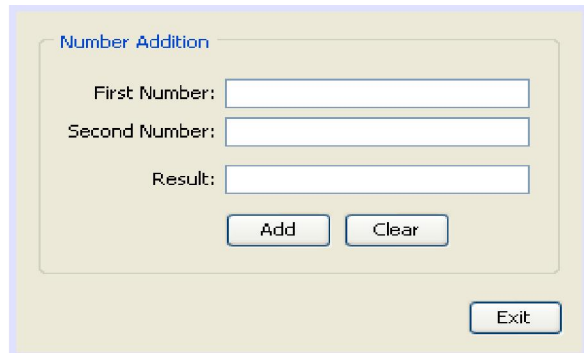


## BÀI TẬP CHƯƠNG 4

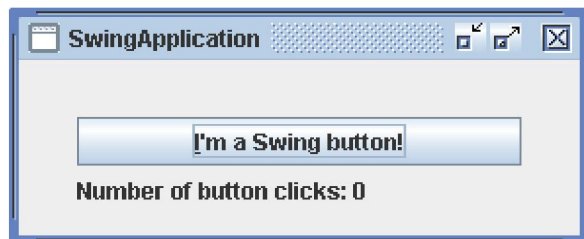
1. VCT tạo giao diện dùng để cộng 2 số như minh họa trong hình sau.

**Chức năng của các nút lệnh :**

- Add : Cộng 2 số First Number và Second Number, hiển thị kết quả trong ô Result.
- Clear : Xóa dữ liệu trong cả 3 số First Number, Second Number và Result.
- Exit : Thoát chương trình.



2. VCT tạo giao diện như hình sau. Mỗi khi người dùng click vào nút **I'm a Swing button!**, số lần click sẽ được tăng lên 1 trong nhãn ở bên dưới.

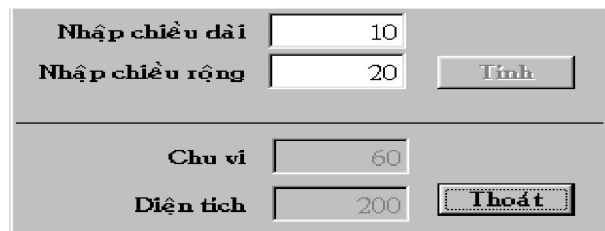


3. VCT tạo giao diện như hình sau :

**Yêu cầu :** Chương trình sẽ lưu trữ một mảng 2 chiều có 5 cặp username và password. Khi người dùng click vào nút submit, nếu thông tin trên giao diện khớp với 1 cặp username và password đang lưu trữ trong mảng thì một hộp thoại sẽ hiện ra với thông báo là « Log in succeeded », ngược lại thông báo « Log in failed » sẽ hiện ra.

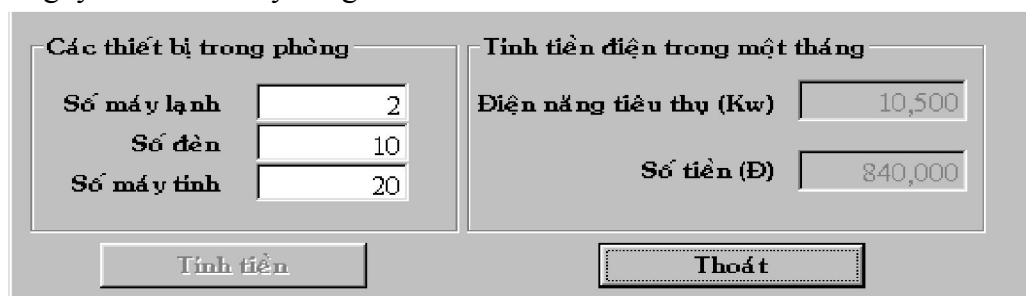


4. Viết chương trình nhập vào chiều dài và chiều rộng của một hình chữ nhật. Tính và xuất ra chu vi và diện tích của hình chữ nhật. Chỉ cần tính đúng kết quả, không xét nhập vào chữ hay số  $\leq 0$ .



5. VCT tính tiền điện như minh họa trong hình sau. Biết rằng một Kw điện giá 80 đồng. Giả sử rằng trong một ngày máy lạnh tiêu thụ trung bình 50 Kw điện, đèn tiêu thụ 5 Kw điện, máy tính tiêu thụ 10 Kw điện.

