

§2. Cơ sở của không gian vectơ

2.1. Hệ độc lập tuyến tính và hệ phụ thuộc tuyến tính

Định nghĩa. Cho V là một kgvt. Tập $S \subset V$ được gọi là một ***hệ độc lập tuyến tính (đltt)*** nếu với $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}, x_1, x_2, \dots, x_n \in S$,

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = 0$$

thì $a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$.

Ngược lại, S được gọi là ***phụ thuộc tuyến tính (pttt)***.

VD: $S = \{(1, 2), (3, 5)\} \subset \mathbb{R}^2$. CMR S đl++.

Giả: Xét

$$a(1, 2) + b(3, 5) = 0$$

$$\Leftrightarrow (a, 2a) + (3b, 5b) = (0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (a+3b, 2a+5b) = (0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+3b = 0 \\ 2a+5b = 0 \end{cases} \xLeftrightarrow \text{Bản máy} \quad a=b=0$$

VD: $S = \{(1, 2), (2, 4)\}$. S đl++ hay p+++?

Giả: Xét

$$a(1, 2) + b(2, 4) = 0 \Leftrightarrow (a, 2a) + (2b, 4b) = (0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+2b = 0 \\ 2a+4b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -2b \\ -4b+4b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = -2b \Rightarrow \infty \text{ p+++}$$

VD S det++ hay pt++?

$$a) S = \{ (1, 2, 3), (0, 2, 1) \}$$

$$b) S = \{ (1, 2, 3), (1, 1, 1), (0, 1, 1) \}$$

Giải: a) Xét $a(1, 2, 3) + b(0, 2, 1) = 0$
 $\Leftrightarrow (a, 2a, 3a) + (0, 2b, b) = (0, 0, 0)$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + 0 = 0 \\ 2a + 2b = 0 \\ 3a + b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \end{cases} \Rightarrow S \text{ det++}$$

b) Xét $a(1, 2, 3) + b(1, 1, 1) + c(0, 1, 1) = 0$

$$\Leftrightarrow (a, 2a, 3a) + (b, b, b) + (0, c, c) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + b + 0 = 0 \\ 2a + b + c = 0 \\ 3a + b + c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \Rightarrow S \text{ det++}$$

2.2. Cơ sở của một không gian vectơ

Định nghĩa. Cho kgvt $V \neq \{0\}$ thì tập con S của V được gọi là một **cơ sở** của V nếu S là hệ sinh và là hệ đltt.

VD: \mathbb{R}^2 , $S = \{e_1 = (1, 0), e_2 = (0, 1)\}$ là một cơ sở của \mathbb{R}^2 .

* S là hệ sinh \vec{v}

$$\forall u \in \mathbb{R}^2, u = (x, y) = x(1, 0) + y(0, 1)$$

* S đltt \vec{v}

$$\begin{aligned} a(1, 0) + b(0, 1) = 0 &\Leftrightarrow (a, 0) + (0, b) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

VD \mathbb{R}^n , $S = \{e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, \dots, 0, 1)\}$

\Rightarrow S là một cơ sở của \mathbb{R}^n
(đgl cơ sở chuẩn tắc / tự nhiên của \mathbb{R}^n)

* Cơ sở chuẩn tắc của \mathbb{R}^2 : $\{(1, 0), (0, 1)\}$

* Cơ sở chuẩn tắc của \mathbb{R}^3 : $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

NX: Kgv $\forall \neq \{0\}$, có vô số cơ sở.

Định lý. Nếu kgvt V có một cơ sở gồm n phần tử (với $n > 0$) thì:

i) Mọi tập đltt của V đều có số phần tử $\leq n$.

ii) Mọi cơ sở của V đều có n phần tử.

Lưu ý: ① \mathbb{R}^n , Mọi hệ đltt có số phần tử $\leq n$
Mọi cơ sở của \mathbb{R}^n đều có n phần tử.

VD: \mathbb{R}^3 , $\{(1,2), (3,5), (0,4)\}$ pttt vì số ptử của hệ $= 3 > 2$

② $S \subset \mathbb{R}^n$ là một cơ sở $\Leftrightarrow \begin{cases} |S| = n \text{ (số phần tử của } S) \\ S \text{ đltt} \end{cases}$

VD: $S = \{(1,2), (3,5)\}$ là một cơ sở của \mathbb{R}^2

* $|S| = 2$

* S đltt vì $a(1,2) + b(3,5) = (0,0) \Leftrightarrow a = b = 0$.

