

Android 页面交互

本章概要



intent意图操作



Activity生命周期

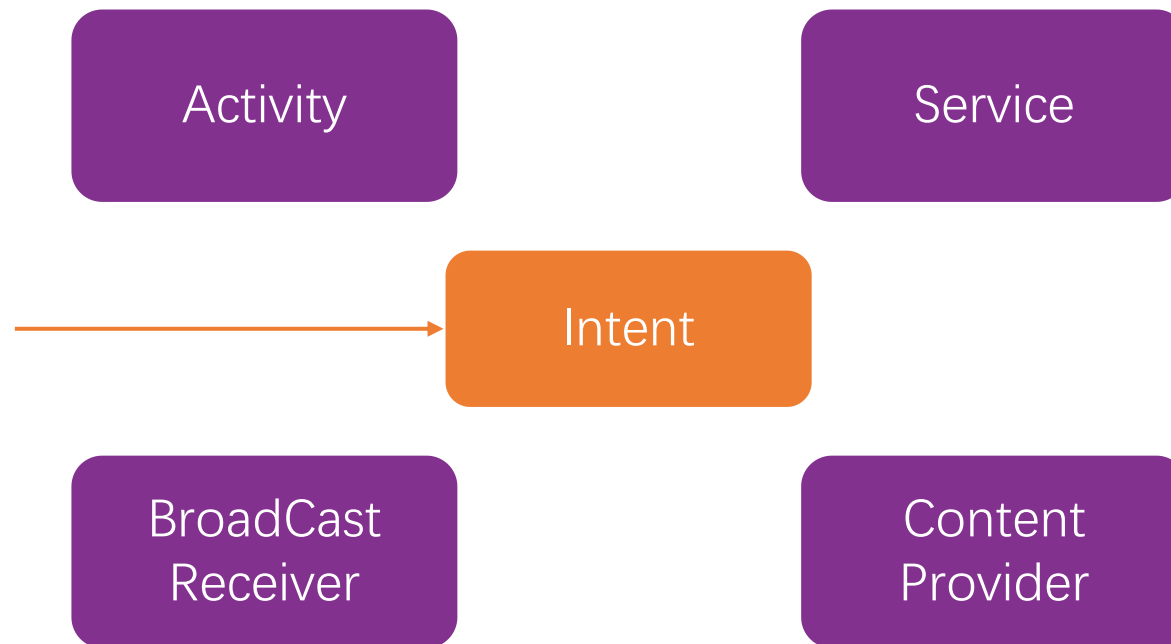
意图操作

为什么引入意图 Intent

◆ Android应用程序的四大组件

- Activities
- Services
- Content Providers
- Broadcast Receivers

解决Android组件之间的通信问题



Intent 的工作过程

- Intent中包含对其他组件的意图**描述信息**，如要执行的动作、涉及的数据等。
- Android根据Intent描述，找到相应的组件，**并将Intent传递给调用组件**，完成组件的调用。
- Intent在这里起到一个媒介的作用，专门提供组件互相调用的相关信息。
- Intent对象主要包含：**组件名称、动作、数据、类别、附加信息和标志位**6大部分。

Intent的属性及操作方法

组成	属性	设置属性方法	获取属性方法
动作	Action	setAction()	getAction()
数据	Data	setData()	getData()
分类	Category	addCategory()	
类型	Type	setType()	getType()
组件	Component	setComponent() setClass() setClassName()	getComponent()
扩展信息	Extra	putExtra()	getXXXExtra()获得不同数据类型的数据: int类型: getIntExtra() 字符串: getStringExtra() getExtras()可以获取Bundle对象

组件名称

◆ Component属性明确指定Intent的目标组件的类名称

■ 创建Intent对象，使用构造函数来指定目标组件

```
Intent intent = new Intent(MainActivity.this, Activity2.class);
```

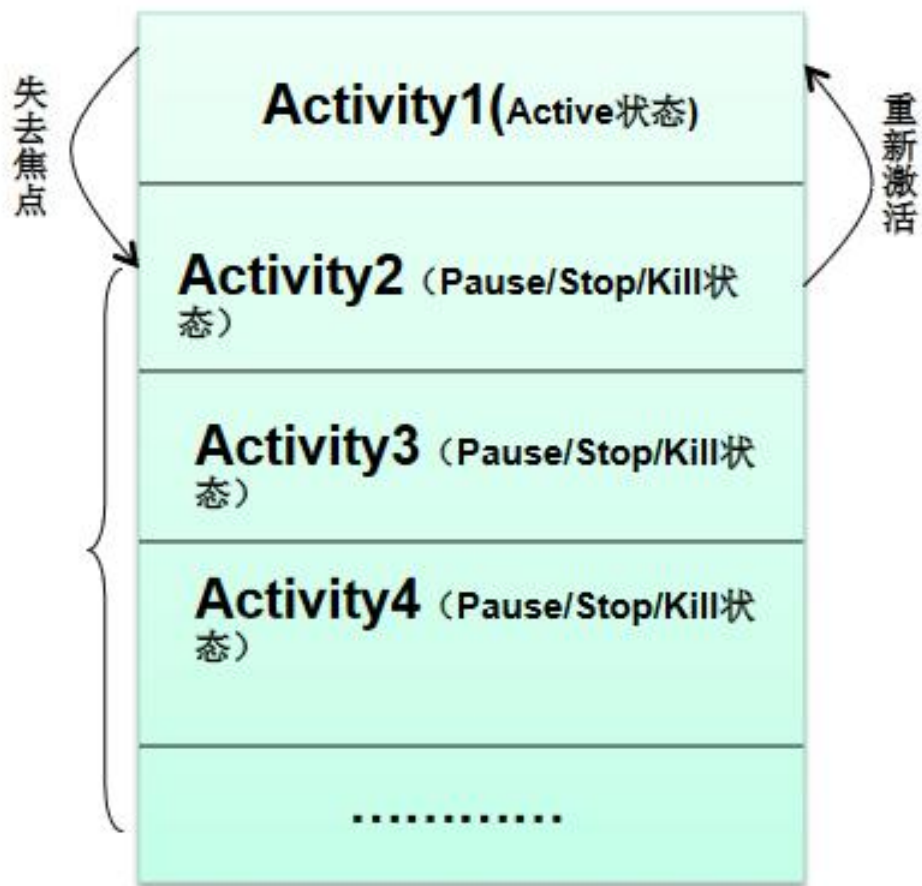
第一个参数为Intent的来源Context，第二个为目标类名称

■ 另一种方法为先创建Intent对象，再用set方法设置

```
Intent intent = new Intent();  
intent.setClass(MainActivity.this, Activity2.class);
```

