



表达机件的常用方法（续）

一、剖视图（续）

二、断面图

三、规定画法与简化画法

局部剖视图

用剖切面局部地剖开物体所得的剖视图，称为局部剖视图

用波浪线分界

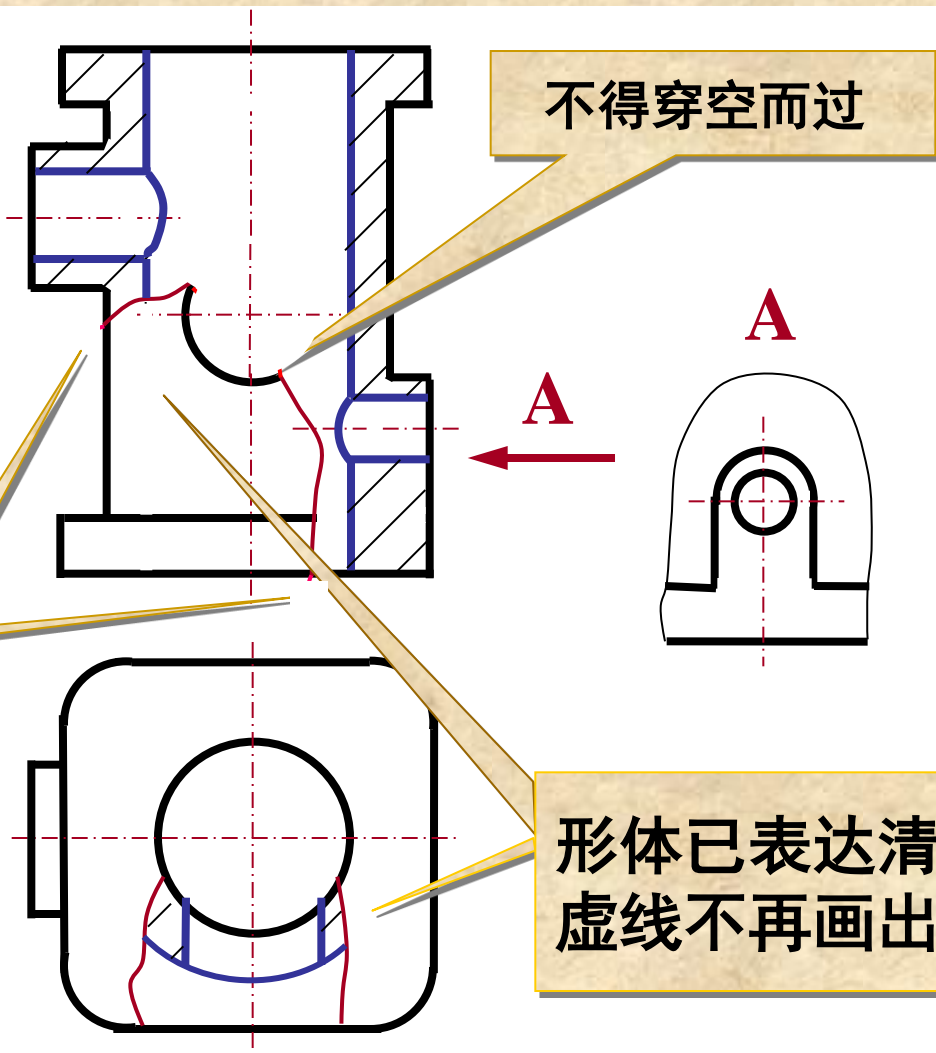
注意波浪线画法

