

# Bài thực hành số 4 – Giao diện người dùng (phần 2)

**Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:**

- *Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:*
  - *Eclipse*

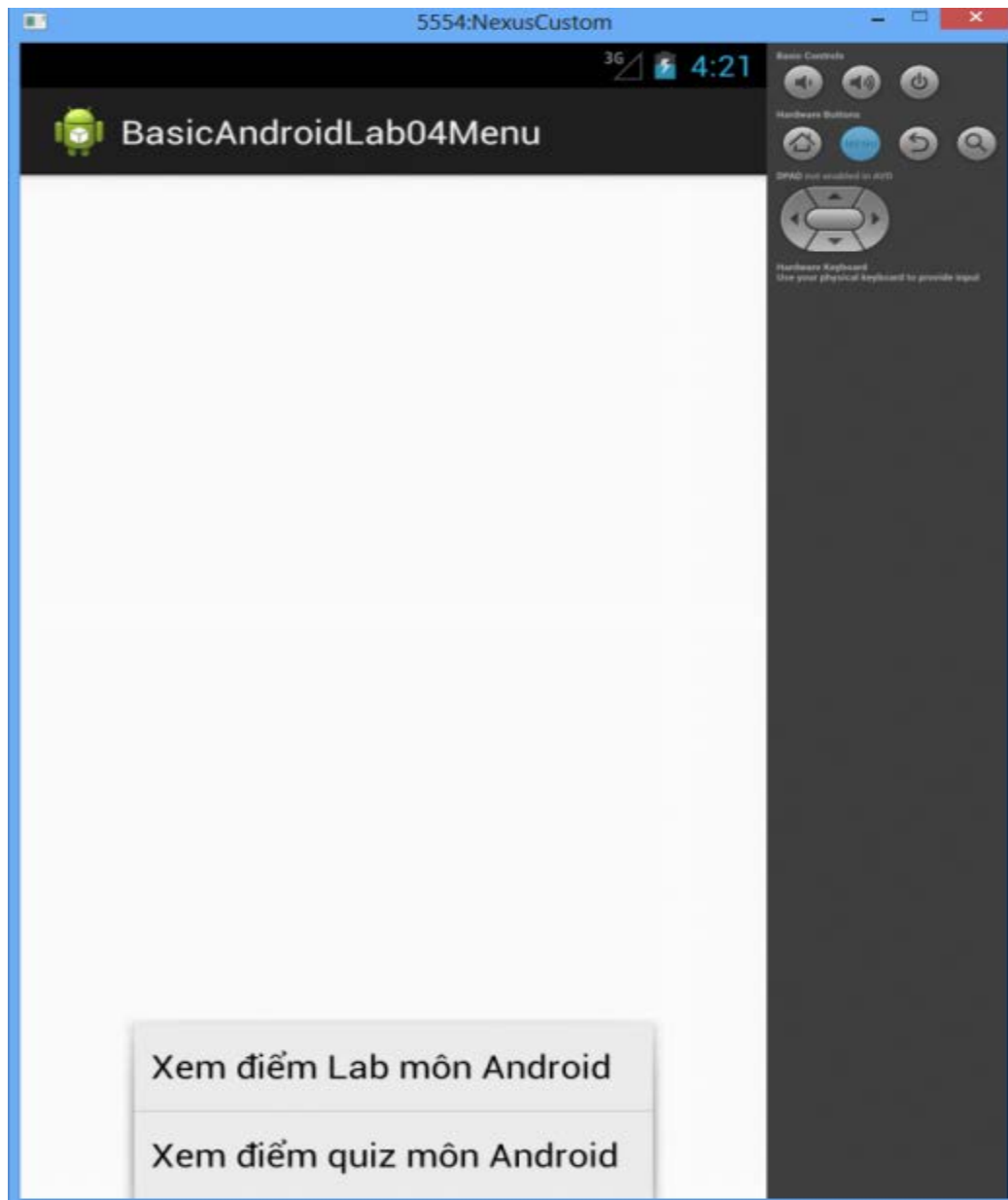
## **Mục tiêu**

Buổi thực hành số 4 tiếp tục giúp sinh viên làm quen với Menu

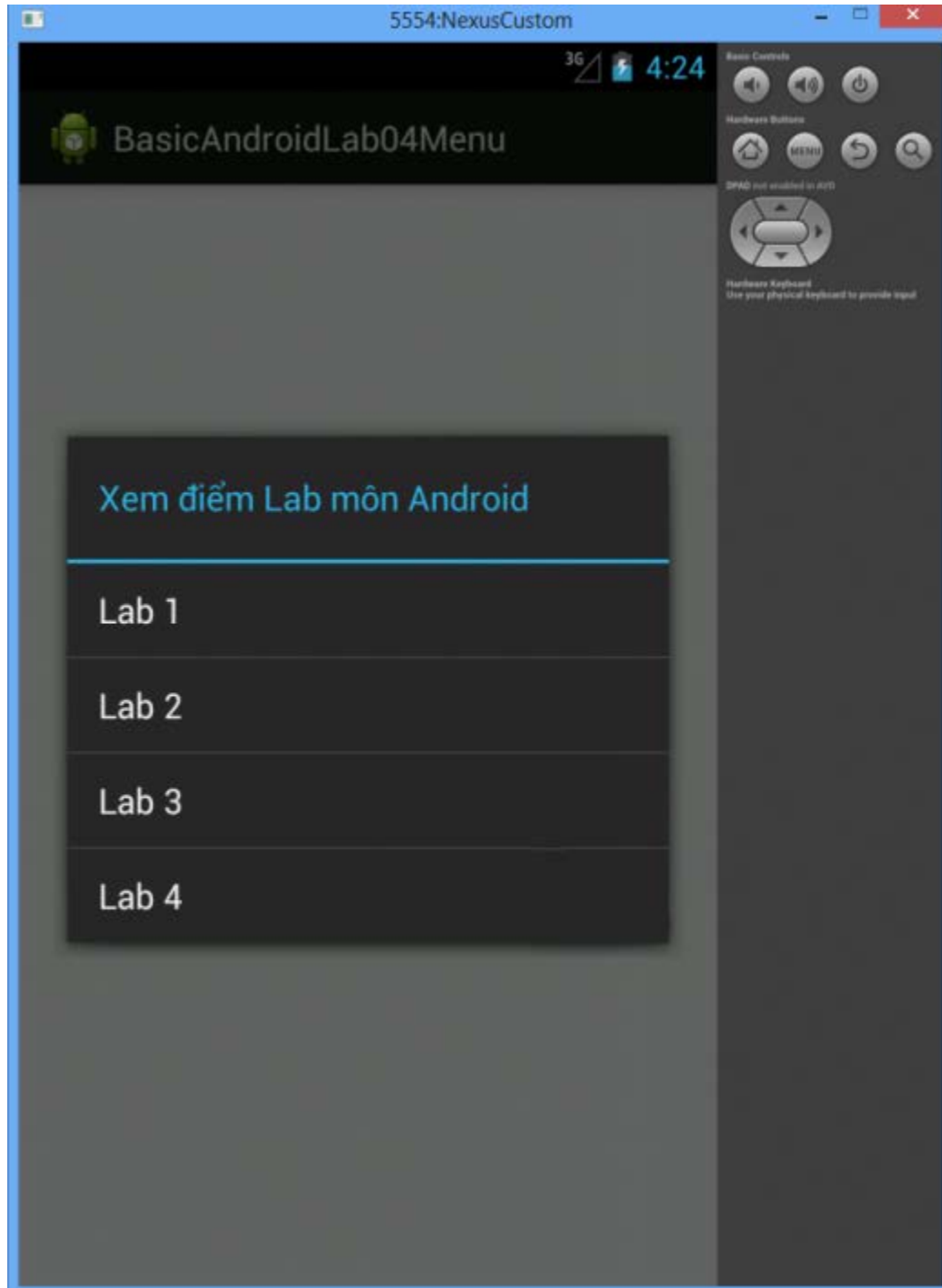
**Bài 1** (thời gian thực hiện: 45 phút)

