# 第7讲

**ADC** 

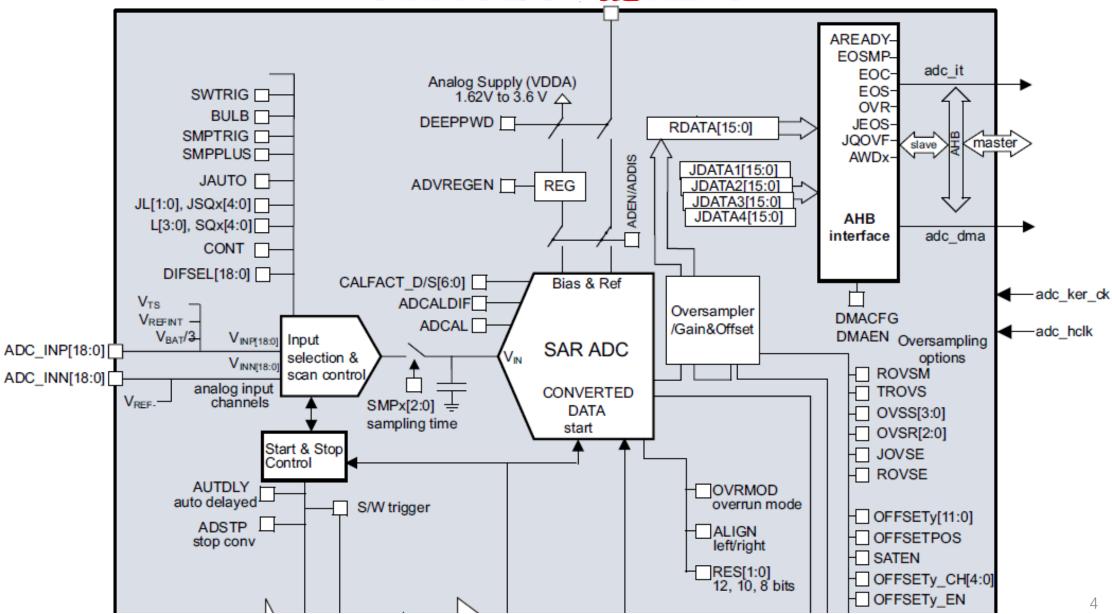
# 主要内容

- STM32G4的ADC
- ADC的单次采样
- ADC的连续采样
- 用定时器控制ADC采样
- 动手练习7

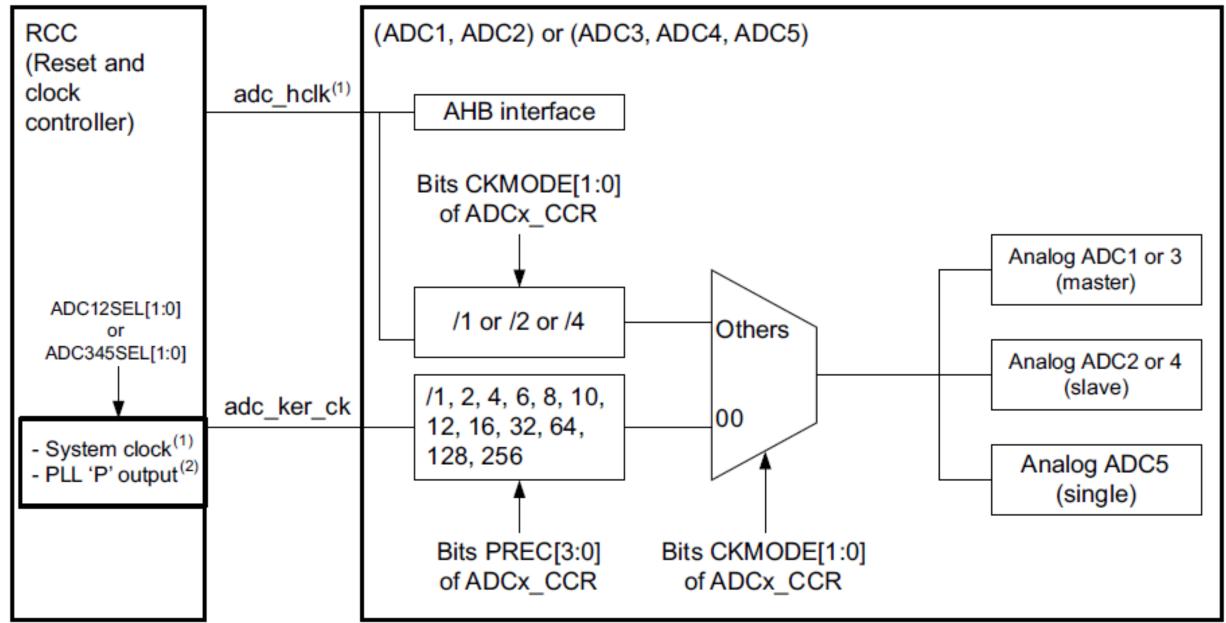
#### STM32G4的ADC

- ■不同的型号所含ADC模块数量不同,最多有5个ADC(ADC1~5);但也并非完全独立,其中ADC1和ADC2是一对,ADC3和ADC4是一对,ADC5可独立控制。
- ■每个ADC都包含一个12位逐次比较型模拟数字转换器。
- ■每个ADC有最多至19个通道,不同的通道具有单次、连续和扫描或断续等采样模式。

