**TIMELINE LÀM APP GIÁO DỤC GIỚI TÍNH**

|  |
| --- |
|  |

Ô màu cam: là công việc của nhóm làm ứng dụng (APP)

|  |
| --- |
|  |

Ô màu trắng: là công việc của nhóm nghiên cứu (NC)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thời hạn | Công việc | Ghi chú |
| 31/1/2021:  nhóm NC gửi nhóm APP khung dàn trang | 1. Dàn trang “**thư viện”** 2. Dàn trang “**thông tin cá nhân”** |  |
| 2/2/2021:  Nhóm APP hoàn thành xong giao diện ứng dụng |  |  |
| 4/2/2021:  nhóm NC gửi nhóm APP nội dung phần trò chơi trắc nghiệm | 1. 40 câu hỏi, phân thành 10 màn (mỗi màn 4 câu) 2. Thiết kế ý tưởng giao diện trò chơi |  |
| 14/2/2021:  Nhóm NC gửi nhóm APP nội dung phần “thư viện”, “địa điểm”, thông tin ứng dụng. | * Gửi hoàn chỉnh bao gồm: văn bản, hình ảnh (theo khung dàn trang đã định sẵn) |  |
| 18/2/2021:  Nhóm APP hoàn thành xong phần trò chơi trắc nghiệm |  |  |
| 26/2/2021:  Nhóm NC gửi “VIDEO GIỚI THIỆU APP” |  |  |
| 28/2/2021:  Nhóm APP hoàn thành ứng dụng |  |  |