

 Mã bộ đề: 01	<p>ĐÁP ÁN ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN Học kỳ II, Năm học 2024 - 2025 Hình thức thi: Bài tập lớn</p> <p>Tên học phần: Công nghệ phần mềm Mã học phần: IT3220 Thời gian làm bài: 02 tuần <input checked="" type="checkbox"/> Có Vấn đáp <input type="checkbox"/> Không Vấn đáp Đáp án Bộ đề thi gồm đề thi (02 trang)</p>	<p>GV ra đề <i>(Ký và ghi rõ họ tên)</i></p>	<p>Trưởng Khoa/ Trưởng Bộ môn <i>(Ký và ghi rõ họ tên)</i></p>
---	--	--	--

Đáp án các đề thi kết thúc học phần có kết hợp Vấn đáp theo các tiêu chí như sau:

STT	Nội dung tiêu chí	Thang điểm
1	Hình thức trình bày bài thi	1,0
1.1	Báo cáo trình bày khoa học, rõ ràng, đúng định dạng yêu cầu, nộp đủ file báo cáo và phiếu đánh giá	0,5
1.2	Phụ lục đầy đủ: Biểu mẫu khảo sát, tài liệu tham khảo	0,5
2	Nội dung bài thi bản mềm nộp trên Elearning	5,0
2.1	Khảo sát, xác định yêu cầu	1,0
2.1.1	- Lý do chọn đề tài, mục tiêu đề tài, đối tượng, phạm vi nghiên cứu, ý nghĩa thực tiễn của đề tài, dự kiến công việc, công nghệ sử dụng	0,5
2.1.2	- Áp dụng các tiêu chuẩn kỹ thuật phù hợp (IEEE, ISO...) để xác định yêu cầu chức năng và phi chức năng	0,5
2.2	Phân tích hệ thống	1,5
2.2.1	Đặc tả yêu cầu chức năng: Biểu đồ Use case tổng quát, Bảng đặc tả các use case	0,5
2.2.2	Biểu đồ lớp; Biểu đồ trạng thái;	0,5
2.2.3	Biểu đồ tuần tự (ít nhất 5 biểu đồ)	0,5
2.3	Thiết kế hệ thống	1,5
2.3.1	Thiết kế tổng thể (Kiến trúc hệ thống)	0,5

	<ul style="list-style-type: none"> - Chọn một trong các mô hình kiến trúc phần mềm: pipeline/client-server/peer-to-peer/ hình sao/3-layer) - Các tiêu chuẩn, yêu cầu thiết kế - Xây dựng sơ đồ gói mô tả kiến trúc logic của hệ thống dựa theo mô hình kiến trúc đã chọn. 	
2.3.2	Thiết kế giao diện người dùng: Phác thảo và mô tả ít nhất 05 giao diện chính	0,5
2.3.3	<p>Thiết kế cơ sở dữ liệu</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thiết kế sơ đồ thực thể - quan hệ (ERD): Mô tả các thực thể, mối quan hệ, ràng buộc - Thiết kế chi tiết các bảng 	0,5
2.4	Tổ chức thực thi và đảm bảo chất lượng	1,0
2.4.1	Lập kế hoạch quản lý dự án	0,25
2.4.2	Mô tả module + môi trường lập trình, kế hoạch kiểm thử phần mềm	0,5
2.4.3	Chiến lược cài đặt, bảo trì, nâng cấp	0,25
3	Vấn đáp	4,0
3.1	Xác định yêu cầu và đặc tả yêu cầu	1,5
3.2	Thiết kế hệ thống	1,5
3.3	Tổ chức thực thi và đảm bảo chất lượng	1,0
Tổng điểm (1)+(2)+(3)		10

.....HẾT.....