Xây dựng chương trình hiển thị Menu như sau:

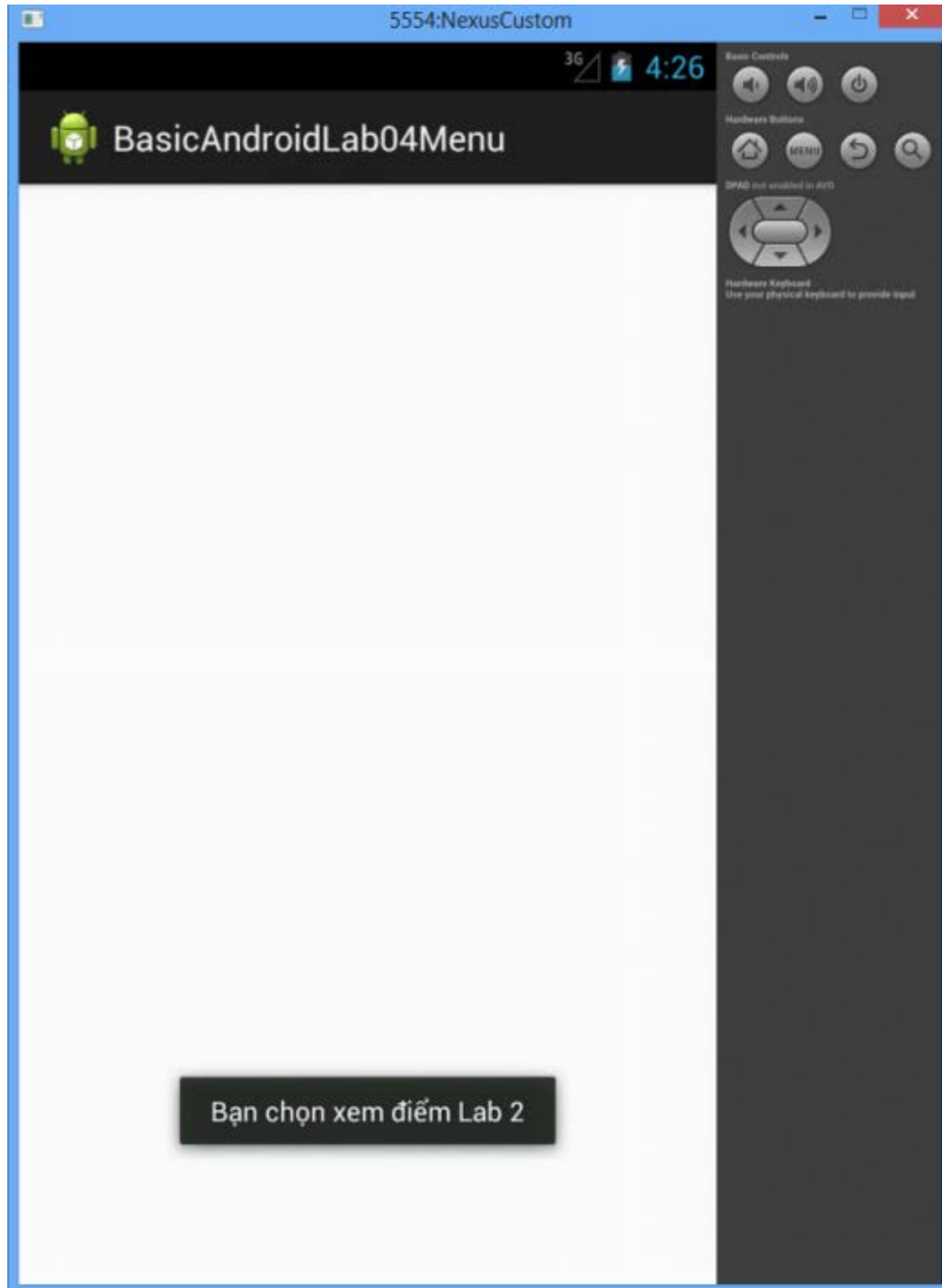
Click vào nút Menu trên Virtual Device, sẽ hiển thị menu như sau



