# **LẬP TRÌNH WEB**



1



# Nội dung

- Chương 1: Tổng quan
- Chương 2: Ngôn ngữ PHP
- Chương 3: Controller View Model
- Chương 5: HTML Helpers
- · Chương 5: Làm việc với Cơ sở dữ liệu

Lập trình web



#### Chương 5

# Làm việc với Cơ sở dữ liệu

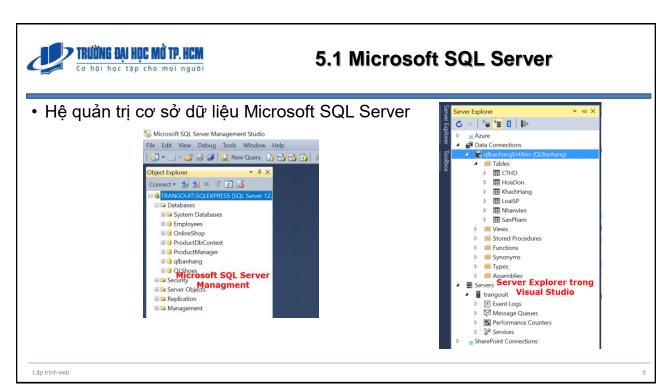
3

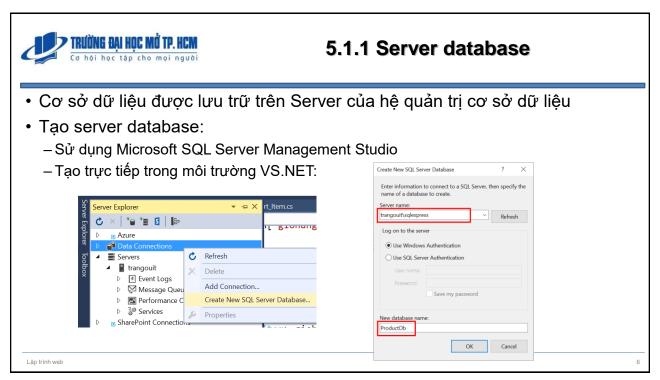


# **NỘI DUNG**

- Microsoft SQL Server
- Entity Framework
- Lambda Expressions
- LINQ

Lập trình wel

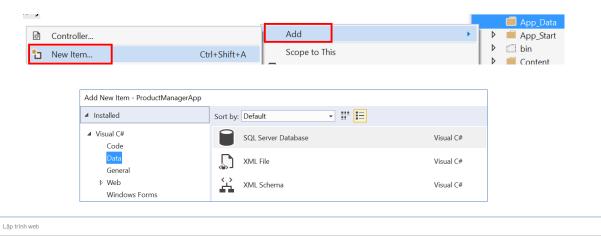






#### 5.1.2 Local database

- Cơ sở dữ liệu nằm trong thư mục App\_Data của ứng dụng Web
- Tao local database



7



#### 5.1.3 Chuỗi kết nối

 Chuỗi kết nối đến cơ sở dữ liệu nằm trong tập tin Web.config trong thư mục gốc của dự án web.

 Chuỗi kết nối **DefaultConnection**: thường là chuỗi kết nối tới tập tin \*.mdf chứa dữ liệu về user và role

Lập trình we



# Chuỗi kết nối (tt)

• Chuỗi kết nối qlbanhangEntities: chuỗi kết nối đến EF SQL Server có dạng:

<add name="qlbanhangEntities"
connectionString="metadata=res://\*/Models.QLBanhangEF.csdl|res://\*/Models.QLBanhangEF.ss
dl|res://\*/Models.QLBanhangEF.msl;provider=System.Data.SqlClient;provider connection
string=&quot;data source=TRANGOUIT\SQLEXPRESS;initial catalog=qlbanhang;integrated
security=True;MultipleActiveResultSets=True;App=EntityFramework&quot;"
providerName="System.Data.EntityClient" />

- data source=TRANGOUIT\SQLEXPRESS: SQLServer mặc định cài trên máy tính
- initial catalog=qlbanhang: tên cơ sở dữ liệu
- integrated security=True: không cần tài khoản đăng nhập

Lập trình web



### Chuỗi kết nối (tt)

· Chuỗi kết nối đến LocalDatabase:

<add name="MyDbConnection" connectionString="Data Source=(LocalDb)\MSSQLLocalDB;
 AttachDbFilename=|DataDirectory|\SchoolDB.mdf;
 Initial Catalog=SchoolDB;Integrated Security=True"
 providerName="System.Data.SqlClient" />

 Khi triển khai lên host, chỉ cần thay đổi chuỗi kết nối phù hợp với cấu hình trên máy chủ.Ví dụ:

<add name="qlbanhangEntities"

connectionString="metadata=res://\*/Models.QLBanhangEF.csdl|res://\*/Models.QLBanhangEF.ssdl|res://\*/Models.QLBanhangEF.msl;provider=System.Data.SqlClient;provider connection string="data source= 12.16.10.1;initial catalog=qlbanhang; User Id=myuser;Password=123456; integrated security=False;MultipleActiveResultSets=True;App=EntityFramework"" providerName="System.Data.EntityClient" />

Lập trình we

10

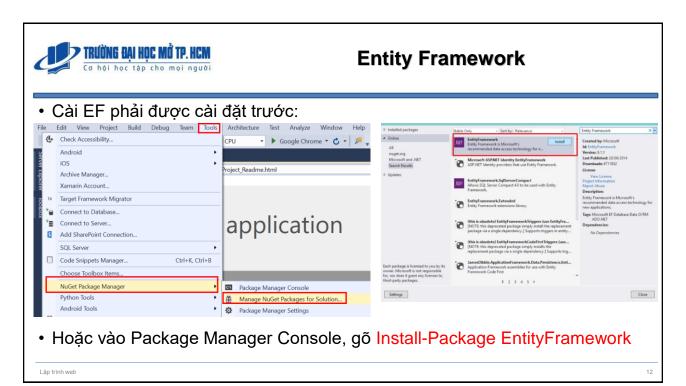


#### 5.2 Entity Framework

- Entity Framework (EF) là một thành phần của .NET Framework
- EF cho phép các nhà phát triển Web tương tác với dữ liệu quan hệ theo phương pháp hướng đối tượng.
- Giúp lập giảm thiểu việc viết mã nguồn lập trình để truy cập và tương tác với cơ sở dữ liệu.
- Trong ASP.NET MVC có ba cách sử dụng EF
  - Entity Framework Code First
  - Entity Framework Database First
  - Entity Framework Model First

