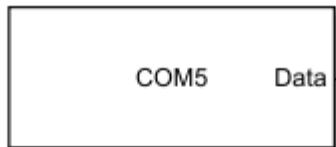


Serial Configuration

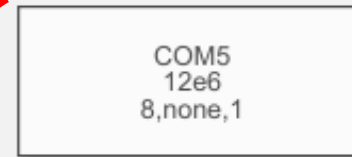
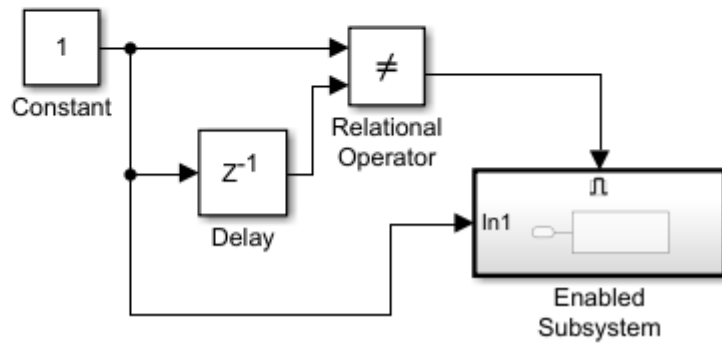


Serial Receive

Connect