活动栈

- 某一时刻只有一个Activity处于栈顶
- 创建Activity，则当前Activity压栈，用户可交互新的Activity
- Back，当前活动退栈
- Activity销毁，当前活动退栈



使用Intent来启动新的Activity

- 定义并实例化一个Intent
- 调用startActivity() 方法启动新的Activity

```
Button button1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){
    @Override
    public void onClick(View v){
        Intent intent = new Intent(this, Activity2.class);
        startActivity(intent);
    }
});
```

点击button1, 即可从MainActivity启动Activity2, 弹出新的界面

使用Intent来启动新的Activity



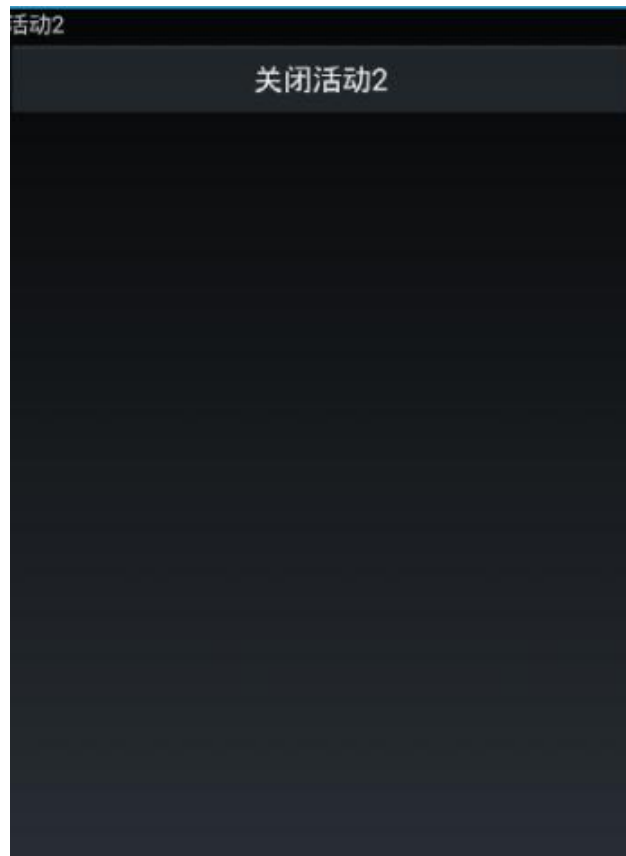
```
Intent intent = new Intent(this,  
    No2Activity.class);  
startActivity(intent);
```



```
finish();
```



练一练



课堂练习(1)

- ◆ 建立主页面(MainActivity)。
- ◆ 建立子页面1(SubActivity1)。
- ◆ 点击主页面的按钮， 切换到子页面。
- ◆ 子页面， 按任意键（或触摸）， 则退出子页面(调用 finish()函数)。

使用Intent来启动内置应用程序

- ◆ Action用于描述Intent要完成的动作，对要执行的动作进行一个简要描述。
- ◆ Intent类定义了一系列Action属性常量，用来标识一套标准动作，如ACTION_CALL（打电话）、ACTION_EDIT（编辑）等。
 - ACTION_MAIN：“Android.Intents.action.MAIN”，这个值在每个AndroidManifest.xml文档中都可以看到。它标记当前Activity作为一个程序的入口。
 - 用户可以定义自己的Action



动作属性常量

Action常量	行为描述	使用组件 (分类)
ACTION_CALL	打电话，即直接呼叫Data中所带电话号码	Activity
ACTION_ANSWER	接听来电	
ACTION_SEND	由用户指定发送方式进行数据发送操作	
ACTION_SENDTO	根据不同的Data类型，通过对应的软件发送数据	
ACTION_VIEW	根据不同的Data类型，通过对应的软件显示数据	
ACTION_EDIT	显示可编辑的数据	
ACTION_MAIN	应用程序的入口	
ACTION_SYNC	同步服务器与移动设备之间的数据	Broadcast
ACTION_BATTERY_LOW	警告设备电量低	
ACTION_HEADSET_PLUG	插入或者拔出耳机	
ACTION_SCREEN_ON	打开移动设备屏幕	
ACTION_TIMEZONE_CHANGED	移动设备时区发生变化	

Data属性常量

◆ Data属性常量

Data属性	说明	示例
tel://	号码数据格式, 后跟电话号码	tel://123
mailto://	邮件数据格式, 后跟邮件收件人地址	mailto://dh@163.com
smsto://	短息数据格式, 后跟短信接收号码	smsto://123
content://	内容数据格式, 后跟需要读取的内容	content://contacts/people/1
file://	文件数据格式, 后跟文件路径	file:///sdcard/mymusic.mp3
geo://latitude,longitude	经纬数据格式, 在地图上显示经纬度所指定的位置	geo://180,65

◆ Action和Data一般匹配使用, 不同的Action由不同的Data数据指定

Action属性	Data属性	描述
ACTION_VIEW	content://contacts/people/1	显示_id为1的联系人信息
ACTION_EDIT	content://contacts/people/1	编辑_id为1的联系人信息
ACTION_VIEW	tel:123	显示电话为123的联系人信息
ACTION_VIEW	http://www.google.com	在浏览器中浏览该网页
ACTION_VIEW	file:///sdcard/mymusic.mp3	播放MP3