Lập trình web 11

11



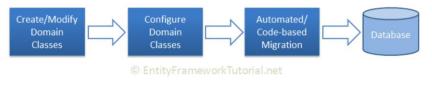


#### **5.2.1 Entity Framework Code First**

- EF tự động tạo các table trong cơ sở dữ liệu dựa trên các lớp trong model.
- EF phiên bản 6.1 về sau có thể được dùng với các cơ sở dữ liệu đã có sẵn bằng cách tạo ra các lớp dựa trên cơ sở dữ liệu đó.



Các bước sinh database



Lập trình web

- -

13



#### **Entity Framework Code First (tt)**

- Một vài quy ước cấu hình mặc định của EF Code First:
  - Tên bảng: ClassName + s: ví dụ class Product→EF tạo ra table có tên Products.
  - Khóa chính:
    - Thuộc tính ld hoặc ClassNameld
    - Nếu kiểu dữ liệu là số nguyên: →auto-incrementing.
  - Khóa ngoại: EF tự động thiết lập mối quan hệ giữa các table trong database dựa vào các thuộc tính cùng tên và có kiểu dữ liệu giống nhau.
  - Cascade delete: mặc định cho tất cả các loại mối quan hệ.
  - Relationship:
    - Quan hệ One-to-Many được chuyển đổi tự động
    - Quan hệ One-to-One và Many-to-Many cần phải cấu hình

Lập trình web



#### **Entity Framework Code First (tt)**

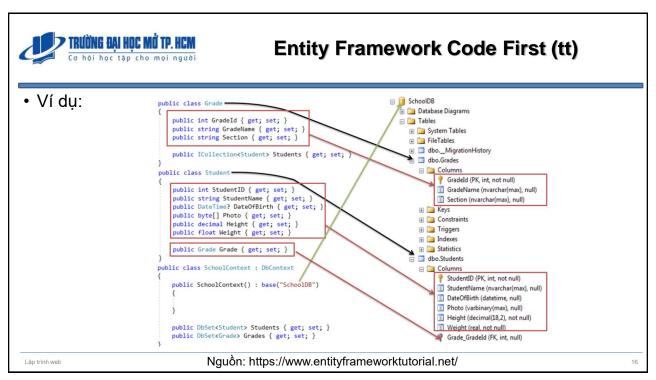
Ánh xạ kiểu dữ liệu giữa C# và SQL Server:

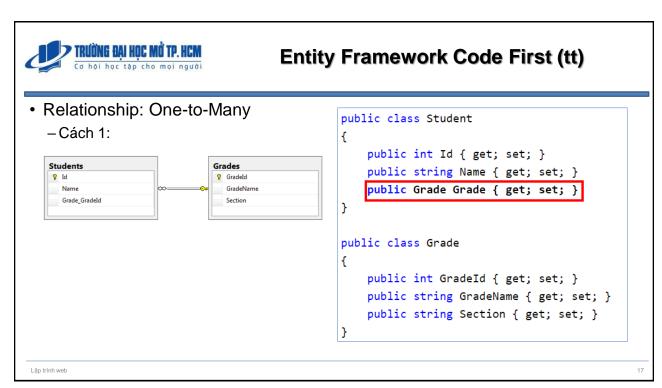
C#	SQL Server
int	int
string	nvarchar(Max)
decimal	decimal(18,2)
float	real
byte[]	varbinary(Max)
datetime	datetime
bool	bit

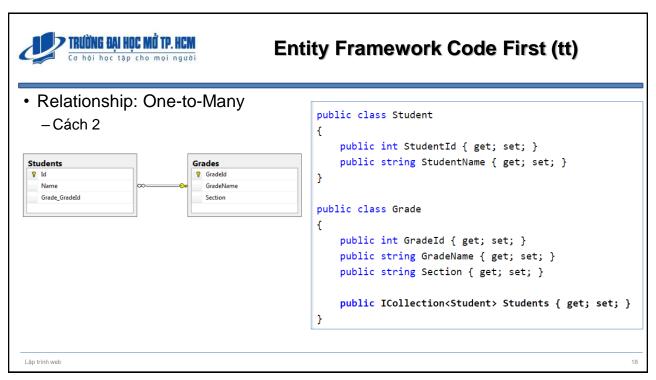
C#	SQL Server
byte	tinyint
short	smallint
long	bigint
double	float
char	No mapping
sbyte	No mapping (throws exception)
object	No mapping

Lập trình web

15









 Relationship: One-to-Zero-or-One

```
public class Student
{
    public int StudentId { get; set; }
    public string StudentName { get; set; }

    public virtual StudentAddress Address { get; set; }
}

public class StudentAddress
{
    public int StudentAddressId { get; set; }
    public string Address1 { get; set; }
    public string City { get; set; }
    public int Zipcode { get; set; }
    public string State { get; set; }
    public string Country { get; set; }
    public virtual Student Student { get; set; }
}
```