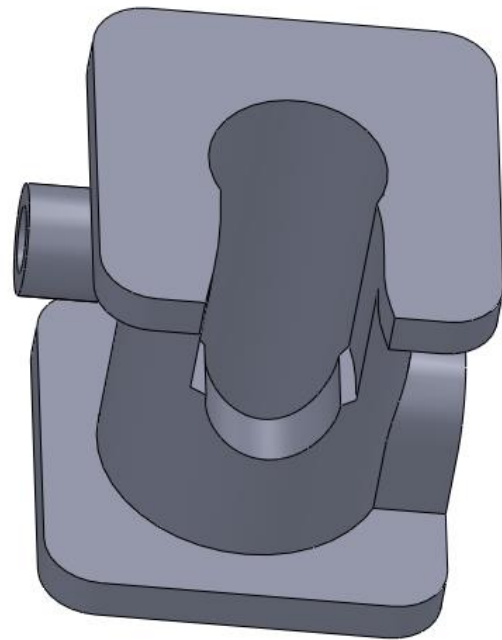
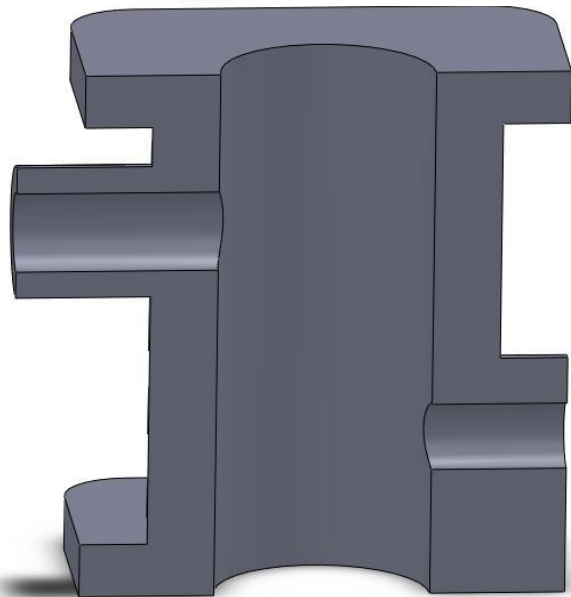
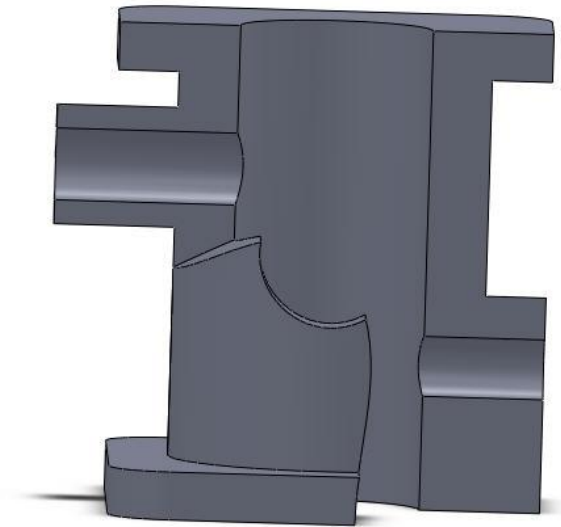
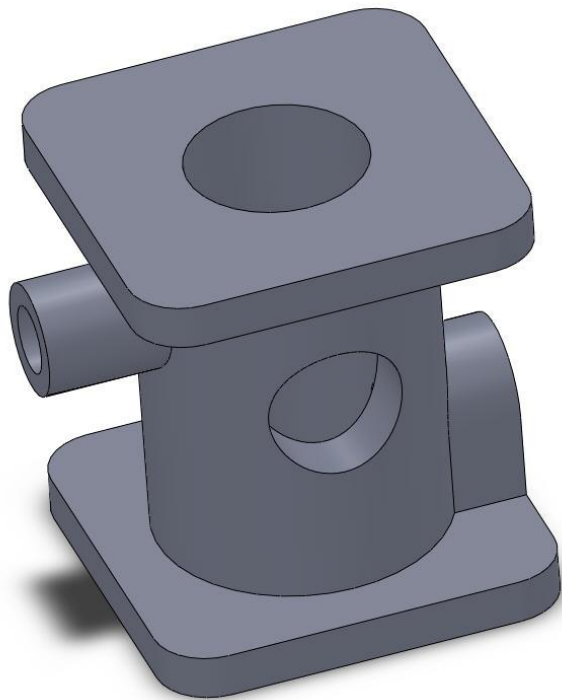
应画出，且不与任何图线重合

