

HCMCOU LMS 221

Vietnamese (vi)

Nguyễn Hoàng Thuận

Câu hỏi 1

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

Chế độ mặc định (mode) của ofstream là

☐ a. ios::app

☐ b. ios::in

☐ c. ios::out

☒ d. ios::out

Chỉnh xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

ios::out

Câu hỏi 2

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

Tại file đang có giá trị lưu là 1 con số, đọc giá trị đó vào biến x trong chương trình đang làm việc ta dùng lệnh:

☐ a. inFile.x;

HCMCOU LMS 221

Vietnamese (vi)

Nguyễn Hoàng Thuận

Câu hỏi 2

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

Tại file đang có giá trị lưu là 1 con số, đọc giá trị đó vào biến x trong chương trình đang làm việc ta dùng lệnh:

☐ a. inFile.x;

☐ b. inFile.ignore();

☐ c. inFile << x;

☒ d. inFile >> x;

Chỉnh xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

inFile >> x;

Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

Đối tượng lưu trữ địa chỉ của biến là con trỏ

Hãy chọn một:


☒ Đúng

☐ Sai

Câu hỏi 3
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ

Đối tượng lưu trữ địa chỉ của biến là con trỏ


Hãy chọn một:

☒ Đúng 

☐ Sai

Chính xác

Đáp án chính xác là "Đúng"

Câu hỏi 4
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ


Để tạo đối tượng nhập/xuất tập tin ta thêm chỉ thị:


☐ a. #include <iostream>

☐ b. #include <stream>

☐ c. #include <ofstream>

☒ d. #include <fstream>

 Chính xác

Câu hỏi 4
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ


Để tạo đối tượng nhập/xuất tập tin ta thêm chỉ thị:

☐ a. #include <iostream>

☐ b. #include <stream>

☐ c. #include <ofstream>


☒ d. #include <fstream>

 Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

#include <fstream>

Câu hỏi 5
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ

Để mở 1 file tiến hành đọc/ghi ta dùng lệnh:

☐ a. open(fileName);

☐ b. fileObject.is_open(fileName);

Câu hỏi 5
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Để mở 1 file tiến hành đọc/ghi ta dùng lệnh:

- ☐ a. `open(fileName);`
- ☐ b. `fileObject.is_open(fileName);`
- ☒ c. `fileObject.open(fileName [, mode]);`
- ☐ d. `fileObject.is_open(fileName [, mode]);`

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

`fileObject.open(fileName [, mode]);`

Câu hỏi 6
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

`ifstream fileObject;` là

- ☒ a. khởi tạo `fileObject` là đối tượng đọc file
- ☐ b. khởi tạo `fileObject` là đối tượng kiểm tra file

✓ Chính xác



Câu hỏi 6
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

`ifstream fileObject;` là

- ☒ a. khởi tạo `fileObject` là đối tượng đọc file
- ☐ b. khởi tạo `fileObject` là đối tượng kiểm tra file
- ☐ c. khởi tạo `fileObject` là đối tượng mở file
- ☐ d. khởi tạo `fileObject` là đối tượng ghi file

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

khởi tạo `fileObject` là đối tượng đọc file

Câu hỏi 7
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Hàm `fileObject.is_open()` dùng để kiểm tra xem đối tượng `fileObject`:

- ☐ a. Có phải là ghi file không?



Câu hỏi 7
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Hàm `fileObject.is_open()` dùng để kiểm tra xem đối tượng `fileObject`:

- ☐ a. Có phải là ghi file không?
- ☐ b. Có phải kết thúc file hay không?
- ☐ c. Có phải là con trỏ ghi hay không?
- ☒ d. Có mở file được không?

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Có mở file được không?



Câu hỏi 8
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Lựa chọn đáp án đúng trong các đáp án sau:

- ☐ a. `ios::app` là dùng với `ofstream`, mở file để ghi thêm ở cuối file (file chưa có sẽ báo lỗi)
- ☒ b. `ofstream fileObject`; là khởi tạo `fileObject` là đối tượng ghi file

✓ Chính xác



Câu hỏi 8
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Lựa chọn đáp án đúng trong các đáp án sau:

- ☐ a. `ios::app` là dùng với `ofstream`, mở file để ghi thêm ở cuối file (file chưa có sẽ báo lỗi)
- ☒ b. `ofstream fileObject`; là khởi tạo `fileObject` là đối tượng ghi file
- ☒ c. Chế độ mặc định (mode) của `ifstream` là `ios::in`
- ☐ d. `fstream fileObject`; là khởi tạo `fileObject` là đối tượng đọc file

✓ Chính xác

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

`ofstream fileObject`; là khởi tạo `fileObject` là đối tượng ghi file,

Chế độ mặc định (mode) của `ifstream` là `ios::in`



Câu hỏi 9
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
Đặt cờ

Trong file đang chứa một chuỗi "Nguyễn An" và dấu enter xuống dòng. Đọc giá trị chuỗi này vào cho biến string `s` trong chương trình đang làm việc bằng lệnh:

- ☐ a. `getline(cin, s);`



Câu hỏi **9**
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ


Trong file đang chứa một chuỗi "Nguyen An" và dấu enter xuống dòng. Đọc giá trị chuỗi này vào cho biến string s trong chương trình đang làm việc bằng lệnh:

- ☐ a. `getline(cin, s);`
- ☐ b. `inFile << s;`
- ☐ c. `inFile.getline(s, 100);`
- ☒ d. `getline(inFile, s);`

✓ Chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:
`getline(inFile, s);`

Câu hỏi **10**
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ

Lệnh để dùng biến outFile ghi xuống file giá trị 2 số nguyên cách nhau bằng dấu # là:

- ☐ a. Tất cả đều sai



Câu hỏi **10**
Đúng
Đạt điểm 1,00
trên 1,00
 Đặt cờ

Lệnh để dùng biến outFile ghi xuống file giá trị 2 số nguyên cách nhau bằng dấu # là:

- ☐ a. Tất cả đều sai
- ☐ b. `outFile >> a >> '#' >> b;`
- ☒ c. `outFile << a << '#' << b << endl;`
- ☐ d. `outFile << a '#' b << endl;`

✓ Chính xác

Tất cả đều sai

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:
`outFile << a << '#' << b << endl;`



Hoàn thành việc xem lại

◀ Bài giảng chương 6

Chuyển tới...

Bài tập thực hành chương 6 ▶