#### STM32G4的ADC



#### **ADC** clock

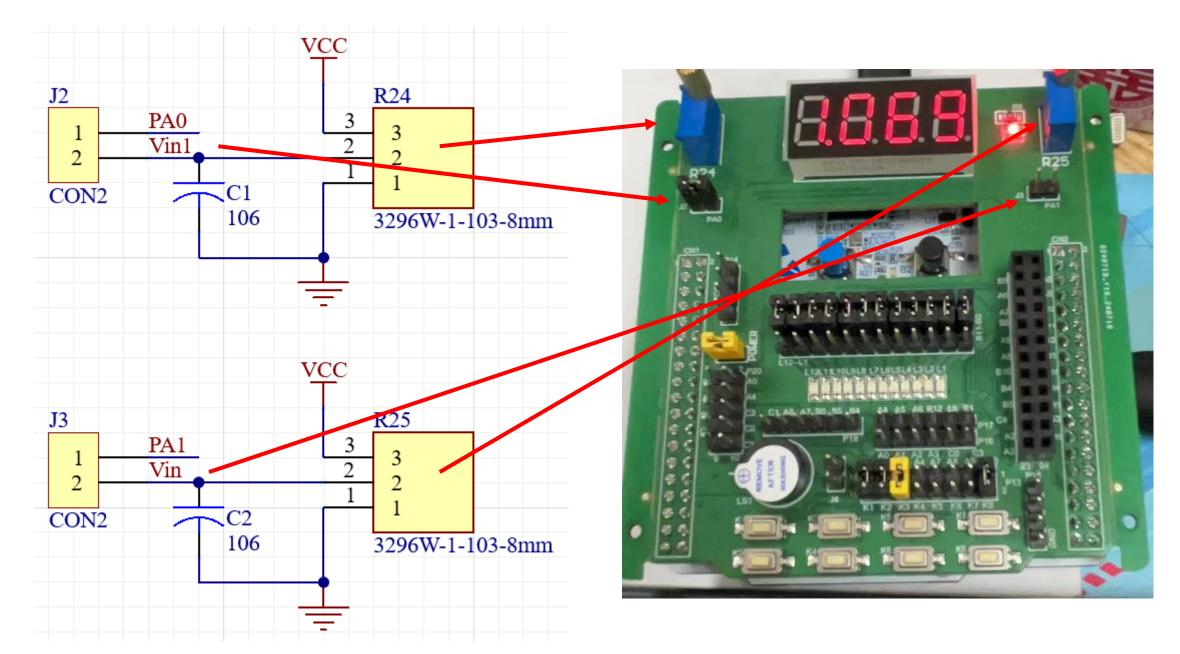


### 练习7: ADC

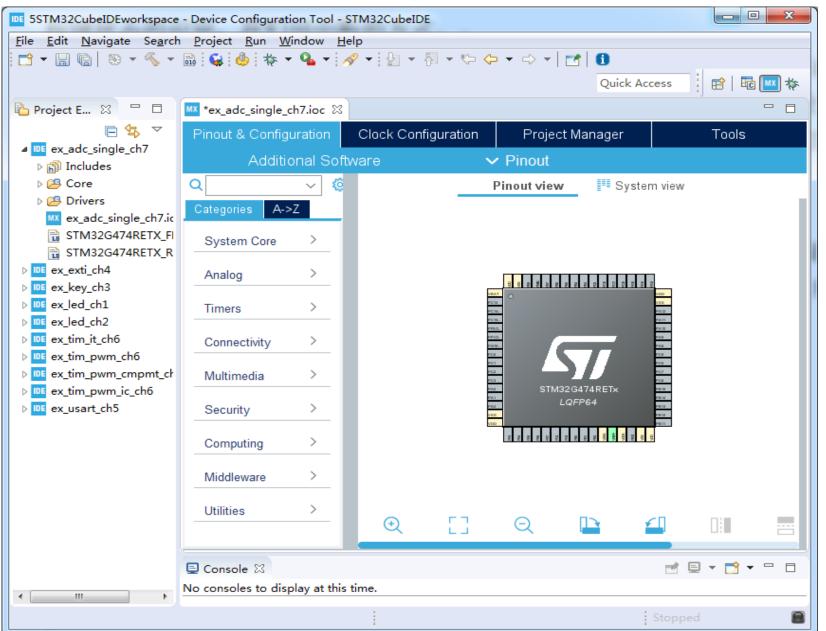
- 使用ADC1的一个通道,以<u>单次采样</u>的模式,采集外部输入的直流电压信号。
- 用NUCLEO-G431RB板上的按键B1来启动ADC采样
- ✓ 每按下一次B1, 进行一次ADC转换。
- ✔ 通过查询方式判断是否转换完成;
- ✓ 一旦转换完成,主程序会从ADC数据寄存器中读取转换结果,并将结果通过串口送出;
- ✓ 当输入信号的幅值大于一定值时,点亮板上发光二极管LD2。
- 用到ADC、<u>串口、输入输出</u>等多个模块。AD转换虽用查询模式,但对按键状态的识别,将采用中断的方式。

# ADC电压范围及对应引脚

- 由于ADC的输入电压范围为0~3.3V, 所以要保证外部施加的信号不能超过此电压范围内, 否则可能会导致硬件损坏。
- 采用ADC1的第一个通道,对应STM32G431RB的引脚为PA0,在NUCLEO-G431RB板上通过CN7端子的第28引脚引出。
- 按键B1连接的引脚为PC13, LD2的控制引脚为PA5。



# 建立新工程



# 时钟源和Debug模式配置

- ■选择时钟源和Debug模式
- ✓ System Core->RCC->将高速时钟(HSE)选择为Crystal/Ceramic Resonator
- ✓ SYS->Debug选择为Serial Wire

### 配置GPIO

■配置PA5为输出(GPIO\_Ooutput),配置PC13为中断模式(GPIO\_EXTI13)

PA5 Configuration :				
GPIO output level	Low	~		
GPIO mode	Output Push Pull	~		
GPIO Pull-up/Pull-down	Pull-up	PC13 Configuration :		
Maximum output speed	High	GPIO mode	External Interrupt Mode with Rising edge trigger detection	~
User Label	LED	GPIO Pull-up/Pull-down	Pull-down	~
		User Label	KEY	

# 配置中断

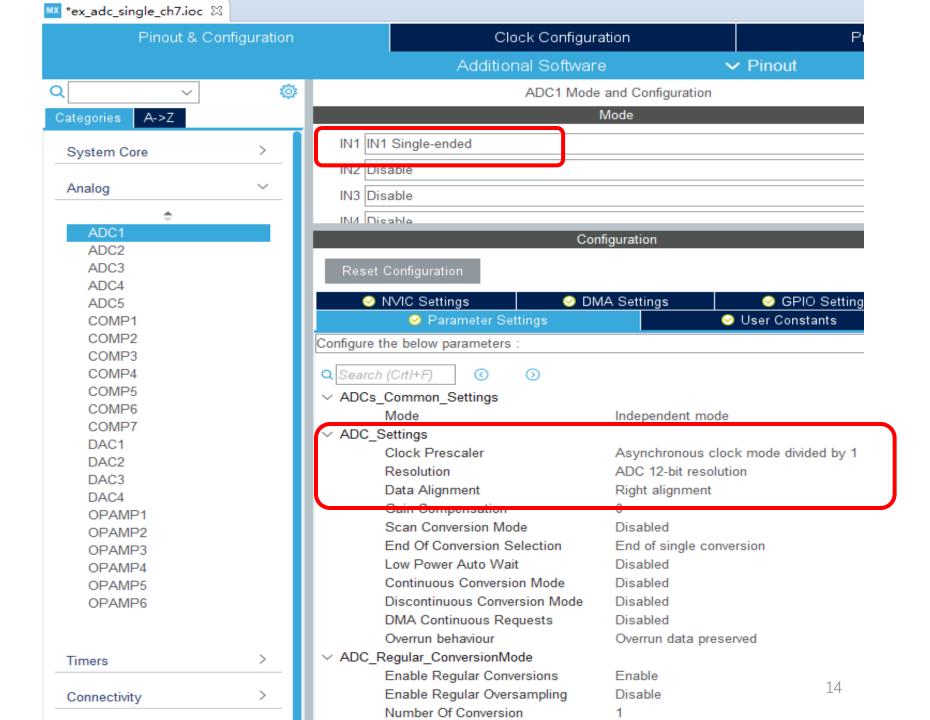
■ System Core下的NVIC,在NVIC中断表中,将EXTI line[15:10] interrupts使能,并将 其抢占式优先级设置为2(由于仅用到的一个中断,级数选择可任意)

### 配置串口

- ■选择 "Connectivity"中的USART2,在其模式(Mode)栏选"异步" (Asynchronous),其他参数设置均保持默认(波特率115200),不开启中断。
- ■将USART2的两个引脚PA2和PA3均设置为上拉(Pull-up)。

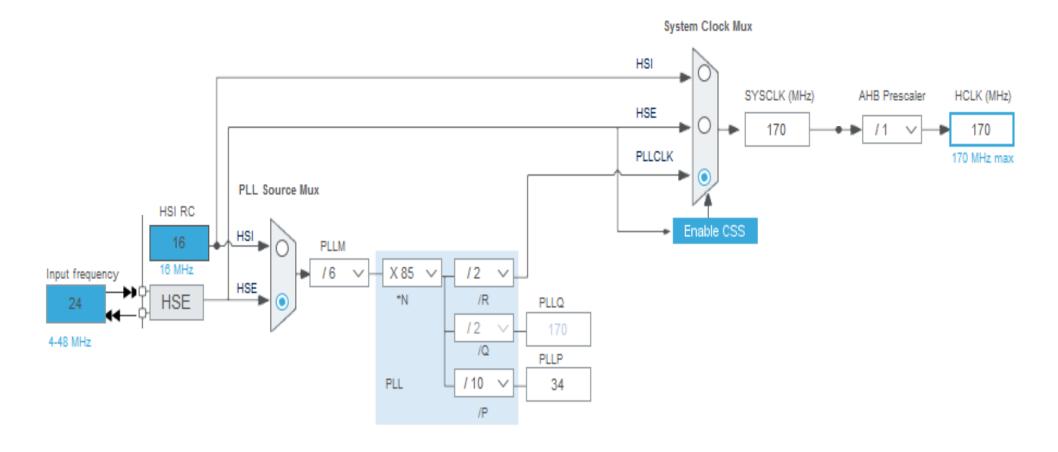
### 配置ADC

■选择Analog中的 ADC1。在ADC1 的Mode栏,选择 IN1为IN1 Singleended。在下面的 Configuration 栏, 参数设置 可暂时 均保持默认值