Lập trình web

19

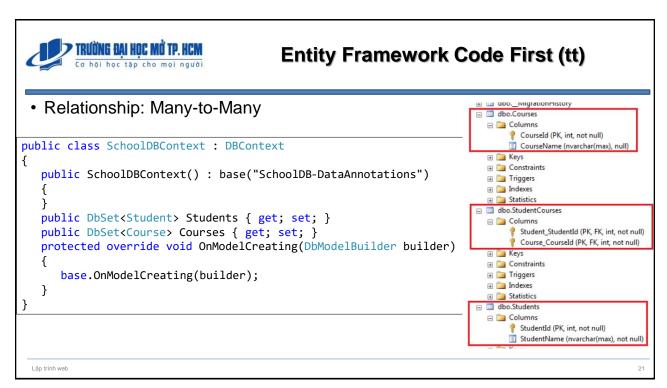


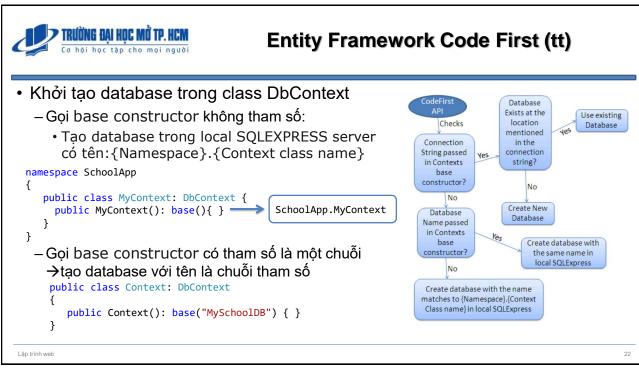
#### **Entity Framework Code First (tt)**

 Relationship: Many-to-Many

```
public class Student {
   public Student()
   {
      this.Courses = new HashSet<Course>();
   }
   public int StudentId { get; set; }
   [Required]
   public string StudentName { get; set; }
   public virtual ICollection<Course> Courses {get; set;}
}

public class Course {
   public Course()
   {
      this.Students = new HashSet<Student>();
   }
   public int CourseId { get; set; }
   public string CourseName { get; set; }
   public virtual ICollection<Student> Students {get; set;}
}
```







- Khởi tạo database trong class DbContext (tt)
  - Gọi base constructor có tham số là một chuỗi kết nối khai báo trong web.config

```
→tạo database với tên tương ứng trong chuỗi connectionString
```

```
namespace SchoolApp
{
   public class Context: DbContext
   {
      public SchoolDBContext() : base("name=SchoolDBConnection") { }
   }
}
```

Edp a min woo

23



#### **Entity Framework Code First (tt)**

- · Migration:
  - Công cụ tự động cập nhật lược đồ CSDL khi mô hình thay đổi mà không mất dữ liệu.
  - Có hai Ioại: Automated Migration, Code-based Migration
  - Enable-Migrations: sẽ sinh tự động file cấu hình Configuration.cs
    - Enable-Migrations: thiết lập Automated Migration mặc định
    - Enable-migrations Enable Automatic Migration: \$true: thiết lập Automated Migration tự động
    - Enable-Migrations -ContextTypeName ApplicationName.DirName.NamedDBContext
      - -Với DirName là thư mục chứa class NamedDBContext
  - Khởi tạo và cập nhật dữ liệu:
    - · add-migration initial
    - update-database -ConfigurationTypeName Configuration

Lập trình wel



enable-migrations –EnableAutomaticMigration:\$true

```
1 reference
internal sealed class Configuration :
    DbMigrationsConfiguration <MigrationDemo.Models.SchoolDBContext>

{
    O references
    public Configuration()
    {
        AutomaticMigrationsEnabled = true;
    }
}

c * StudentsController.cs
    |
        | C * StudentsController.cs
    |
        | Migrations
    |
        | C * Configuration.cs
    |
        | Models
    |
        | Obj
        | Obj
        | Scripts
    |
        | Views
```

- Hoăc
  - enable-migrations -ContextTypeName ProjectName.Data. ContextClassName

Lập trình web

25



#### **Entity Framework Code First (tt)**

- · Các cách khởi tạo database với EF Code First
- CreateDatabaseIfNotExists
  - DropCreateDatabaseIfModelChanges
  - DropCreateDatabaseAlways
  - Custom DB Initializer

```
public class SchoolDBContext: DbContext
{
   public SchoolDBContext(): base("SchoolDBConnectionString")
   {
      Database.SetInitializer<SchoolDBContext>(new CreateDatabaseIfNotExists<SchoolDBContext>());
   //Database.SetInitializer<SchoolDBContext>(new DropCreateDatabaseIfModelChanges<SchoolDBContext>());
   //Database.SetInitializer<SchoolDBContext>(new DropCreateDatabaseAlways<SchoolDBContext>());
   //Database.SetInitializer<SchoolDBContext>(new SchoolDBInitializer());
   }
   //...
}
```



Trong file Configuration.cs, tạo dữ liệu tự động trong phương thức Seed

```
protected override void Seed(ContosoUniversity.DAL.SchoolContext context)
{
    // This method will be called after migrating to the latest version.
    // You can use the DbSet<T>.AddOrUpdate() helper extension method
    // to avoid creating duplicate seed data. E.g.
     // context.People.AddOrUpdate(
            //
                    p => p.FullName,
            //
                    new Person { FullName = "Andrew Peters" },
            //
                    new Person { FullName = "Brice Lambson" },
            11
                    new Person { FullName = "Rowan Miller" }
            //
                 );
```

Lập trình web

27



#### Entity Framework Code First - Ví du

- Tạo ứng dụng ASP.NET MVC
- Cấu hình chuỗi kết nối trong web.config

```
<add name="SchoolDBConnection" connectionString="Data Source=(LocalDb)\MSSQLLocalDB;
       AttachDbFilename=|DataDirectory|\SchoolDB.mdf;
       Initial Catalog=SchoolDB;Integrated Security=True"
                                                                         SchoolDBConnection (MigrationDemo)

■ Tables

       providerName="System.Data.SqlClient" />
                                                                             III _MigrationHisto
                                                                           → Courseld
                                                                                ☐ CourseName
                                                                             Ⅲ StudentCources
                                                                                ₩ ID
                                                                                ∃ StudentId
                                                                                ■ Courseld
                                                                             Students
                                                                                → StudentId
                                                                                ■ StudentName
```



