

# Bài thực hành số 3 – Thực hành với các Basic Widgets

# Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o *Eclipse*

# Mục tiêu

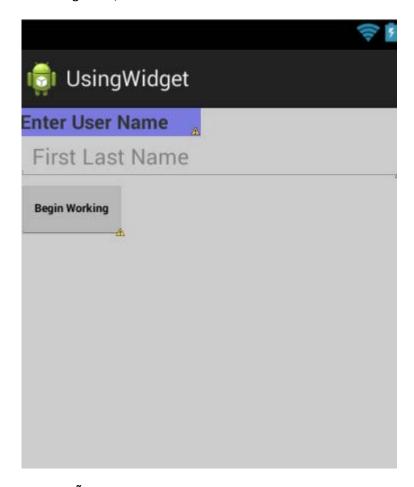
Buổi thực hành số 3 giúp sinh viên làm quen với cách sử dụng các Widget cơ bản như: EditText, TextView, Button, Radio button, Checkbox.



# Bài 1

# Yêu cầu:

Thiết kế giao diện như hình sau:



# Hướng dẫn:

**B1:** Tạo project và mở file main\_activity.xml, sau đó viết code như sau:



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  2 <LinearLayout
  3 android:id="@+id/linearLayout"
  4 android:layout_width="fill_parent"
  5 android:layout_height="fill_parent"
  6 android:background="#ffccccc"
  7 android:orientation="vertical"
  8 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 10 <TextView
 11 android:id="@+id/labelUserName"
♠12 android:layout width="227px"
 13 android:layout height="wrap content"
 14 android:background="#660000ff"
android:padding="3px"
♠16 android:text="Enter User Name"
 17 android:textSize="16sp"
 18 android:textStyle="bold"
 19 >
 20 </TextView>
 21 <EditText
 22 android:id="@+id/txtUserName"
 23 android:layout_width="fill_parent"
 24 android:layout height="wrap content"
 25 android:textSize="18sp"
626 android:autoText="true"
android:capitalize="words"
♠28 android:hint="First Last Name"
 29 >
 30 </EditText>
31 <Button
 32 android:id="@+id/btnBegin"
 33 android:layout width="wrap content"
 34 android:layout_height="wrap_content"
🐧35 android:text=" Begin Working "
⋒36 android:textSize="14px"
37 android:textStyle="bold"
38 >
39 K/Button>
 40 </LinearLayout>
```



B2: Chạy chương trình ta có giao diện như yêu cầu

# Bài 2

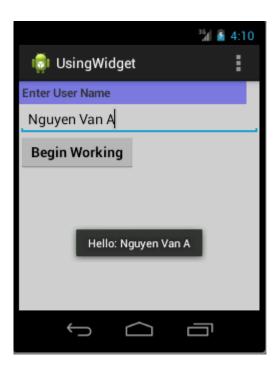
# Yêu cầu:

Tạo một ứng dụng giống như bài 1 trong đó có:

• TextView : hiển thị nhãn Enter User Name

• EditText : nhập họ tên

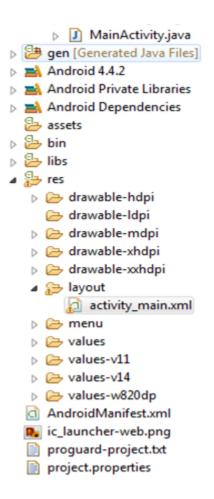
• **Button**: khi click sẽ hiển thị một thông báo : Hello + Họ tên đã nhập



# 1. Tạo mới Project

Tạo mới project có cấu trúc như sau:





- 2. Code layout activity\_main.xml giống như bài 1
- 3. Code file MainActivity.java

(Giảng viên hướng dẫn sinh viên)



# Bài 3

Viết chương trình lựa chọn Cream hoặc Suger cho Coffee của bạn như màn hình dưới. Khi nhấn nút Pay, hộp thoại thông báo lựa chọn sẽ hiển thị.



Hướng dẫn:



# 1. Tạo tệp res/layout/activity main.xml

```
1 K?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <LinearLayout</pre>
         android:id="@+id/linearLayout"
         android:layout_width="fill_parent"
  4
         android:layout_height="fill_parent"
         android:background="#66666666"
  6
         android:orientation="vertical"
         xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
          <TextView
 10
             android:id="@+id/labelCoffee"
 11
             android:layout_width="fill_parent"
 12
             android:layout height="wrap content"
 13
             android:background="#330000ff"
4
             android:text="What else in you Coffee ?"
             android:textStyle="bold">
 15
 16
          </TextView>
          <CheckBox
 17
             android:id="@+id/chkCream"
 18
 19
             android:layout width="wrap content"
 20
             android:layout_height="wrap_content"
21
             android:text="Cream"
 22
             android:textStyle="bold"
 23
 24
         </CheckBox>
 25
         <CheckBox
             android:id="@+id/chkSugar"
 26
 27
             android:layout width="wrap content"
 28
             android:layout height="wrap content"

<sup>6</sup>29

             android:text="Sugar"
 30
             android:textStyle="bold"
 31
 32
         </CheckBox>
 33
         <Button
 34
             android:id="@+id/btnPay"
             android:layout width="153px"
35
             android:layout height="wrap content"
 36
37
             android:text="Pay"
 38
             android:textStyle="bold"
 39
 40
         </Button>
 41 </LinearLayout>
```



# 2. Code MainActivity.java

(Giangr viên hướng dẫn sinh viên)

# Bài 4 sử dụng nút RadioButton

Viết chương trình sử dụng radio button, sau khi lựa chọn trang web và nhấn nút button, một thông báo sẽ hiển thi.





# Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>\_Lab3**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.



# Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm
Bài 1	2 điểm
Bài 2	2 điểm
Bài 3	3 điểm
Bài 4	3 điểm