## 计算机中数的表示和编码(自学)

#### 一、N进制数

- 1. N进制数的表示法
- 2. N进制数与十进制数的转换
- 3. 二进制与十六进制数的转换
- 二、二进制数和十六进制数运算
  - 1. 算术运算
  - 2. 逻辑运算

#### 三、计算机内数的表示

- 1. 无符号数
- 2. 带符号数
  - 1) 求补运算
  - 2) 补码
  - 3)补码的真值计算
  - 4) 用补码表示带符号数的意义
- 3. 8位、16位数的表示范围
- 4. 进位、借位、溢出的判断

### 四、二进制编码

ASCII (美国标准信息交换码)

### 计算机中数的表示和编码

- 一、N进制数
- 二、二进制数和十六进制数运算
- 三、计算机内数的表示
- 四、二进制编码

### 一、N进制数

- 1. N进制数的表示法
- 2. N进制数与十进制数的转换
- 3. 二进制与十六进制数的转换

# 1. N进制数的表示法

# ■ 十进制数

基数10, 遵循逢10进位

数码10个: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

如: (123.5)<sub>10</sub> 或123.5D 或123.5

# 数值大小计算:

123. 5 =  $1 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3 \times 10^0 + 5 \times 10^{-1}$ 

# ■ N进制数

基数N, 遵循逢N进位

数码N个: 0, 1, 2, 、、、, N-1

# 数值大小计算:

$$\begin{aligned} & (\mathsf{A}_{\mathsf{n}}\mathsf{A}_{\mathsf{n-1}} \dots \mathsf{A}_{\mathsf{0}} \cdot \mathsf{A}_{\mathsf{-1}}\mathsf{A}_{\mathsf{-2}} \dots \mathsf{A}_{\mathsf{-m}})_{\mathsf{N}} \\ & = \mathsf{A}_{\mathsf{n}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{n}} + \mathsf{A}_{\mathsf{n-1}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{n-1}} + \dots + \mathsf{A}_{\mathsf{1}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{1}} + \mathsf{A}_{\mathsf{0}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{0}} \\ & + \mathsf{A}_{\mathsf{-1}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{-1}} + \mathsf{A}_{\mathsf{-2}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{-2}} + \dots + \mathsf{A}_{\mathsf{-m}} \times \mathsf{N}^{\mathsf{-m}} \end{aligned}$$

## ■ 二进制数

基数2,遵循逢2进位

数码2个: 0, 1

(101101.1)<sub>2</sub> 或 101101.1B

 $= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$ 

 $+1 \times 2^{-1} = 45.5D$ 

### ■ 十六进制数

基数16,遵循逢16进位

数码16个: 0, 1, 、、、, 9, A, B, C, D, E, F

十六进制数	Α	В	С	D	E	F
十进制数	10	11	12	13	14	15

(BF3C.8)<sub>16</sub> 或 BF3C.8 H 或 0xBF3C.8

=11 x  $16^3$  + 15 x  $16^2$  + 3 x  $16^1$  + 12 x  $16^0$  +8 x  $16^{-1}$ 

=48956.5D

### 2. N进制数与十进制数的转换

### 1) N进制数 → 十进制数

方法: 与数值大小计算过程相同。

例: 101101.1B = 
$$1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1}$$

BF3C. 8 H = 
$$11 \times 16^3 + 15 \times 16^2 + 3 \times 16^1 + 12 \times 16^0 + 8 \times 16^{-1}$$