#### Entity Framework Code First - Ví dụ

Tạo các lớp trong Models, mỗi lớp tương ứng một table trong database

```
public class Course
  public int CourseId { get; set; }
  public string CourseName { get; set; }
  public virtual ICollection<StudentCources> StudentCources { get; set; }
                                             public class StudentCources
                                                public int ID { get; set; }
public class Student
                                                public int StudentId { get; set; }
                                                public int CourseId { get; set; }
  public int StudentId { get; set; }
                                                public virtual Student Student { get; set; }
                                                public virtual Course Course { get; set; }
  [Required]
  public string StudentName { get; set; }
  public virtual ICollection <StudentCources> StudentCources { get; set; }
Lập trình web
```

29



# Entity Framework Code First – Ví dụ

Trong Models, tao class DbContext

```
using System.Data.Entity;
namespace MigrationDemo.Models {
   public class SchoolDBContext:DbContext {
      public SchoolDBContext() : base("name=SchoolDBConnection") { }
      public DbSet<Student> Students { get; set; }
      public DbSet<Course> Courses { get; set; }
      public DbSet<StudentCources> StudentCources { get; set; }
      protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuilder) {
            base.OnModelCreating(modelBuilder);
      }
    }
}
```

- Trong Package Manager Console
  - Enable-Migrations -ContextTypeName MigrationDemo.Models.SchoolDBContext

àp trình wel



#### Entity Framework Code First - Ví dụ

· Viết code khởi tạo dữ liệu trong Configuration.cs

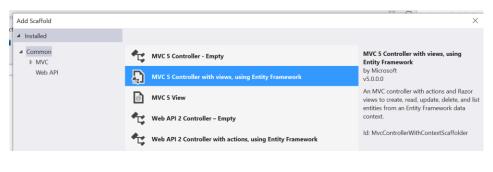
```
public Configuration(){ AutomaticMigrationsEnabled = true; }
  protected override void Seed(MigrationDemo.Models.SchoolDBContext context){
              context.Courses.AddOrUpdate(
                  new Course { CourseName = "Course 01" },
                  new Course { CourseName = "Course 02" } //...
                  );
              context.Students.AddOrUpdate(
                  new Student { StudentName = "Mary" },
                  new Student { StudentName = "Tom" } //...
                  );
              context.StudentCources.AddOrUpdate(
                  new StudentCources { CourseId = 1, StudentId = 1 },
                  new StudentCources { CourseId = 1, StudentId = 2 } //...
                  );
          }
Lập trình web
```

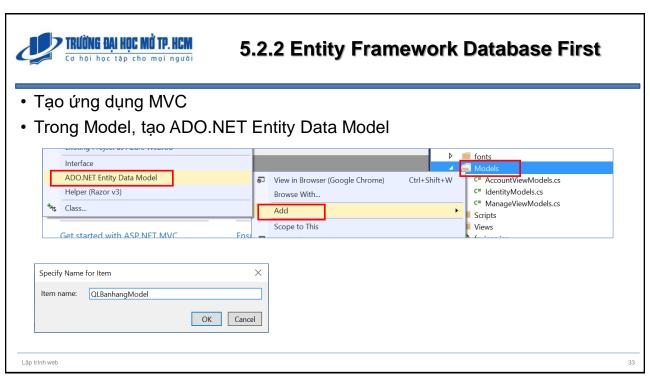
31

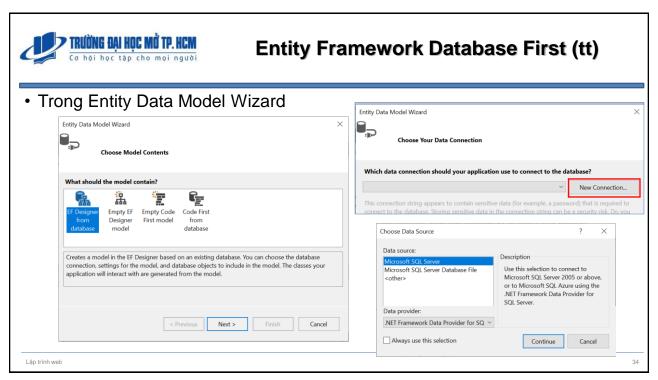


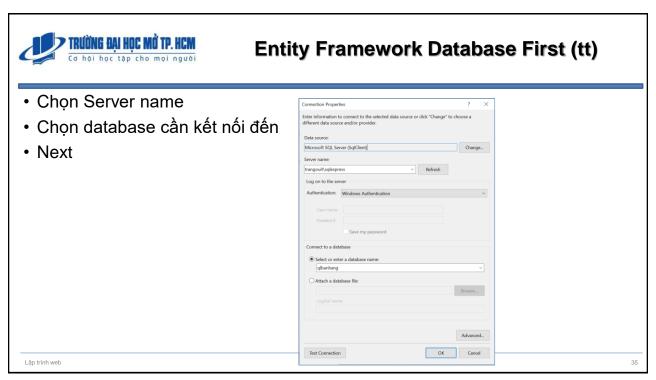
#### Entity Framework Code First - Ví du

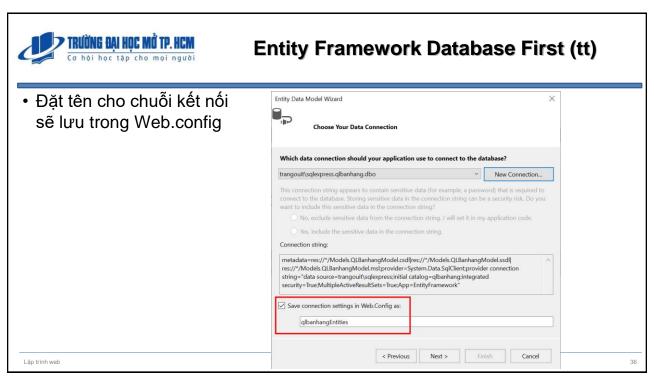
- Trong Package Manager Console
  - add-migration initial
  - update-database -ConfigurationTypeName Configuration
- · Tao các Scaffolded Controller và View

