

[Home](#) ● [Chapter 3: Motion in Two or Three Dimensions](#) ● [Chapter 3 Assets](#)

Chapter 3 Assets

Video Tutor Demonstrations

[Balls Take High and Low Tracks](#)
[Ball Fired Upward from Moving Cart](#)
[Ball Fired Upward from Accelerating Cart](#)
[Dropped and Thrown Balls](#)
[Ball Fired from Cart on Incline](#)
[Range of a Gun at Two Firing Angles](#)
[Independent Horizontal and Vertical Motion](#)
[Rotational Motion--Loop the Loop](#)

Video Tutor Solutions

[Example 3.1](#)
[Example 3.2](#)
[Example 3.3](#)
[Example 3.4](#)
[Example 3.5](#)
[Example 3.6](#)
[Example 3.7](#)
[Example 3.8](#)
[Example 3.9](#)
[Example 3.10](#)
[Example 3.11](#)
[Example 3.12](#)
[Example 3.13](#)
[Example 3.14](#)
[Example 3.15](#)
[Bridging Problem Chapter 3 Video Tutor Solution](#)

PhET Simulations

[Maze Game](#)
[Projectile Motion](#)
[Ladybug Revolution](#)
[Motion in 2D](#)

Copyright © 1995 - 2016 [Pearson Education](#). All rights reserved. Pearson Addison Wesley is an imprint of [Pearson](#).
[Legal Notice](#) | [Privacy Policy](#) | [Permissions](#)