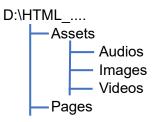
BÀI THỰC HÀNH SỐ 2 - HTML

Một số lưu ý khi làm bài:

- Yêu cầu sinh viên phải đọc kỹ đề và làm đúng những gì đề đưa ra
- Sinh viên làm xong bài phải tiến hành nộp lên classroom để điểm danh buổi học hôm đó (Dù xong hay chưa xong nhưng phải hoàn thành tối thiểu 70% bài tập) vì bài ra có giới hạn thời gian nên ai nộp sau sẽ không nộp được nữa.
- 1. Tạo thư mục HTML_MãSinhViên_FE_Nhóm (Vd: HTML_22T1021288_FE_19) trên ổ đĩa D: và tạo cấu trúc thư mục bên dưới:



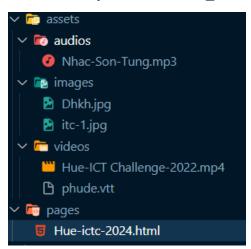
Sau đó, sử dụng Visual Studio Code, mở thư mục gốc đã tạo (Mở thư mục HTML)

Tiến hành đưa các file vào đúng vị trí thư mục được tạo ở trên (các file được cung cấp kèm file nén)

- Nhac-Son-Tung.mp3 vào thư mục Audios
- Dhkh.jpg và itc-1.jpg vào thư mục Images
- Hue-ICT Challenge-2022.mp4 vào thư mục Videos

Tiếp tục tạo 1 file có tên Hue-ictc-2024.html tại thư mục Pages

Vậy nên cấu trúc sau khi hoàn thành cây thư mục HTML_.... thì sẽ như bên dưới



- 2. Vào file Hue-ictc-2024.html và biên tập nội dung như hình ảnh dưới Một số gợi ý:
 - a) Đầu tiên tạo mẫu bên dưới và tiến hành code vào phần Code ở đây!!!!!!!!!

- b) Mã màu: #003056
- c) Kích cỡ hình ảnh và video: **800px**
- d) Ở thẻ table sử dụng border= "1" style="border-collapse: collapse;"
- e) Xuống dòng sử dụng thẻ

- f) Phần phụ đề, tự tạo 1 file phude.vtt và gõ lại đoạn phụ đề bên dưới để đưa vào video

WEBVTT

00:00:31.000-->00:00:33.000

Cuộc thi lập trình dành cho học sinh trung học phổ thông và sản phẩm sáng tạo công nghệ thông tin dành cho sinh viên cao đẳng, đại học (Hue-ICT Challenge)

00:00:34.000-->00:00:36.000

Là cuộc thi do Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế và Hội Công nghệ thông tin

và Điện tử viễn thông tỉnh Thừa Thiên Huế tổ chức

00:00:42.000-->00:00:45.000

Hue-ICT Challenge tạo ra môi trường thúc đẩy các hoạt động sáng tạo, đam mê nghiên

cứu về lĩnh vực công nghệ thông tin và truyền thông

00:00:46.000-->00:00:48.000

của sinh viên các trường cao đẳng, đại học trên địa bàn tỉnh Thừa Thiên Huế

00:00:50.000-->00:00:52.000

Hue-ICT Challenge góp phần phát hiện các ý tưởng hoặc ứng dụng có ý nghĩa và xây

dựng một cầu nối giữa các bên chính quyền - doanh nghiệp

00:00:53.000-->00:00:55.000

các đối tác trong ngành công nghệ thông tin và điện tử viễn thông.

00:01:08.000-->00:01:12.000

Hue-ICT Challenge 2022 được tổ chức trong thời gian từ tháng 02 đến tháng 04

năm 2022 tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế

00:01:15.000-->00:01:18.000

Áp dụng cho toàn thể sinh viên các trường cao đẳng, đại học trên địa bàn Tỉnh

Thừa Thiên Huế có đủ khả năng tham gia.

00:01:25.000-->00:01:28.000

Sản phẩm dự thi theo cá nhân hoặc nhóm. Mỗi cá nhân hoặc nhóm có thể nộp nhiều

sản phẩm dự thi.

