

MẠNG MÁY TÍNH

BÀI THỰC HÀNH 3

Nội dung bài thực hành 3

- Chuẩn bị môi trường
- Thiết lập mạng ngang hàng
- Thiết lập và kiểm tra địa chỉ IP
- Kết nối mạng giữa máy ảo và máy thật

1. Chuẩn bị môi trường

- Sao chép ảnh các máy ảo
- Windows 2008
 - Đổi tên máy Sxx, với xx là số thứ tự máy
 - Dùng NIC VMNet1 (host-only)
- Windows XP Professional
 - Sao chép ảnh máy ảo
 - Đổi tên máy Wxx
 - Dùng NIC là VMNet1 (host-only)

2. Thiết lập mạng ngang hàng

- Sử dụng địa chỉ IP động, kiểm tra kết nối
- Lần lượt thay đổi card mạng trên Sxx và Wxx:
 - Bridge
 - Host-only (VMNet1)
 - NAT (VMNet8)
- Dùng lệnh [ipconfig /release], [ipconfig/renew] để ghi nhận giá trị IP (ip address, subnet mask, gateway, DNS server)

3. Thiết lập địa chỉ IP

- Lần lượt thiết lập địa chỉ IP tĩnh cho máy Wxx dùng địa chỉ riêng (private address):
 - Mạng lớp A (10.x.x.x)
 - Mạng lớp B (172.16.x.x)
 - Mạng lớp C (192.168.x.x)
- Thực hiện các thay đổi tương ứng trên máy Sxx để duy trì mạng ngang hàng đã tạo

4. Kết nối máy ảo với máy thật

- Lần lượt thay đổi card mạng trên Sxx và Wxx:
 - Bridge
 - Host-only (VMNet1)
 - NAT (VMNet8)
- Thiết lập địa chỉ IP tương ứng trên máy thật để kết nối với máy ảo
- Thực hiện chia sẻ thư mục, tập tin giữa máy thật và máy ảo.

5. Kết nối giữa các máy thật

- Mỗi nhóm 2 sinh viên
 - Xem, thiết lập địa chỉ IP tĩnh để kết nối giữa hai máy
 - Thực hiện chia sẻ thư mục giữa hai máy
 - Thực hiện share ẩn