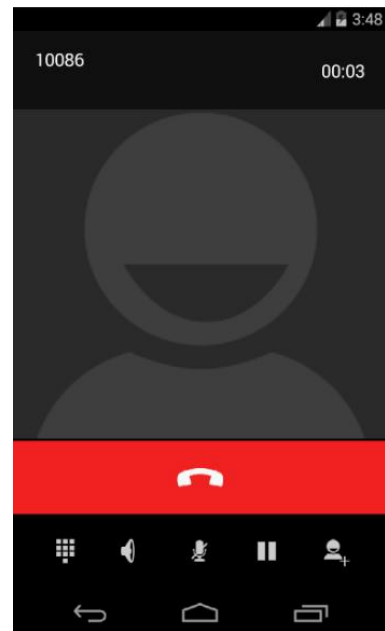
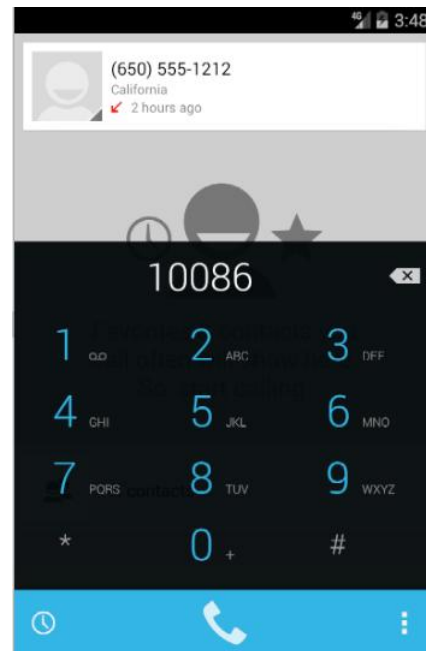
例子

```
Intent intent = new Intent(android.content.Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("tel://10086"));
startActivity(intent);
```

```
Intent intent = new Intent(android.content.Intent.ACTION_VIEW,
                           Uri.parse("http://www.tsinghua.edu.cn"));
startActivity(intent);
```


课堂练习(2)

◆ 综合应用： ListView事件响应+启动内置应用



课堂练习(3)

◆ 常用内置操作

// 打开某一个网页

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_tsinghuaweb) {  
    Uri uri = Uri.parse("http://www.tsinghua.com");  
    Intent it = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);  
    startActivity(it);  
}
```

//播放mp3

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_music) {  
    Intent it = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);  
    Uri uri = Uri.parse("file:///sdcard/song.mp3");  
    it.setDataAndType(uri, "audio/mp3");  
    startActivity(it);  
}
```

// 发送邮件

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_email) {  
    Intent email = new Intent(Intent.ACTION_SEND);  
    email.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{"youremail@yahoo.com"});  
    email.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, "subject");  
    email.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "message");  
    email.setType("message/rfc822");  
    startActivity(Intent.createChooser(email, "Choose an Email client :"));  
}
```

// 打电话

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_call) {  
    // 需要在AndroidManifest.xml 中申请权限:  
    // <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />  
    Uri telUri = Uri.parse("tel:" + 13811551890L);  
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_CALL, telUri);  
    startActivity(intent);  
}
```

// 拨号

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_dial) {  
    //需要在AndroidManifest.xml 中申请权限:  
    // <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />  
    Uri telUri = Uri.parse("tel:" + 13811551890L);  
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, telUri);  
    startActivity(intent);  
}
```

// 发送短信

```
if(v.getId() == R.id.layout_test_btn_sms) {  
    Uri uri = Uri.parse("smsto:13811551890");  
    Intent it = new Intent(Intent.ACTION_SENDTO, uri);  
    it.putExtra("sms_body", "TheSMS text a b ");  
    startActivity(it);  
}
```

课堂练习(3)

◆ ListView的事件处理

1. 实现接口 `public class MainActivity extends Activity implements OnItemClickListener`

2 重写 `onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id)` 函数,

其中position就是选中Item的编号

```
public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    String url=links[position];  
    Intent intent =new Intent(Intent.ACTION_VIEW,Uri.parse(url));  
    startActivity(intent);  
}
```

3. 注册onItemClick监听器

```
//创建ArrayAdapter  
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>  
    (this,android.R.layout.simple_expandable_list_item_1,strs);  
//获取ListView对象,通过调用setAdapter方法为ListView设置Adapter设置适配器  
list_test= (ListView) findViewById(R.id.list_test);  
list_test.setAdapter(adapter);  
  
list_test.setOnItemClickListener(this);
```

使用Intent时传递参数

Intent 发起端

```
Intent intent = new Intent(Activity.this,OtherActivity.class);  
intent.putExtra(“name” ,“zhang”);  
intent.putExtra(“age”,22);  
startActivity(intent);
```

Intent 接收端

```
Intent intent = this getIntent();  
String name = intent.getStringExtra(“name”);  
int age = intent.getIntExtra(“age”,0);
```

用startActivityResult回收数据

(1) 主页面发送消息



(2) 子页面接受消息

```
public void onClick(View view) {  
    Intent tent = new Intent(this,  
        NextActivity.class);  
    EditText editText1 =  
        (EditText)findViewById(R.id.editText1);  
  
    tent.putExtra("val1",  
        editText1.getText().toString());  
    startActivity (tent);  
}
```

```
public void initView() {  
    Button btn_quit = (Button)  
        findViewById(R.id.btn_quit);  
    btn_quit.setOnClickListener(this);  
    Intent tent = this getIntent();  
    String v1 = tent.getStringExtra("val1");  
    TextView textView1 =  
        (TextView)findViewById(R.id.textView1);  
    textView1.setText(v1);  
}
```

课堂练习(3)

- ◆ 主页面增加editText。
- ◆ 建立子页面3(SubActivity3)。
- ◆ 点击主页面的按钮，到 切换到子页面，同时 将主页面editText 里的信息 传送到子页面。
- ◆ 子页面显示后，处理接收到主页面的信息。

用startActivityResult回收数据

发起方调用: `startActivityResult(Intent intent, int requestCode)`

