TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH Mã đề số: 10101011

ĐỀ THI CUỐI HK 2 (2021-2022) **Môn thi: Tổ chức và Kiến trúc Máy tính 2.** Thời gian thi: 75 phút

(Sinh viên không được sử dụng tài liệu. Làm bài trực tiếp trên đề, được sử dụng máy tính bỏ túi)

Chữ ký	của Cán	bộ coi thi	i							
	H	o và tên: .							ÐIÊ	<u>M</u>
<u>STT</u>		SSV:						ل م	z số:	<u></u>
•••••	Pil	oòng thi:			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			· Băng	<u>chữ:</u>	
BÅNG T	ΓRẢ LỜ	I TRẮC N	NGHIỆM	(SV ghi đ	táp án đú	ng vào	bảng	sau)		
Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu	17	Câu 8	Câu 9	Câu 10
Câu 1 M	ột tín hiệ	u xung cloo		n 1: Trắ kỳ là 0.25	_	_			bao nhiê	1?
A. 4	Ghz	B. 2.5 Gh	ız	C. 4 THz		D. 2.5	THz	Е	. Đáp án l	khác
Câu 2 Th	ıành phầi	nào sau đ	dây <u>không</u>	thuộc thà	nh phần c	của DA	TAPA	TH		
A. R	egisters				В. д	B. ALU Control				
C. I-	MEM				D. D-MEM					
Câu 3 Tổ	chức má	y tính đượ	rc hiểu tươ	ong đương	trong tiế	ng Anl	ı là?			
A. Computer System			В. (Compu	ter Arc	chitecture				
C. M	licro-Arcl	nitecture			D. ISA					
Câu 4 Ph	ần mềm	nào chuyể	n đổi từ ng	gôn ngữ họ	pp ngữ sa	ng ngô	n ngữ	máy		
A. C	ompiler		B. Assem	ıbler	C. 1	nterpre	ter		D. Cå A và	ιВ
Câu 5 Số	thập lục	phân 0x01	4a4820 là	mã lệnh c	ủa lệnh n	ào sau	đây?			
A. add \$9, \$10, \$10			B. sub \$9, \$10, \$10							
C. addi \$t1, \$t2, \$t2				D. a	addu \$t	1, \$t2,	\$t2			
E. Đ	áp án khá	c								
Câu 6 C	họn phát	biểu <u>sai</u> về	thành ph	ần datapa	th ALU					
A. T	hực hiện c	được một số	ố phép toán	n số học	В. 7	Thực hi	iện đượ	yc một số	phép tính	logic

lệnh so	ố học và logic						
Câu 7 Chọn	phát biểu <u>sai</u> về thành phần data _]	path D-Mem					
A. Có độ	. Có độ rộng bus dữ liệu, và địa chỉ là 32 bit						
B. Có thể	đọc và ghi dữ liệu						
C. Được	sử dụng khi bộ xử lý thực hiện lệnh	ı lw hoặc sw					
D. Thuộc	loại mạch số tổ hợp						
Câu 8 Lệnh "	addi \$t0, \$s2, -8" có mã máy là b	ao nhiêu?					
A. 0x264	8FFF8 B. 0x2248FFF8	C. 0x2684F	FF8 D. 0x22	248F1F8 Đáp án khác			
Câu 9 Tập th	anh ghi trong kiến trúc MIPS có	dung lượng l	à bao nhiêu?				
A. 128 M	Ibit B. 128 MByte C.	. 128 Byte	D. 128bit	E. Đáp án khác			
Câu 10	Cho đoạn mã khai báo dữ liệu tr	ong một chươ	⊥ ơng trình hợp ngữ	r như sau			
arr1 arr2 str1.	: .word 15 : .byte 'h', 'e', 'l', 'l', 'o's' : .space 32 : .asciiz "Welcome to UIT" hát cho arr2 có dung lượng là bao n	hiêu byte? B. 8 D. 32					
E. Đáp ái	 n khác						
Câu 1:		Tự Luận Liệt kê các thà		path tham gia vào các bước			
STT	Mô tả ngắn gọn		Thành phầ	ần datapath tham gia			
1							

C. Chỉ được sử dụng khi bộ xử lý thực thi các D. Thuộc loại mạch số tổ hợp

STT	Mô tả ngắn gọn	Thành phần datapath tham gia
1		
2		
3		
4		
5		

6	
7	

b. Tham khảo thêm Hình 1, hoàn thành bảng sau bằng cách điền các giá trị của tín hiệu điều khiển khi bộ xử lý thực thi lệnh tương ứng (1 điểm)

opcode	RegWrite	ALUSrc	MemWrite	MemRead	MemtoReg	Branch
lw						
SW						
beq						
Loại R						

Câu 2: Cho mảng A, mảng B có số phần tử lần lượt lưu trong thanh ghi S0 (Size A) và S1 (Size B). Địa chỉ nền của mảng A, B được lưu trong thanh ghi S2 và S3. Viết đoạn chương trình hợp ngữ MIPS:

