

1.Chọn câu đúng nhất trong các câu sau:

☐

a.

Mảng hai chiều là mảng của mảng một chiều.

☐

b.

Mảng hai chiều gồm m dòng và n cột có số phần tử tử là $m*n$.

☐

c.

Mảng hai chiều là tập hợp các biến có cùng kiểu dữ liệu.

☒

d.

Tất cả đều đúng.

Phản hồi

The correct answer is: Tất cả đều đúng.

2. Một cấu trúc được định nghĩa như sau:

struct nhanvien

{

 char Hoten[20];

 int Namsinh;

} Nhanvien;

Khi đó, các cách cấp phát bộ nhớ động cho biến con trỏ nào sau đây là đúng:

☐

a.

nhanvien * nv = new nhanvien (10);

☒

b.

nhanvien * nv = new nhanvien[10];

☐

c.

nhanvien * nv = new nhanvien();

☐

d.

nhanvien *nv = new nhanvien;

Phản hồi

The correct answer is: nhanvien *nv = new nhanvien;

3. Cho khai báo:

double x = 1.5 , y =2, z= 3.5, *px, *py, *pz;

và các lệnh: px = &x; py = &y; pz = px + py; Có thể khẳng định?

☒

a.

pz = px + py; //Báo lỗi cú pháp

☐

- b.
py là số int
☐
- c.
px là số int
☐
- d.
Tất cả đều đúng

Phản hồi

The correct answer is: Tất cả đều đúng

4. Với đoạn chương trình: `int A[5] = {10, 20, 30, 40, 50}; int *pa = A; pa += 2;`
Khi đó, `*pa = ?`

- ☐
- a.
32
☒
- b.
30
☐
- c.
12
☐
- d.
10

Phản hồi

The correct answer is: 30

5. Chọn câu sai nhất trong các câu sau:

- ☐
- a.
Địa chỉ của một biến là số thứ tự của byte đầu tiên máy dành cho biến đó.
☒
- b.
Địa chỉ của một biến là một số nguyên.
☐
- c.
Hai Biến làm việc trên các số nguyên biểu diễn địa chỉ, được phép cộng hoặc trừ hai biến đó.
☐
- d.
Tất cả đều đúng.

Phản hồi

The correct answer is: Hai Biến làm việc trên các số nguyên biểu diễn địa chỉ, được phép cộng hoặc trừ hai biến đó.

6. Trong các khai báo các con trỏ A, B những khai báo nào là đúng:



a.
`int* A, B;`



b.
`int A*;`



c.
`int *A, *B;`



d.
`*int A ;`

Phản hồi

The correct answer is: `int *A, *B;`

7. Chọn câu sai trong các câu sau:



a.
Hai con trỏ cùng trỏ đến cùng một kiểu cấu trúc có thể gán cho nhau.



b.
Hai con trỏ trỏ đến các kiểu khác nhau sẽ có kích thước khác nhau.



c.
Một con trỏ kiểu void có thể được gán bởi con trỏ có kiểu bất kỳ (cần ép kiểu).



d.
Các con trỏ có thể phân biệt nhau bởi kiểu của biến mà nó trỏ đến.

Phản hồi

The correct answer is: Hai con trỏ trỏ đến các kiểu khác nhau sẽ có kích thước khác nhau.

8. Cho các khai báo sau:

```
struct ngay  
{  
    int ng, th, nam;  
} vaotruong, ratruong;  
struct sinhvien  
{  
    char hoten[25];  
    ngay ngaysinh;  
};
```

Hãy chọn câu đúng nhất



a.
Không được phép gán: `ratruong = vaotruong;`



b.
sinhvien là tên cấu trúc; vaotruong, ratruong là biến cấu trúc



c.
Có thể viết: vaotruong.ng, ratruong.th, sinhvien.vaotruong.nam để truy nhập đến các thành phần tương ứng.



d.
Tất cả đều đúng

Phản hồi

The correct answer is: sinhvien là tên cấu trúc; vaotruong, ratruong là biến cấu trúc

9. Xét đoạn chương trình sau:

```
int A[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
```

```
int *pa = A;
```

```
pa = new int(2);
```

Khi đó: *pa = ?