```
Intent intent = new Intent(Activity.this, OtherActivity.class);  
startActivityResult(intent, 1);
```

发起方实现`onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent intent)`方法

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {  
    if (requestCode == 1 && resultCode == RESULT_OK) {  
        String str = data.getStringExtra("name");  
    }  
}
```

Intent返回方: 返回方在finish之前调用: `setResult(int resultCode, Intent intent)`

```
Intent i = new Intent();  
i.putExtra("name", data);  
setResult(RESULT_OK, i);  
finish();
```

RESULT_OK	成功
RESULT_CANCELED	取消

用startActivityResult回收数据

(1) 主页面发送消息

```
public void onClick(View view) {
    Intent tent = new Intent(this, NextActivity.class);
    EditText editText1 =
        (EditText)findViewById(R.id.editText1);

    tent.putExtra("val1", editText1.getText().toString());
    startActivityForResult(tent, 100);
}
```



(2) 子页面接受消息

```
public void initView() {
    Button btn_quit = (Button) findViewById(R.id.btn_quit);
    btn_quit.setOnClickListener(this);
    Intent tent = this getIntent();
    String v1 = tent.getStringExtra("val1");
    TextView textView1 = (TextView)findViewById(R.id.textView1);
    textView1.setText(v1);
}
```



(3) 子页面返回消息

```
public void onClick(View arg0) {
    EditText edit_email =
        (EditText)findViewById(R.id.edit_email);

    Intent tent = new Intent();
    tent.putExtra("email",
        edit_email.getText().toString().trim());
    setResult(1, tent);

    finish();
}
```



(4) 主页面接收并处理子页面的返回消息

```
public void onActivityResult(int requestCode, int
    resultCode, Intent info) {
    if(requestCode == 100) {
        String email = info.getStringExtra("email");
        Toast.makeText(this, email + " " + resultCode,
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
};
```

课堂练习(4)