不得超出轮廓线

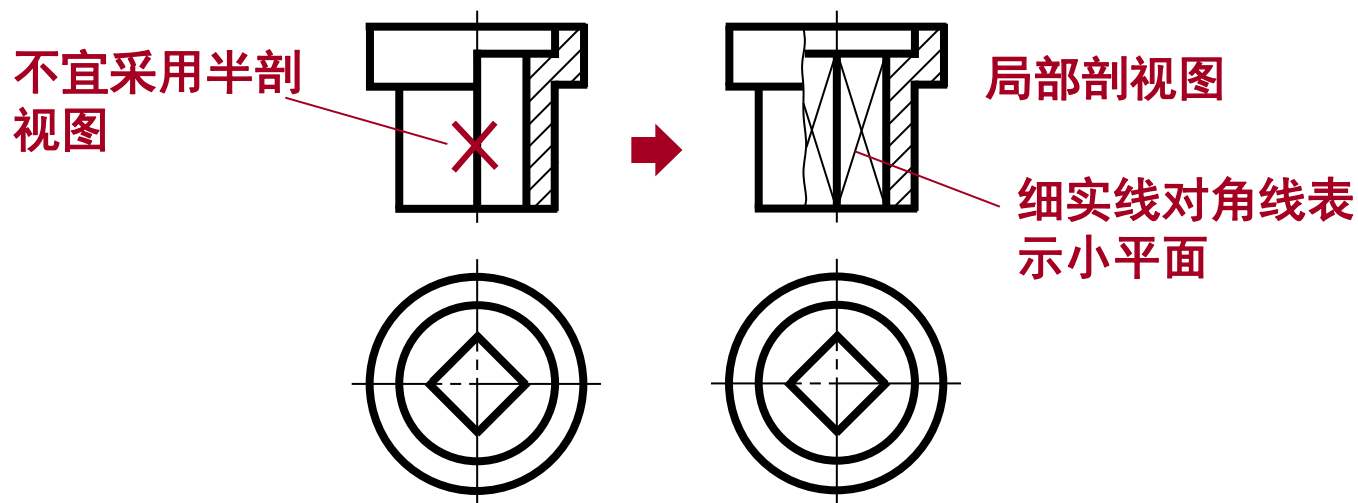
不得穿空而过

形体已表达清楚，
虚线不再画出

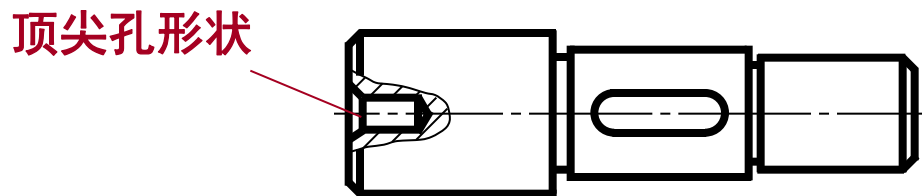




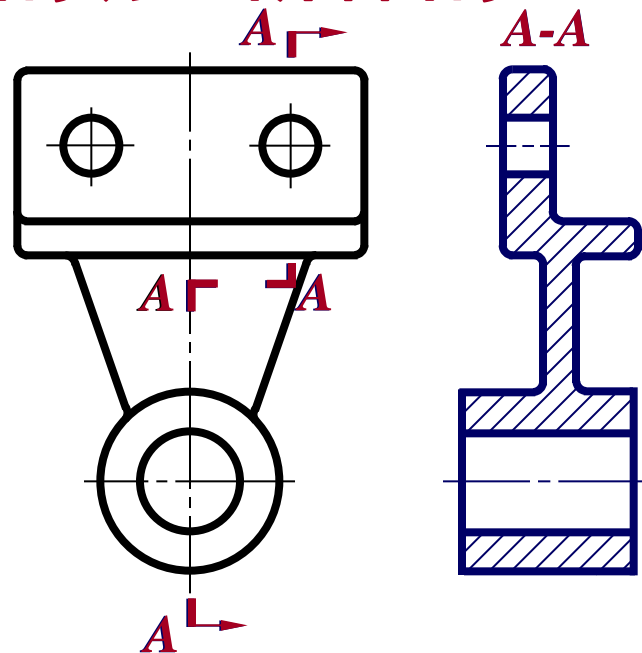
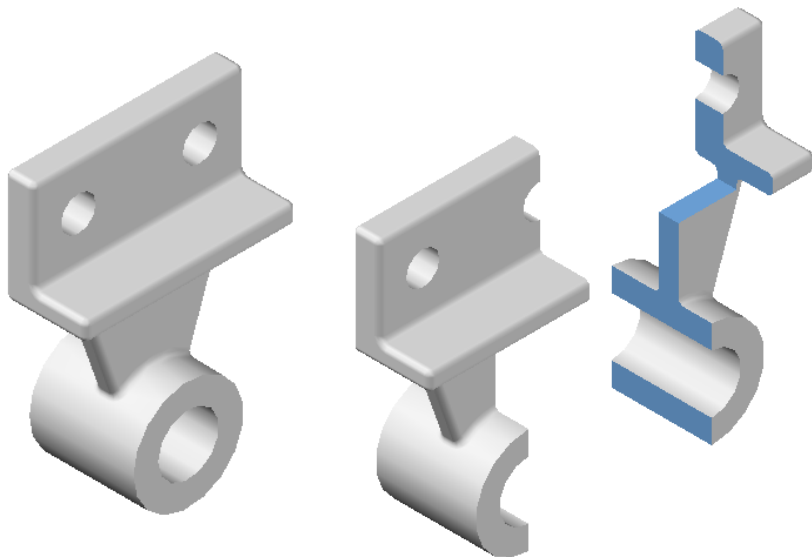