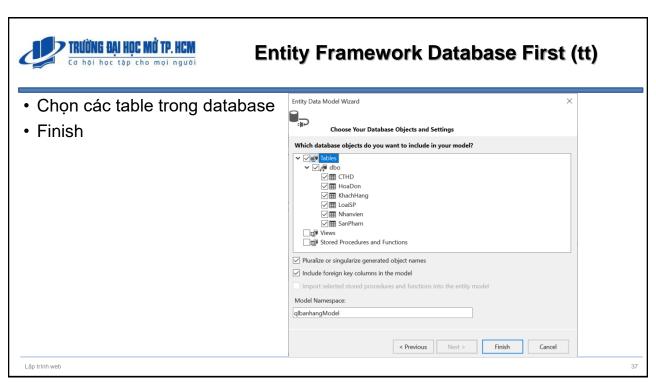


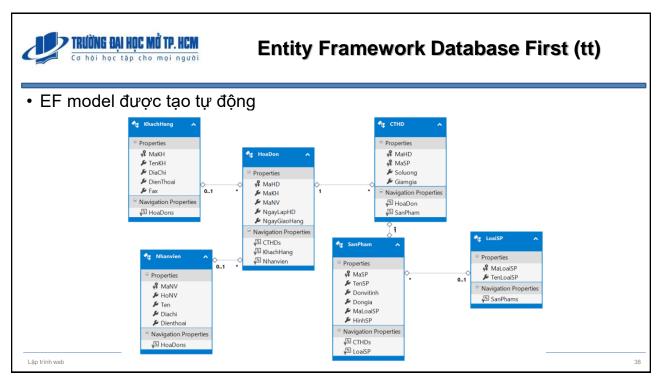












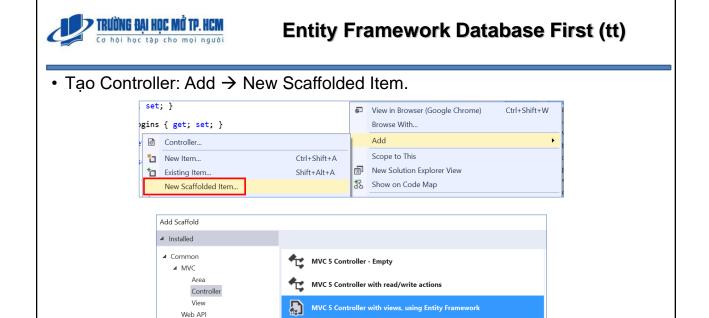


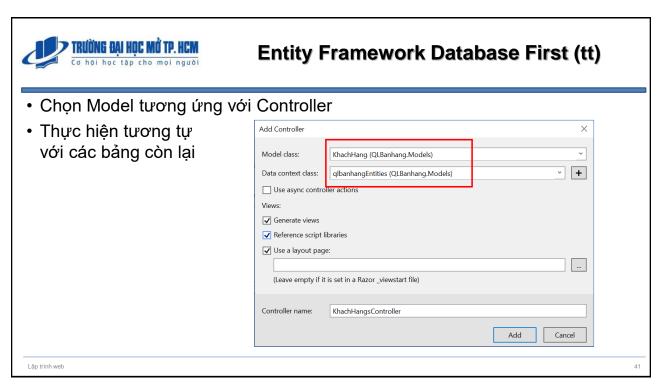
#### **Entity Framework Database First (tt)**

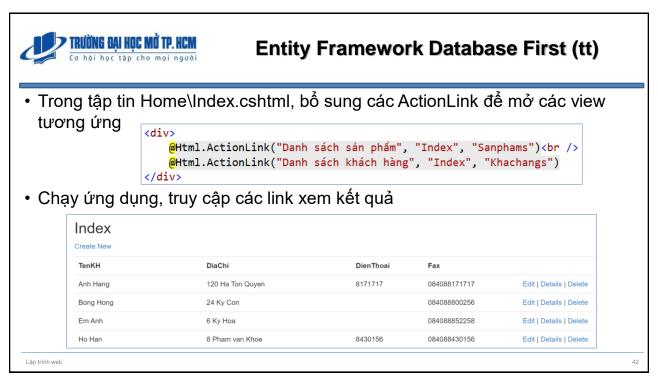
- Thư mục Models phát sinh các file:
  - File QLBanhangModelContext.cs chứa một class kế thừa từ class DbContext, với các property tương ứng với các lớp model cho mỗi table trong database.
  - Build project

39

Lập trình web



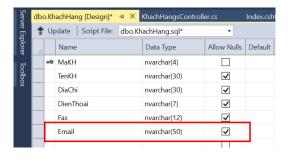


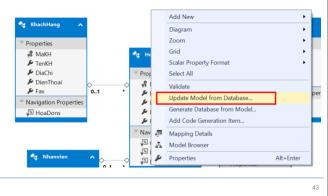




#### **Entity Framework Database First (tt)**

- Thay đổi cấu trúc bảng trong CSDL:
  - Mở bảng trong chế độ thiết kế trong Server Explorer
  - -Ví dụ thêm field Email trong bảng Khachhang
  - Mở tập tin .edmx → Update Model From Database





43

Lập trình web



#### **Entity Framework Database First (tt)**

- Thay đổi cấu trúc bảng trong CSDL:
- Cập nhật field lên View
  - · Xóa Controller và View để tạo lại
  - · Hiệu chỉnh code trong View

p trình web



#### 5.3 Lambda Expressions

- Một biểu thức lambda (Lambda Expressions) là một hàm nặc danh (anonymous function) được dùng để tạo các kiểu delegates hay cây biểu thức (expression tree)
- Với biểu thức lambda, ta có thể viết các hàm cục bộ có thể được dùng như các tham số hay được trả về như giá trị của hàm gọi.
- Biểu thức lambda rất hữu ích cho việc viết các biểu thức truy vấn LINQ.
- Có từ .NET 4.5
- Trong C#, lambda là một hàm sử dụng cú pháp đơn giản, có các đối số và trả về giá trị.