Rocker Switch



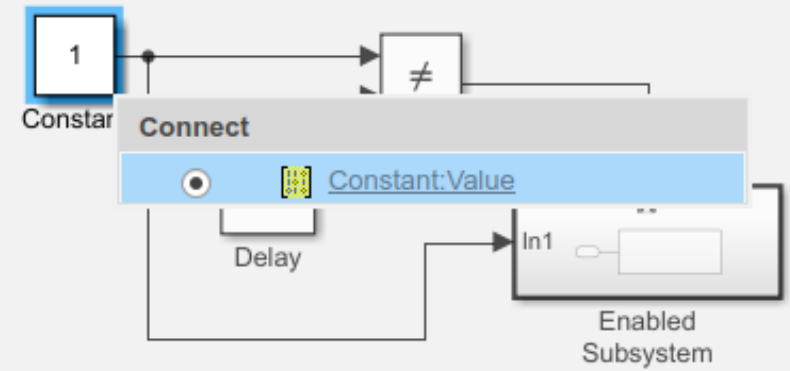
Serial Configuration



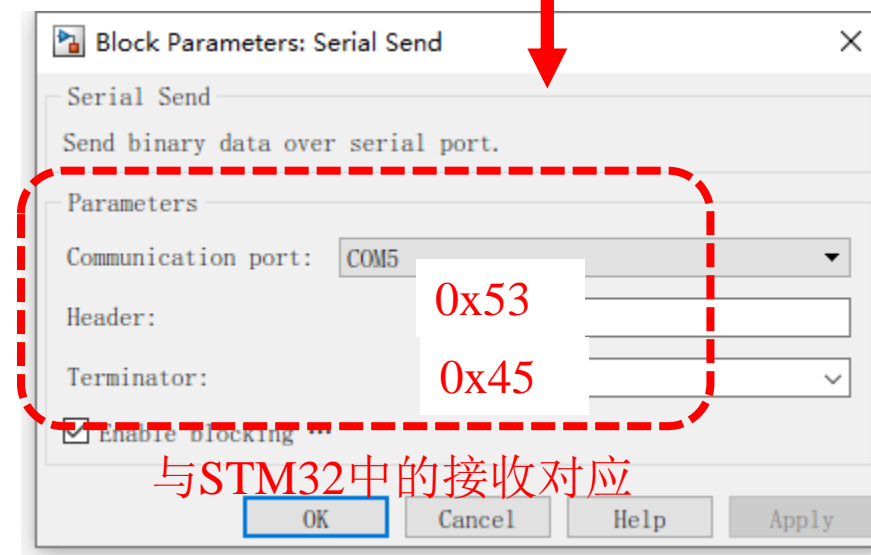
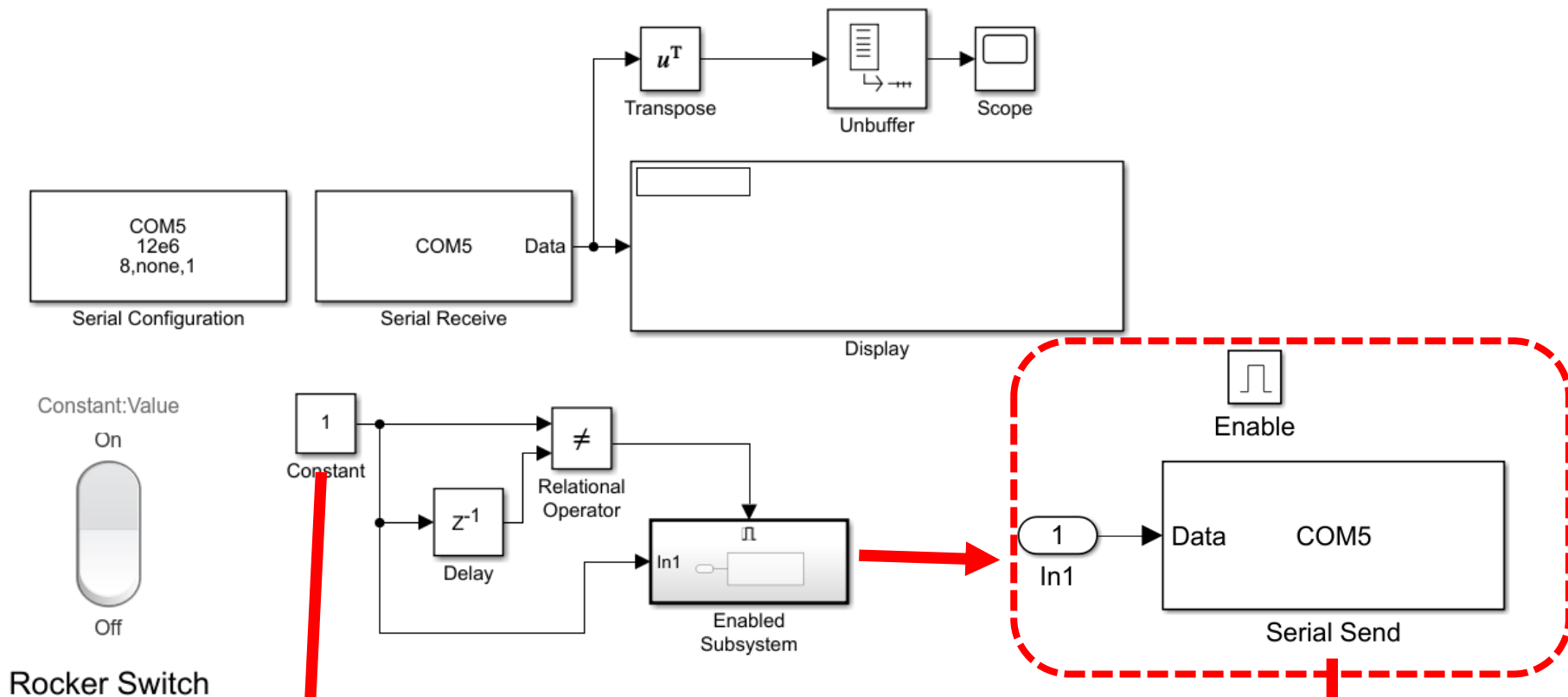
Serial Receive



