

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [\[221\] ITEC1504 - Kỹ thuật lập trình \(TH101-HL2101\)](#) / [CHƯƠNG 3: CON TRỎ](#) / [Trắc nghiệm chương 3](#)

ĐẠI HỌC CHÍNH QUY - Học kỳ 1 năm học 2022-2023

[↑](#) [Back to 'CHƯƠNG 3: CON TRỎ'](#)

<b>Bắt đầu vào lúc</b>	Thứ Bảy, 3 Tháng Mười Hai 2022, 11:18 CH
<b>Trạng thái</b>	Đã xong
<b>Kết thúc lúc</b>	Thứ Bảy, 3 Tháng Mười Hai 2022, 11:41 CH
<b>Thời gian thực hiện</b>	23 phút 23 giây
<b>Điểm</b>	<b>10,00</b> trên 10,00 ( <b>100%</b> )

Câu hỏi **1**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Cho đoạn chương trình sau, hãy cho biết biến nào là biến con trỏ:

```
int *p1, p2, p3;
```

```
int x;
```

- ☐ a. p1, p2 đều là con trỏ
- ☐ b. x là con trỏ
- ☒ c. p1 là con trỏ
- ☐ d. p1, p2, p3 đều là con trỏ

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

p1 là con trỏ,

x là con trỏ

Câu hỏi **2**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Cho biết kết quả đoạn chương trình sau:

`int x = 34;``int *ptr1, ptr2;``ptr2 = x;``cout << ptr2;`

- ☐ a. Lỗi
- ☐ b. Đáp án khác
- ☒ c. 34
- ☐ d. Một giá trị địa chỉ trong bộ nhớ ở dạng hệ hexa



Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

34

Câu hỏi **3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả đoạn chương trình sau đây:

`int a = 30;``int *p1;``p1 = &a;``*p1 = 20;``a += 1;``cout << *p << endl;`

- ☐ a. 31
- ☒ b. 21
- ☐ c. 20
- ☐ d. Lỗi



Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

21

Câu hỏi **4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau. Hãy cho biết kết quả:

```
char a[] = "Đại học";
```

```
char *p = a;
```

```
cout << p + 1;
```

- ☐ a. D
- ☐ b. a
- ☐ c. Di học
- ☒ d. ai học



Chính  
xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

ai học

Câu hỏi **5**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Khi truyền con trỏ vào hàm, có thể truyền dưới dạng tham chiếu hoặc tham trị. Khẳng định trên là:

Hãy chọn một:

- ☒ Đúng
- ☐ Sai

Chính xác

Đáp án chính xác là "Đúng"

Câu hỏi **6**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Cho đoạn lệnh sau đây:

```
int a = 50;
```

```
int *p;
```

```
p = &x;
```

Những lệnh nào sau đây có thể xuất địa chỉ trong bộ nhớ của biến x?

☐ a. `cout << int(x) << endl`☐ b. `cout << *p << endl;`☒ c. `cout << &x << endl;`

✓ Chính xác

☒ d. `cout << p << endl;`

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

`cout << &x << endl;``cout << p << endl;`

Câu hỏi **7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả đoạn chương trình sau đây:

```
int a = 30;  
int *p1;  
int *p2;  
p1 = &a;  
p2 = p1;  
*p2 = 20;  
cout << a << endl;
```

- ☐ a. Lỗi
- ☐ b. 30
- ☐ c. Đáp án khác
- ☒ d. 20



Chính  
xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

20

Câu hỏi **8**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

function prototype nào là phù hợp cho việc truyền con trỏ vào hàm nhập mảng 1 chiều (là con trỏ) để lưu các số nguyên:

- ☐ a. void nhap(int a[ ]);
- ☐ b. bool nhap(int \*a);
- ☐ c. int\* nhap(int n);
- ☒ d. void nhap(int \* a, int n);



Chính  
xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

void nhap(int \* a, int n);

Câu hỏi **9**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Chọn lệnh lỗi trong các lệnh sau:

☒ a. `int a[], *p;`

Chính xác

☒ b. `Int *a, &p;`

Chính xác

☒ c. `double *p, p;`

Chính xác

☐ d. `char *x;`

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

`double *p, p;``Int *a, &p;``int a[], *p;`Câu hỏi **10**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Khẳng định nào sau đây là đúng?

☐ a. Con trỏ lưu trữ giá trị là giá trị của biến mà nó trỏ tới☐ b. Con trỏ trỏ tới được một hằng số☒ c. Con trỏ là mảng 1 chiều, trỏ tới phần tử đầu tiên trong mảng

Chính xác

☐ d. Con trỏ là hàm trỏ dữ liệu tới biến

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Con trỏ là mảng 1 chiều, trỏ tới phần tử đầu tiên trong mảng

Câu hỏi **11**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Hãy cho biết các phát biểu sau đây là đúng:

- ☐ a. Con trỏ được chứa giá trị của biến mà con trỏ đó trỏ đến.
- ☐ b. Bộ nhớ máy tính là chuỗi các tên định danh
- ☒ c. Một biến trong lập trình sẽ có 1 tên định danh để thay thế cho vị trí đó trong bộ nhớ.
- ☐ d. Con trỏ được chứa giá trị của biến bất kỳ.

**Chính xác**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Một biến trong lập trình sẽ có 1 tên định danh để thay thế cho vị trí đó trong bộ nhớ.

Câu hỏi **12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau. Hãy cho biết kết quả đoạn chương trình

```
char a[] = "Đại học Mo TPHCM";
```

```
char *p;
```

```
p = a;
```

```
cout << *p << ", " << *(p + 4) << endl;
```

- ☐ a. Dai, h
- ☐ b. Dai h,
- ☒ c. D, h
- ☐ d. Lỗi

**Chính xác**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

D, h

Câu hỏi **13**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Tìm phát biểu SAI trong các phát biểu sau:

- ☐ a. Cấp phát động cho biến đơn ta dùng toán tử new
- ☐ b. Khi thu hồi vùng cấp phát động thì ta dùng toán tử delete
- ☒ c. Con trỏ khi truyền vào hàm bắt buộc phải truyền tham trị
- ☐ d. Khi khai báo có thể không cần dùng tới việc khởi tạo con trỏ rỗng

**Chính xác**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Con trỏ khi truyền vào hàm bắt buộc phải truyền tham trị

Câu hỏi **14**

Đúng

Đạt điểm 0,50 trên 0,50

Giả sử đã có các hàm nhập, xuất, tính tích các phần tử trong mảng 1 chiều như sau:

```
void nhap(int *a, int n);
```

```
void xuat(int *a, int n);
```

```
int tong(int *a, int n);
```

Để có thể nhập, xuất và tính tổng các phần tử trong mảng một cách chính xác.

Hãy cho biết khi gọi hàm nhập cho mảng trong hàm main thì có cần phải có giá trị của biến n hay không?

- ☒ a. Có
- ☐ b. Nhập n ở hàm xuất
- ☐ c. Không nhất thiết, có thể nhập giá trị n trong hàm nhập
- ☐ d. Vào hàm nhập cấp phát động cho biến n

**Chính xác**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Có



Câu hỏi **15**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau. Hãy cho biết kết quả:

```
char a[] = "Đại học Mo TPHCM";
```

```
char *p;
```

```
p = &a;
```

```
cout << *p << endl;
```

- ☐ a. Một giá trị địa chỉ trong bộ nhớ
- ☒ b. Lỗi
- ☐ c. D
- ☐ d. Đại học Mo TPHCM

**Chính  
xác**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Lỗi

[◀ Bài giảng chương 3](#)[Bài tập thực hành chương 3 ▶](#)