- a. Tìm giá trị lớn nhất của mảng A và lưu vào thanh ghi S4. (0.5 điểm)
- b. Tính tổng các gía trị của mảng B và lưu vào thanh ghi S5. (0.5 điểm)
- c. Sinh viên chọn làm một trong các ý sau:
 - Giả sử số phần tử của mảng A nhỏ hơn số phần tử của mảng B. Hiện thực đoạn mã giả sau bằng hợp ngữ: (0.5 Điểm)

For
$$i=0$$
; $i++$; $i < size(A)$

$$B[i] = A[i]$$

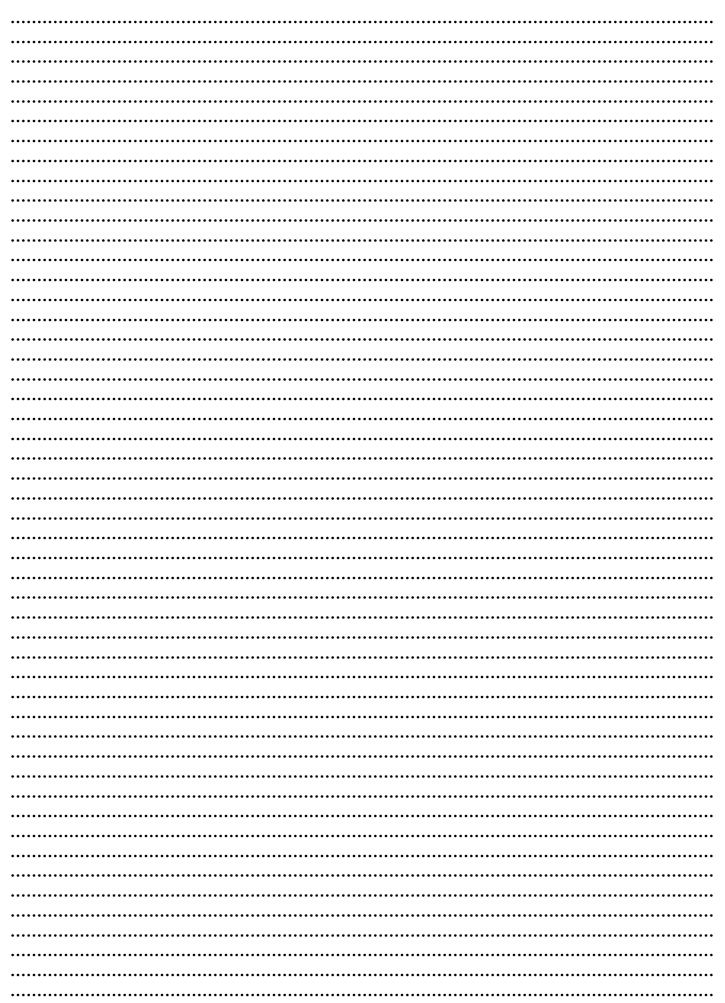
- Viết đoạn mã hợp ngữ sắp xếp lại các phần tử trong mảng A theo thứ tự tăng dần
- Viết đoạn mã hợp ngữ sắp xếp lại các phần tử trong mảng A theo thứ tự giảm dần

Câu 3: Xét 2 cách hiện thực khác nhau của cùng kiến trúc tập lệnh trên hai bộ xử lý P1 và P2. Có 3 lớp lệnh: A, B và C. Tần số xung clock và CPI của mỗi cách thiết kế được cho như bảng bên dưới:

Bộ xử lý	Tần số	CPI lớp A	CPI lớp B	CPI lớp C
P1	2.5 Ghz	1	2	3
P2	4 Ghz	2	2	2

Giả sử với một chương trình có 500 lệnh lớp A, 200 lệnh lớp B và 100 lệnh lớp C?

- a. Bộ xử lý nào sẽ chạy nhanh hơn (0.5 điểm)
- b. Tính CPI trung bình của mỗi bộ xử lý (0.5 điểm)
- c. Xác định tần số mới của P1 để hiệu suất của hai máy tính P1 và P2 bằng nhau (0.5 điểm)



••••••	••••••
••••••	
	Hết
Duyệt đề của Khoa/Bộ Môn	Giảng viên ra đề
(ký và ghi rõ họ tên)	(ký và ghi rõ họ tên)

Đây là phần đánh giá chuẩn đầu ra của đề thi theo đề cương chi tiết môn học (CĐRMH) (Sinh viên không cần quan tâm mục này trong quá trình làm bài thi)

1. Bảng chuẩn đầu ra môn học

CÐRMH	Mô tả CĐRMH (mục tiêu cụ thể)	Mức độ giảng dạy
G1.1 (2.1)	Trình bày được các kiến thức cơ bản về kiến trúc máy tính và lập trình hợp ngữ.	I, T
G1.2 (2.1)	Trình bày, phân tích được các thành phần và nguyên lý hoạt động bên trong một máy tính, cơ chế thực thi lệnh của máy tính.	Т

2. Bảng câu hỏi và chuẩn đầu ra tương ứng đề thi cuối học kỳ I năm học 2020 – 2021

Câu Hỏi		Chuẩn Đầu ra
	Phần 1: Tự Luận	
1		
2		
3		
	Phần 2: Trắc nghiệm	·
1	-	
2		
3		
4		
5		
6		
7		

8	
9	
10	