# 时钟配置

- ■配置系统时钟
- ✓ 在 "Clock Configuration"中,将系统时钟(SYSCLK)配置为170Mhz



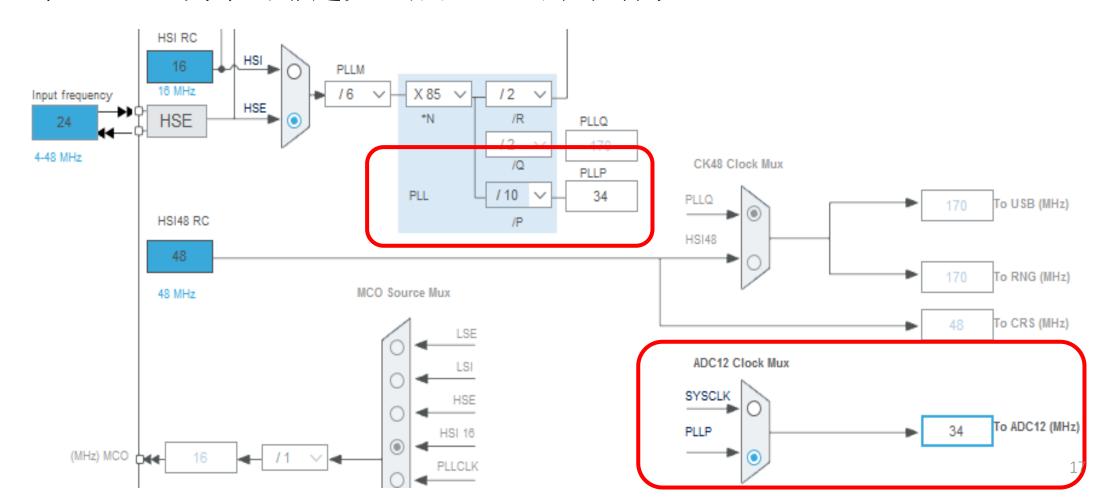
# ADC时钟配置

符号	参数	条件	最小值	最大值	单位
$\mathbf{f}_{ ext{ADC}}$	f <sub>ADC</sub> ADC的时 钟频率	Range1,单路ADC操作	0.14	60	MHz
		Range2	-	26	
		Range1,所有ADCs操作,单端模式 V <sub>DDA</sub> ≥2.7V	0.14	52	
	Range1,所有ADCs操作,单端模式 V <sub>DDA</sub> ≥1.62V	0.14	42		
		Range1,单路ADC操作,差分模式 V <sub>DDA</sub> ≥1.62V	0.14	56	

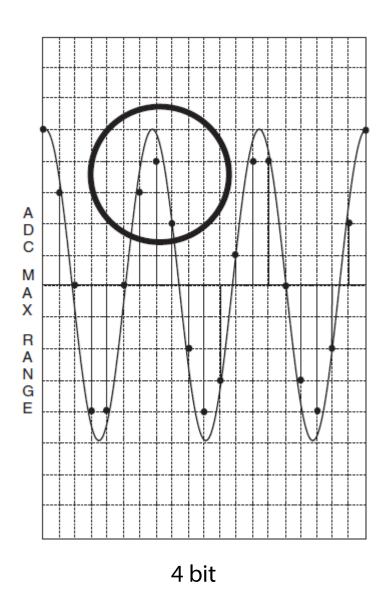
Range 1和Range 2是STM32G431的两种电压模式。Range 2主要用于低功耗模式