Rocker Switch

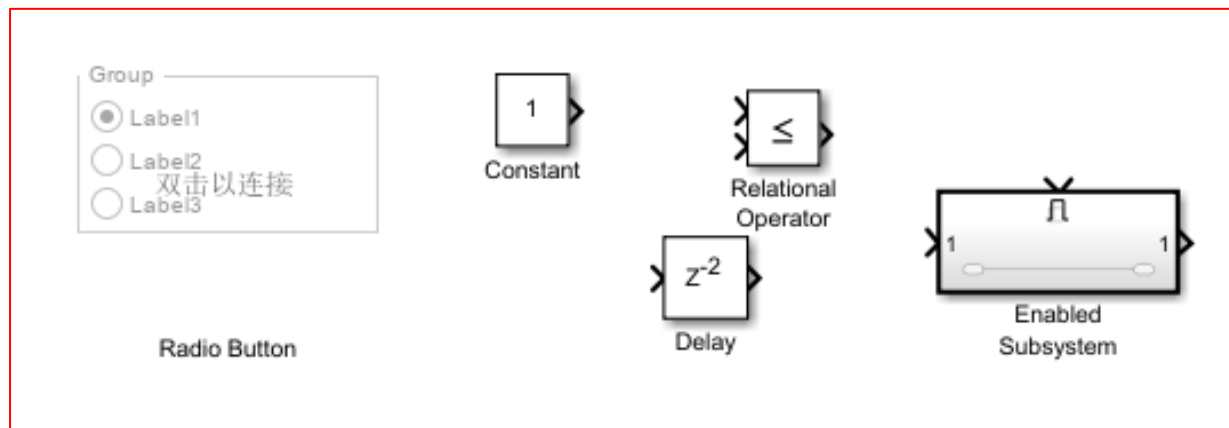


- Serial Receive和Serial Send的帧头与帧尾不要求完全一致
- Constant的值按十进制输入



添加Simulink模型的串口发送部分

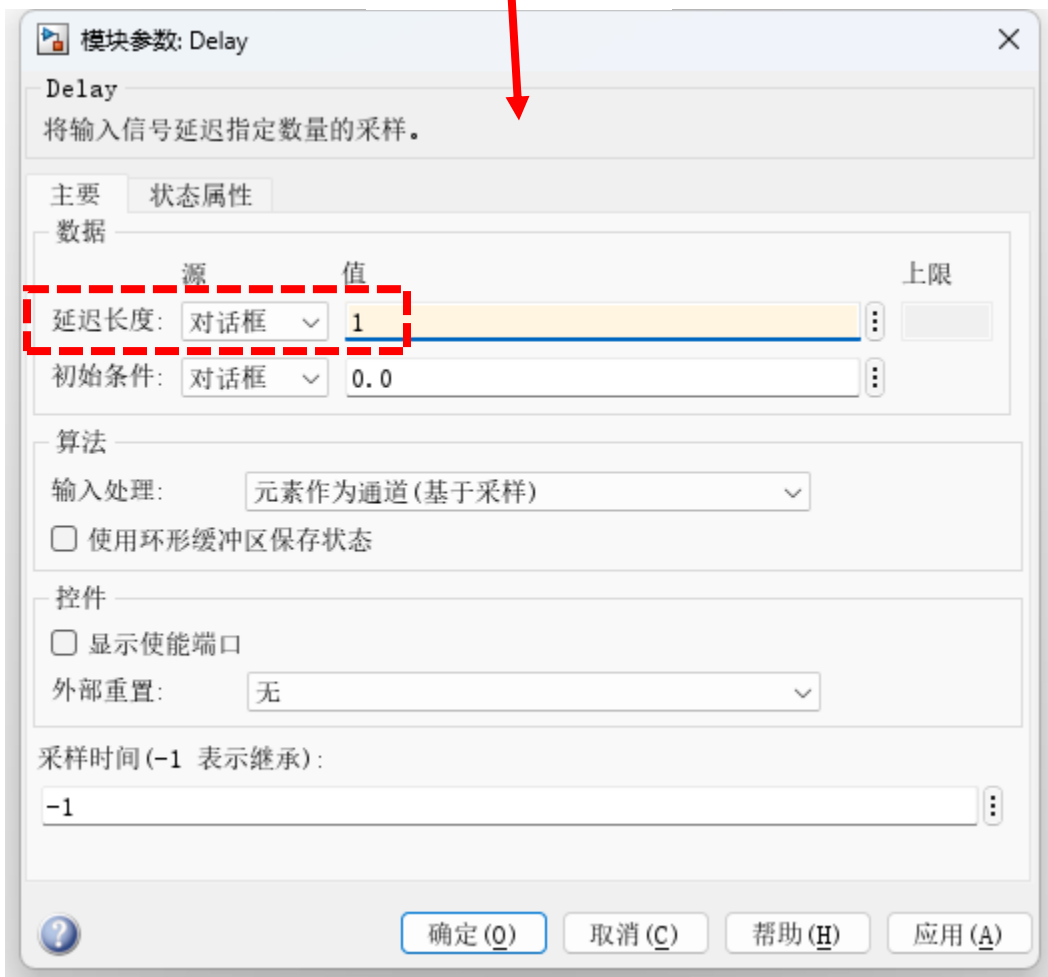
- 在simulink中加入模块：Radio Button, Constant, Delay, Relational Operator, Enabled Subsystem