➤ 轮廓线与对称中心线重合时，不宜采用半剖视，而用局部剖视。



➤ 实心杆件（轴、杆等）上有孔、槽时，采用局部剖视



一组相互平行的剖切平面剖切（阶梯剖）



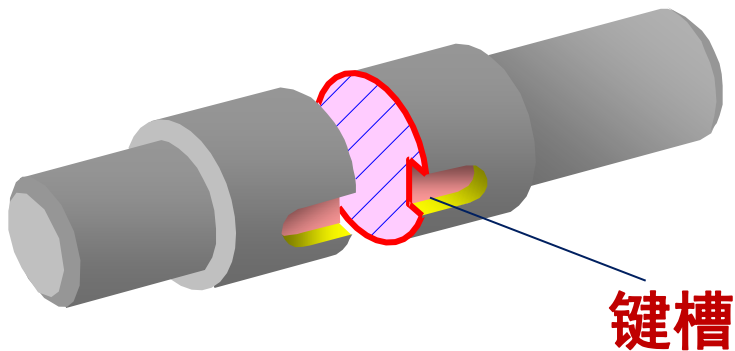
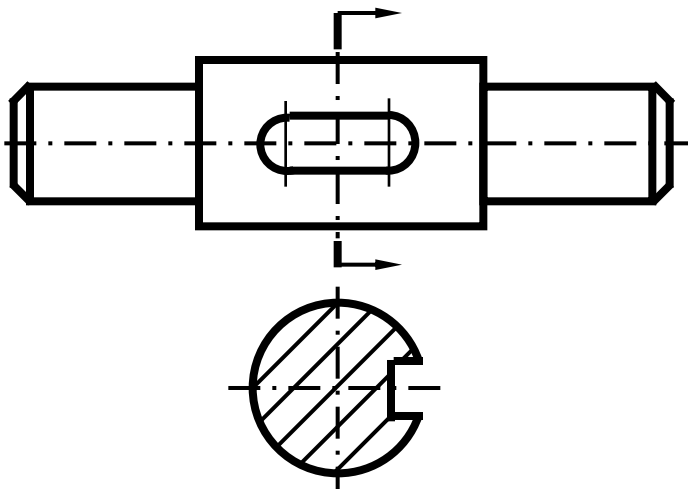
阶梯剖视图
简称阶梯剖（视）