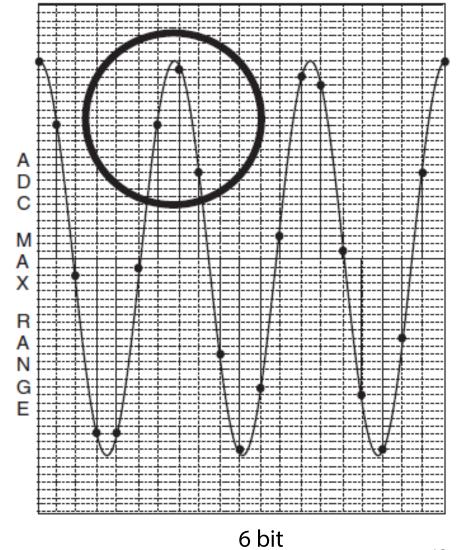
# ADC时钟范围

■ 在本例中,没有使用低功耗模式,并且是让ADC进行单次采样,所以最高时钟可以到60MHz。为了可靠起见,配置ADC的时钟为34MHz

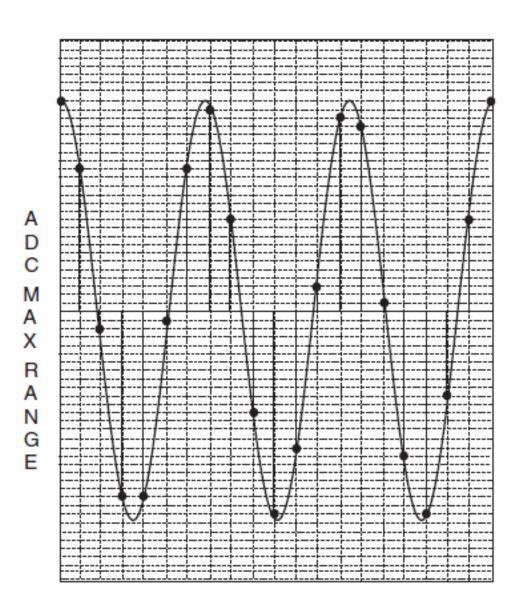


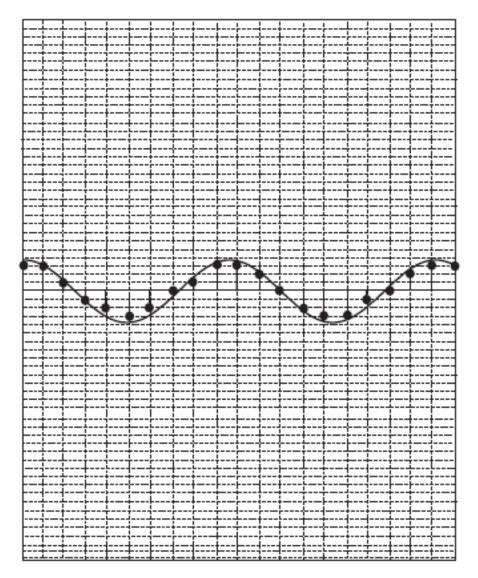
# ADC的位数



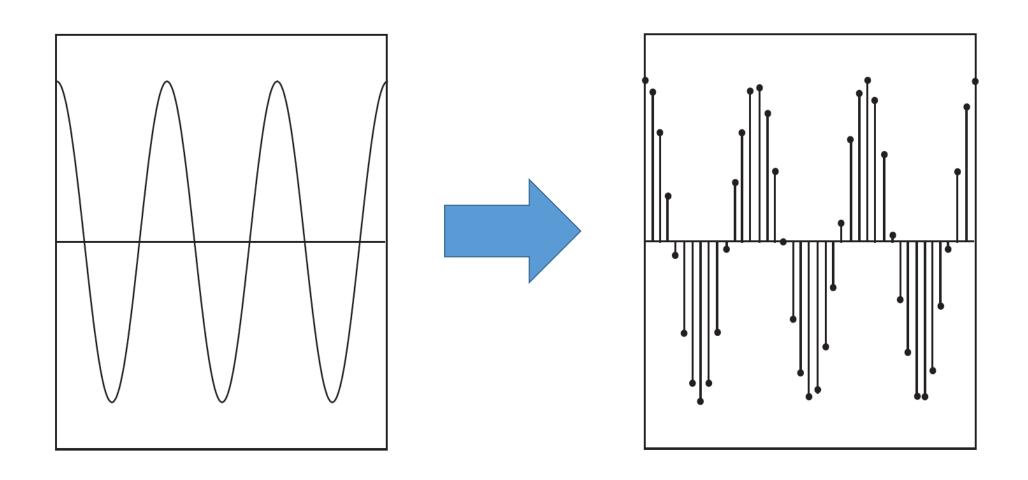


# ADC的量程

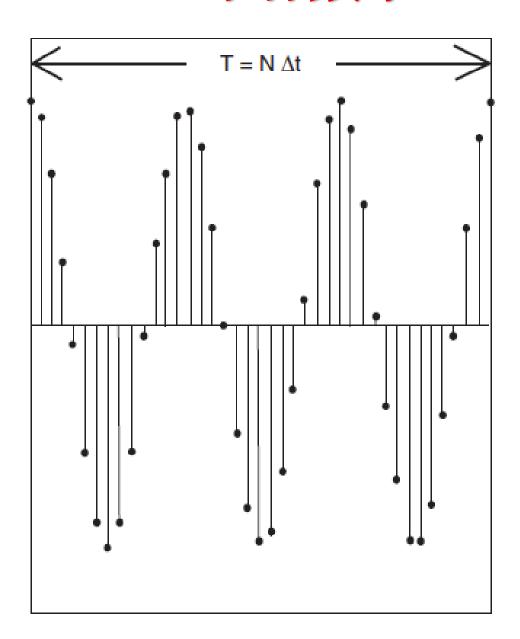




# ADC采样频率



# ADC采样频率



# ADC采样频率与ADC时钟频率

■ 如果采样频率用符号 $f_s$ 表示,ADC的时钟频率用 $f_{ADC}$ 表示,则在连续采样模式(continuous mode)下,它们之间的关系可以表示为:

$$f_{s} = f_{ADC} / [ 采样时间[周期] + 位数[位] + 0.5 Msps]$$

- ✔ 采样时间是指某个AD通道的转换时间,单位是ADC时钟的周期数。
- ✓ STM32G431中, ADC是12位的, 如果采样频率要求很高, 也可以降低位数来使用
- ✔ 12位时,如采样时间为2.5个周期,若 $f_{ADC}$ 为60MHz,则采样频率为60/(2.5+12+0.5)=4Msps
- ✓ 当ADC的位数为12位时,转换时间 $T_{\text{conv}}$ =采样时间+12.5,单位为ADC的时钟周期。采样时间可配置为: 2.5/6.5/12.5/24.5/47.5/92.5/247.5/640.5
- ✓ 思考: ADC位数、分辨率和精确度的关系

# 生成代码分析

■保存硬件配置界面(\*.ioc),启动代码生成

- Core->Src, 打开main.c
- ■由于希望在按键中断时,启动ADC采样过程,所以,首先定义外部中EXTI的回调函数。这个回调函数可以写在main.c文件后面的一个注释对中
- ■先重定义EXTI回调函数

# 重定义回调函数

```
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
    HAL_ADC_Start(&hadc1);
    HAL_ADC_PollForConversion(&hadc1, 10);
    ADC1ConvertedValue = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
    if (ADCxConvertedValue > 2048)
          HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_SET);
    else
          HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_RESET);
    printf("ADCResult = %d \r\n", ADC1ConvertedValue);
```

### 回调函数: 启动ADC

HAL\_ADC\_Start(&hadc1);
HAL\_ADC\_PollForConversion(&hadc1, 10);
ADC1ConvertedValue = HAL\_ADC\_GetValue(&hadc1);

- 启动ADC: HAL\_ADC\_Start(ADC\_HandleTypeDef\*hadc)。此函数只有一个参数,就是ADC结构体变量。由于在硬件配置中用了ADC1,所以自动生成的代码中,已经给定义了它的结构体变量,就是hadc1,这里直接使用即可
- HAL\_ADC\_PollForConversion(ADC\_HandleTypeDef\*hadc, uint32\_t Timeout) 这个函数实际上是以查询方式等待AD转换过程的结束 该函数的第二个参数是 Timeout, 单位为ms
- HAL\_ADC\_GetValue(ADC\_HandleTypeDef\*hadc), 读取AD转换结果

# 变量定义

■用变量ADC1ConvertedValue来存放AD转换的结果。需要在main.c中定义该变量,可以放到main函数前的注释对中:

```
/* USER CODE BEGIN PV */
uint16_t ADC1ConvertedValue = 0;
/* USER CODE END PV */
```

- 在回调函数HAL\_GPIO\_EXTI\_Callback()中,根据AD采样值的大小,来控制发光
  - 二极管的亮灭

# 配置printf函数

- ■回调函数中,使用了printf函数,将AD转换的结果通过串口送出
- ■要使用printf函数从串口送出数据,需要在main.c中,将stdio.h包含进来

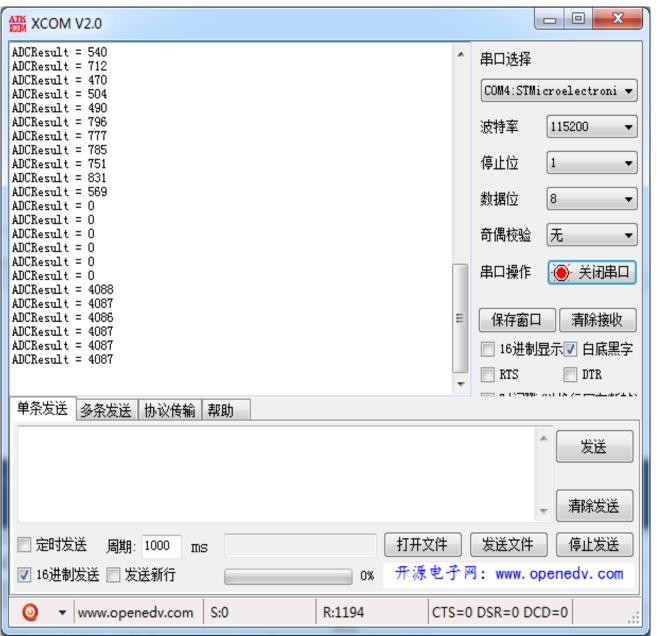
```
/* USER CODE BEGIN Includes */
#include "stdio.h"
/* USER CODE END Includes */
```

■还要给出putchar函数的定义,并将它与上面定义的回调函数,一起放到注释对中

# 编译、下载,运行,查看结果

- ■编译工程,并下载到硬件中运行
- ■打开串口助手小程序,设置好串口端口和波特率等参数,点击"打开串口"
- ■按下NUCLEO-G431RB板上的B1按键,会看到串口助手的数据接收栏会有数据送上来,但每次送上的数据不同。这是因为还没有给ADC1的输入引脚施加信号,它是浮空的。浮空时测得的信号不会是0,可能是一个不确定的值
- ■可以分别用跳线将PA0连接到GND和VCC(3.3V)上,并操作B1按键,可以看出在连接到GND时,送上的是0,连接到VCC时,会送上来一个接近4095的数

# 编译、下载,运行,查看结果



# 另一种实现方式

■ 上面的实现中,把启动ADC、查询转换是否完成、读取AD转换结果等操作放到了按 键B1中断的回调函数中,实际上,也可以将这些操作放到main函数的while(1)循环中。 可以修改代码如下:

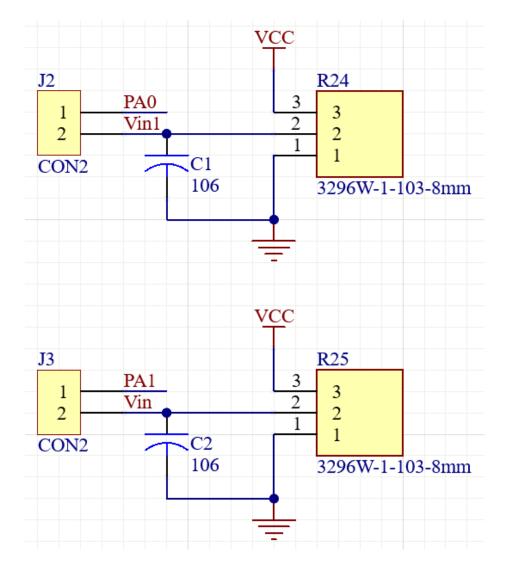
```
/* Infinite loop */
 while (1)
  /* USER CODE BEGIN 3 */
        HAL_ADC_Start(&hadc1);
        HAL ADC PollForConversion(&hadc1, 10);
        ADC1ConvertedValue = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
        printf("ADCResult = %d \r\n", ADC1ConvertedValue);
        if (ADC1ConvertedValue > 2048)
          HAL GPIO WritePin(LED GPIO Port, LED Pin, GPIO PIN SET);
        else
          HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_RESET);
        HAL_Delay(500);
                              为什么加这一句
 /* USER CODE END 3 */
```

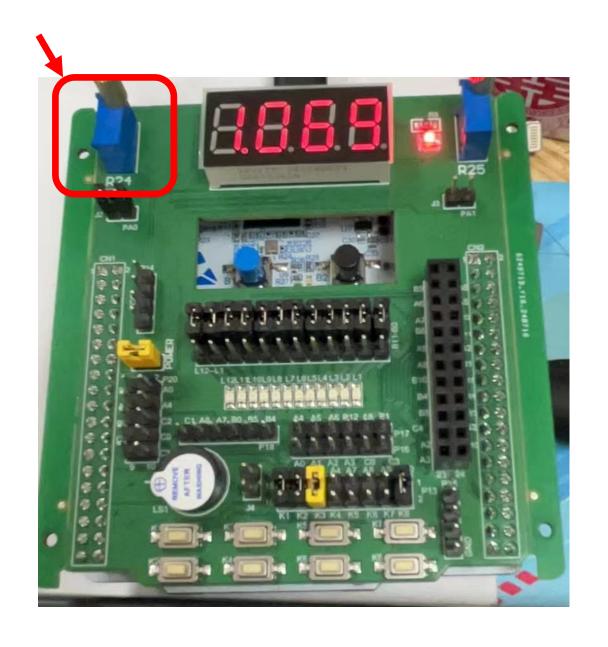
30

### 练习7: ADC

#### 任务7.1、实现上述单通道ADC单次采样。

- (1)分别测量将ADC的输入接GND和3.3V, 查看结果;
- (2)利用扩展板上的分压器,通过调节电位器旋钮,查看结果。





# ADC的连续工作模式

# ADC的连续工作模式

- ■在上面的例子中,在每次操作按键B1后,都要重复进行启动ADC、等待转换,然后 读取转换结果这些步骤
- 在 ADC1 的 配 置 界 面 中 , ADC 设 置 (ADC\_Settings) 列表中的连续转换 模式 (Continuous Conversion Mode) 参数,在默认时是被禁止(Disabled) 的。此时ADC为单次转换模式,即 ADC只会进行一次转换,所以在每次 读取AD转换结果前,需要先启动转

<pre>V ADC_</pre>	Settings			
	Clock Prescaler	Asynchronous clock mode divided by 1		
	Resolution	ADC 12-bit resolution		
	Data Alignment	Right alignment		
	Gain Compensation	0		
	Scan Conversion Mode	Disabled		
	End Of Conversion Selection	End of single conversion		
	Low Power Auto Wait	Disabled		
	Continuous Conversion Mode	Disabled		
	Discontinuous Conversion Mode	Disabled		
	DMA Continuous Requests	Disabled		
	Overrun behaviour	Overrun data preserved		

# ADC的连续工作模式

- 在实际应用时,很多时候是让ADC连续进行采样。此时,可以使能ADC的连续转换模式,在此转换模式下,ADC完成一次转换后,会开始新的转换
- 如何使用ADC的连续转换模式?

# 建立新工程

# 时钟源和Debug模式配置

- ■选择时钟源和Debug模式
- ✓ System Core->RCC->将高速时钟(HSE)选择为Crystal/Ceramic Resonator
- ✓ SYS->Debug选择为Serial Wire

### 配置串口

- ■选择 "Connectivity"中的USART2,在其模式(Mode)栏选"异步" (Asynchronous),其他参数设置均保持默认(波特率115200),不开启中断。
- ■将USART2的两个引脚PA2和PA3均设置为上拉(Pull-up)。

#### 配置ADC

- 选择Analog中的ADC1
- 选择IN1为IN1 Single-ended
- 将ADC的Clock Prescaler选择为:
  Asynchronous clock mode divided
  by 256
- 将ADC\_Settings参数栏中
  Continuous Conversion Mode选择
  为Enable
- 将位于Rank下的采样时间选择为 92.5周期。这个参数决定着ADC 的转换时间。

√ ADCs	_Common_Settings			
	Mode	Independent mode		
V ADC_	Settings			
	Clock Prescaler	Asynchronous clock mode divided by 29	56	
	Resolution	ADC 12-bit resolution		
	Data Alignment	Right alignment		
	Gain Compensation	0		
*	Scan Conversion Mode	Disabled		
	End Of Conversion Selection	End of single conversion		
	Low Power Auto Wait	Disabled		
	Continuous Conversion Mode	Enabled		
•	Discontinuous Conversion Mode	Disabled		
	DMA Continuous Requests	Disabled		
	Overrun behaviour	Overrun data preserved		
✓ ADC_Regular_ConversionMode				
	Enable Regular Conversions	Enable		
	Enable Regular Oversampling	Disable		
	Number Of Conversion	1		
	External Trigger Conversion Source	Regular Conversion launched by software	e	
	External Trigger Conversion Edge	None		
~	Rank	1		
	Channel	Channel 1		
	Sampling Time	92.5 Cycles		
	Offset Number	No offset		
V ADC_	Injected_ConversionMode	39		
	Enable Injected Conversions	Disable		



#### 此时ADC的采样频率是多少?

Clock Prescaler

Asynchronous clock mode divided by 256

A 约1.26kHz

Sampling Time

92.5 Cycles

图 约12.6kHz

约126kHz

约126Hz

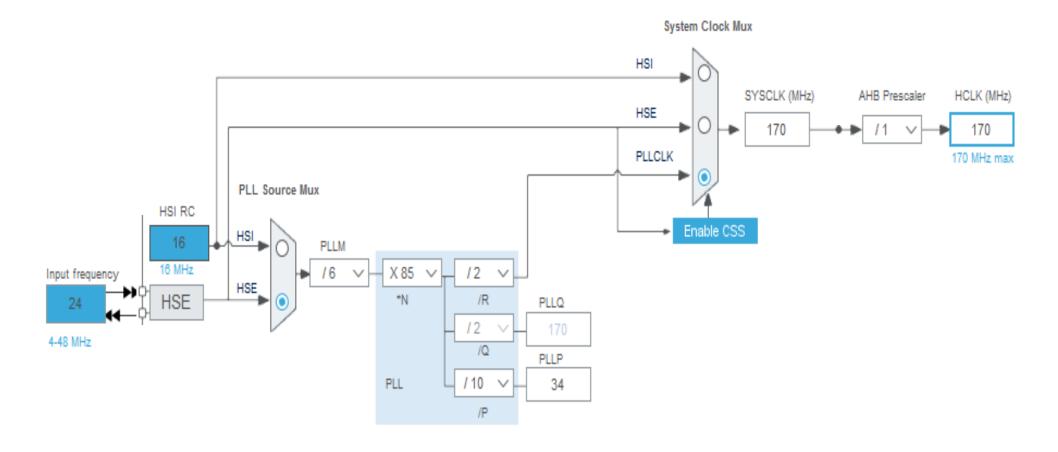
 $f_{\rm s} = f_{\rm ADC} / [ 采样时间[周期] + 位数[位] + 0.5 \text{ Msps}]$ 