Click vào item “Xem điểm Lab môn Android”, sẽ hiển thị ra menu con sau:



Click vào một bài Lab, ví dụ Lab 2, sẽ hiển thị ra thông báo như sau:



### Hướng dẫn:

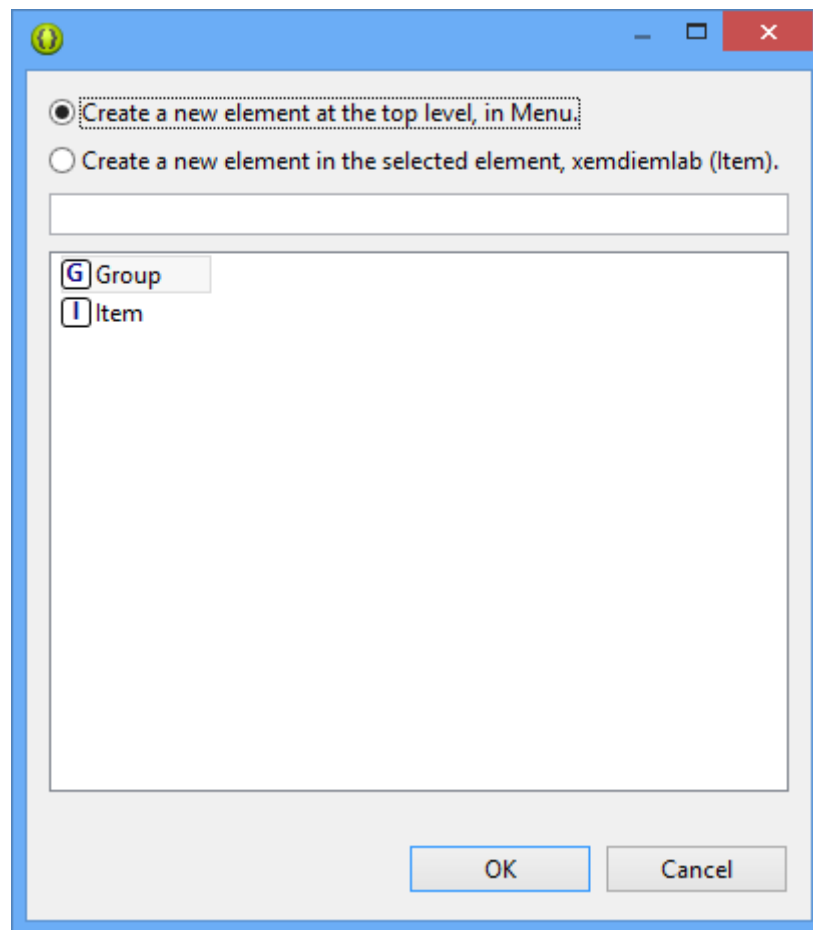
Tạo menu bằng XML Resource

Bấm chuột phải vào thư mục **menu**, chọn **New**, chọn **Android XML File**