标注

- (1) 在剖切平面的起止和转折处标注剖切符号
- (2) 标注剖视图名称

二、断面图

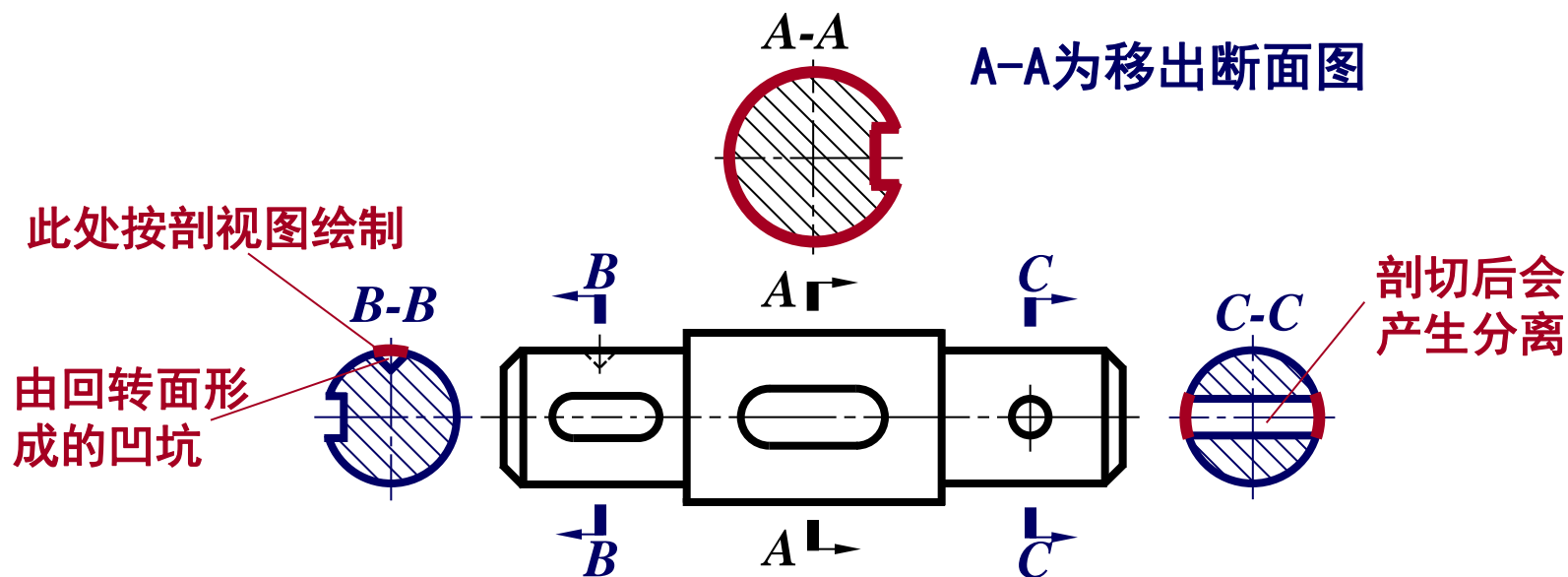
1. 什么是断面图？



假想用剖切平面把物体切断，只画截断面的形状，并画剖面线而得到的图形，称为断面图，简称断面。

2. 移出断面图 绘制在视图外面的断面图称为移出断面图。

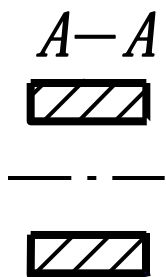
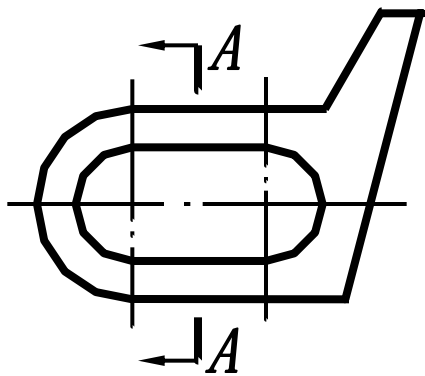
画法：画在视图之外，轮廓线用粗实线绘制。