Lập trình web

45

4



#### Lambda Expressions (tt)

• Cú pháp của biểu thức lambda:

(tham số đầu vào) => biểu thức

• Vế trái: dấu ngoặc đơn là tùy chọn, nếu tham số đầu vào có nhiều hơn một tham số, thì tất cả phải đặt trong () và các tham số cách nhau bởi dấu phẩy

```
– Ví dụ:
```

```
y => y * y
(x, y) => x == y
(int x, string s) => s.Length > x
() => SomeMethod()

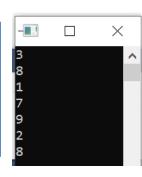
static void Main(string[] args)
{
    List<int> elements = new List<int>() { 10, 20, 31, 40 };
    int oddIndex = elements.FindIndex(x => x % 2 != 0);
    Console.WriteLine(oddIndex); //2
}
```

.ap trinn wet



Vế phải: nếu trong biểu thức có nhiều lệnh thì phải đặt trong cặp ngoặc { },
 khi đó biểu thức Lambda có dạng:
 (input parameters) => {statement;}

```
//in các số nhỏ <= 3 và >=7
int[] source = new[] { 3, 8, 4, 6, 1, 7, 9, 2, 4, 8 };
foreach (int i in source.Where(x => {
    if (x <= 3) return true;
    if (x >= 7) return true;
    return false;
}))
Console.WriteLine(i);
```



Lập trình web

47



# Lambda Expressions (tt)

Biểu thức Lambda có nhiều tham số
 Các tham số đặt trong dấu ngoặc đơn

```
class Student
{
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public int Age { get; set; }
}
```



Quy tắc viết biểu thức lambda rút gọn:

```
- Có thể bỏ qua kiểu dữ liệu của tham số

(string name) => {Console.WriteLine("Hello: " + name);}

→ (name) => {Console.WriteLine("Hello: " + name);}

- Nếu chỉ có một tham số, có thể bỏ dấu ()

(x) => {Console.WriteLine("Hello " + x);} → x => {Console.WriteLine("Hello " + x);}

- Nếu anonymous function chỉ có 1 câu lệnh, có thể bỏ dấu {}

x => { Console.WriteLine("Hello " + x); } → x => Console.WriteLine("Hello " + x)

- Nếu chỉ return một giá trị, có thể bỏ lệnh return

• Ví dụ 4 lambda expression sau là tương đương nhau

(x) => { return x > 4; }

x => { return x > 4; }

x => return x > 4

x => x > x > 4
```

49



#### **Lambda Expressions (tt)**

• delegate: dùng để biểu diễn một anonymous function

- delegate không có tham số có thể bỏ ()

```
delegate int PrintNumber();
static void Main(string[] args)
{
    Random rand = new Random();
    PrintNumber number = delegate { return rand.Next() % 100; };
//hoặc PrintNumber number = ()=> rand.Next() % 100;
    Console.WriteLine(number());
    Console.Read();
}
```

Lập trình we



- · delegate (tt):
  - delegate có nhiều tham số: khai báo tham số như một phương thức

```
delegate int Sum (int x, int y);
static void Main(string[] args)
{
         Sum sum = delegate (int x, int y) { return x + y; };
//hoặc Sum sum = (int x, int y) => x + y;
         Console.WriteLine(sum(10, 5));
         Console.Read();
}
```

Lập trình web

----

51



#### **Lambda Expressions (tt)**

```
class Program
{
    delegate bool IsTeenAger(Student stud);
    public static void Main()
    {
        IsTeenAger isTeenAger = delegate (Student s) {return s.Age > 12 && s.Age < 20; };
        Student stud = new Student() { Age = 15 };
        Console.WriteLine(isTeenAger(stud));
        Console.Read();
    }
}</pre>
```



delegate: gán biểu thức lambda đến delegate

```
- Ví du 1:
```

```
delegate bool IsTeenAger(Student stud);
public static void Main() {
   //thay vì    IsTeenAger isTeenAger = delegate (Student s) {        return s.Age > 12 && s.Age < 20;        };
        IsTeenAger isTeenAger = s => s.Age > 12 && s.Age < 20;
        Student stud = new Student() { Age = 25 };
        Console.WriteLine(isTeenAger(stud));
        Console.Read();
}</pre>
```

Lập trình web

Edp amm v

53



#### **Lambda Expressions (tt)**

- delegate: gán biểu thức lambda đến delegate
  - Ví du 2:

```
delegate int Multiply(int i);
static void Main(string[] args)
{
//thay vì Multiply multiply = delegate (int y) { return y * y; };
    Multiply multiply = y => y * y;
    int j = multiply(5);
    Console.WriteLine(j); // 25
    Console.ReadLine();
}
```

Lập trình we



- Biểu thức lambda có nhiều câu lệnh
  - Đặt các câu lệnh trong ngoặc { }:

Lập trình web

55



#### **Lambda Expressions (tt)**

• Sử dụng biến cục bộ bên trong biểu thức lambda

```
delegate bool IsAdult(Student stud);
static void Main(string[] args)
{
    IsAdult isAdult = (s) => {
        int adultAge = 18;
        return s.Age >= adultAge;
    };
    Student stud = new Student() { Age = 25 };
    Console.WriteLine(isAdult(stud));
    Console.Read();
}
```

\_ập trình we



#### delegate Func <...>:

- Func cho phép khai báo và tạo ra các dạng delegate với số lượng tham số và kiểu trả về khác nhau, tương tự như tạo ra một phương thức.
- Func được dùng để tạo và lưu trữ một anonymous method ngắn gọn bằng lambda expression và được sử dụng như những phương thức thông thường.
- Func cung cấp một cách thức để lưu trữ anonymous method cho phép sử dụng nhiều
   lần mà không cần phải khai báo và định nghĩa phương thức bên ngoài.
- Cú pháp: Func <T1, T2, T3, TResult>
  - -T1, T2, T3: các kiểu của tham số cần truyền vào
  - -TResult là kiểu của giá trị trả về
  - -Func bắt buộc phải có kiểu trả về.