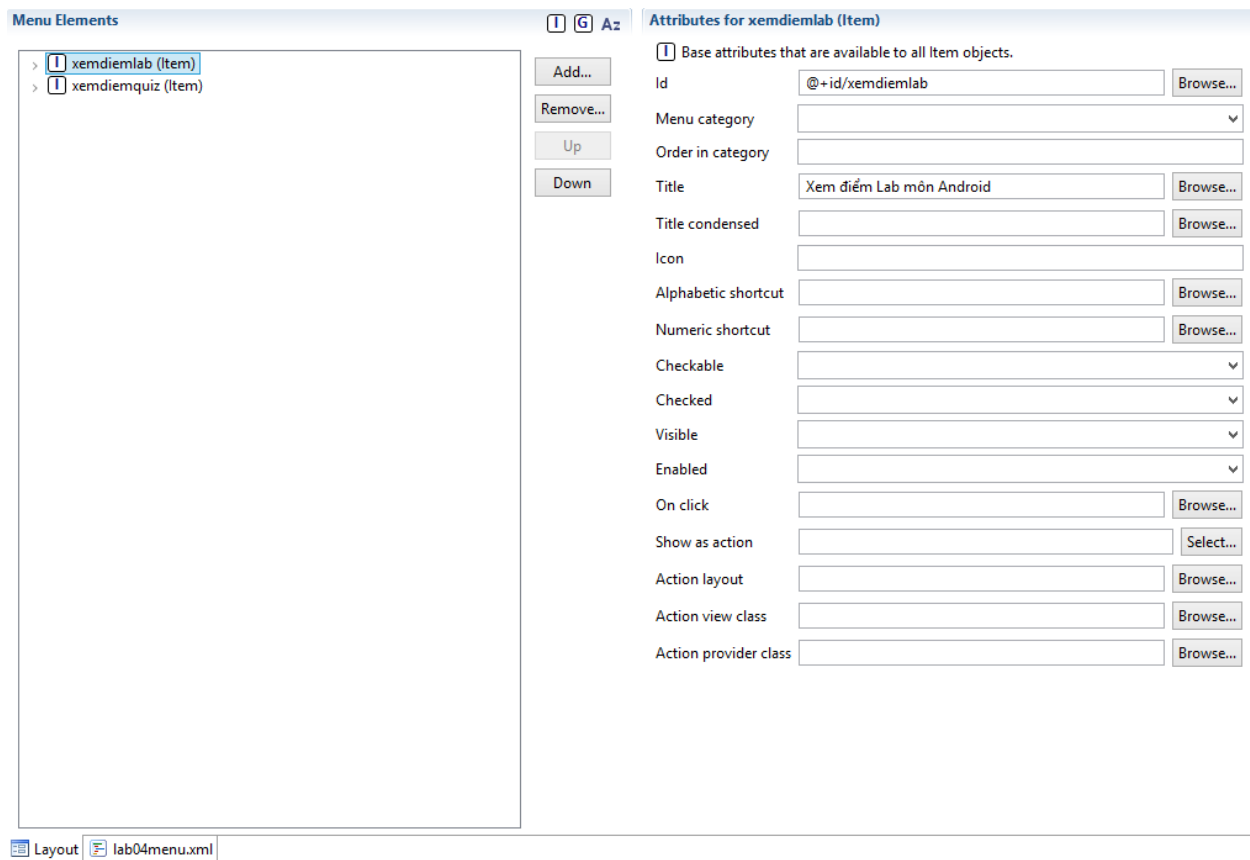
Chọn Resource Type là menu, đặt tên là **lab04menu**, click finish

Màn hình sẽ có 2 tab là Layout và lab04menu.xml. Tab Layout cho phép tạo menu bằng giao diện, tab lab04menu cho phép tạo menu bằng xml

Bây giờ ta sẽ tạo menu bằng giao diện, bạn nhấn vào nút Add, chọn Item rồi nhấn OK

