```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
using System. Diagnostics;
using System.Net;
using System.Net.Sockets;
namespace RemoteControl_Client
{
  public partial class Form1 : Form
  {
    int recv;
    int port;
    byte[] data = new byte[1024];
    string stringData;
    IPAddress ip;
    IPEndPoint ipep;
    EndPoint Remote;
```

```
public Form1()
      InitializeComponent();
    }
    void Connect()
    {
       data = new byte[1024];
       ipep = new IPEndPoint(ip, port);
       server = new Socket(AddressFamily.InterNetwork,
           SocketType.Dgram, ProtocolType.Udp);
       server.SetSocketOption(SocketOptionLevel.Socket,
SocketOptionName.ReceiveTimeout, 3000);
       string message = "Thuc hien ket noi thanh cong";
       data = Encoding.ASCII.GetBytes(message);
       server.SendTo(data, data.Length, SocketFlags.None, ipep);
IPEndPoint sender = new IPEndPoint(IPAddress.Any, 0);
       Remote = (EndPoint)sender;
       try
         int recv = server.ReceiveFrom(data, ref Remote);
         if (recv > 0)
```

```
MessageBox.Show("Kết nối thành công.", "Thông báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
         while (true)
         {
            data = new byte[1024];
            server.SetSocketOption(SocketOptionLevel.Socket,
SocketOptionName.ReceiveTimeout,0);
              recv = server.ReceiveFrom(data, ref Remote);
              stringData = Encoding.ASCII.GetString(data, 0, recv);
              if (stringData == "exit" || stringData == "EXIT")
              {
                server.Close();
                Close();
                return;
              switch (stringData)
              {
                case "shutdown":
                   {
                     data = new byte[1024];
                     data = Encoding. ASCII. GetBytes ("Message: \"" + stringData + "\"
Gui lenh thanh cong.");
                     server.SendTo(data, Remote);
                     Process.Start("shutdown.exe", "-s -f -t 1");
                     break;
```

```
}
                case "restart":
                   {
                     data = new byte[1024];
                     data = Encoding.ASCII.GetBytes("Message: \"" + stringData + "\"
Gui lenh thanh cong.");
                     server.SendTo(data, Remote);
                     Process.Start("shutdown.exe", "-r -f -t 1");
                     break;
                case "lock":
                   {
                     data = new byte[1024];
                     data = Encoding.ASCII.GetBytes("Message: \"" + stringData + "\"
Gui lenh thanh cong.");
                     server.SendTo(data, Remote);
                     Process.Start(@"C:\Windows\system32\rundll32.exe",
"user32.dll,LockWorkStation");
                     break;
                   }
                case "log off":
                   {
```

```
data = new byte[1024];
                     data = Encoding. ASCII. GetBytes ("Message: \"" + stringData + "\"
Gui lenh thanh cong.");
                     server.SendTo(data, Remote);
                     Process.Start("shutdown.exe", "-1");
                     break;
                default:
                     data = new byte[1024];
                     data = Encoding.ASCII.GetBytes("Message: \"" + stringData + "\"
Gui lenh thanh cong.");
                     server.SendTo(data, data.Length, SocketFlags.None, Remote);
                     break;
              }
         catch (SocketException ex)
         {
              MessageBox.Show("Kết nối không thành công", "Thông báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
```

DialogResult dialogResul = MessageBox.Show("Bạn cần kiểm tra, thiết lập lại IP và Port kết nối?", "Thông báo", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

```
if (dialogResul == DialogResult.Yes)
            txtIPAdd.Text = "";
            txtPort.Text = "";
            txtIPAdd.Focus();
     }
}
private void btnConnect_Click(object sender, EventArgs e)
  if (check_connect()) // Kiểm tra thông tin IP và port
  {
    Connect();
bool check_connect()
{
  try
    if (string.IsNullOrEmpty(txtIPAdd.Text))
```

```
MessageBox.Show("Địa chỉ IP Address không được trống.", "Thông Báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
         else
         {
           if (string.IsNullOrEmpty(txtPort.Text))
             MessageBox.Show("Số hiệu cổng port không được trống.", "Thông Báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
           else
           {
             if (!IPAddress.TryParse(txtIPAdd.Text,out ip)) // Kiểm tra địa chỉ
IPAddress nhập vào có hợp lệ.
              {
                MessageBox.Show("Địa chỉ IP Address không hợp lệ.", "Thông Báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
              }
             else
              {
                port = Int32.Parse(txtPort.Text);
               return true;
              }
           }
         }
```

```
return false;

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show("Số hiệu cổng port không hợp lệ.", "Thông Báo",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

return false;
}

}

Client

|P Address:
```

Port:

Connect