(1)主页面设置计算数字，并调用子页面



(2) 子页面设置计算符，并返回给子页面



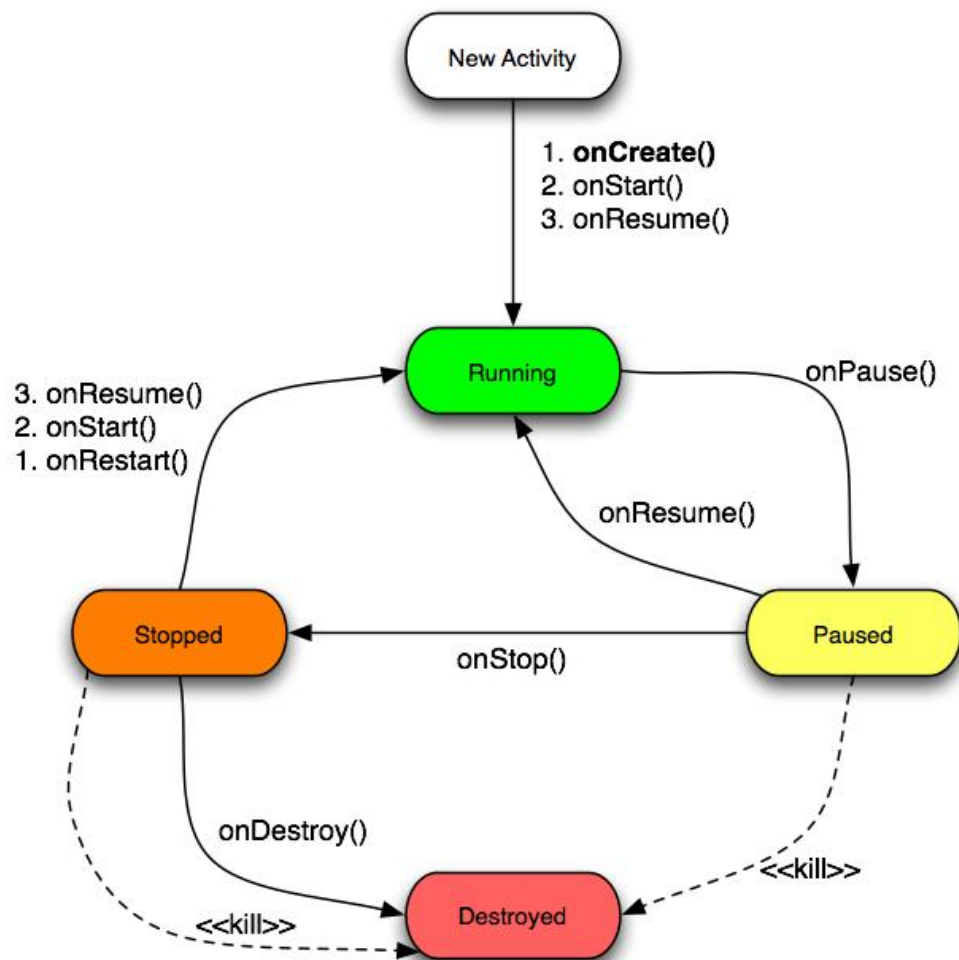
(3) 主页面接收子页面的结果，完成计算，并显示计算结果



活动的生命周期

Activity的生命周期

Activity Lifecycle



1. 程序启动

运行 Android 应用程序之后首先进入的就是启动状态，依次调用 onCreate、onStart 和 onResume 方法，进入执行状态。

2. 执行状态

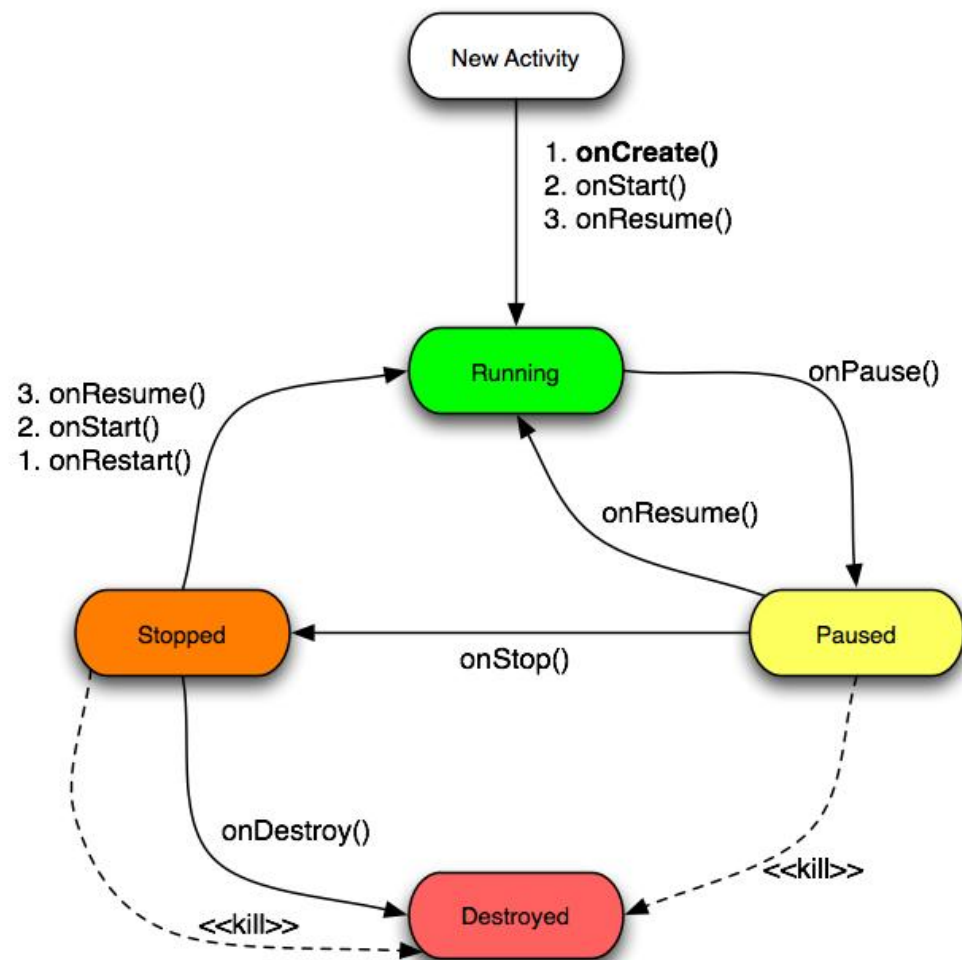
3. 暂停状态

4. 停止状态

5. 销毁状态

Activity的生命周期

Activity Lifecycle



1. 程序启动

2. 执行状态

位于执行状态的活动显示在当前屏幕上并且可以与用户进行互动，类比我们在Windows系统里面窗口取得焦点(Focus)。一般来说，Android操作系统在任何时间只有一个活动处于执行状态，而且执行状态的活动拥有最高的运行优先级。

