Đặc điểm giao thức TCP?

Một số đặc điểm TCP

RFCs: 793,1122,1323, 2018, 2581

- Diểm tới điểm (point-topoint):
 - Một nút gửi, một nút nhận
- □ Tin cậy, chuỗi byte đảm bảo thứ tự:
 - Không phân tách bản tin
- □ Xử lý liên tục (pipelined):
 - Điều khiển luồng và điều khiển tắc nghẽn của TCP gán window size
- Dữ liệu hai chiều (full duplex):
 - Luồng dữ liệu hai chiều trong cùng kết nối
 - MSS: maximum segment size
- Hướng kết nối (connection-oriented):
 - Handshaking (trao đổi control msgs) khởi tạo trạng thái sender, receiver trước khi truyền dữ liệu
- □ Điều khiển luồng:
 - Bên gửi không làm quá tải bên nhận

Giải thích cơ chế truyền tin cậy?

Truyền dữ liệu tin cậy của TCP

- TCP tạo dịch vụ rdt trên dịch vụ không tin cậy của IP
 - Pipelined segment
 - Cumulative ack
 - Một đồng hồ truyền lại
- Truyền lại khi:
 - o có timeout
 - o trùng lặp ack

Xem xét trường hợp đơn giản của nút gửi trong TCP:

- Bổ qua trùng lặp ack
- Bỏ qua điều khiển luồng, điều khiển tắc nghẽn

1-60

Pipelined protocols

Go-back-N:

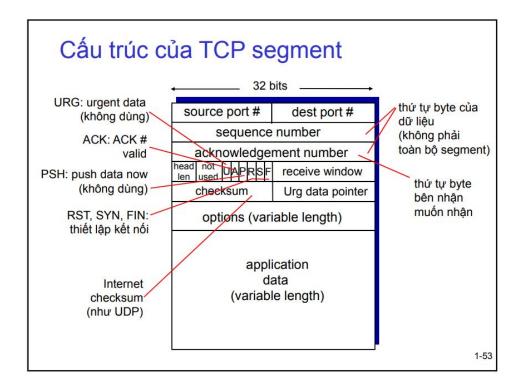
- Bên gửi có thể có tới N gói tin chưa được ACK
- Bên nhận gửi ack cho nhóm gói tin (cumulative ack)
 - Không ack gói tin nếu có khoảng trống
- Bên gửi có đồng hồ cho gói tin chưa ack lâu nhất
 - Khi hết thời gian, gửi lại mọi gói tin chưa ack

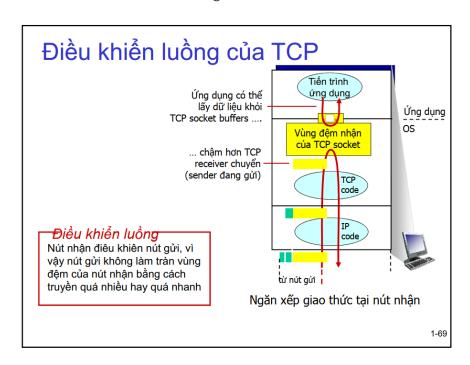
Selective Repeat:

- Bên gửi có thể có N gói tin chưa ack
- Bên nhận gửi ack cho mỗi gói tin (individual ack)
- Bên gửi có đồng hồ cho mỗi gói tin chưa ack
 - Khi hết thời gian, chỉ truyền lại gói tin chưa ack

1-41

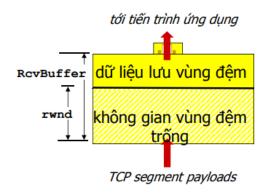
Giải thích ý nghĩa của các trường thông tin trong cấu trúc của TCP segment?





Điều khiển luồng của TCP

- Nút nhận thông báo không gian vùng đệm còn trống bằng cách đưa giá trị rwnd trong TCP header của segment gửi từ nút nhận tới nút gửi
 - RcvBuffer size gán qua tùy chọn socket (thường mặc định 4096 byte)
 - nhiều hệ điều hành tự động điều chỉnh RcvBuffer
- Nút gửi giới hạn dữ liệu chưa được ack bằng giá trị rwnd của nút nhân
- Đảm bảo vùng đệm nhận không bị tràn



Lưu vùng đệm phía nút nhận