Chương trình nhập vào số máy lạnh, số đèn, số máy tính sử dụng trong một phòng. Tính tiền tiêu thụ điện cho phòng trong một tháng (30 ngày). Chỉ cho phép nhập vào số nguyên lớn hơn hay bằng 0



6. Viết chương trình nhập vào 3 số. Tìm ra số lớn nhất, số nhỏ nhất.

- TextBox chứa giá trị lớn nhất sẽ có màu đỏ, TextBox chứa giá trị nhỏ nhất sẽ có màu xanh.
- Trường hợp có 2 số bằng nhau thì sẽ tô màu cho một trong hai textbox chứa giá trị đó.
- Trường hợp cả 3 số bằng nhau thì sẽ tô màu vàng cho cả 3 textbox

7. Viết chương trình nhập vào điểm Văn, Toán, chỉ cho phép nhập vào số lớn hơn hay bằng 0. Tính điểm trung bình (DTB) và xuất ra xếp loại theo quy định sau:

- Loại Giỏi nếu DTB lớn hơn hay bằng 8 và nhỏ hơn hay bằng 10.
- Loại Khá nếu DTB lớn hơn hay bằng 6, nhỏ hơn 8 và không có điểm dưới 5.
- Loại Trung bình nếu DTB lớn hơn hay bằng 5, nhỏ hơn 6 và không có điểm dưới 5.
- Loại yếu nếu DTB nhỏ hơn 5 hay có một điểm nhỏ hơn 5.
- Yêu cầu: Sau khi click nút Tính TB thì nút này sẽ bị mờ. Nút này chỉ bật sáng lại khi có sự thay đổi trên một trong hai TextBox nhập liệu

8. VCT tạo giao diện như minh họa trong hình sau :

**Yêu cầu:**

- Dùng TextBox Số phần tử mảng để nhập vào số điều khiển TextBox mà chương trình sẽ phát sinh. Số điều khiển TextBox này tối thiểu là 1 và tối đa là 14.
- Khi click một CommandButton thì chương trình sẽ xử lý giá trị số trong các TextBox và thay đổi màu của TextBox tùy theo chức năng của từng button.

- Khi click vào CommandButton Xóa điều khiển chứa, chương trình sẽ xóa những TextBox có chứa giá trị thỏa điều kiện của các check box được chọn.

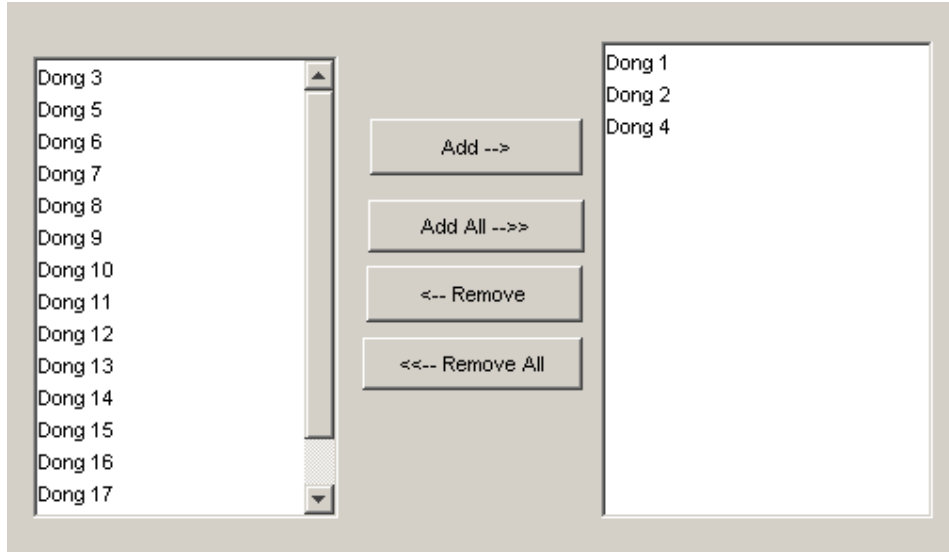
9. Thiết kế Frame có giao diện như sau:



The frame contains a text box with the text "Sample Text". Below the text box are three checkboxes: "Chữ đậm" (checked), "Chữ nghiêng" (checked), and "Ghạch chân" (unchecked).

**Yêu cầu:** Viết mã lệnh để khi người sử dụng chọn/bỏ chọn chữ đậm, chữ nghiêng,... thì dòng chữ trong textbox cũng chuyển sang định dạng đã chọn tương ứng.

10. Thiết kế Frame có giao diện như sau:



The frame contains two lists and four buttons. The left list contains items "Dong 3" through "Dong 17". The right list contains items "Dong 1", "Dong 2", and "Dong 4". The buttons are "Add -->", "Add All -->>", "<-- Remove", and "<<-- Remove All".

**Yêu cầu:**

- Khi chọn nút Add --> thì sẽ chuyển phần tử được lựa chọn trong list bên trái sang list bên phải
- Khi chọn nút Add All -->> thì sẽ chuyển tất cả các phần tử được lựa chọn trong list bên trái sang list bên phải
- Khi chọn nút <--Remove thì sẽ chuyển phần tử được lựa chọn trong list bên phải sang list bên trái
- Khi chọn nút <<--Remove All thì sẽ chuyển tất cả các phần tử được lựa chọn trong list bên phải sang list bên trái.