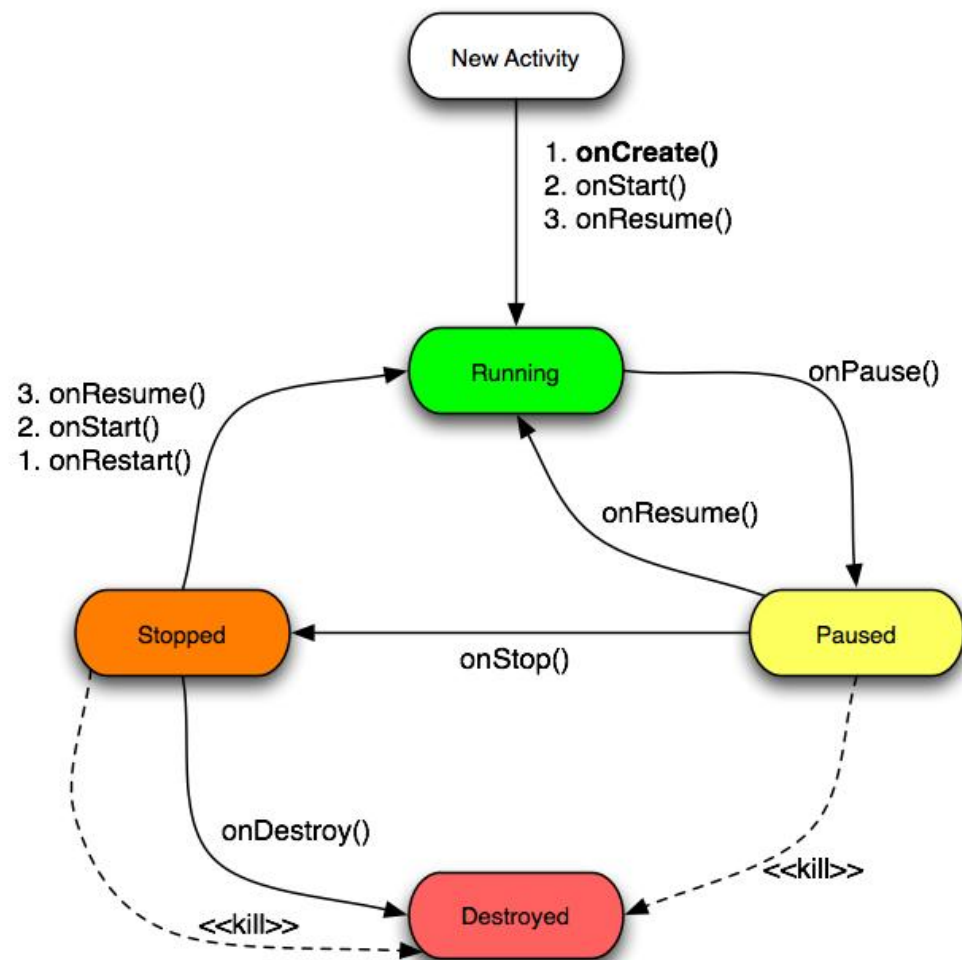
3. 暂停状态

4. 停止状态

5. 销毁状态

Activity的生命周期

Activity Lifecycle



1. 程序启动

2. 执行状态

3. 暂停状态

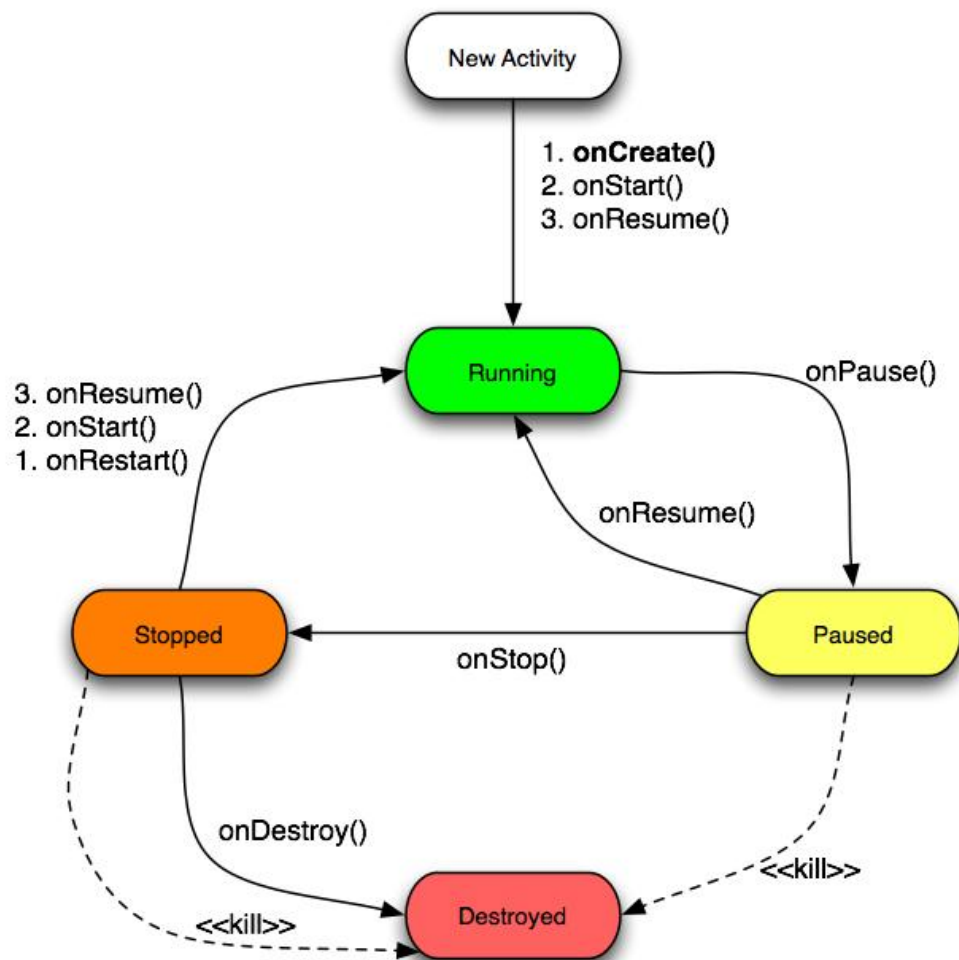
当活动失去焦点时，它无法与用户互动，但是仍然显示在屏幕上，此时活动进入暂态状态。比如显示对话框（对话框没有占满屏幕），背后的活动就会调用onPause方法，进入暂停状态。