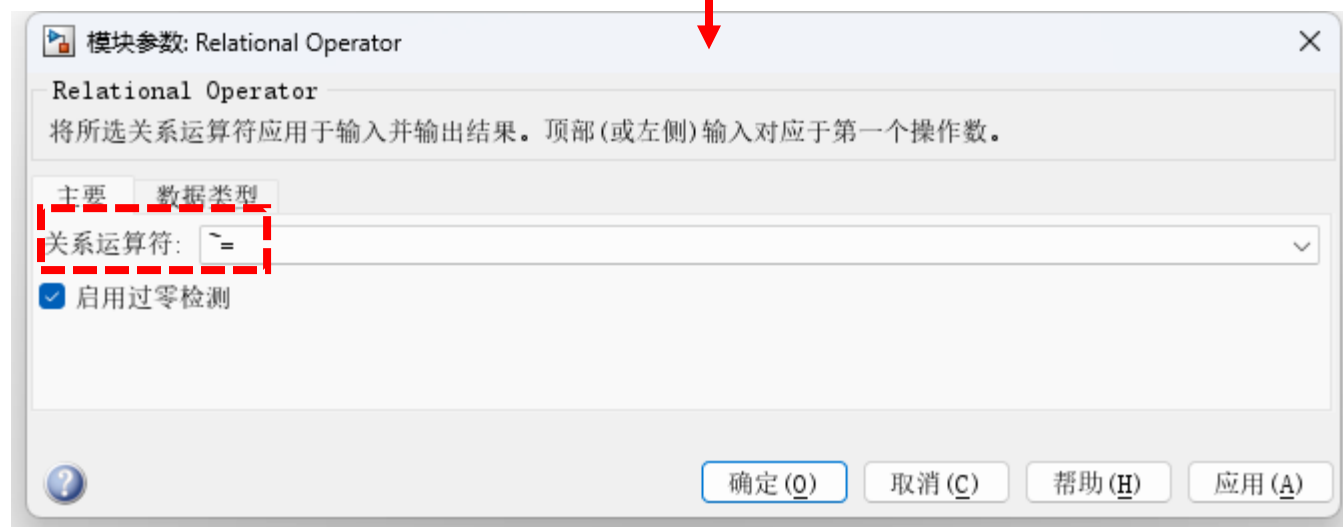
- 将鼠标放到Radio Button上，点击上面出现的连接按钮，再点击Constant，选中单选框，完成Radio Button与Constant模块的关联；按键盘ESC按钮