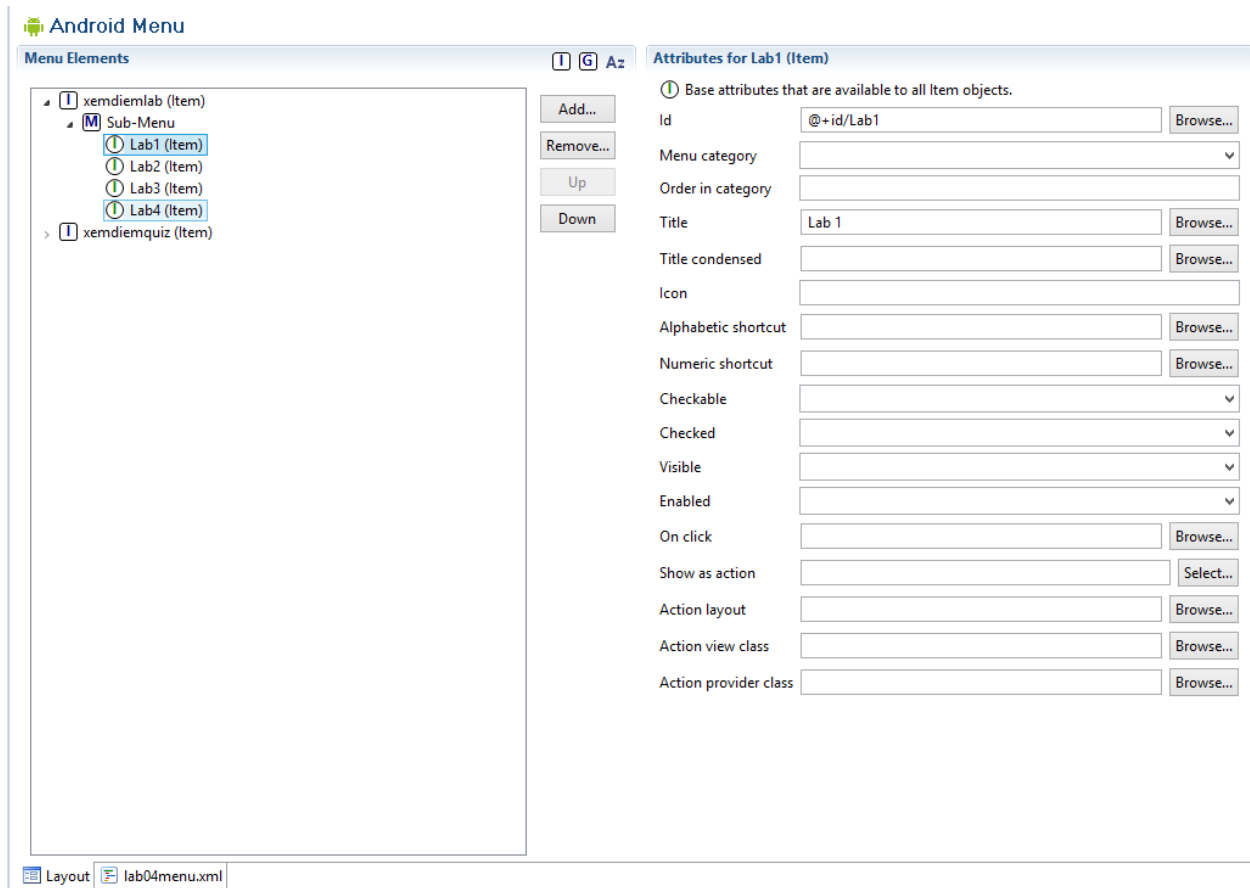


Một MenuItem có 2 phần tử là Id và Title. Ta sẽ dựa vào Id để xử lý code. Ở đây, ta sẽ đặt id cho Menu Item này là xemdiemlab



Tạo Sub menu: chọn menu **xemdiemlab** sau đó chọn nút Add, sau đó chọn **Create a new element in the selected element, xemdiemlab (Item)**

Tiếp tục tạo Menu Item cho Sub Menu, ta chọn Add, mọi thứ tương tự như tạo Menu Item cha. Ví dụ chúng ta tạo Sub Menu Lab1