4. 停止状态

5. 销毁状态

Activity的生命周期

Activity Lifecycle



1. 程序启动

2. 执行状态

3. 暂停状态

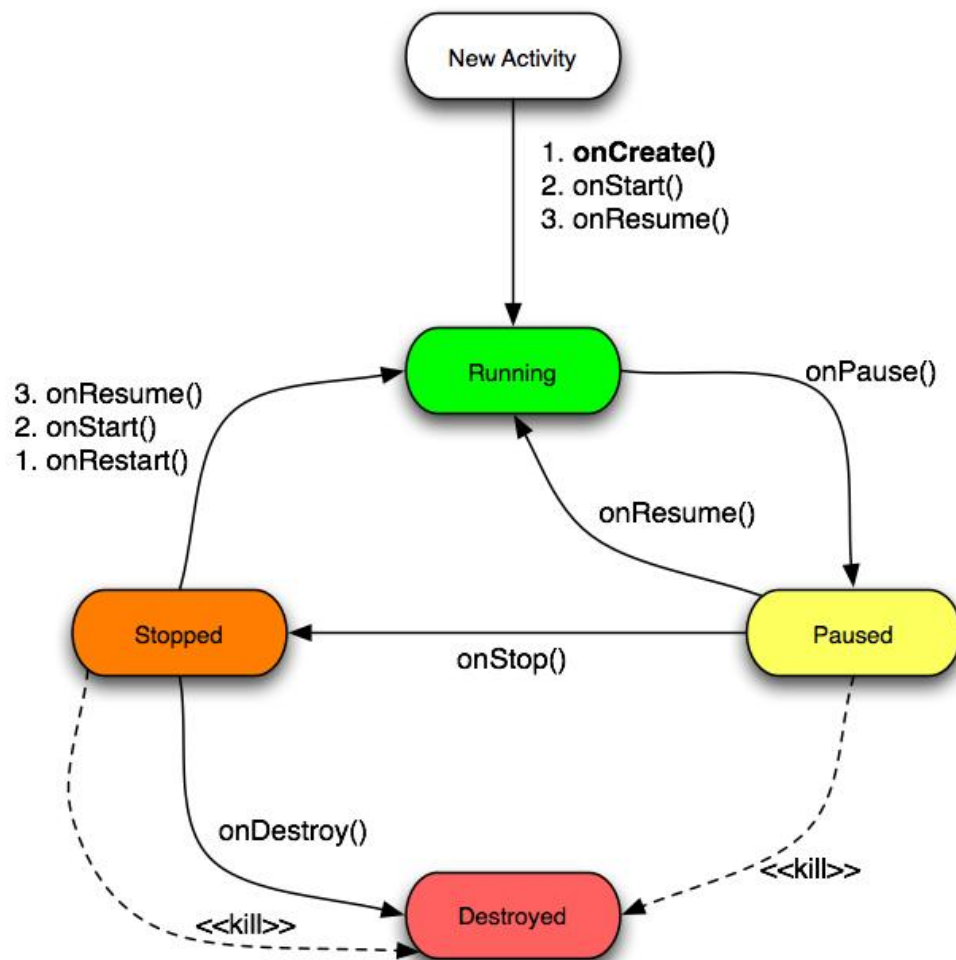
4. 停止状态

停止状态的活动仍然保留在内存之中，只是用户看不见它，作用是为了加速用户再次进入此活动的速度（相当于缓存）。

5. 销毁状态

Activity的生命周期

Activity Lifecycle

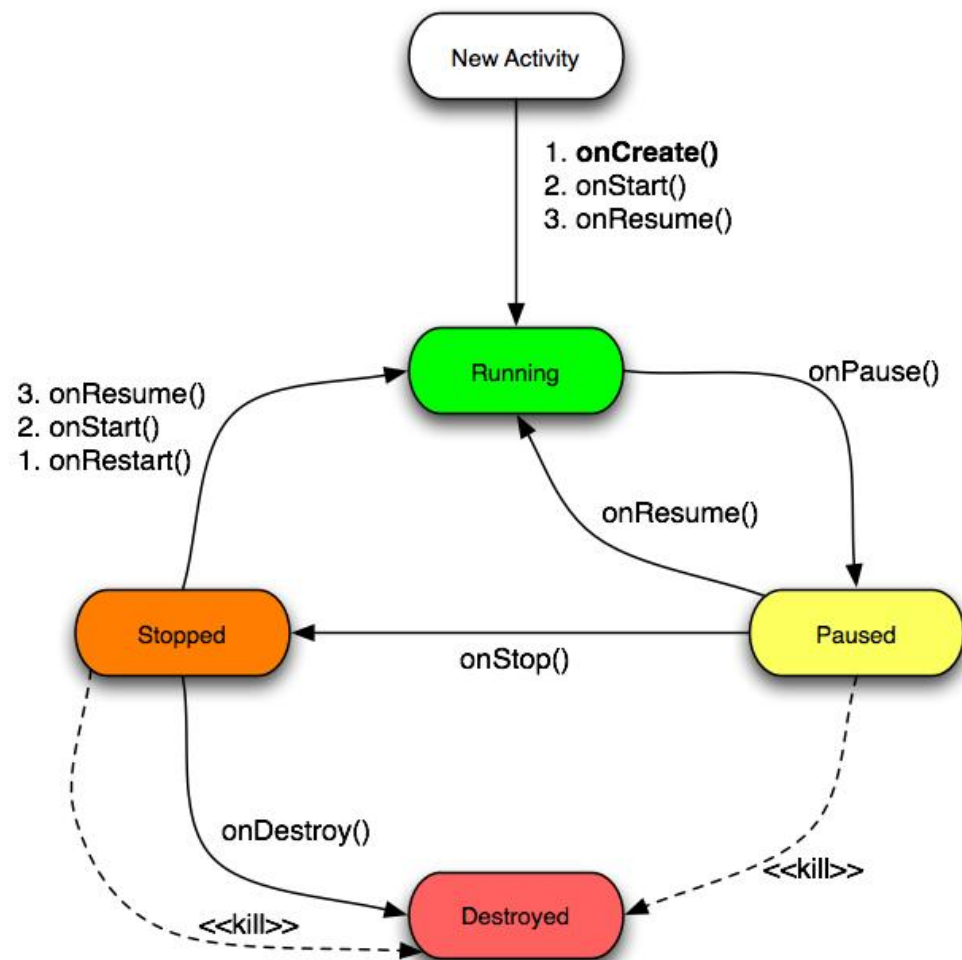


1. 程序启动
2. 执行状态
3. 暂停状态
4. 停止状态
5. 销毁状态

活动处于销毁状态说明该活动已经不在内存中存在。一般由停止状态进入销毁状态是由于系统内存优化的原因。

Activity的生命周期

Activity Lifecycle



1. 程序启动
2. 执行状态
3. 暂停状态
4. 停止状态
5. 销毁状态

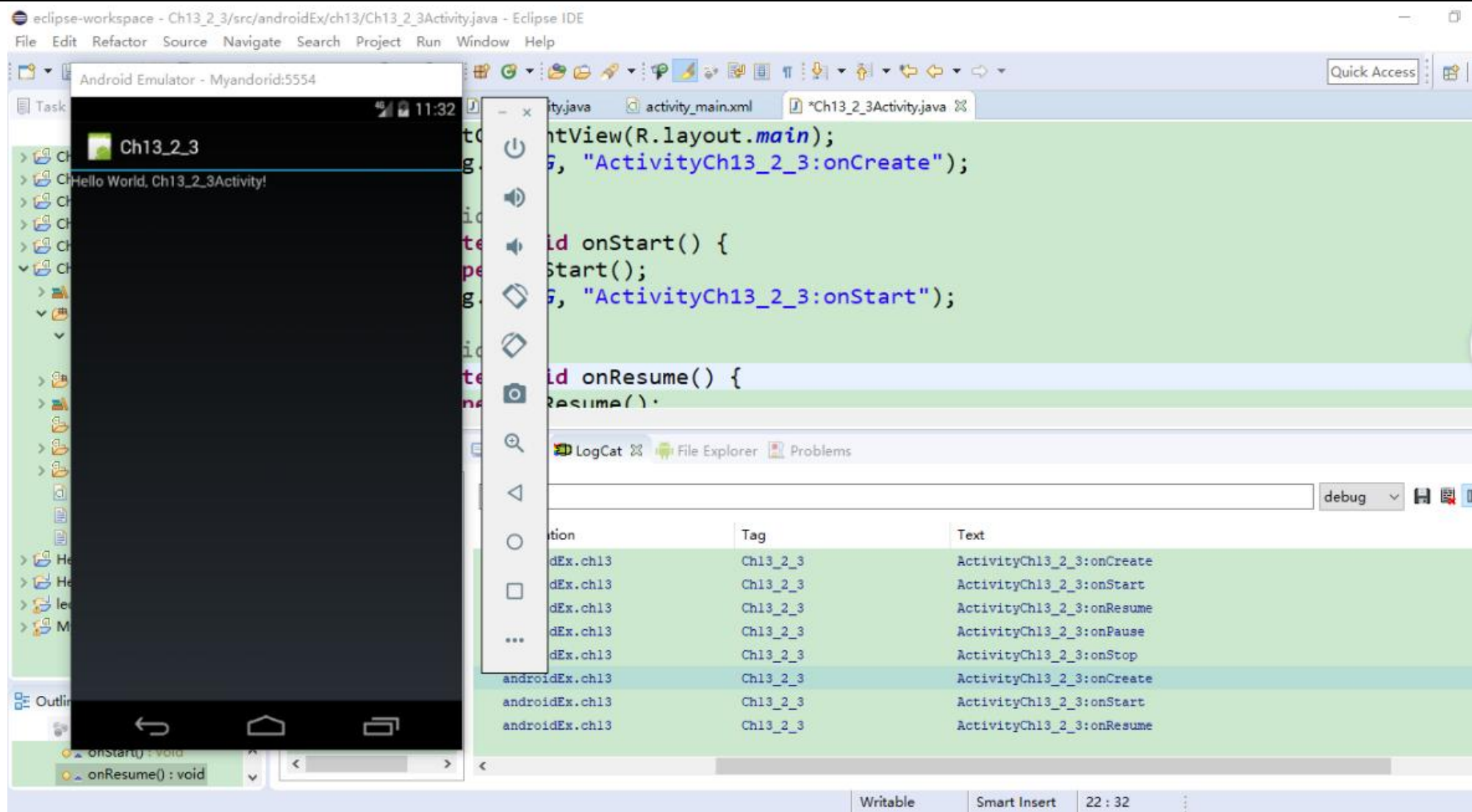
注意：如果手机运行内存严重不足，就算是处于暂停状态的活动都会被销毁。因此，程序的重要数据应该在onPause()方法中进行存储！

Activity的生命周期

```
private static final String TAG = "Ch13_2_3";
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.main);
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onCreate");
}
@Override
protected void onStart() {