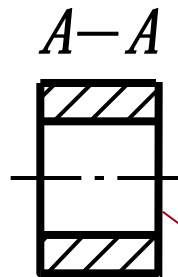
绘制移出断面图的有关规定

■ 以下情况断面图**局部**按剖视图绘制：

- ① 剖切平面通过回转面形成的孔或凹坑的轴线时；
- ② 当剖切产生完全分离的结构时，应按剖视画。



错误



正确

此处按
剖视图绘制

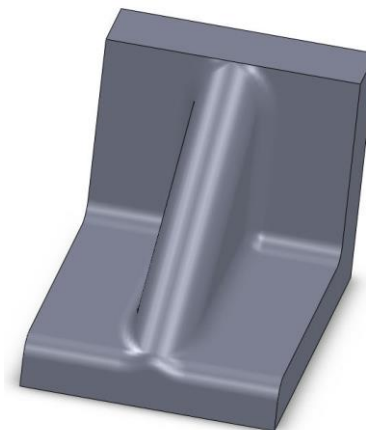
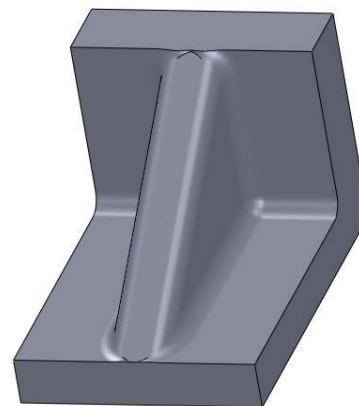
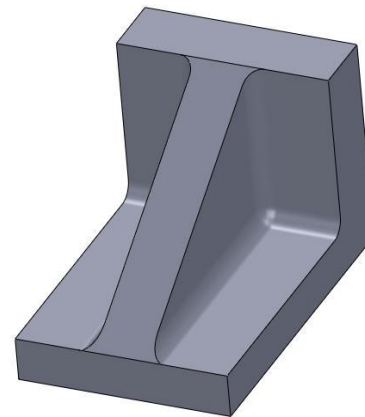
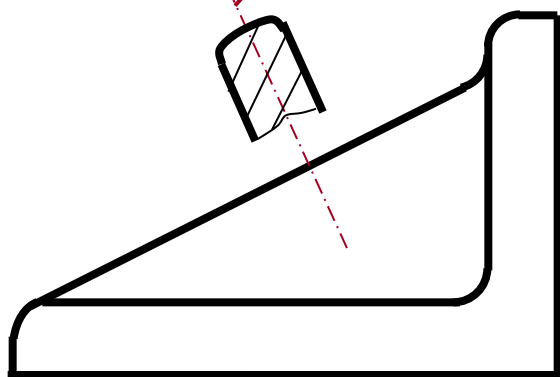
标注内容包括断面图名称、剖切符号。

