

# Bài thực hành số 7 – Thực hành với các Menu-WebKit

## Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o Eclipse

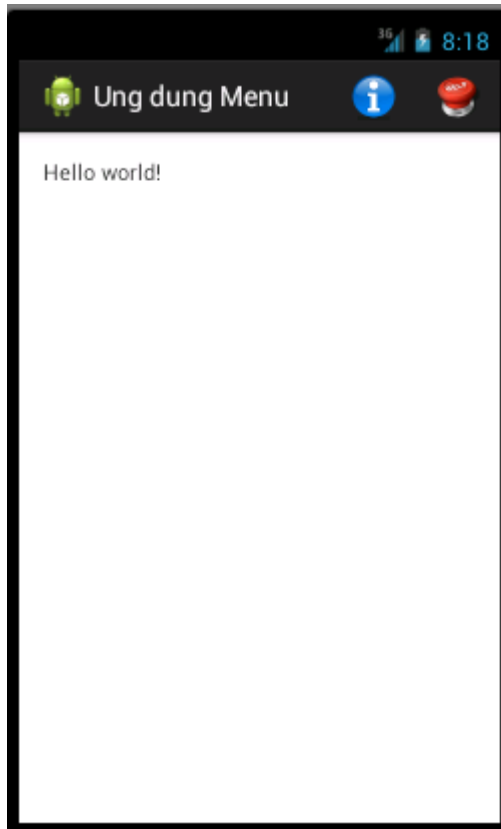
## Mục tiêu

Buổi thực hành số 7 giúp sinh viên làm quen cách tạo menu, menu context và sử dụng webview cơ bản.

## Bài 1

### **Yêu cầu:**

Tạo giao diện sử dụng điều khiển menu như hình sau:



### **Hướng dẫn:**

B1: Tạo project

B2: Vào phần menu, file main.xml viết code như sau:

```
strings.xml | main.xml ✕
1 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4     tools:context="com.javacodegeeks.android.menu.MainActivity"
5     xmlns:custom="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
6
7     <item android:id="@+id/about"
8         android:icon="@drawable/about_icon"
9         android:title="About"
10        app:showAsAction="always"/>
11
12    <item android:id="@+id/help"
13        android:icon="@drawable/help_icon"
14        android:title="Help"
15        app:showAsAction="always"/>
16
17 </menu>
18
```

Lưu ý các icon có thể lấy trong máy tính của SV

B3: Chạy chương trình ta có giao diện như yêu cầu

## Bài 2

### Yêu cầu:

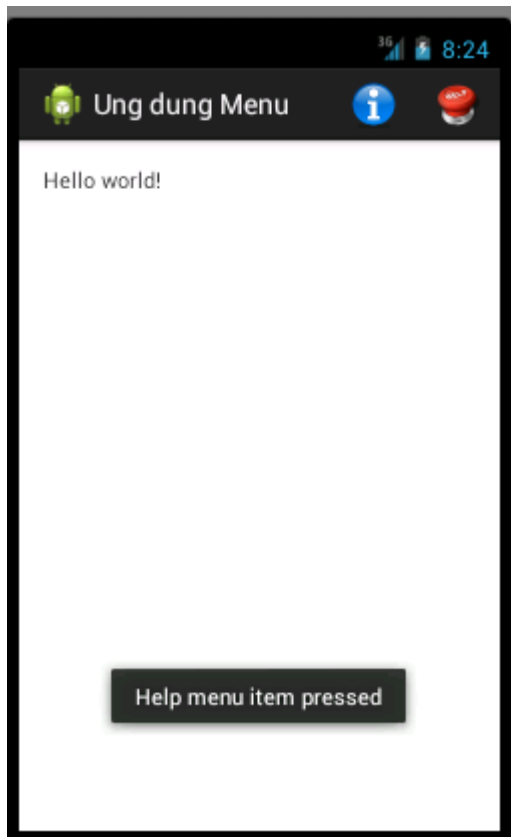
Thiết kế giao diện sử dụng menu như bài 1:



Khi người dùng click vào button xanh trên menu thì chương trình hiển thị:



Khi người dùng click vào button đỏ trên menu thì chương trình hiển thị:



**Hướng dẫn:**

**B1:** Tạo project và viết file XML như hướng dẫn ở bài 1

**B2:** Viết code java (Giảng viên hướng dẫn sinh viên)

```
import android.os.Bundle;

public class MainActivity extends ActionBarActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);

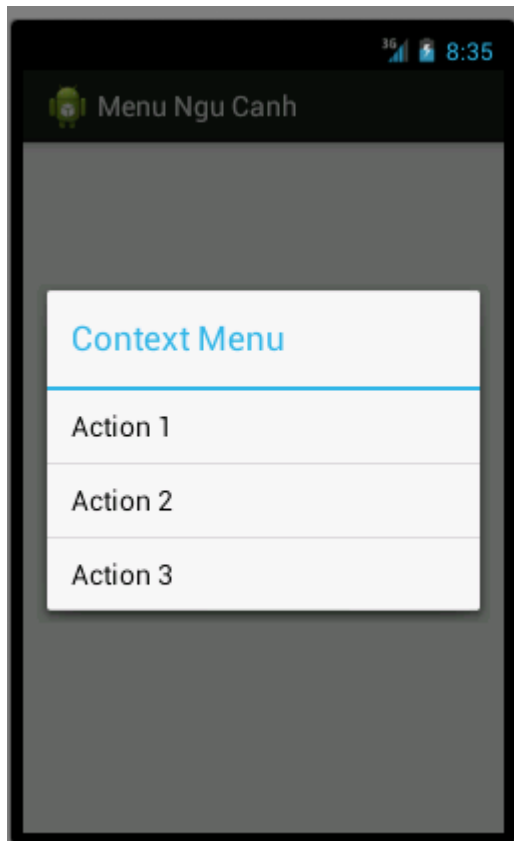
        return true;
    }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        //GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN SINH VIÊN
        //lấy về id của item
        //sử dụng switch case để xác định button nào được click
    }
}
```

### Bài 3

#### Yêu cầu:

Viết chương trình để khi người dùng click và giữ chuột (hoặc nhấn giữ tay trên màn hình điện thoại android) thì menu ngữ cảnh xuất hiện như sau:



Khi người dùng click vào các item thì dòng thông báo toast.makeText sẽ hiển thị. Ví dụ nếu click vào Action 2 thì hình sau hiển thị:



### **Hướng dẫn:**

B1: Tạo project và thiết kế giao diện như sau:



```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     android:layout_width="fill_parent"
4     android:layout_height="fill_parent"
5     android:gravity="center"
6     android:orientation="vertical" >
7
8     <TextView
9         android:layout_width="wrap_content"
10        android:layout_height="wrap_content"
11        android:text="Welcome to FPOLY" />
12
13    <Button
14        android:id="@+id/btn"
15        android:layout_width="wrap_content"
16        android:layout_height="wrap_content"
17        android:text="Long press me!" />
18
19 </LinearLayout>

```

B2: Viết code java (Giảng viên hướng dẫn sinh viên)

```

import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button btn = (Button) findViewById(R.id.btn);
        registerForContextMenu(btn);
    }
}

```

```
@Override
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,
    ContextMenuInfo menuInfo) {
    //GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN SINH VIÊN sử dụng menu ngữ cảnh
    //tao menu ngữ cảnh
    //set Title cho menu
    // thêm các item cho menu

}

@Override
public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {
    //GV HƯỚNG DẪN SV XỬ LÝ SỰ KIỆN KHI CHỌN ITEM
}
```

## Bài 4 – sử dụng WebKit

Viết ứng dụng hiển thị trang web tự thiết kế bằng tệp html và hiển thị bản đồ số như sau:



### Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên <**Tên đăng nhập SV**>\_Lab7, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

### Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm
Bài 1	2 điểm
Bài 2	2 điểm
Bài 3	3 điểm
Bài 4	3 điểm