    super.onStart();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onStart");
}
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onResume");
}
```

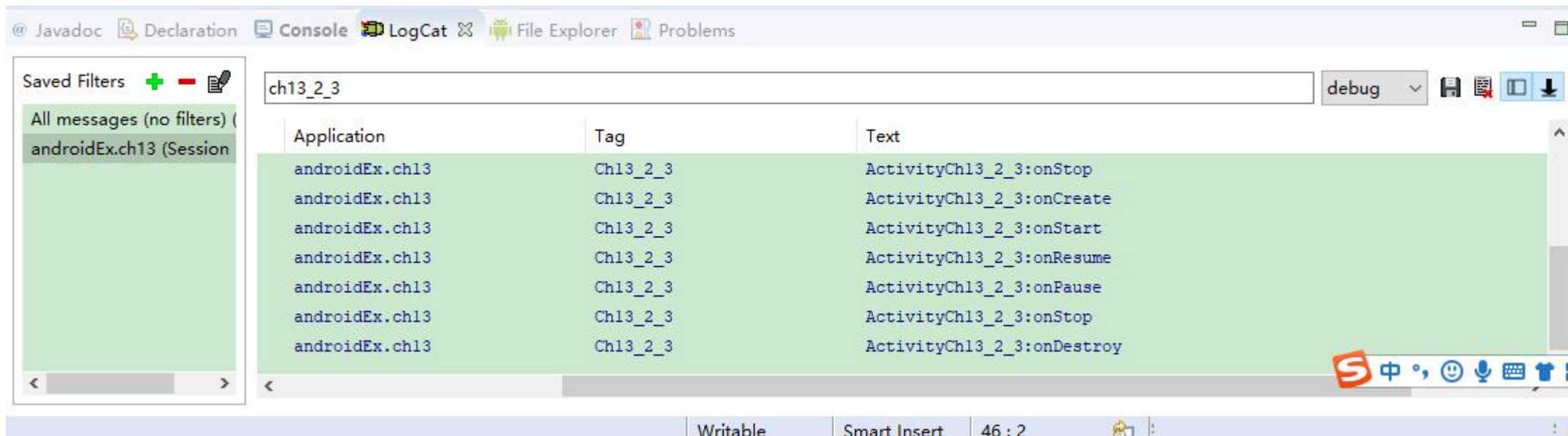
```
protected void onStop() {
    super.onStop();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onStop");
}
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onPause");
}
@Override
protected void onRestart() {
    super.onRestart();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onRestart");
}
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    Log.d(TAG, "ActivityCh13_2_3:onDestroy");
}
```


Activity的生命周期



LogCat 使用

- System.out.print() 能用?
- 不同log级别
- 不同Tag



共享代码，请在本机熟悉LogCat使用

课堂练习(5)

- ◆ 新建2个页面（或者利用课堂练习1中的2个页面）。
- ◆ 每个页面在 onCreate, onStop, onPause, onResume 中均增加 Log 语句。
- ◆ 2个页面之间做切换，观察 切换中，各Log语句的执行顺序，深入思考整个过程。