配置在剖切符号延长线上的断面不标字母



例：肋板的断面图画法

点画线(剖切面)
必须垂直轮廓线



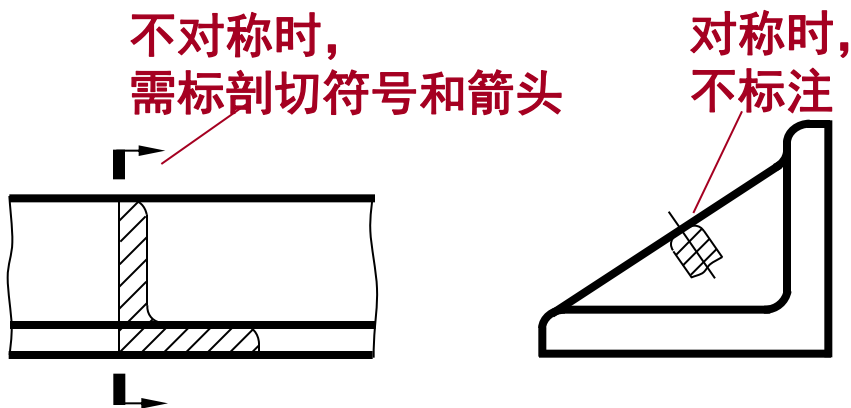
3. 重合断面图 绘制在视图内的断面图称为重合断面图。

画法：画在视图之内，轮廓线用细实线绘制。



视图的轮廓线与重合断面的轮廓线重叠时，**视图的轮廓线连续画出**

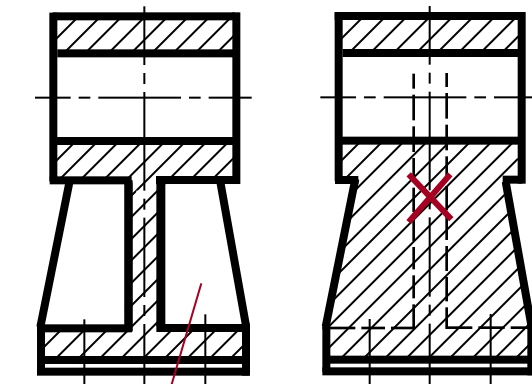
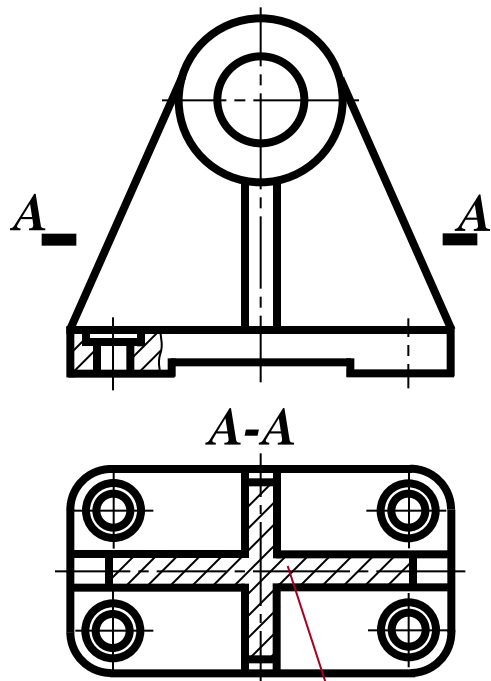
标注



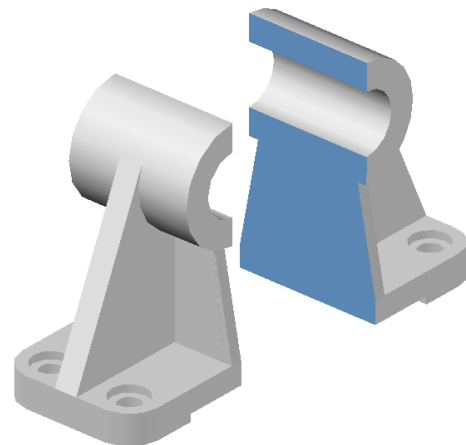
三、规定画法与简化画法

肋板的规定画法

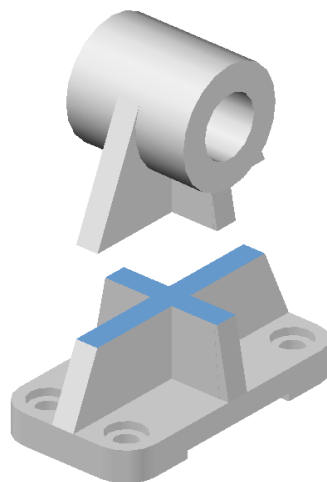
当剖切平面通过肋厚度的对称平面时，肋不画剖面线，而用粗实线（轮廓线）将它与邻接部分分开。