a.
10



b.
30



c.
2



d.
Không xác định

Phản hồi

The correct answer is: 2

10. Để tính độ dài chuỗi, (không kể các khai báo thư viện) dùng đoạn chương trình sau:

```
int main()
```

```
{
```

```
    char *st = "Thông tin";
```

```
    int n = 0;
```

```
    while (st++ != '\0')
```

```
        n++;
```

```
    cout << n;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Hãy chọn câu đúng nhất:



a.
Cần thay `st++!='\0'` bởi `*st++!='\0'`

☐

b.
Cần thay `st++ != '\0'` bởi `st++ !=NULL`

☐

c.
Chương trình trên là hoàn chỉnh

☐

d.
Cần thay `n++` bởi `++n`

Phản hồi

The correct answer is: Cần thay `st++!='\0'` bởi `*st++!='\0'`

11. Trong các khởi tạo giá trị cho các cấu trúc sau, khởi tạo nào đúng:

`struct S1`

`{ int ngay,thang, nam; } s1 = {2,3};`

`struct S2`

`{ char hoten[10]; struct S1 ngaysinh; } s2 = {"Ly Ly",1,2,3};`

`struct S3`

`{ struct S2 sinhvien; double diem;} s3 = {{{"Le Tran", {4,5,2000}}, 7};`

☐

a.
S3 và S1 đúng

☐

b.
Cả ba S1, S2, S3 cùng đúng

☐

c.
S2 và S3 đúng

☒

d.
S1 và S2 đúng

Phản hồi

The correct answer is: S2 và S3 đúng

12. Xét đoạn chương trình (không kể các khai báo thư viện):

```
int main()
```

```
{
```

```
    char st[] = "tin hoc", *p;
```

```
    p = st;
```

```
    while(*p!=NULL)
```

```
    {
```

```
        cout << *p;
```

```
        p++;
```

```
}  
    return 0;  
}
```

Hãy chọn câu trả lời đúng:

☒

a.

In ra màn hình chuỗi "tin hoc"

☐

b.

Lỗi cú pháp *p!=NULL (đúng ra là p!=NULL)

☐

c.

Chuỗi p chưa có kết thúc

☐

d.

Tất cả đều sai

Phản hồi

The correct answer is: In ra màn hình chuỗi "tin hoc"

13. Với đoạn chương trình:

```
int A[3][3] = { {10, 20, 30}, {40, 50, 60}, {70, 80, 90} };
```

```
int *pa;
```

Khi đó, để có được kết quả *pa = 50, các lệnh nào sau đây là đúng?

☒

a.

```
pa = &A[1][1];
```

☐

b.

```
pa = *((*(A+1)) + 1);
```

☐

c.

```
pa = A + 4;
```

☐

d.

```
pa = (*(A+1)) + 1;
```

Phản hồi

The correct answer is: pa = &A[1][1];

14. Khai báo

```
int a[3][4] = {{0, 0, 0, 0}, {0, 0, 0, 0}, {0, 0, 0, 0}, {0, 0, 0, 0}}.
```

Chọn câu đúng nhất trong các câu sau:

☒

a.

Lỗi cú pháp.

☐

b.
Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.

☐

c.
Mảng a gồm 4 dòng và 3 cột.

☐

d.
Tất cả đều sai.

Phản hồi

The correct answer is: Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.

15. Khai báo:
`double x, *p; p = &x;`
Có thể khẳng định?

☐

a.
Cũng có thể khai báo `void *p;` và gán `(double)p = &x;`

☐

b.
Để sử dụng được p cần phải gán `*p = x;`

☐

c.
p là một biến và *p là một giá trị hằng

☒

d.
p là một biến và *p cũng là một biến

Phản hồi

The correct answer is: p là một biến và *p cũng là một biến

16. Khai báo
`int a[3][4] = {{0}};`
Chọn câu đúng nhất trong các câu sau:

☐

a.
Khai báo và khởi tạo phần tử `a[0][0] = 0`, các phần tử còn lại của mảng a chưa khởi tạo.

☐

b.
Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.

☐

c.
Mảng a có 7 phần tử.

☒

d.
Lỗi cú pháp.

Phản hồi

The correct answer is: Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.

17. Một cấu trúc được định nghĩa như sau:

```
struct nhanvien
```

```
{
```

```
    char Hoten[20];
```

```
    int Namsinh;
```

```
}Nhanvien;
```

Khi đó, cách khai báo biến nào sau đây là đúng:



a.

Nhanvien NV;



b.

struct Nhanvien NV;



c.

nhavien NV;



d.

struct nhanvien NV;

Phản hồi

The correct answer is: nhavien NV;

18. Với khai báo:

```
int A[5] = {10, 20, 30, 40, 50}; int *pa = A+2;
```

Khi đó: *pa = ?



a.

20



b.

40



c.

10



d.

30

Phản hồi

The correct answer is: 30

19. Cho khai báo: double x = 1.5, y = 2, z = 3.5, *px, *py, *pz; và các lệnh: px = &x; py = &y; Lệnh nào sau đây lỗi:



a.
`cout << *(&x);`

☒

b.
`pz = px + py;`

☐

c.
`py += 1;`

☐

d.
`*py = *(&y) + z;`

Phản hồi

The correct answer is: `pz = px + py;`

20. Chọn câu đúng nhất trong các câu sau:

☐

a.
Địa chỉ của một biến là số thứ tự của byte đầu tiên máy dành cho biến đó.

☐

b.
Địa chỉ của một biến là một số nguyên.

☐

c.
Biến làm việc trên các số nguyên biểu diễn địa chỉ, được phép cộng hoặc trừ biến với một số nguyên.

☒

d.
Tất cả đều đúng.

Phản hồi

The correct answer is: Tất cả đều đúng.

21. Cho khai báo:

`double x = 1.5 , y = 2, z = 3.5, *px, *py;`

và các lệnh: `px = &x; py = &y;` Có thể khẳng định?

☐

a.
`py` là số double

☐

b.
`px` là số double

☐

c.
Có `*px = x` và `*py = y`

☒

d.
Tất cả đều đúng

Phản hồi

The correct answer is: Có `*px = x` và `*py = y`

22. Chọn câu sai trong các câu sau đây:

☐

a.
Hàm là đơn vị độc lập, không được khai báo hàm lồng nhau.

☐

b.
Hàm không trả lại giá trị sẽ có kiểu giá trị là void.

☐

c.
Các biến được khai báo trong hàm là cục bộ, tự xoá khi hàm thực hiện xong

☒

d.
Hàm không trả lại giá trị thì không cần khai báo kiểu giá trị của hàm.

Phản hồi

The correct answer is: Hàm không trả lại giá trị thì không cần khai báo kiểu giá trị của hàm.

23. Điều kiện dừng đệ quy của hàm đệ quy là:

☒

a.
Thoả mãn điều kiện của trường hợp cơ sở

☐

b.
Thoả mãn điều kiện đệ quy

☐

c.
Đệ quy dừng sau số lượng bước quy định

☐

d.
Sử dụng lại kích cỡ như lần trước đó

Phản hồi

The correct answer is: Thoả mãn điều kiện của trường hợp cơ sở

24. Ta muốn cấp phát bộ nhớ động cho mảng một chiều kiểu int có chiều dài là 20. Lệnh nào sau đây là đúng:

☐

a.
`int *pa = new int 20;`

☒

b.
`int *pa = new int[20];`

☐

c.
`int *pa = new int{20};`



d.
`int *pa = new int(20);`

Phản hồi

The correct answer is: `int *pa = new int[20];`

25. Với đoạn chương trình:

```
int A[5] = {10, 20, 30, 40, 50}; int *pa = A; *pa += 2;
```

Khi đó, `*pa = ?`



a.
10



b.
30



c.
32



d.
12

Phản hồi

The correct answer is: 12

26. Chọn khẳng định SAI trong các khẳng định sau:



a.
Tham số hình thức không được phép bỏ trống khi khai báo hàm



b.
Khi mảng là tham số hình thức thì được phép bỏ trống số lượng phần tử tối đa



c.
Mảng có thể là một con trỏ khi truyền vào trong danh sách tham số



d.
Tham số hình thức trong hàm kiểu mảng mặc định là tham chiếu

Phản hồi

The correct answer is: Tham số hình thức không được phép bỏ trống khi khai báo hàm

27. Cho hàm đệ quy như sau:

```
int TongChuSo(int n)
```

```
{
```

```
    if(n<10)
```

```
        return n;
```

```
    else
```

```
    return (n%10) + TongChuSo(n/10)
}
```

Nếu gọi hàm TongChuSO(-123) thì kết quả trả về là:

☐

a.
123

☐

b.
4

☒

c.
-123

☐

d.
6

Phản hồi

The correct answer is: -123

28. Với đoạn chương trình:

```
int A[5] = {10, 20, 30, 40, 50}; int *pa = A; pa += 2;
```

Khi đó, $pa = ?$

☐

a.
Không xác định

☒

b.
&A[0]

☐

c.
&A[2]

☐

d.
30

Phản hồi

The correct answer is: &A[2]

29. Cho khai báo: `double x = 1.5 , y = 2, z = 3.5, *px, *py;` và các lệnh: `px = &x; py = &y;` Có thể khẳng định?

☒

a.
Có $*px = x$ và $*py = y$

☐

b.
 px là số int

☐

c.

py là số int



d.

Tất cả đều đúng

Phản hồi

The correct answer is: Tất cả đều đúng

30. Khai báo

`int a[3][4] = {{0, 0, 0, 0}}.`

Chọn câu đúng nhất trong các câu sau:



a.

Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.



b.

Lỗi cú pháp.



c.

Mảng a gồm 4 dòng và 3 cột.



d.

Khai báo và khởi tạo các phần tử của dòng 0 bằng 0, các phần tử còn lại của mảng a chưa khởi tạo.

Phản hồi

The correct answer is: Khai báo và khởi tạo tất cả phần tử của mảng a có giá trị bằng 0.