Lập trình web

57

58

57



#### **Lambda Expressions (tt)**

• Delegate Func, ví dụ:

```
static void Main(string[] args)
{
    Func<string, int> stringLength = s => s.Length;
    Console.WriteLine(stringLength("Hello"));

Func<float, int, float> multiply = (x, y) => x * y;
    Console.WriteLine(multiply(9f, 7));

Func<int, int, int> max = (x, y) => x > y ? x : y;
    Console.WriteLine(max(9, 7));

Console.Read();
}
```

Lập trình web



• Delegate Func, ví dụ:

```
Func<int, int> func1 = x => x + 1;
Console.WriteLine("FUNC1: {0}", func1.Invoke(200));

Func<int, int> func2 = x => { return x + 1; };
Console.WriteLine("FUNC2: {0}", func2.Invoke(200));

Func<int, int> func3 = (int x) => x + 1;
Console.WriteLine("FUNC3: {0}", func3.Invoke(200));

Func<int, int> func4 = (int x) => { return x + 1; };
Console.WriteLine("FUNC4: {0}", func4.Invoke(200));
```

Lập trình web

59



#### Lambda Expressions (tt)

- Action Delegate
  - Action delegate chỉ nhận danh sách các tham số
  - -Được sử dụng khi biểu thức lambda không trả về giá trị

```
Action<Student> PrintStudentDetail =
    s => Console.WriteLine("Name: {0}, Age: {1} ", s.Name, s.Age);
Student std = new Student() { Name = "Bill", Age = 21 };
PrintStudentDetail(std);
```

Lập trình we



- Lambda Expression và LINQ
  - Sử dụng lambda expression để truyền một anonymous function vào các phương thức mở rộng Where, First của lớp Enumerable.

Lập trình web

61



#### **Lambda Expressions (tt)**

· Lambda Expression và LINQ, ví dụ

```
IList<Student> studentList = new List<Student>() {
    new Student() { Id = 1, Name = "John", Age = 13} ,
    new Student() { Id = 2, Name = "Moin", Age = 21 } ,
    new Student() { Id = 3, Name = "Bill", Age = 18 } ,
    new Student() { Id = 4, Name = "Ram" , Age = 20} ,
    new Student() { Id = 5, Name = "Ron" , Age = 15 }
};
Func<Student, bool> isStudentTeenAger = s => s.Age > 12 && s.Age < 20;
var teenAgerStudent = studentList.Where(isStudentTeenAger);
Console.WriteLine("Teen age Students:");
foreach (Student std in teenAgerStudent)
    Console.WriteLine(std.Name);</pre>
```

Lập trình web



Lambda Expression và LINQ, ví dụ

63

Lập trình web



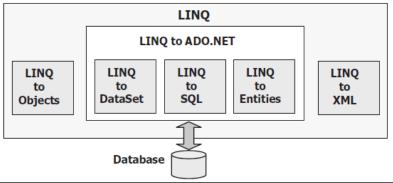
#### 5.4 LINQ (Language Integrated Query)

- Ngôn ngữ tích hợp truy vấn dữ liệu có trong thành phần .NET Framework
- Là một mô hình lập trình thống nhất cho bất kỳ loại dữ liệu nào, độc lập với nguồn dữ liệu.

• Cho phép viết các câu truy vấn dữ liệu ngay trong một ngôn ngữ lập trình,

như C# hoặc VB.NET.

Kiến trúc LINQ



64



#### **Linq To Entities Query**

- Một số toán tử truy vấn tiêu chuẩn (hoặc phương thức mở rộng) có thể được sử dụng với các truy vấn LINQ-to-Entities.
  - First()
  - FirstOrDefault()
  - Single()
  - SingleOrDefault()
  - ToList()
  - Count()
  - Min()
  - Max()
  - Last()
  - LastOrDefault()
  - Average()

Lập trình web

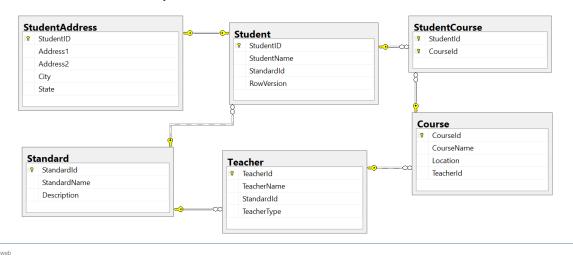
65

65



#### **Linq To Entities Query**

· Database cho các ví du





• Find(): tìm kiếm thực thể dựa trên giá trị khóa chính.

```
//Tim record có StudentId là 1
var ctx = new SchoolDBEntities();
var student = ctx.Students.Find(1);
```

• First/FirstOrDefault: trả về record đầu tiên thỏa điều kiện truy vấn

```
using (var ctx = new SchoolDBEntities()) {
  var student = ctx.Students
    .Where(s => s.StudentName == "Bill")
    .FirstOrDefault<Student>(); }
```

Lập trình web

67



#### **Linq-to-Entities Query (tt)**

FirstOrDefault có tham số

- -Điểm khác nhau giữa First và FirstOrDefault là First() sẽ trả về một exception nếu truy vấn không có kết quả trả về, còn FirstOrDefault() trả về null
- ToList(): trả về danh sách các record của truy vấn.

```
using (var ctx = new SchoolDBEntities())
{
   var studentList = ctx.Students.Where(s => s.StudentName == "Bill").ToList();
}
```

Có thể dùng tương tự với ToArray, ToDictionary, ToLookup

Lập trình web 68



• GroupBy: truy vấn gom nhóm

Lập trình web

69



#### **Linq-to-Entities Query (tt)**

• GroupBy (tt)

```
using (var ctx = new SchoolDBEntities())
{
  var students = ctx.Students.GroupBy(s => s.StandardId);
  foreach (var groupItem in students)
  {
     Console.WriteLine(groupItem.Key);
     foreach (var stud in groupItem)
     {
        Console.WriteLine(stud.StudentId);
     }
  }
}
```