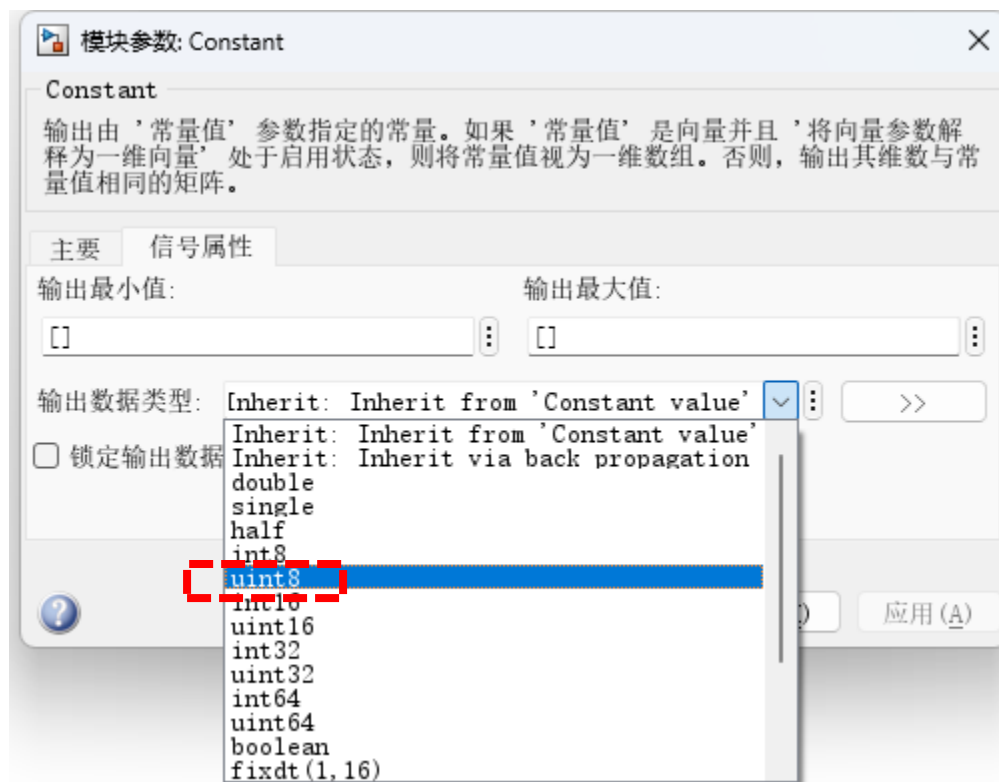
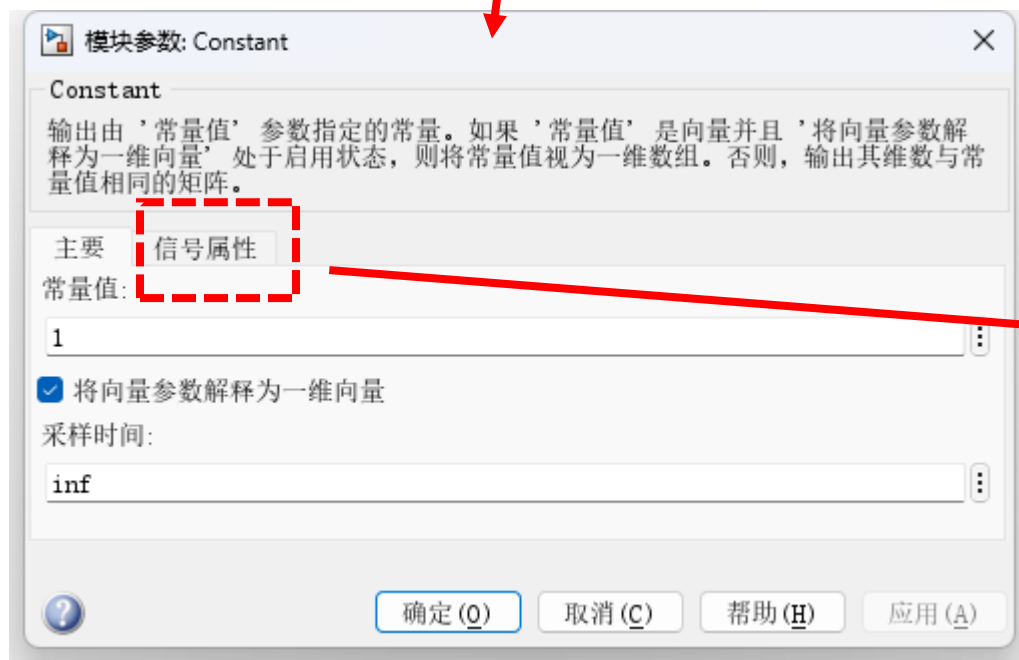
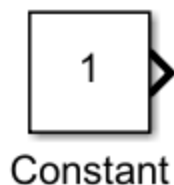
- 双击Delay模块，将延迟长度改为“1”



