

## Bài thực hành số 2 – BroadcastReceiver

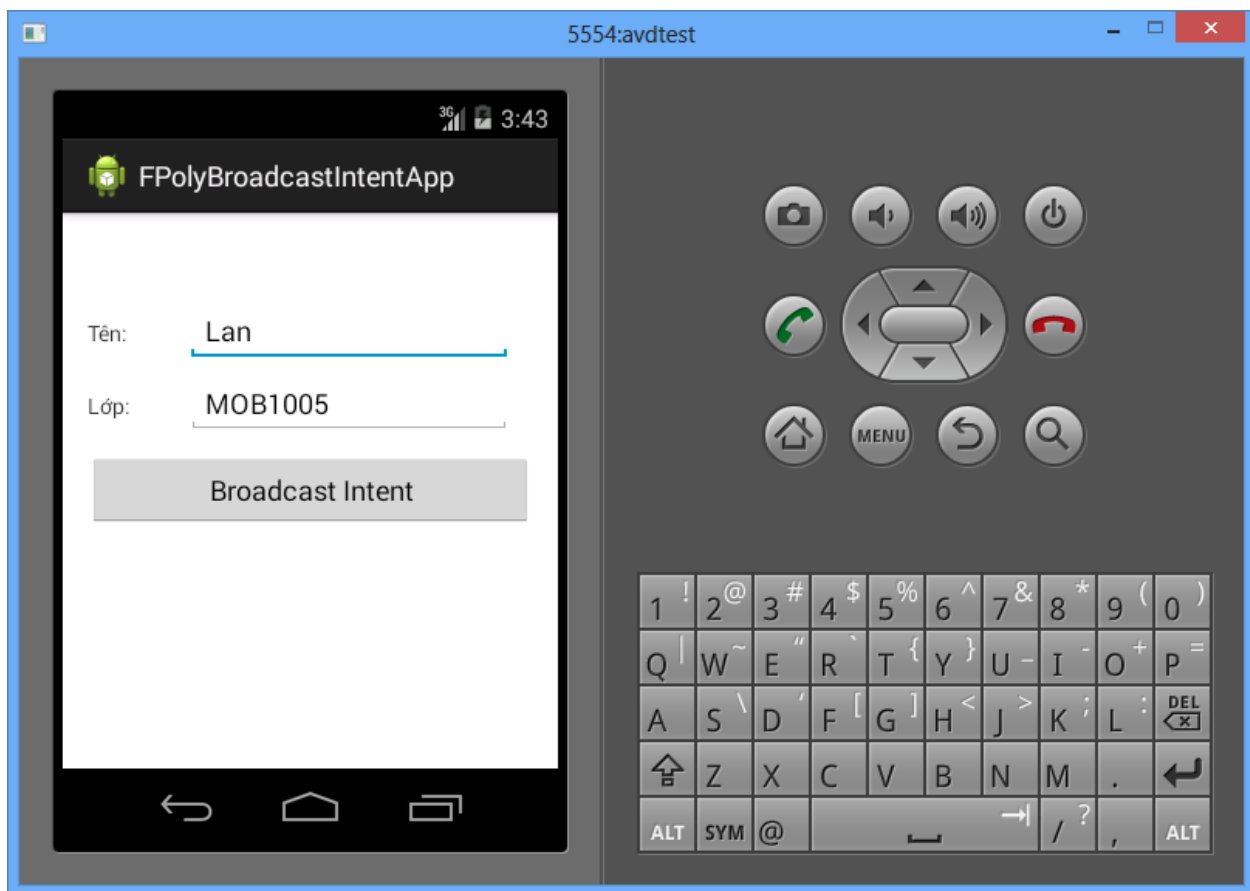
Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o Eclipse