Định nghĩa. Cho kgvt V . Nếu V có một cơ sở gồm n phần tử thì V được gọi là một kgvt **n chiều**. Kí hiệu **$\dim V = n$** .

V/D $\dim \mathbb{R}^2 = 2$ vì \mathbb{R}^2 có cơ sở chính tắc $\{(1,0), (0,1)\}$
 $\dim \mathbb{R}^n = n$.

2.3. Tọa độ của một vectơ theo cơ sở

Định nghĩa. Cho V là một kgvt và $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ là một bộ các vectơ của V được sắp xếp theo thứ tự. B được gọi là một cơ sở của V nếu $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ là một cơ sở của V .

2. 3. Toạ độ của một vectơ theo cơ sở

Định nghĩa. Cho V là một kgvt và $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ là một bộ các vectơ của V được sắp xếp theo thứ tự. B được gọi là một cơ sở của V nếu $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ là một cơ sở của V .

Khi đó, với mỗi $x \in V$ thì

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n.$$

Bộ (x_1, x_2, \dots, x_n) được gọi là **toạ độ của x theo cơ sở (e_1, e_2, \dots, e_n)** .

2.3. Tọa độ của một vectơ theo cơ sở

Định nghĩa. Cho V là một kgvt và $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ là một bộ các vectơ của V được sắp xếp theo thứ tự. B được gọi là một cơ sở của V nếu $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ là một cơ sở của V .

Khi đó, với mỗi $x \in V$ thì

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n.$$

Bộ (x_1, x_2, \dots, x_n) được gọi là **tọa độ của x theo cơ sở $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$** .

Ta viết: $x_B = x_{(e_1, \dots, e_n)} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$.

VD $B = (e_1, e_2)$. Tìm x_B , biết

a) $e_1 = (1, 0)$, $e_2 = (0, 1)$ và $x = (1, 3)$.

b) $e_1 = (1, 1)$, $e_2 = (1, 2)$ và $x = (2, 3)$.

Giải a) $x = (1, 3) = (1, 0) + (0, 3) = 1 \cdot e_1 + 3 \cdot e_2$
 $\Rightarrow x_B = (1, 3)$

b) $x = (2, 3) = a e_1 + b e_2 \Leftrightarrow (2, 3) = a(1, 1) + b(1, 2)$
 $= (a, a) + (b, 2b)$
 $= (a+b, a+2b)$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+b=2 \\ a+2b=3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a=1 \\ b=1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow x_B = (a, b) = (1, 1)$$

VD Cho $B = (e_1 = (1, 2), e_2 = (3, 5))$ và $x_B = (2, 3)$.
Tìm x .

Giải: $x_B = (2, 3)$

$$\Leftrightarrow x = 2 e_1 + 3 e_2$$

$$= 2(1, 2) + 3(3, 5)$$

$$= (2, 4) + (9, 15)$$

$$= (11, 19)$$

Định nghĩa. Cho $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ là một cơ sở của kgvt V và $\{v_1, v_2, \dots, v_m\} \subset V$.

Mã trận của hệ vectơ (v_1, v_2, \dots, v_m) theo cơ sở (u_1, u_2, \dots, u_n) là một mã trận A cỡ $n \times m$ và được xác định bởi:

Cột thứ i của A = Cột tọa độ của v_i theo cơ sở (u_1, u_2, \dots, u_n) .

$$A = \begin{bmatrix} v_{1B} & v_{2B} & \dots & v_{mB} \end{bmatrix}$$

VD Mã trận của hệ vectơ $\{v_1, v_2, v_3\}$ theo cơ sở B của \mathbb{R}^2 ,

a) B là cơ sở chính tắc

b) $B = (u_1 = (1, 2), u_2 = (3, 0))$

với $v_1 = (1, 1), v_2 = (2, 4), v_3 = (5, 6)$.

Giải: $v_1 = (1, 1), v_2 = (2, 4), v_3 = (5, 6)$ là tọa độ theo cơ sở chính tắc

a) Mã trận là $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$

$$b) \quad v_1 = (1, 2), \quad v_2 = (2, 4), \quad v_3 = (5, 6)$$

$B = (u_1 = (1, 2), u_2 = (3, 0))$. Tìm ma trận chuyển (v_1, v_2, v_3) theo B .