# 配置中断

- ■打开ADC配置界面中的NVIC设置(NVIC Settings),使能ADC1的中断(ADC1 and AD2 global interrupt,ADC1与ADC2共用一个中断类型)
- 在"System Core"中的NVIC中,使能中断EXTI line[15:10] interrupts。将其 抢占式优先级设置为2
- 将ADC1中断的优先级设置为1,此处将ADC的优先级设置得比外部中断的优先级高

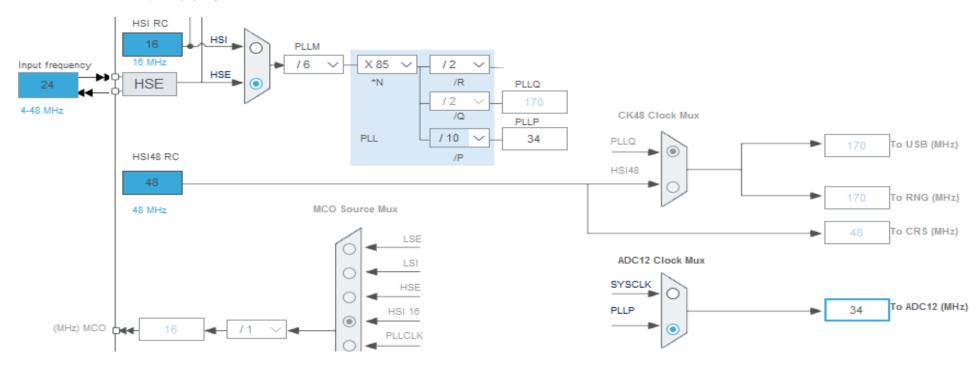
# 时钟配置

- ■配置系统时钟
- ✓ 在 "Clock Configuration"中,将系统时钟(SYSCLK)配置为170Mhz



# ADC时钟设置

#### ■配置ADC的时钟为34MHz



■ 保存硬件配置界面(\*.ioc),启动代码生成

### ADC中断的使用

- ■前面介绍了外部中断、串口中断、定时器中断等的使用方法,关于ADC中断的使用,与它们也是类似的。关键点有两点:
- ✓ 1、重写回调函数,
- ✓ 2、在主程序初始化时开启中断
- ADC中断相关的回调函数可以用:

**HAL\_ADC\_ConvCpltCallback**(ADC\_HandleTypeDef \*hadc)。

■ 启动ADC中断的库函数为:

**HAL\_ADC\_Start\_IT(ADC\_HandleTypeDef\*hadc)**.

# 定义存储转换结果的数组

- 首先定义一个数组,用于存储AD转换结果。每执行一次回调函数,就将此次AD转换结果存入数组,直到存满
- 随后,在主程序中,通过串口送出数组中存储的数据

为此,需要在主程序中定义几个变量(放到注释对中):

```
/* USER CODE BEGIN PV */
uint16_t ADC1ConvertedData[ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE];
uint16_t ADC1Data_index = 0;
uint8_t ADCSampleFlag = 0;
/* USER CODE END PV */
```

■ 数组长度ADC\_CONVERTED\_DATA\_BUFFER\_SIZE可以定义到main.h中:

```
/* USER CODE BEGIN Private defines */
#define ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE (uint16_t) 65
/* USER CODE END Private defines */
```

# 重定义回调函数

■ 在main.c中定义回调函数HAL\_ADC\_ConvCpltCallback()

```
/* USER CODE BEGIN 4 */
void HAL_ADC_ConvCpltCallback(ADC_HandleTypeDef *hadc)
      ADC1ConvertedData[ADC1Data_index] = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
      if (ADCSampleFlag == 0)
            ADC1Data_index++;
     if (ADC1Data_index == ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE)
            ADCSampleFlag = 1;
            ADC1Data\_index = 0;
```

# 在主程序中写发送数据代码

- 变量ADCSampleFlag: 当数组存满后,该标志位置1,等待串口发送数组中的数据;
  - 一旦数据发送完毕,再将该变量赋值为0,继续更新数组中数据
- 将数据发送代码放置到main函数中的while(1)循环中:

```
while (1)
 /* USER CODE BEGIN 3 */
if (ADCSampleFlag == 1)
        for(uint16 t i = 1; i < ADC CONVERTED DATA BUFFER SIZE; i++)
          printf("ADC1ConvertedData[%d] = %d\r\n", i, ADC1ConvertedData[i]);
        ADCSampleFlag = 0;
HAL_Delay(1000);
/* USER CODE END 3 */
```

# 校验ADC与使能ADC中断

■ 还要在主程序初始化中使能ADC中断。将HAL\_ADC\_Start\_IT()函数与
HAL\_ADCEx\_Calibration\_Start()放到while(1)之前,MX\_ADC1\_Init()之后的注释对中

```
/* USER CODE BEGIN 2 */
HAL_ADCEx_Calibration_Start(&hadc1, ADC_SINGLE_ENDED);
HAL_ADC_Start_IT(&hadc1);
/* USER CODE END 2 */
```

# 配置printf函数

■ 由于上述代码中使用了printf函数通过串口发送数据,还要包含头文件stdio.h:

```
/* USER CODE BEGIN Includes */
#include "stdio.h"
/* USER CODE END Includes */
```

■ 还要定义putchar函数,可将该函数与ADC的回调函数一起,放到main.c中的注释对

### 查看结果

- ■编译工程,下载代码到硬件中,并将程序运行起来。施加信号到ADC输入端PA0上。
- 打开串口助手,可以收到送上来的数据:

ADC1ConvertedData[1] = 1600

ADC1ConvertedData[2] = 1732

. . . . . .

ADC1ConvertedData[64] = 2094

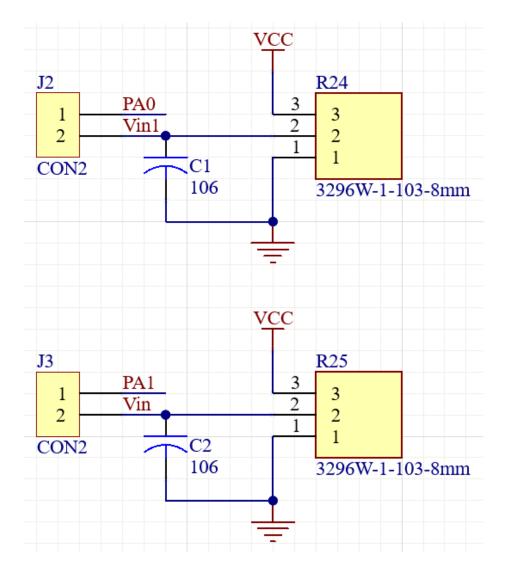
■ 每次会送上来64个AD转换结果

#### 练习7: ADC

任务7.2、实现上述单通道ADC连续采样。

利用扩展板上的分压器,通过调节电位器

旋钮,利用串口助手,查看结果。



# 如何实测AD采样频率

- 在前面配置AD和时钟参数时,计算得到ADC的采样频率约为1.26kHz,具体是多少呢? 是否可以通过实际测量进行验证呢?
- 这里介绍一种简单的方式。不过,需要另外配置一个IO(输出),譬如PC3,可以在回调函数HAL\_ADC\_ConvCpltCallback()加入控制PC3输出状态的语句,通过示波器测量就可以测得实际的采样频率了。
- 譬如,可以在AD的回调函数中加入如下语句:

HAL\_GPIO\_TogglePin(GPIOC, GPIO\_PIN\_3);

■ 通过PC3测得的信号频率应该是采样频率的一半。

# 用定时器控制ADC采样

# 如何控制ADC的采样频率

- 上面的例子中,通过使能AD配置参数中的Continuous Conversion Mode,结合ADC中断,实现了连续采样。但这种方式有个缺点,就是不能灵活配置ADC的采样频率
- ■上例中,ADC的采样频率约为1.26kHz,此频率是通过设置ADC的时钟频率和采样时间得到的
- 实际中,有时希望ADC以给定的采样频率转换数据,譬如1kHz。在这种情况下,靠 配置AD时钟频率和采样时间的方法,就会比较不方便
- 是不是可以采用前面介绍的定时器呢?