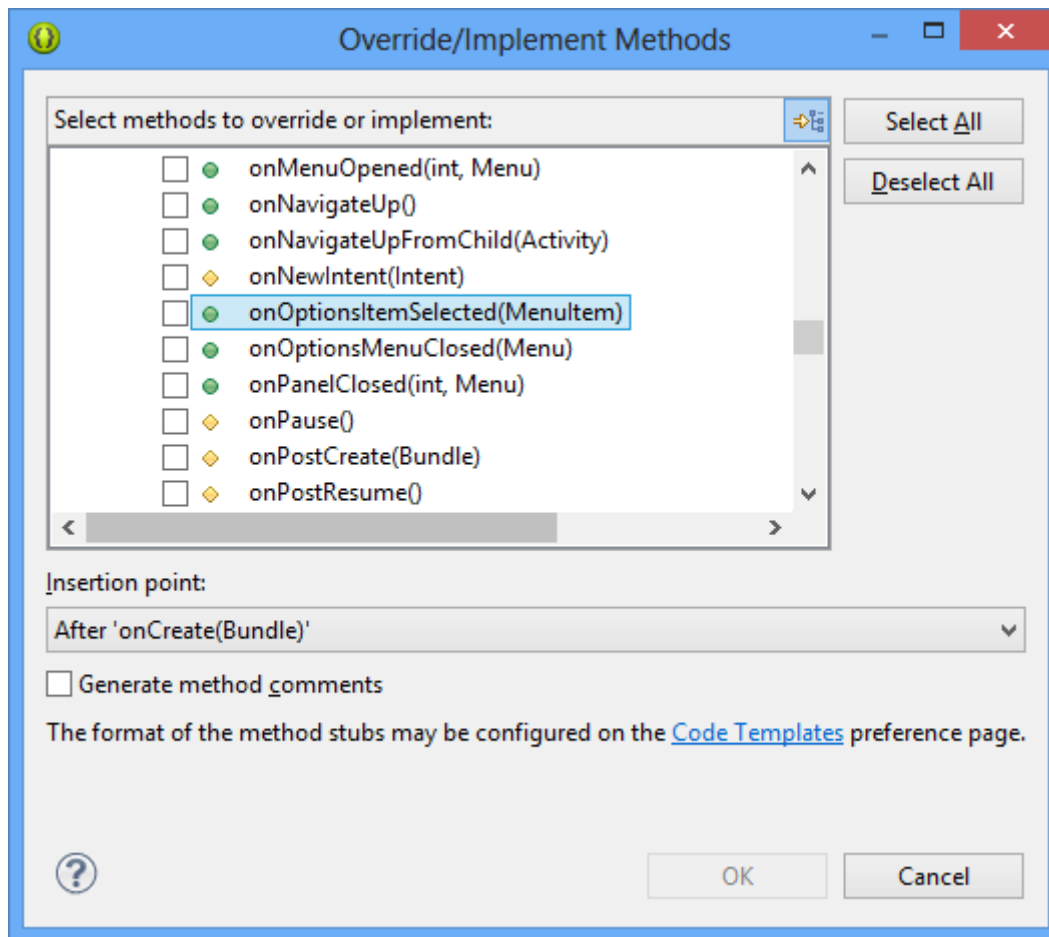


Tương tự như vậy tạo các item lab2, lab3, lab4

Vào file MainActivity.java, sửa lại hàm onCreateOptionsMenu

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.lab04menu, menu);
    return true;
}
```

Để viết sự kiện cho các MenuItem bạn cần Override phương thức onOptionsItemSelected. Chọn menu Source->Override/Implement Methods và chọn onOptionsItemSelected(MenuItem).



Sau đó gõ đoạn code sau:



```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item)
{
    switch (item.getItemId())
    {
        case R.id.Lab1:
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Bạn chọn xem điểm Lab 1",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case R.id.Lab2:
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Bạn chọn xem điểm Lab 2",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case R.id.Lab3:
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Bạn chọn xem điểm Lab 3",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case R.id.Lab4:
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Bạn chọn xem điểm Lab 4",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

Tương tự như vậy, sẽ thêm các item quiz1, quiz2, quiz3, quiz4 vào quiz và thêm các trường hợp case trong switch để xử lý đối với các item quiz.

## Bài 2 Giảng viên giao thêm bài cho sinh viên

### Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên <**Tên đăng nhập SV**>\_Lab4, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

### Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm
Bài 1	6 điểm
Bài 2	4 điểm