Giải: B1 v_{1B}, v_{2B}, v_{3B}

$$\begin{aligned} * v_1 &= a_1 u_1 + a_2 u_2 \Leftrightarrow (1, 2) = a_1 (1, 2) + a_2 (3, 0) \\ &\Leftrightarrow (1, 2) = (a_1 + 3a_2, 2a_1) \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 + 3a_2 = 1 \\ 2a_1 = 2 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = 1 \\ a_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{v_{1B} = (1, 0)}$$

$$* v_2 = b_1 u_1 + b_2 u_2 \Leftrightarrow \begin{cases} b_1 + 3b_2 = 2 \\ 2b_1 = 4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b_1 = 2 \\ b_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{v_{2B} = (2, 0)}$$

$$* v_3 = c_1 u_1 + c_2 u_2 \Rightarrow \begin{cases} c_1 = 3 \\ c_2 = \frac{2}{3} \end{cases} \Rightarrow \boxed{v_{3B} = (3, \frac{2}{3})}$$

$$\Rightarrow \text{Ma trận cần tìm } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

2.4. Hạng của một hệ vector

Định nghĩa. Cho kgvt V và $S \subset V$. Nếu S gồm hữu hạn vector thì **hạng** của S , kí hiệu **rank(S)**, là số cực đại các vector trong S lập thành 1 hệ đltt.

2. 4. Hạng của một hệ vectơ

Định nghĩa. Cho kgvt V và $S \subset V$. Nếu S gồm hữu hạn vectơ thì **hạng** của S , kí hiệu **rank(S)**, là số cực đại các vectơ trong S lập thành 1 hệ đltt.

Định lý. Hạng của một hệ vectơ bằng hạng của ma trận của các vectơ đó theo một cơ sở bất kì.

Lưu ý: ① $S \subset \mathbb{R}^n$ và A là ma trận của S theo cơ sở chính tắc
 $\rightarrow \text{rank}(S) = r(A)$.

② $\left\{ \begin{array}{l} S \subset \mathbb{R}^n \\ |S| = n \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} S \text{ là một cơ sở của } \mathbb{R}^n \\ S \text{ đltt} \end{array} \Leftrightarrow \det A \neq 0$.

VD: $S = \{ \underbrace{(1, 2)}_u, \underbrace{(3, 5)}_v \}$ là một cơ sở của \mathbb{R}^2 .

Giải: * Ma trận của S theo cơ sở chính tắc :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ \underbrace{2}_u & \underbrace{5}_v \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} * A \text{ là ma trận vuông} \\ \det A = 5 - 6 = -1 \neq 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow S$ là một cơ sở của \mathbb{R}^2 .

VD: $S = \{ (1, 2, 3), (0, 1, 1), (0, 0, 1) \}$ đ.đ.đ.

Giải: Ma trận của S theo cơ sở chính tắc

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Ma trận vuông}$$

$$\det(A) = 1 \neq 0 \Rightarrow S \text{ đ.đ.đ.}$$

Bài tập

Bài 1. Họ nào dưới đây là cơ sở trong \mathbb{R}^2 :

a) $u_1 = (4;1), u_2 = (-7;-8)$; $\begin{bmatrix} 4 & -7 \\ 1 & -8 \end{bmatrix} \rightarrow \det A = -25 \neq 0$ b) $u_1 = (-2;3), u_2 = (6,-9)$.

Bài 2. Họ nào dưới đây là cơ sở trong \mathbb{R}^3 :

- a) $u_1 = (1;0;0), u_2 = (2;2;0), u_3 = (3;3;3)$; b) $u_1 = (3;1;-4), u_2 = (2;5;6), u_3 = (1;4;8)$.
c) $u_1 = (2;-1;3), u_2 = (4;1;2), u_3 = (8;-1;8)$.

Bài 3. Các tập S dưới đây độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính:

a) $u_1 = (5; 2), u_2 = (-1,3)$ trong \mathbb{R}^2 ; $\rightarrow A = \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \Rightarrow \det A = 17 \neq 0 \Rightarrow \text{đt}$

b) $u_1 = (3;-6), u_2 = (-2;4)$ trong \mathbb{R}^2 ;

c) $u_1 = (1;2;3), u_2 = (3;6;7)$ trong \mathbb{R}^3 ; $\rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow \text{0 vuông} \rightarrow a u_1 + b u_2 = 0$.

d) $u_1 = (2;1;1), u_2 = (1;3;1), u_3 = (-2;1;3)$ trong \mathbb{R}^3 ;

e) $u_1 = (2;-3;1), u_2 = (3;-1;5), u_3 = (1;-4;3)$ trong \mathbb{R}^3 ;