- 双击Relational Operator模块，将运算类型改为“不等于”



■ 双击Constant模块，将信号属性改为“uint8”



■ 双击Radio Button模块，按右图修改状态值：仅保留两个状态

模块参数: Radio Button

Radio Button

选择值来调整参数或变量。

连接		参数和变量
<input type="radio"/>		Constant Value

指定要调整的元素，例如 2、(2,3)、a.b.c.

主要 格式

☐ 枚举数据类型:

组名称:

标签:

状态:

状态值	状态标签
0	Label1
1	Label2
2	Label3

+

-

确定(O) 取消(C) 帮助(H) 应用(A)

模块参数: Radio Button

Radio Button

选择值来调整参数或变量。

连接		参数和变量
<input type="radio"/>		Constant Value

指定要调整的元素，例如 2、(2,3)、a.b.c.

主要 格式

☐ 枚举数据类型:

组名称:

标签:

状态:

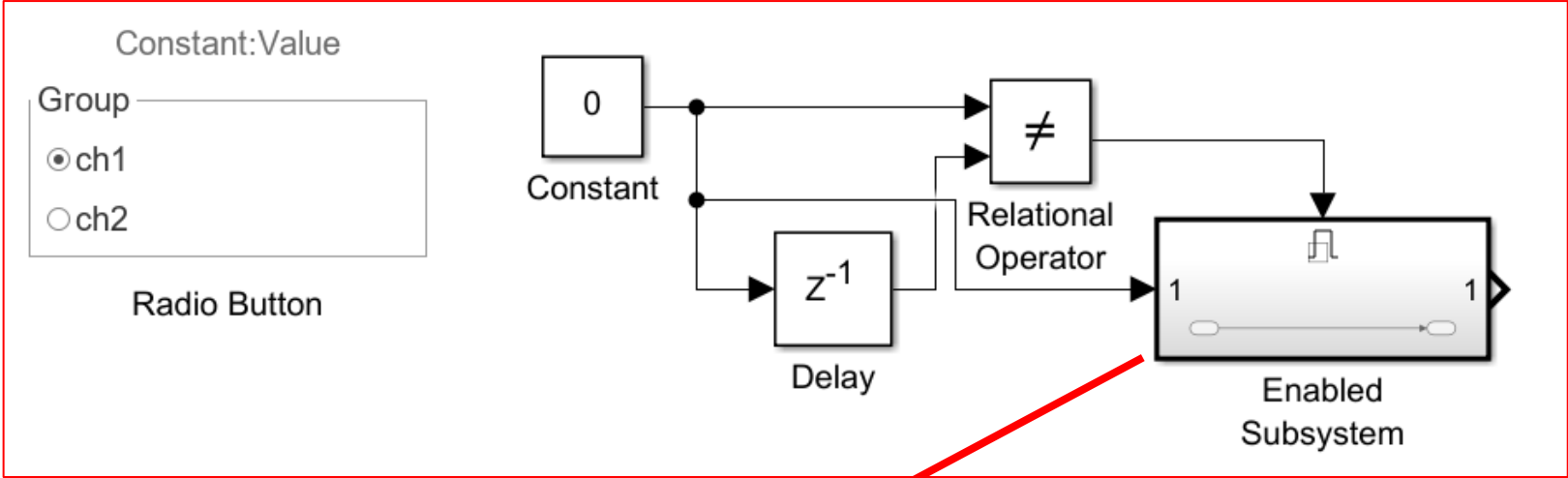
状态值	状态标签
0	ch1
1	ch2

+

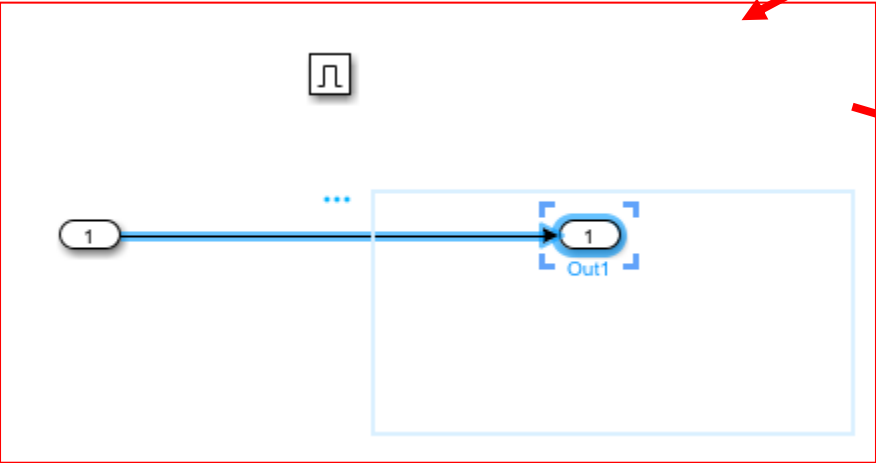
-

确定(O) 取消(C) 帮助(H) 应用(A)

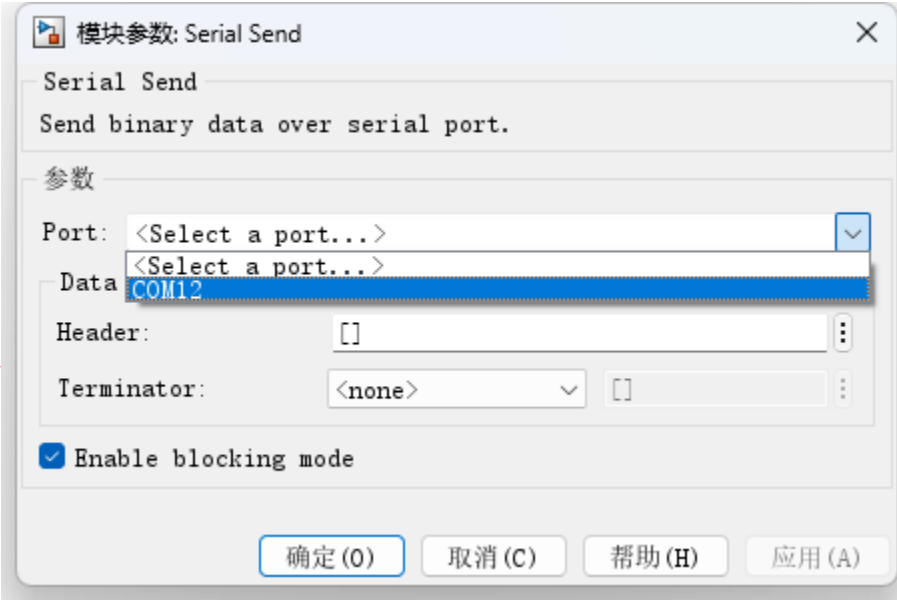
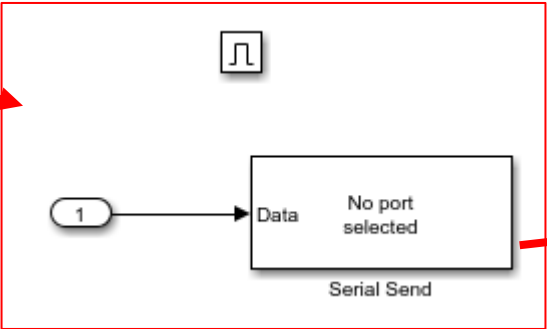
■ 按下图连接各模块；双击Enable Subsystem



■ 删除连线 and Out1



■ 添加Serial Send模块，连线，双击，选择串口号



发送输入还可用其他模块，如slider等

