

Bài thực hành số 6 – Thực hành với các Dialogue-Searchable

Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
 - o Eclipse

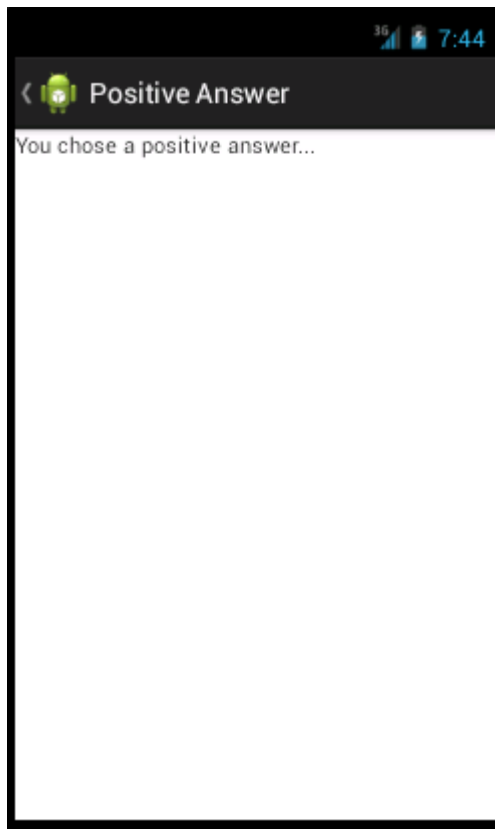
Mục tiêu

Buổi thực hành số 6 giúp sinh viên làm quen với cách sử dụng các Widget cơ bản như: Listbox,

Bài 1**Yêu cầu:**

Thiết kế giao diện như hình sau:





Hướng dẫn

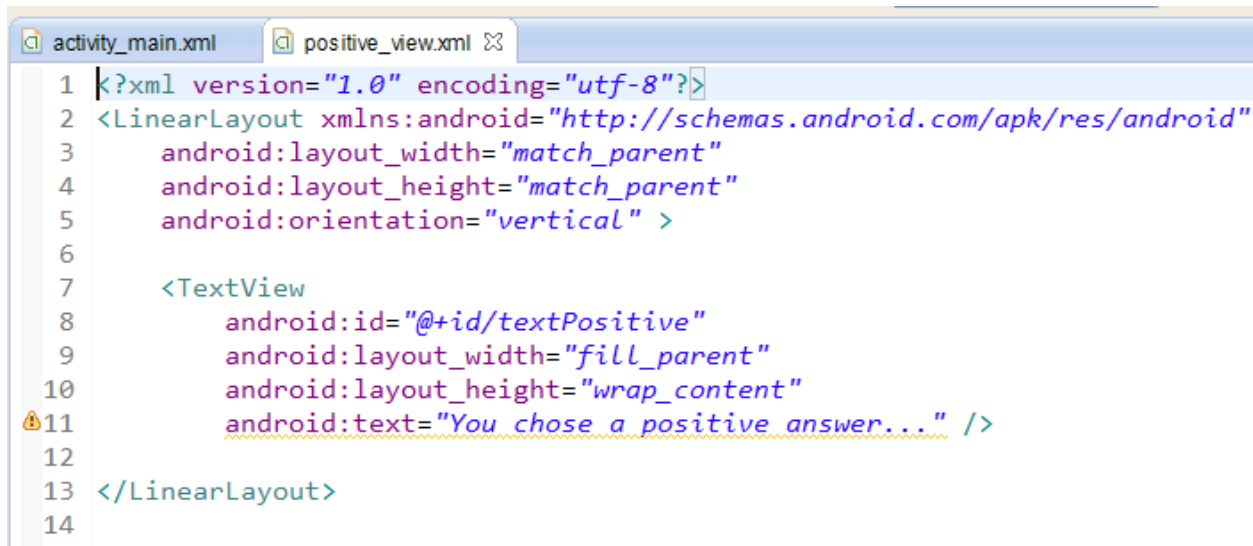
B1: Tạo dự án và viết code ở các file XML như sau:



```

1 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   tools:context=".MainActivity" >
6
7   <TextView
8       android:id="@+id/text"
9       android:layout_width="wrap_content"
10      android:layout_height="wrap_content"
11      android:text="Main activity of the app..." />
12
13   <Button
14       android:id="@+id/button"
15       android:layout_width="fill_parent"
16       android:layout_height="wrap_content"
17       android:layout_below="@+id/text"
18       android:layout_marginTop="20dp"
19       android:text="Show Alert Box" />
20
21 </RelativeLayout>
22

```



```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   android:orientation="vertical" >
6
7   <TextView
8       android:id="@+id/textPositive"
9       android:layout_width="fill_parent"
10      android:layout_height="wrap_content"
11      android:text="You chose a positive answer..." />
12
13 </LinearLayout>
14

