

HỌC PHẦN “LẬP TRÌNH WEB VỚI PHP”

(Web programming with PHP)

GVGD: ThS. Trần Mạnh Đông

PHP cơ bản

NỘI DUNG (4)

- Cấu trúc vòng lặp WHILE,
- Cấu trúc vòng lặp DO-WHILE
- Cấu trúc vòng lặp FOR

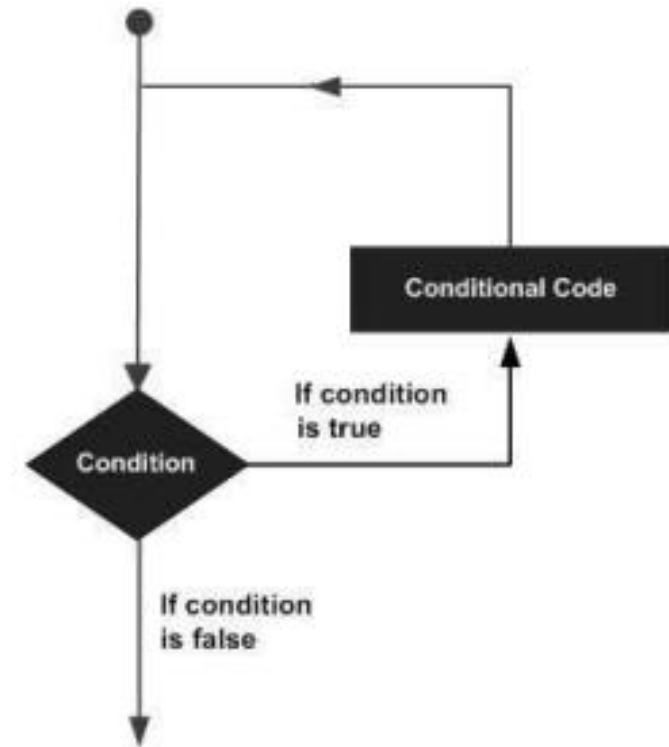
Vòng lặp (Loops)

- Cấu trúc lặp cho phép thực hiện nhiều lần một khối lệnh của chương trình khi thỏa mãn điều kiện
- Gồm có các cấu trúc:
 - WHILE, DO...WHILE,
 - FOR, FOREACH

Cấu trúc lặp **WHILE**

- Cấu trúc lặp **WHILE**: Thực hiện lặp đi lặp lại một công việc nào đó khi thỏa điều kiện. Được sử dụng khi không xác định được số lần lặp (số lần lặp phụ thuộc vào điều kiện tại thời điểm thực thi)
- Cú pháp:

```
while(điều kiện) {  
    khối lệnh;  
}
```

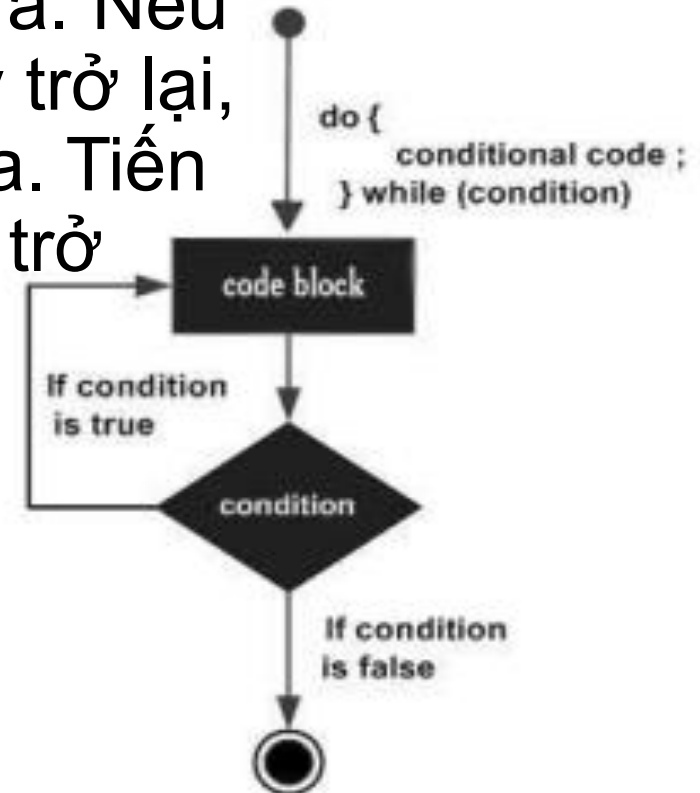


Cấu trúc lặp DO...WHILE

- Cấu trúc lặp **DO...WHILE**: biểu thức điều kiện xuất hiện ở cuối cùng của vòng lặp, vì thế các lệnh trong vòng lặp thực hiện một lần trước khi điều kiện được kiểm tra. Nếu điều kiện là **TRUE**, dòng điều khiển vòng lặp quay trở lại, và các lệnh trong vòng lặp được thực hiện lần nữa. Tiến trình này lặp đi lặp lại tới khi nào điều kiện đã cho trở thành **FALSE**.