Lập trình web



OrderBy: sắp xếp dữ liệu dùng OrderBy, OrderByDescending

```
using (var ctx = new SchoolDBEntities())
{
   var students = ctx.Students.OrderBy(s => s.StudentName).ToList();
   // descending order
   var descStudents = ctx.Students.OrderByDescending(s => s.StudentName).ToList();
}
```

Lập trình web

71

71



# Linq-to-Entities Query (tt)

- · Anonymous Object Result
  - Các truy vấn LINQ-to-Entity không phải luôn trả về các đối tượng thực thể mà có thể chọn để trả về một số thuộc tính của thực thể



• Include(): có thể nạp các thực thể liên quan trong cùng một câu truy vấn, sử dụng phương thức Include()

73



#### **Ling-to-Entities Query (tt)**

Truy vấn nhiều thực thể có quan hệ phân cấp

Lâp trinh web 74



- Raw SQL Queries: sử dụng câu truy vấn SQL, hỗ trợ từ EF 6.x, sử dụng các phương thức DbSet.SqlQuery (), DbContext.Database.SqlQuery (), DbContext.Database.ExecuteSqlCommand ()
  - DbSet.SqlQuery (): thực thi truy vấn sql trả về các thực thể cho kết quả tương tự như sử dụng Linq

75



#### **Linq-to-Entities Query (tt)**

- Database.SqlQuery(): trả về giá trị của kiểu dữ liệu bất kỳ

Lập trình web



#### - Database.ExecuteSqlCommand(): thực thi câu truy vấn hành động

```
using (var ctx = new SchoolDBEntities()) {
  int noOfRowUpdated = ctx.Database.ExecuteSqlCommand("Update student set
  studentname ='changed student by command' where studentid=1");
  int noOfRowInserted = ctx.Database.ExecuteSqlCommand("insert into
  student(studentname) values('New Student')");
  int noOfRowDeleted = ctx.Database.ExecuteSqlCommand("delete from student
  where studentid=1");
}
```

Lập trình web

77

7



# Linq-to-Entities Query (tt)

Insert

```
var newStandard = new Standard();
newStandard.StandardName = "Standard 1";
using (var dbCtx = new SchoolDBEntities())
{
   dbCtx.Standards.Add(newStandard);
   dbCtx.SaveChanges();
}
```

Update



#### Delete

```
using (var dbCtx = new SchoolDBEntities())
{
    //truy vấn đối tượng, sau đó sử dụng các phương thức Set().Remove(entity) để
    xóa đối tượng
        var newtchr = dbCtx.Teachers.Where(t => t.TeacherName ==
    "New teacher4").FirstOrDefault<Teacher>();
        dbCtx.Set(Teacher).Remove(newtchr);
        //có thể thiết lập trạng thái đã xóa cho đối tượng
        //dbCtx.Entry(newtchr).State = System.Data.EntityState.Deleted;
        // hoặc
        //dbCtx.Teachers.Remove(newtchr);
        dbCtx.SaveChanges();
}
```

Lập trình web

79

79



#### **5.5 ASP.NET MVC Membership Provider**

- Authentication (xác thực)
- Authorization (ủy quyền)
- Membership providers in ASP.NET MVC.
- Roles based authentication for user in ASP.NET MVC.

\_ập trình web



#### **Tao ASP.NET Membership Database**

 Lưu ý: database aspnet-Membership nằm trong thư mục App\_Data, khi đó chuỗi kết nối có dạng:

81

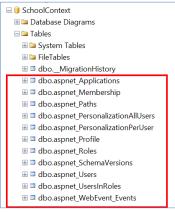
Lập trình web



#### **Tao ASP.NET Membership Database**

 N\u00e9u mu\u00f3n t\u00edch h\u00f3p trong database kh\u00e1c, ch\u00e1y file: C\windows\Microsoft.NET\Framework\v4\aspnet\_regsql.exe

-Trong đó: Framework\v4 tùy theo phiên bản cài đặt



ập trình web



#### **Authorization**

- Bắt buộc đăng nhập/giới hạn quyền truy cập đối với mỗi người dùng/nhóm
- Sử dụng thuộc tính [Authorize]: ngăn chặn truy cập vào Controller/Action khi chưa đăng nhập
- Global Authorization Filter: bảo mật toàn bộ ứng dụng

```
public class FilterConfig
{
   public static void RegisterGlobalFilters(GlobalFilterCollection filters)
   {
       filters.Add(new AuthorizeAttribute());
       filters.Add(new HandleErrorAttribute());
   }
}
```

Khi đó, muốn cho phép truy cập vào chức năng nào, bổ sung thuộc tính:
 [AllowAnonymous]

Lập trình web

83

83



#### **Authorization (tt)**

• Cấp quyền truy cập cho user, role:

[Authorize(Users ="Tom,Mary")]: chỉ cho phép hai user là "Tom" và "Mary" [Authorize(Roles ="Admin,WebMaster")]: chỉ cho phép các user thuộc Role "Admin" và "WebMaster"

[Authorize(Roles="Users", Users="Jon,Phil,Brad,David")]

\_ập trình wel



#### **Authorization (tt)**

• Tạo Role và user:

```
ApplicationDbContext context = new ApplicationDbContext();
var roleManager = new RoleManager<IdentityRole> (new
                                               RoleStore<IdentityRole>(context));
var role = new IdentityRole();
role.Name = "Admin";
roleManager.Create(role);
var UserManager = new UserManager<ApplicationUser>(new
                                               UserStore<ApplicationUser>(context));
var user = new ApplicationUser();
user.UserName = "admin@gmail.com";
user.Email = "admin@gmail.com";
string password = "123456";
var result = UserManager.Create(user, password);
if (result.Succeeded)
      UserManager.AddToRole(user.Id, "Admin");
Lập trình web
```