00:01:30.000-->00:01:33.000

Gần 1.300 thí sinh đến từ 51 tỉnh, thành phố tham gia cuộc thi Hue-ICT Challenge 2024

TTH.VN - Ngày 24/2, Ban tổ chức cuộc thi Hue-ICT Challenge 2024 cho biết, tính đến thời điểm hiện tại đã có gắn 1.300 thi sinh là học sinh cấp THCS, THPT trong toàn quốc đáng ký tham dự cuộc thi Hue-ICT Challenge 2024, tâng gần 700 thi sinh so với cùng thời điểm năm 2023.



Các thí sinh tham gia cuộc thi Hue-ICT Challenge năm 2023 (Ảnh minh họa)

Cuốc thi lập trình dành cho học sinh trung học phỗ thông và sản phẩm sáng tạo công nghệ thông tin dành cho sinh viên cao đẳng, đại học là cuộc thi do Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế và Hội Công nghệ thông tin và Điện tử viễn thông tinh Thừa Thiên Huế tổ chức hàng năm dưới sự chỉ đạo của Ủy ban nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế.

Cuộc thi gồm có 2 phần

Phần 1: Cuộc thi lập trình dành cho học sinh THPT

1. Bang PRO CHALLENGE

Thí sinh dự thi lập trình giải từ 4 đến 5 bài toán với các thuật toán như: tìm kiếm, sấp xếp, đệ quy, đệ quy quay lui, quy hoạch động, xử lý xâu, toán số học, đại số, hình học, lý thuyết đổ thị.

Thí sinh dư thi lập trình giải từ 4 đến 5 bài toán với các thuật toán cơ bản về toán học, tìm kiểm, sắp xếp, đệ quy, xử lý xậu,

Thí sinh tham dự thi lập trình giải từ 4 đến 5 bài toán với các thuật toán cơ bản về toán học, tìm kiếm và sắp xếp.

Lưu ý: Thí sinh nộp bài cho mỗi câu làm xong để hệ thống CODER.HUSC.EDU.VN chắm điểm cho câu đó của bài thi theo từng test case. Sau khi nộp bài cho mỗi câu, thí sinh sẽ nhận được các thông báo tương ứng cho câu thí sinh vừa nộp như sau:

| 3 | I I mong bao | r ngnia |
|---|------------------------|--|
| 1 | | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp đang được máy chấm thực hiện khâu chấm bài. |
| 2 | | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp đúng tắt cả các test case và có điểm tối đa cho câu đó. |
| 3 | WRONG ANSWER (WA) | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp có một số test case cho kết quả sai và có điểm ứng với điểm của các test case đúng. |
| 4 | RUN-TIME ERROR (RTE) | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp có lỗi khi chạy chương trình (tràn mảng, chia cho 0, exit code khác 0,) và không có điểm. |
| 5 | | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp chạy quá giới hạn thời gian cho phép và không có điểm. |
| 6 | COMPILATION ERROR (CE) | Bài làm tương ứng với câu thí sinh vừa nộp biên dịch phát sinh lỗi và không có điểm. |

Phần 2: Thi sản phẩm sáng tạo Công nghệ thông tin dành cho sinh viên Cao đẳng, Đại học

Nội dung dự thi

Sinh viên nộp sản phẩm là phần cứng, phần mềm, tài liệu thuyết minh ý tưởng cho Ban tổ chức cuộc thi. Sản phẩm dự thi của sinh viên phải đảm bảo các yêu cầu sau đây.

- Sản phẩm chưa từng được công bố hoặc tham gia trong bất kỳ cuộc thi nào;
 Sản phẩm đúng bản quyển của sinh viên dư thi, trường họp có sử dụng mã nguồn mở phải tuân thủ các yêu cầu của giấy phép mã nguồn mở của các tổ chức, cá nhân phát hành mã nguồn mở mở cho

Nếu đăng ký xin vui lòng điền vào biểu mẫu bên dưới:

Họ và tên: Vui lòng nhập họ và tên! Ngày sinh: mm/dd/yyyy □ Giới tính: ○ Nam ○ Nữ ○ Khác Email: Vui lòng nhập email! Địa chỉ: Vui lòng nhập đẩy đủ Tình/TP, Phường/Xã

Video cuộc thi HUE - ICTC năm 2022



Hãy cũng nghe một bài hát đến từ Sơn Tùng MTP đã từng biểu diễn tại cuộc thi nhé!