- Cú pháp:

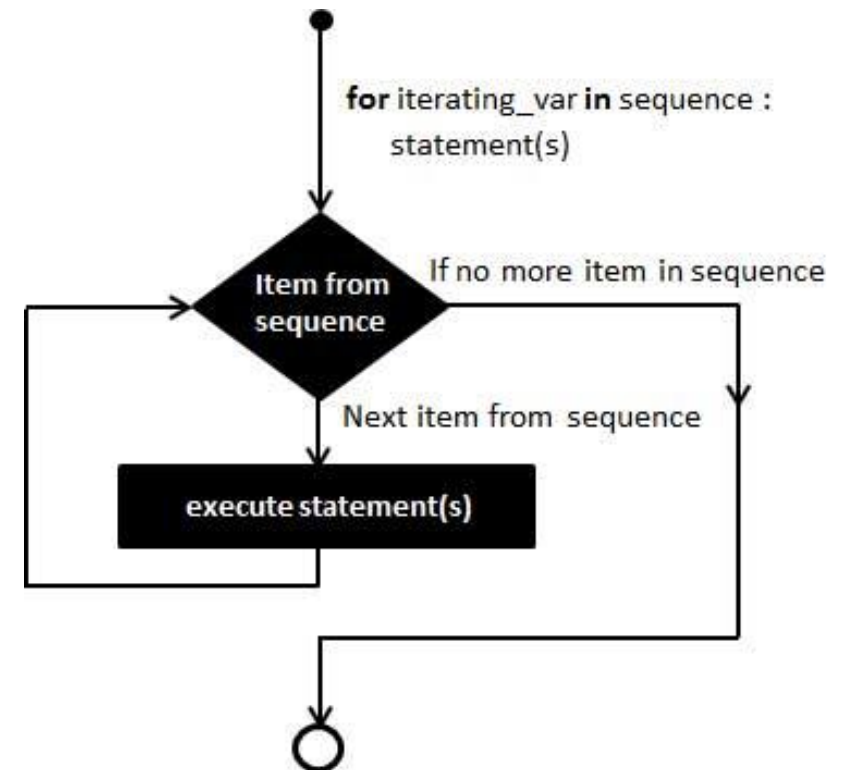
```
do {  
    khối lệnh;  
}  
while(điều kiện);
```



Cấu trúc lặp **FOR**

- Cấu trúc lặp **For**: được sử dụng khi chúng ta biết trước số lần cần lặp, biến đếm chạy trong khoảng giới hạn của vòng lặp và giá trị lặp
- Cú pháp:

```
for ( khởi_tạo_biến_vòng_lặp; điều_kiện;  
tăng_giảm_biến_vòng_lặp )  
{  
    khối_lệnh;  
}
```



Cấu trúc lặp **FOREACH**

- Cấu trúc lặp foreach duyệt từ phần tử đầu tiên đến phần tử cuối cùng của tập hợp (mảng) để thực hiện các xử lý tương ứng
- Cú pháp duyệt giá trị các phần tử trong mảng

```
foreach ($ten_mang as $gia_tri)
{
    khối lệnh
}
```

- Cú pháp duyệt cả khóa và giá trị các phần tử trong mảng

```
foreach ($ten_mang as $tu_khoa => $gia_tri)
{
    khối lệnh
}
```


Sử dụng **break** và **continue**

- Lệnh **break**:
 - **break** dùng để kết thúc quá trình thực thi của vòng lặp (**for**, **foreach**, **while**, **do while**) hoặc câu lệnh **switch**
 - Có thể sử dụng tham số integer cho break để xác định kết thúc đối với vòng lặp hay câu lệnh switch lồng nhau:
 - **break 1**; tương tự như break; sẽ kết thúc vòng lặp hoặc câu lệnh switch hiện tại.
 - **break 2**; sẽ kết thúc vòng lặp hoặc câu lệnh switch hiện tại và cũng kết thúc vòng lặp hay câu lệnh bao ngoài.
 - Tương tự **break n**; sẽ kết thúc nhiều vòng lặp hay câu lệnh **switch** lồng n lần

Sử dụng **break** và **continue**...

- Lệnh **continue**:

- **continue** được sử dụng trong vòng lặp để bỏ qua một phần của vòng lặp hiện tại, dựa vào điều kiện mà có tiếp tục vòng lặp tiếp theo hay không

Demo

- Demo vòng lặp WHILE, DO-WHILE
- Demo vòng lặp FOR, FOREACH