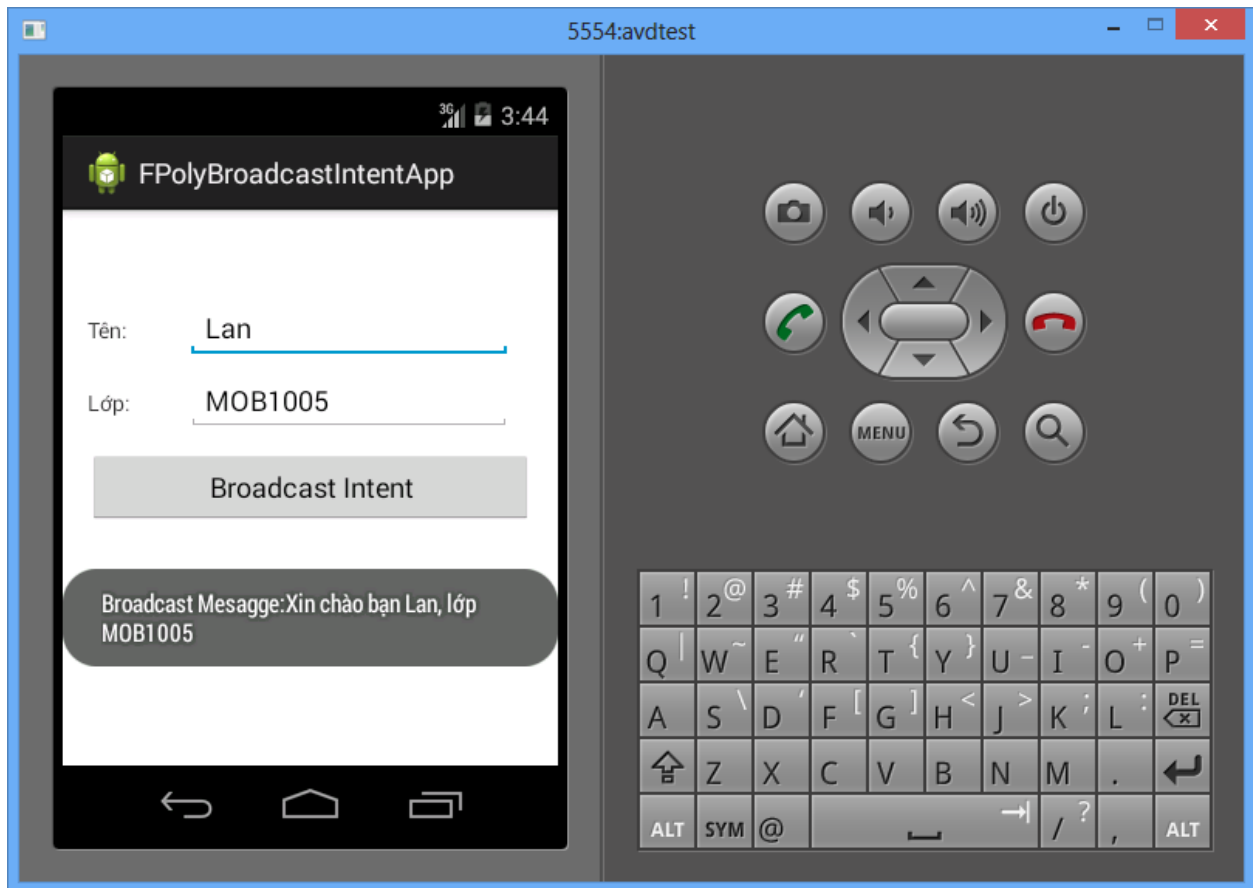
### Mục tiêu

#### Bài 1: Broadcast Intent

Xây dựng ứng dụng sử dụng lớp FpolyReceiver (kế thừa lớp BroadcastReceiver) để phục vụ broadcast message thông điệp như sau:



Nhập tên và lớp của bạn, sau đó click vào nút Broadcast Intent, khi đó sẽ hiển thị thông điệp Toast như sau:



Hướng dẫn:

Xây dựng lớp FpolyReceiver như sau:

```
package com.example.fpolybroadcastintentapp;

import android.content.BroadcastReceiver;

public class FpolyReceiver extends BroadcastReceiver {
    public FpolyReceiver() {
    }

    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        CharSequence intentMessage = intent.getCharSequenceExtra("msg");
        Toast.makeText(context, intentMessage,
            Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

Sau đó viết sự kiện cho button BroadcastReceiver ( Giảng viên hướng dẫn sinh viên viết code cho hàm broadcastIntent)