剖切平面通过肋厚度的对称平面，肋不画剖面线



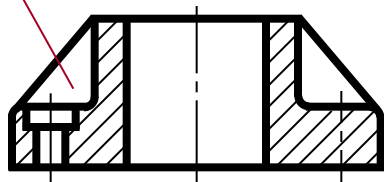
剖切平面垂直于肋厚度的对称平面，肋要画剖面线



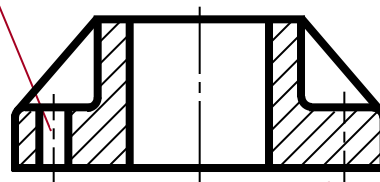
剖切平面垂直于肋厚度的对称平面

均匀分布的肋板及孔的画法

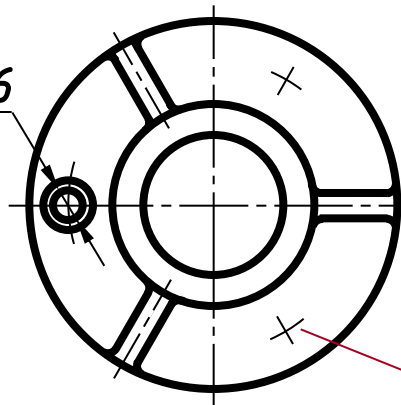
肋不对称画成对称



孔未剖到画成剖到

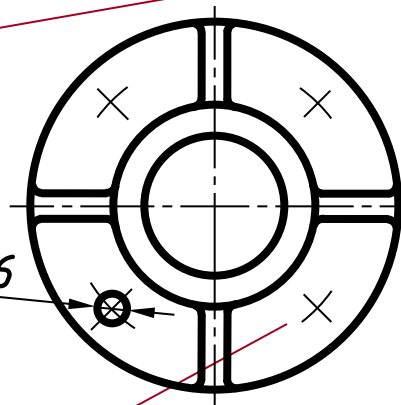


3X $\phi 6$



孔的中心线
旋转 to 剖切
面上画出

4X $\phi 6$

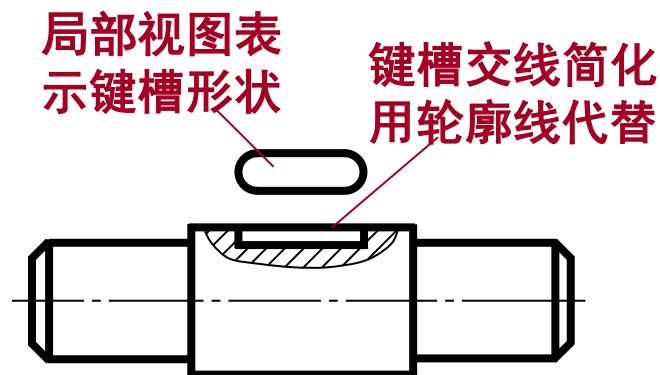


将肋板旋
转到剖切
面上画出

均匀分布的孔，可仅画一个或几个，
其余只画中心线表示孔的中心位置

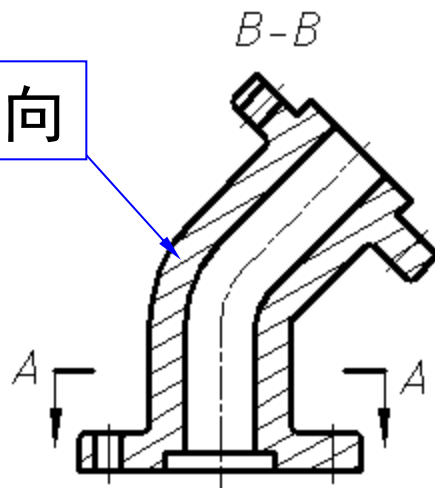
相贯线的简化画法

圆柱体上的小孔、键槽、平面等处的交线允许省略或简化，但必须有一视图已将小孔、槽等的形状表示清楚。

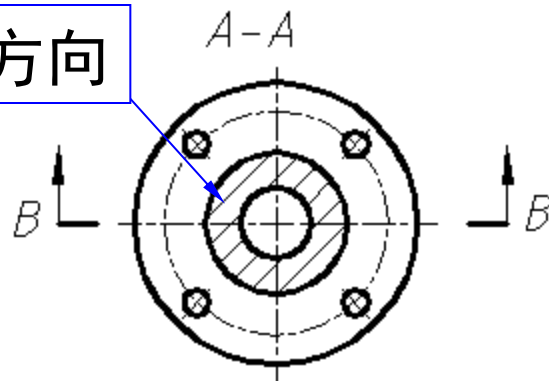


其他规定:

30度方向



45度方向



轮廓线为 45° 方向时，剖面线按 30° 或 60° 方向绘制