= 48956.5 D

### 2) 十进制数 → N进制数

#### 用除法和乘法完成

整数部分:除N取余,商零为止,结果先低后高

小数部分: 乘N取整, 到零为止, 结果先高后低

# 例1 十进制数 → 二进制数

125.125D → 二进制数

## 整数部分:除N取余,商零为止,结果先低后高

取余 2 |125 2 62 低位 1 2 |31 0 2 15 1 1 2 <u>3</u> 2 <u>1</u> 1 1 高位 1

商为0

先低后高,故: 125D = 111 1101B

## 小数部分: 乘N取整, 到零为止, 结果先高后低

取整 0.125 x 2 = 0.25 0 高位 0.25 x 2 = 0.5 0 ↓ 0.5 x 2 = 1.0 1 低位 小数为 0

先高后低,故: 0.125D =0.001B

将整数部分和小数部分结合起来,

故: 125.125D = 111 1101.001B

#### 整数部分:除N取余,商零为止,结果先低后高

故: 125D = 7DH

小数部分: 乘N取整, 到零为止, 结果先高后低

取整 0. 125 x 16 = 2.0 2

1 365-11

小数为 0 故: 0.125D = 0.2H

将整数部分和小数部分结合, 125.125D =7D.2H

# 例2 十进制数 → 十六进制数

125.125D → 十六进制数

# 若小数部分永不为零,可取近似值。

0.7 x 16 = 11.2

0.2 x 16 = 3.2

0.2 x 16 = 3.2

故 0.7D = 0.B333H

# 3. 二进制数与十六进制数的转换

- 1) 二进制数与十六进制数间的关系
- 2) 二进制数 → 十六进制数
- 3) 十六进制数 → 二进制数

# 1) 二进制数与十六进制数间的关系

十六进制数的基数 16 = 24

1位十六进制数对应4位二进制数

十进制数	二进制数	十六进制数
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	A
11	1011	В
12	1100	C
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

## 2) 二进制数 → 十六进制数

### 方法:

以小数点为基准,分别向左和向右每4位划为一组,不足4位用0补,每一组用其对应的十六进制数代替。

#### 例:

$$11110. \ 01B = \underline{0001} \ \underline{1110}. \ \underline{0100} \ B$$
$$= 1 \quad E. \quad 4 \quad H$$

$$1111101. \ 001B = \underline{0111} \ \underline{1101}. \ \underline{0010} \ B$$
$$= 7 \quad D. 2 \ H$$

# 3) 十六进制数 → 二进制数

# 方法:

将每位十六进制数用其对应的4位二进制数代替即可。

## 例:

思考: 计算机采用二进制形式表示数据和指令, 在书写,显示上引进十六进制的意义是什么? 计算机内部使用十六进制吗?

- 十进制数与二进制数之间的转换需计算,不直观;
- 二进制表示的数位多不便于书写、阅读:
- 十六进制数与二进制数间转换方便、直观,相对于二进制数,十六进制数书写、阅读相对方便。

### 二、二进制数和十六进制数运算

#### 1. 算术运算

二进制数和十六进制数加、减、乘、除,与十进制数类似

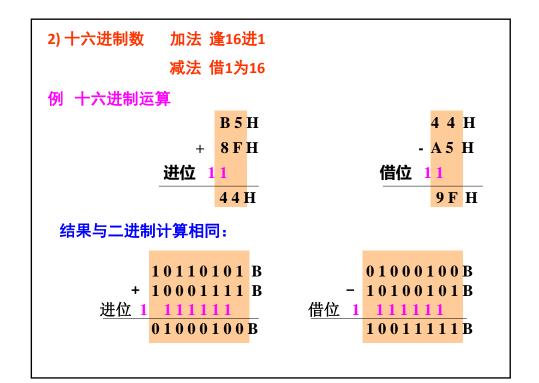
#### 2. 逻辑运算

二进制数运算,与、或、非、异或,特点:按位进行

#### 1. 算术运算

- 1) 二进制数 加法 逢2进1 减法 借1为2
- 例 二进制运算 (以8位运算器为例)

8位运算器:参加运算的数及结果均以8位表示, 最高位产生的进位或借位在8位运算器中不保存, 而将其保存到标志寄存器中



### 三、计算机内数的表示

- 1. 无符号数
- 2. 带符号数
  - 1) 求补运算
  - 2) 补码
  - 3) 补码的真值计算
  - 4) 用补码表示带符号数的意义
- 3. 8位、16位数的表示范围
- 4. 进位、借位、溢出的判断