```
public void broadcastIntent(View view) {

}
```

Khai báo broadcastReceiver trong AndroidManifest.xml (thêm intent filter với action có android:name là com.fpoly.CUSTOM\_INTENT)

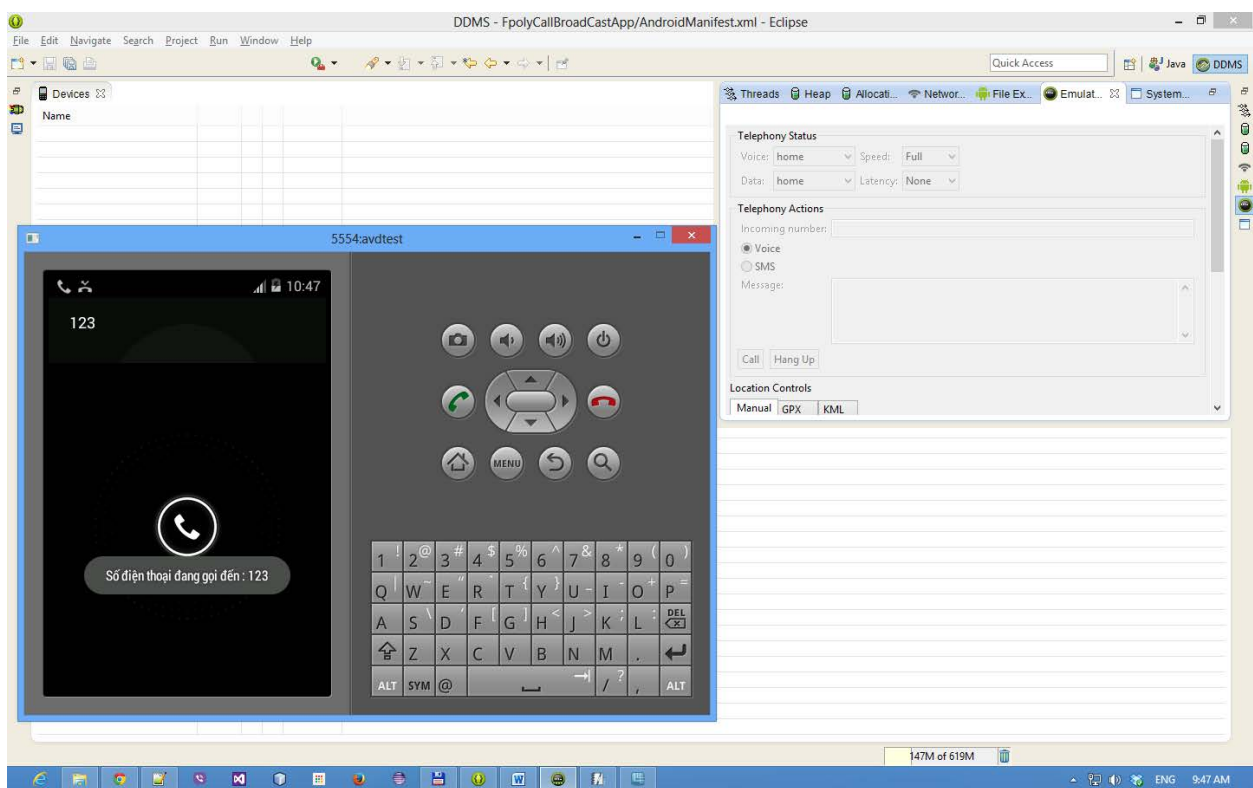
Sau đó vẽ giao diện và thực hiện việc ghép code để hoàn thiện chương trình

## Bài 2: Hiển thị số điện thoại gọi đến sử dụng BroadcastReceiver

Ứng dụng có giao diện như sau:



Khi có cuộc điện thoại gọi đến, ứng dụng sẽ hiển thị Toast message thông báo số điện thoại gọi đến như sau:



Hướng dẫn cách làm:

Xây dựng lớp MyCallReceiver như sau:

(Giảng viên hướng dẫn SV viết hàm onReceive)

