

BÀI THỰC HÀNH SỐ 5-6

Bài 1: Viết chương trình di chuyển ảnh với giao diện sau:



- Yêu cầu:
 - Dùng chuột hoặc các phím mũi tên di chuyển ảnh vào trong khung bên phải.
 - Khi ảnh được di chuyển vào trong khung (FlowLayoutPanel), ảnh được thêm vào panel và góc trái form sẽ xuất hiện ngẫu nhiên một hình khác.
 - Các hình được lấy ngẫu nhiên từ một thư mục hình đã có.

Bài 2: Viết chương trình StringProcess để xử lý chuỗi với giao diện và chức năng như sau:

Xử lý chuỗi

CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA XỬ LÝ CHUỖI

Chuỗi s1: khoa CNTT, trường đại học mở TP Hồ Chí Minh

Chuỗi s2: Chuỗi s3:

Chèn chuỗi s2 vào s1

Vị trí: Chèn

Thay thế s2 bằng s3

Đảo từ trong s1

Xóa s2 trong s1

Chuẩn hóa chuỗi

- Yêu cầu:
 - Chuỗi “Chương trình minh họa xử lý chuỗi” di chuyển (cuộn từ trái sang phải).
 - Nút Chèn: Chèn chuỗi s2 vào chuỗi s1 tại vị trí được nhập trong ô vị trí.
 - Nút Thay thế s2 bằng s3: Thay thế chuỗi con s2 trong s1 (nếu có) bằng chuỗi s3.
 - Đảo từ trong s1: Đảo các từ trong chuỗi s1.
 - Xóa s2 trong s1: Xóa chuỗi con s2 trong s1 (nếu có).
 - Chuẩn hóa chuỗi: Chuẩn hóa chuỗi s1 theo nguyên tắc:
 - Xóa các khoảng trắng thừa, đầu, giữa và cuối chuỗi. Chỉ giữ lại giữa các từ một khoảng trắng.
 - Chuyển thành chữ hoa các ký tự đầu mỗi từ.

Bài 3: Viết chương trình sắp xếp mảng với giao diện và chức năng như sau:

Sắp xếp mảng

Số phần tử: 10 Tạo mảng ngẫu nhiên Sắp xếp

Mảng ban đầu: 58,73,14,35,11,28,44,72,29,68

Mảng tăng: 11,14,28,29,35,44,58,68,72,73

Mảng giảm: 73,72,68,58,44,35,29,28,14,11

Mảng đảo: 68,29,72,44,28,11,35,14,73,58

Mảng chẵn tăng, lẻ giảm: 14,28,44,58,68,72,73,35,29,11

- Yêu cầu:
 - Nhập số phần tử, click nút tạo mảng ngẫu nhiên, các phần tử của mảng sẽ được tạo ngẫu nhiên và hiển thị trong ô “Mảng ban đầu”
 - Click nút “Sắp xếp”, các phần tử mảng được sắp xếp và liệt kê trong các ô bên dưới như hình trên.