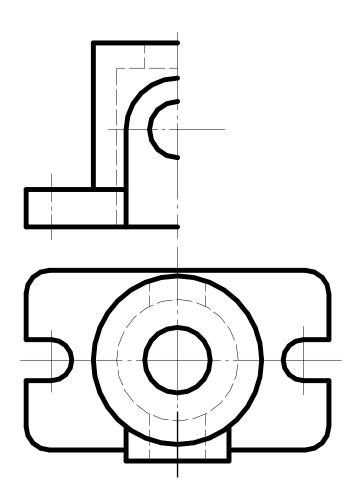
当物体具有对称平面时, 在垂直于对称平面的投影 面上,可画半剖。

适用范围:

内、外形都需要表达, 而形状又基本对称时。

半剖视 = 一半视图 + 一半全剖视 + 对称线

例:完成主视图(取半剖视),并求作左视图(取全剖视)



例:完成主视图(取半剖视),并求作左视图(取全剖视)