### 1. 无符号数

二进制数的各位均表示数值大小,最高位无符号意义。

1001 0001 B = 
$$91H$$
 =  $9x16 + 1 = 145 D$ 

## 应用场合:

处理的数全是正数时, 如表示地址的数

# 2. 带符号数

- 数有正、负 → 带符号数
- 在计算机中符号也用二进制数表示
- 计算机中用<mark>补码表示带符号数</mark>

# 1) 求补运算

对一个二进制数按位取反,最低位加1。

等价于: 0 - 该二进制数

即用0减去该二进制数

### 例:对8位二进制数 11110001B进行求补运算

方法1: 按位取反, 最低位加1

取反 0000 1110 B 加1 1 0000 1111 B

方法2: 0-该二进制数

0000 0000 B

最高位借位 - 1111 0001 B 超出8位 - 1111 111 自然丢失 0000 1111 B - F 1 H

11

0 F H

0 O H

## 2) 补码

在计算机中,用补码表示带符号数。

## 补码的表示方法:

正数的补码:最高位为0,

其它各位为数字位,表示数的大小。

负数的补码:通过对该数正数的补码进行求补运算得到。

负数的补码最高位为1。

### 例 求 105D 的补码

2 
$$105$$
  
2  $152$   
1  $2 \cdot 26$   
2  $13$   
2  $16$   
1  $2 \cdot 3$   
2  $1$   
2  $1$   
1  $2 \cdot 3$   
2  $1$   
1  $2 \cdot 3$   
1  $2 \cdot 3$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2  $1$   
2

正数的补码:最高位为0

其它各位为数字位,表示数的大小。

### 例 求-105D的补码

8(
$$\dot{\Box}$$
:  $[-105D]_{\frac{1}{2}h} = 0 - [105D]_{\frac{1}{2}h}$   
=  $0 - 0110 \ 1001B$  =  $0 - 69H$   
=  $10010111B$  =  $97 \ H$ 

16位: 
$$[-105D]_{\frac{1}{4}} = 0 - [105D]_{\frac{1}{4}}$$
  
= 0 - 0000 0000 0110 1001B | = 0 - 0069H  
= 1111 1111 1001 0111B | = F F 9 7 H

负数的补码:通过对该数正数的补码进行求补运算得到。

#### 3) 补码的真值计算

真值: 补码表示的数值大小。

#### 如用EW430查看到存放在内存中的一组符号数:

```
▼ RAM
0200 ff 12 ee 34 cc 56 fd 53 10 80 55 aa 40 21 20 20
                                                          ...4.V.S..U.@!
                                                          .,...".*e/..%.E.
0210 05 2c dc 8c cd 22 11 2a 65 2f f1 d8 25 ce 45 e7
0220 01 ad 9d 0f 49 42 2e c2 ac 0d 81 61 d2 9f 11 c5
                                                           ....IB.....a....
0230 a3 94 de 38 8d 86 1f 54 e4 4d 8c 4b a2 08 6e 2d
                                                          ...8...T.M.K..n-
0240 28 24 fb 8f 50 83 0b c2 61 e7 d0 73 3a c0 11 5d
                                                          ($..P...a..s:..1
0250 cf 0e 86 ee 40 61 62 0f 24 4a 29 d9 e6 21 dc 7b
                                                            ....@ab.$J)..!.{
0260 32 7d 19 1b 56 66 31 66 2f 67 64 29 e1 25 3b 1e 2}..Vf1f/gd).%;.
0270 8b 30 a8 ce 26 0c f2 ad 50 c4 8e 4f 2d 06 e9 e0 .0..&...P..O-...
0280 11 7c 4e 4c 2f 8b db 19 f3 11 c5 07 d8 43 4b f1 .|NL/......CK.
0290 3d 68 9f 6c a8 f0 2f b5 76 ad 87 eb d6 b6 36 a1 =h.l../.v....6.
02a0 20 b7 76 ae d4 a7 0c 7a f0 c1 81 09 ce 24 43 74 .v...z....$Ct
```

如何知道它们表示的大小?

### 求补码真值的方法:

- ► 先判断是正数,还是负数。由最高位判断: 0 → 正数1 → 负数
- 再求数值大小对正数,补码的真值等于该二进制数值。对负数,先对该数进行求补运算,再求数值大小。

#### 例 求补码7D H 的真值:

7D H = 0111 1101B , 最高位为0,是正数7DH的真值 = 7 x 16 + 13 = 125 D

#### 例 求补码 91H 的真值:

91H = 1001 0001B, 最高位为1,是负数。 对91H进行求补运算:

91H <del>\*\* ↑</del> 00H – 91H = 6F H

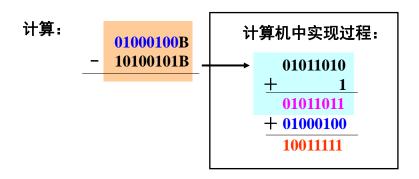
91H的真值 = -6FH = -(6 x 16 +15) = -111D

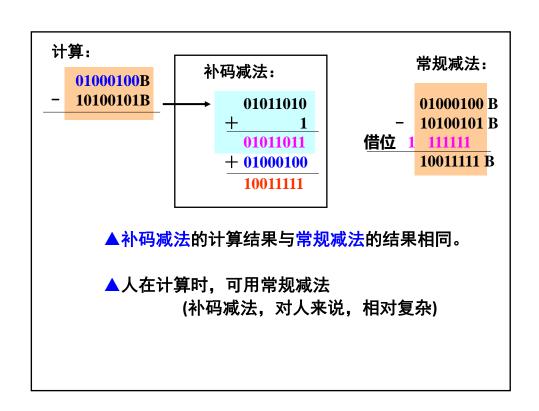
#### 4) 用补码表示带符号数的意义 计算机中用补码表示带符号数。

(1) 将减法用加法实现, 省去减法器, 简化硬件。

计算机中,减法实现过程:(补码减法)

- 先对减数进行求补运算(求反加1,也是加法)
- 再将求补后的数与被减数相加
- 相加的结果即为用补码表示的两数相减结果。





# 2) 无符号数及带符号数的加减运算用同一电路完成。 即指令系统中加、减运算不区分无符号数或带符号数。

例: 8位运算器

在计算机中计算	看作无符号数	看作带符号数
1111 0001 + 0000 1100 1111 1101	$     \begin{array}{r}       241 \\       + 12 \\       \hline       253     \end{array} $	(-15) + (+12) - 3
1111 0001 - 0000 1100 1110 0101	241 <u>– 12</u> 229	(-15) - (+12) -27

# 3. 8位、16位二进制数的表示范围

	无符号数	带符号数
8位	0 ~ 255	-128 ~ 127
16 位	0 ~ 65535	-32768 ~ 32767

#### 规定:

8位 1000 0000B 即 80H为 – 128D 16位 1000 0000 0000 0000B 即 8000H 为 – 32768D

## 4. 进位、借位、溢出的判断

#### 1) 进位

在加法过程中,最高有效位向高位产生进位。 对 8位运算,指D7产生进位 对16位运算,指D15产生进位

### 2) 借位

在减法过程中,最高有效位向高位产生借位。 对 8位运算,指D7产生借位 对16位运算,指D15产生借位

## 3) 溢出

指加减运算结果超出带符号数表示的范围。

8位 -128~127

16位 -32768~32767

#### 溢出的判断方法:

由参与运算的两数及其结果的符号位进行判断,结论:

- 符号相同的两数相加, 所得结果的符号与之相反,结果溢出。
- 符号相异的两数相减, 所得结果的符号与减数相同,结果溢出。

#### 产生溢出的情况

正数+正数=负数

负数+负数=正数

正数-负数=负数

负数-正数=正数

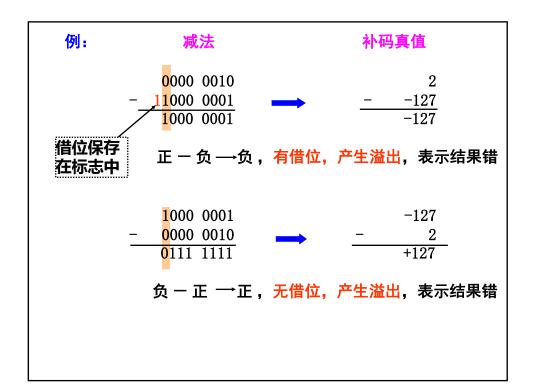
## 注意: 进位、借位与溢出的区别。

例: 加法 补码真值

正+正 →负, 无进位, 产生溢出, 表示结果错

进位保存 在标志中

负+负 →正,有进位,产生溢出,表示结果错



## 四、二进制编码

- 计算机处理的信息:数值、字符(字母、汉字等)
- 各字符在计算机中由若干位的二进制数表示
- 二进制数与字符之间——对应的关系,称字符的二进制编码。

#### ASCII(美国标准信息交换码)

微机中普遍采用的字符编码,如键盘、打印机、显示器等

	ASCII
数字0~9	30Н~39Н
小写 a~z	61H~7AH
大写 A~Z	41H∼5AH
回车符	0DH
换行符	ОАН
空格	20H

# 例 在EW430下查看字符串在存储器的内容:

用16进制表示存储器单元的地址和内容,内容看作ASCII对应的字符