```

B2: Chạy chương trình sẽ có các giao diện như yêu cầu

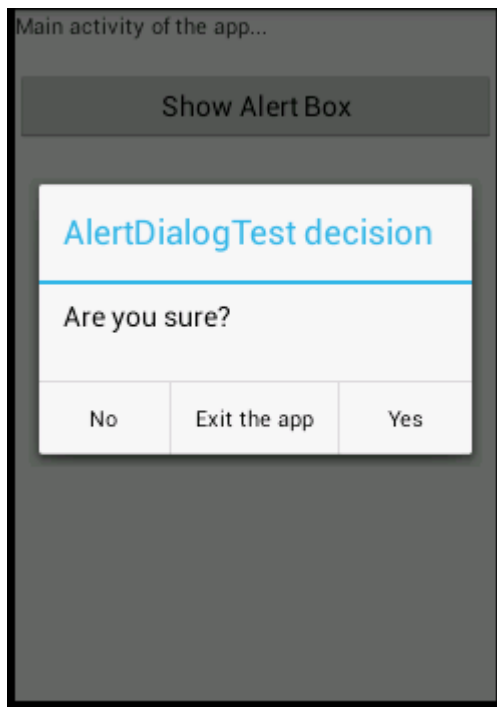
Bài 2

Yêu cầu:

Tạo ứng dụng có giao diện như bài 1:



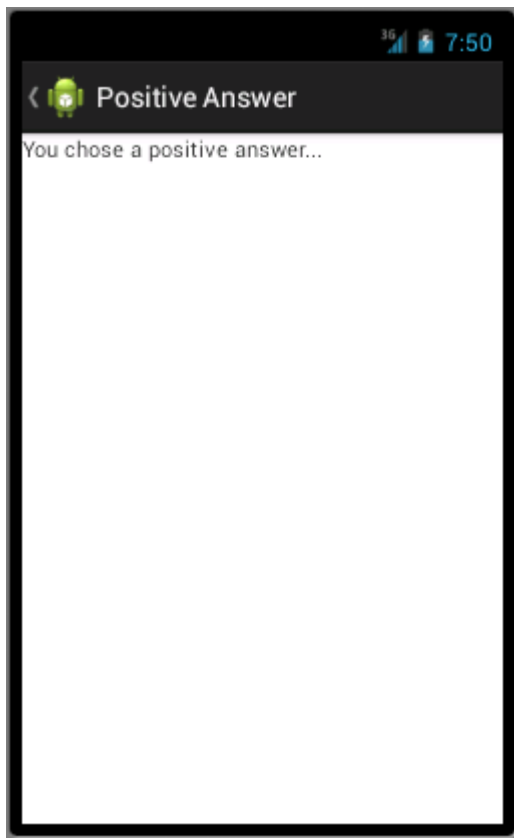
Khi người dùng click vào button Show Alert Box thì dialog sau hiển thị:



Nếu bạn chọn No, dialog sẽ biến mất

Nếu chọn Exit the app thì ứng dụng sẽ thoát

Nếu chọn Yes thì một activity được khởi tạo như sau:



Hướng dẫn:

B1: Tạo project và xây dựng giao diện như bài 1 (đã hướng dẫn ở trên)

B2: viết code java để thực hiện các hành động ở trên (Giảng viên hướng dẫn sinh viên cách thực hiện)

```

30 *ort android.os.Bundle;
12
13 lic class MainActivity extends Activity {
14
15     private Button mainBtn;
16
17     @Override
18     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
19         super.onCreate(savedInstanceState);
20         setContentView(R.layout.activity_main);
21         //khai báo button
22         mainBtn = (Button) findViewById(R.id.button);
23         //khai báo sự kiện
24         mainBtn.setOnClickListener(new OnClickListener() {
25
26             @Override
27             public void onClick(View v) {
28                 // TODO Auto-generated method stub
29                 //GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN SINH VIÊN VIẾT HÀM showAlert thực hiện chức năng
30                 showAlert(v);
31             }
32         });
33     }

```

Bài 3– sử dụng nút Input Keyboard

Tạo một ứng dụng có sử dụng các loại input và kiểu keyboard đã được học trên lớp như:

- "text" : bàn phím text thông thường.
- "textEmailAddress" : nhập text có chứa ký tự @ ở keyboard
- "textUri" : nhập text có chứa ký tự /
- "number" : keyboard có chứa dạng số.
- "phone" : keyboard có dạng kiểu phone để nhập số điện thoại.

Bài 4– Giảng viên giao bài cho sinh viên

Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên <**Tên đăng nhập SV**>_Lab6, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm
Bài 1	2 điểm
Bài 2	2 điểm
Bài 3	3 điểm
Bài 4	3 điểm