# 建立新工程

# 时钟源与Debug模式配置

- ■选择时钟源和Debug模式
- ✓ System Core->RCC->将高速时钟(HSE)选择为Crystal/Ceramic Resonator
- ✓ SYS->Debug选择为Serial Wire

### 配置串口

- ■选择 "Connectivity"中的USART2,在其模式(Mode)栏选"异步" (Asynchronous),其他参数设置均保持默认(波特率115200),不开启中断。
- ■将USART2的两个引脚PA2和PA3均设置为上拉(Pull-up)。

#### 配置ADC

- 选择Analog中的ADC1
- 选择IN1为IN1 Single-ended
- 将ADC的Clock Prescaler选择为:
  Asynchronous clock mode divided by 1
- 将ADC\_Settings参数栏中Continuous
  Conversion Mode选择为Disabled
- 在ADC\_Regular\_Conversion Mode栏, 将External Trigger Conversion Source选 择为: Timer 3 Trigger Out event
- 将位于Rank下的采样时间选择为2.5周期。这个参数决定着ADC的转换时间

∨ ADCs_Common_Settings				
	Mode	Independent mode		
∨ ADC Settings				
	Clock Prescaler	Asynchronous clock mode divided by 1		
	Resolution	ADC 12-bit resolution		
	Data Alignment	Right alignment		
	Gain Compensation	0		
*	Scan Conversion Mode	Disabled		
	End Of Conversion Selection	End of single conversion		
	Low Power Auto Wait	Disabled		
(	Continuous Conversion Mode	Disabled		
	Discontinuous Conversion Mode	Disabled		
	DMA Continuous Requests	Disabled		
	Overrun behaviour	Overrun data preserved		
∨ ADC_Regular_ConversionMode				
	Enable Regular Conversions	Enable		
	Enable Regular Oversampling	Disable		
	Number Of Conversion	1		
	External Trigger Conversion Source	Timer 3 Trigger Out event		
	External Trigger Conversion Edge	Trigger detection on the rising edge		
$\vee$	Rank	1		
	Channel	Channel 1		
	Sampling Time	2.5 Cycles		
	Offset Number	No offset		
ADC_Injected_ConversionMode				
Enable Injected Conversions		Disable		

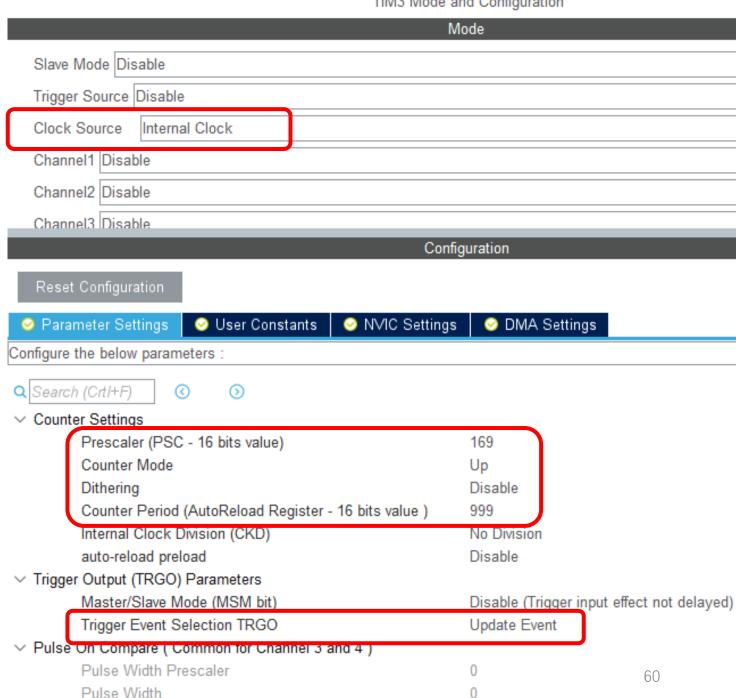
# 配置中断

- ■打开ADC配置界面中的NVIC设置(NVIC Settings),使能ADC1的中断(ADC1 and AD2 global interrupt,ADC1与ADC2共用一个中断类型)
- 在 "System Core"中的NVIC中,将ADC1中断的优先级设置为1。由于仅用此一个中断,所以优先级也可用默认值0

#### TIM3 Mode and Configuration

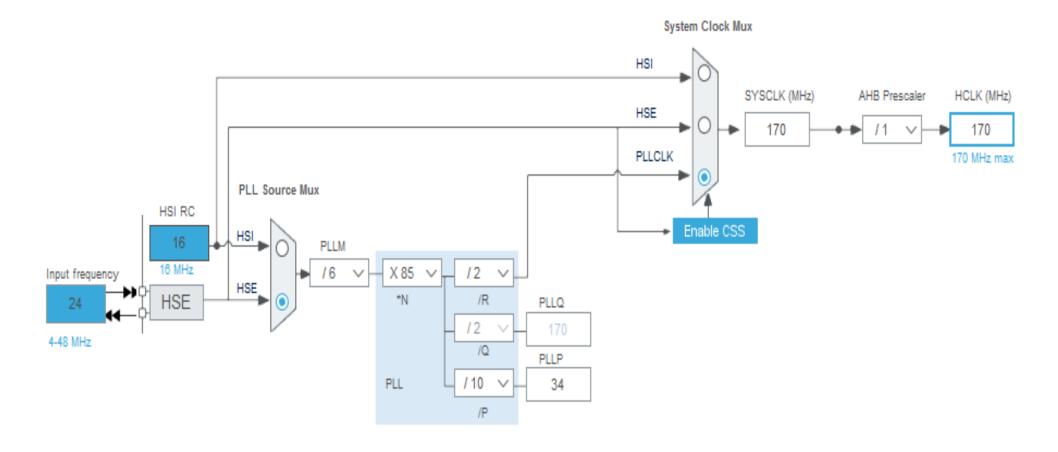
# 配置定时器TIM3

- ■在TIM3的Mode栏,只需选择 Clock Source为Internal Clock
- ■在下面的配置栏,设置计数器 的预分频因子为169
- 计数器周期设置为999
- 在 Trigger Output 参 数 栏 , Trigger Event Selection TRGO选 为Update Event