```
public class MyCallReceiver extends BroadcastReceiver {
    public MyCallReceiver() {
    }

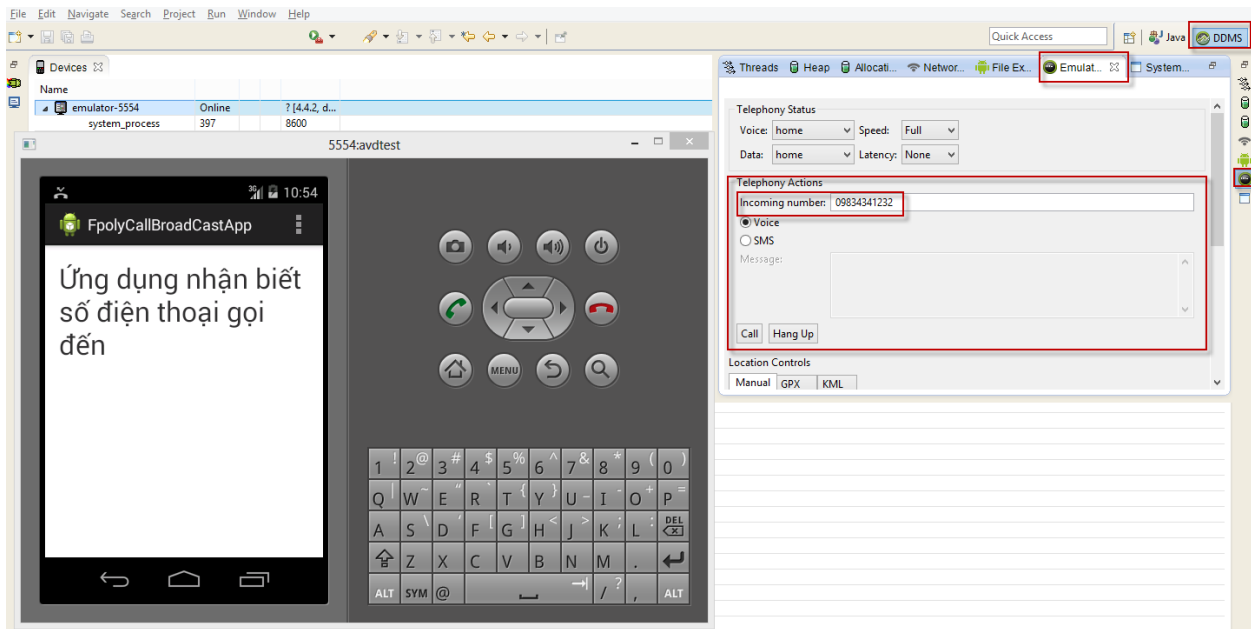
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {

    }

    public class FpolyPhoneStateListener extends PhoneStateListener {
        Context pContext;
        FpolyPhoneStateListener(Context context) {
            pContext = context;
        }
        @Override
        public void onCallStateChanged(int state, String incomingNumber) {
            if (state == 1) {
                Toast.makeText(pContext, "Số điện thoại gọi đến: " + incomingNumber,
                    Toast.LENGTH_LONG).show();
            }
            super.onCallStateChanged(state, incomingNumber);
        }
    }
}
```

Sau đó khai báo broadcastReceiver FpolyPhoneStateListener trong AndroidManifest.xml và thêm uses-permission **android.permission.READ\_PHONE\_STATE** để ứng dụng có quyền lắng nghe cuộc gọi.

Để test chương trình qua emulator, vào DDMS, chọn tab Emulator, vào phần **telephone actions**, chọn checkbox **voice**, sau đó gõ số điện thoại vào phần **incoming number**, và click vào button **call**



### Bài 3: Giáo viên giao bài tập cho sinh viên

#### Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên <Tên đăng nhập SV>\_Lab2, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

#### Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm
Bài 1	4
Bài 2	3
Bài 3	3