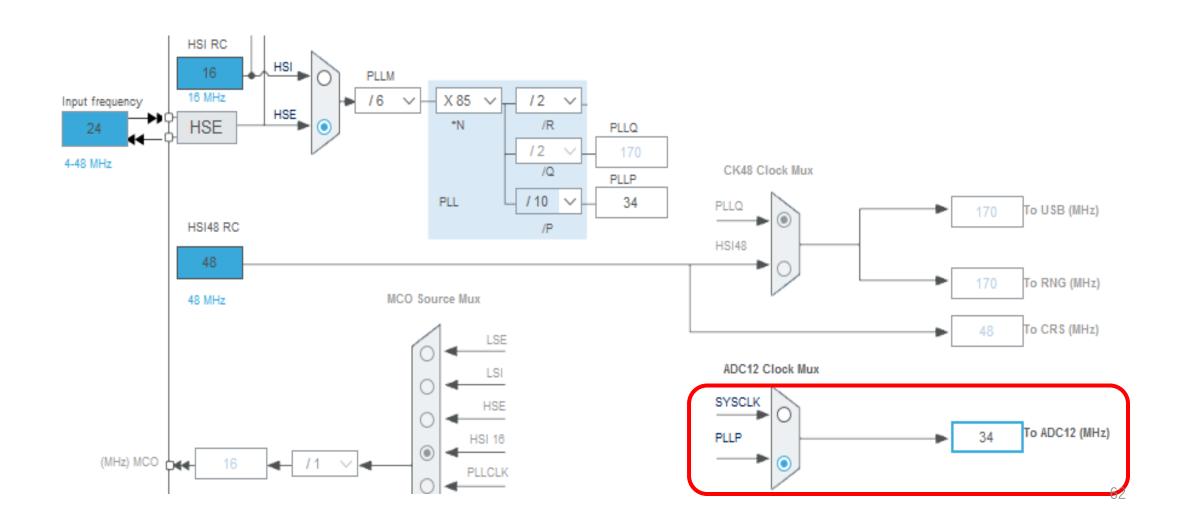
# 时钟配置

- ■配置系统时钟
- ✓ 在 "Clock Configuration"中,将系统时钟(SYSCLK)配置为170Mhz



### ADC时钟设置

#### ■配置ADC的时钟为34MHz



# 修改代码

- 保存硬件配置界面(\*.ioc),启动代码生成
- 打开main.c

# 重新定义ADC回调函数

■在主程序中重写回调函数HAL\_ADC\_ConvCpltCallback()和串口发送数据的putchar

函数,将它们放到main.c中的注释对中

```
/* USER CODE BEGIN 4 */
void HAL_ADC_ConvCpltCallback(ADC_HandleTypeDef *hadc)
        ADC1ConvertedData[ADC1Data_index] = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
        if (ADCSampleFlag == 0)
                ADC1Data_index++;
        if (ADC1Data_index == ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE)
                ADCSampleFlag = 1;
                ADC1Data index = 0;
int __io_putchar(int ch)
   HAL_UART_Transmit(&huart2, (uint8_t *)&ch, 1, 0xFFFF);
   return ch;
/* USER CODE END 4 */
```

# 在主程序中写发送数据代码

■ 将数据发送代码放置到main函数中的while(1)循环中:

```
while (1)
  /* USER CODE BEGIN 3 */
 if (ADCSampleFlag == 1)
      for(uint16_t i = 1; i < ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE; i++)
      printf("ADC1ConvertedData[%d] = %d\r\n", i, ADC1ConvertedData[i]);
      ADCSampleFlag = 0;
  HAL_Delay(1000);
```

# 变量定义

■ 在主程序中定义变量(放到注释对中):

```
/* USER CODE BEGIN PV */
uint16_t ADC1ConvertedData[ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE];
uint16_t ADC1Data_index = 0;
uint8_t ADCSampleFlag = 0;
/* USER CODE END PV */
```

■ 数组长度ADC\_CONVERTED\_DATA\_BUFFER\_SIZE可以定义到main.h中:

```
/* USER CODE BEGIN Private defines */
#define ADC_CONVERTED_DATA_BUFFER_SIZE (uint16_t) 65
/* USER CODE END Private defines */
```

■ 在main.c中,包含头文件stdio.h

```
/* USER CODE BEGIN Includes */
#include "stdio.h"
/* USER CODE END Includes */
```

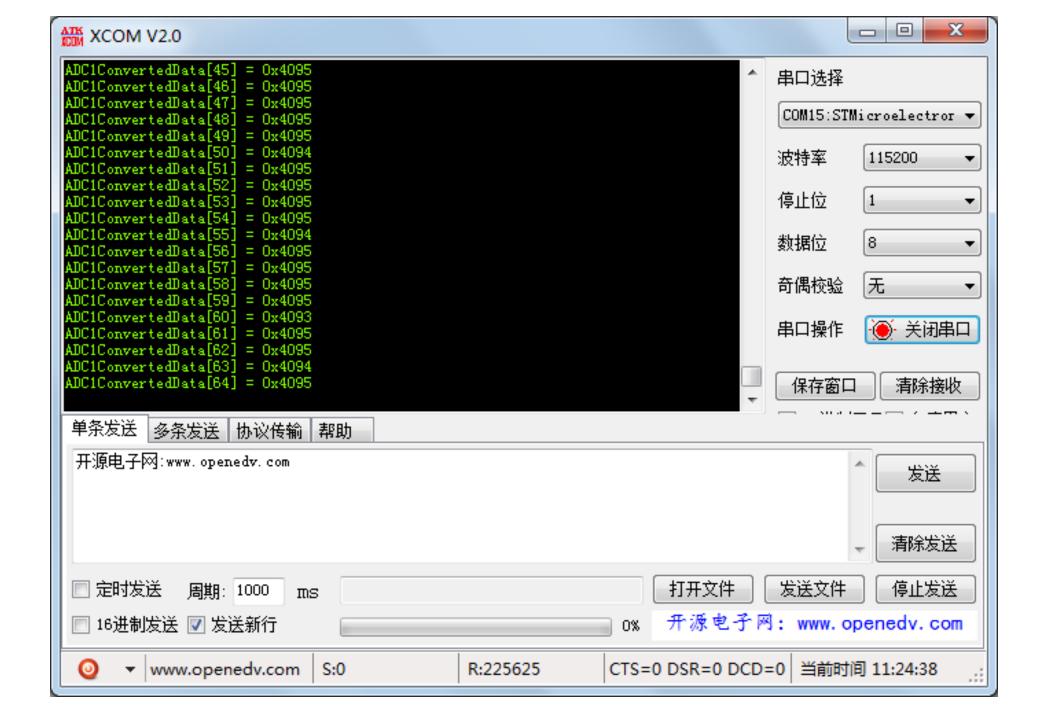
# 校验ADC、使能ADC中断和开启定时器

- 最后,在主程序初始化中使能ADC中断,并开启定时器TIM3
- 将HAL\_ADC\_Start\_IT()、HAL\_ADCEx\_Calibration\_Start()和HAL\_TIM\_Base\_Start() 放到while(1)之前,MX\_ADC1\_Init()之后的注释对中:

```
/* USER CODE BEGIN 2 */
HAL_ADCEx_Calibration_Start(&hadc1, ADC_SINGLE_ENDED);
HAL_ADC_Start_IT(&hadc1);
HAL_TIM_Base_Start(&htim3);
/* USER CODE END 2 */
```

# 查看结果

- ■编译工程,下载代码到硬件中,并将程序运行起来。施加信号到ADC输入端PA0上
- ■打开串口助手,查看结果



#### 练习7: ADC

- 任务7.3、(1)实现上述单通道ADC连续采样(用定时器TIM3控制采样频率)。
  - (2) 修改代码,接收到串口命令,再送出数据。给发送数据加上帧头和帧尾
  - ( 0x53和0x45 )。

利用扩展板上的分压器,通过调节电位器旋钮,利用串口助手,查看结果。

#### 练习7: ADC

任务7.4、在7.3的基础上修改程序,实现下述功能:

运行程序后,得到一组ADC采样值:

- (1) AD采样值数据中,查找等于特定值XXX(如4095)的采样值的数量;
- (2) AD采样值数组中,找到所有相同的采样值及数量。

通过串口助手,送出上述查询结果。特定值XXX,通过串口助手传递给单片机。

提交网络学堂:每个子任务的工程文件(压缩),代码有简单注释

# 谢谢!