

HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT ANDROID STUDIO

1. Cài đặt Android Studio

Tải Android Studio về tại địa chỉ <https://developer.android.com/studio/archive>

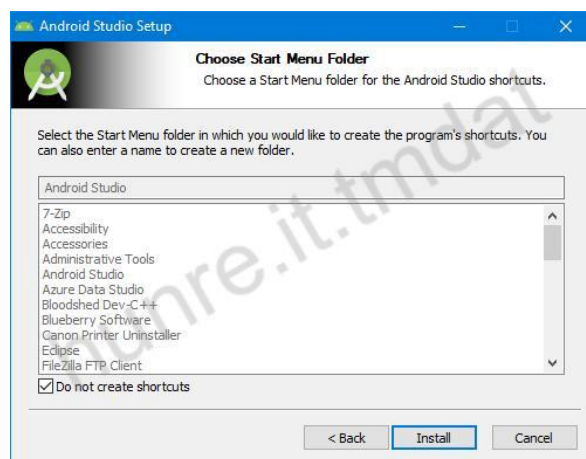
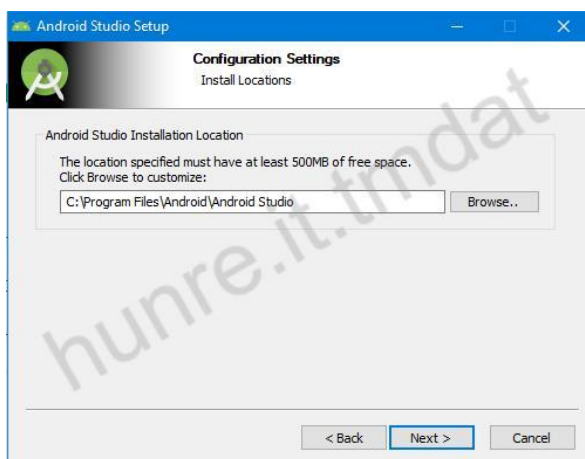
Lựa chọn phiên bản, ví dụ **Android Studio Electric Eel** để tải về:

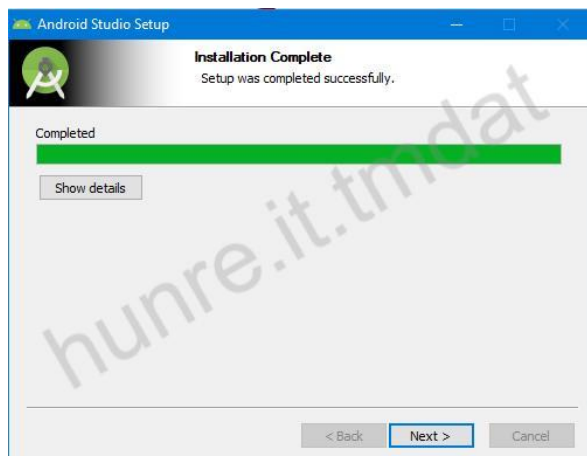
^ Android Studio Electric Eel | 2022.1.1 January 12, 2023

Installers

ChromeOS: `android-studio-2022.1.1.19-cros.deb` (806.6 MB)
Mac (Apple Silicon): `android-studio-2022.1.1.19-mac_arm.dmg` (1.1 GB)
Mac (Intel): `android-studio-2022.1.1.19-mac.dmg` (1.1 GB)
Windows (64-bit): `android-studio-2022.1.1.19-windows.exe` (992.1 MB)

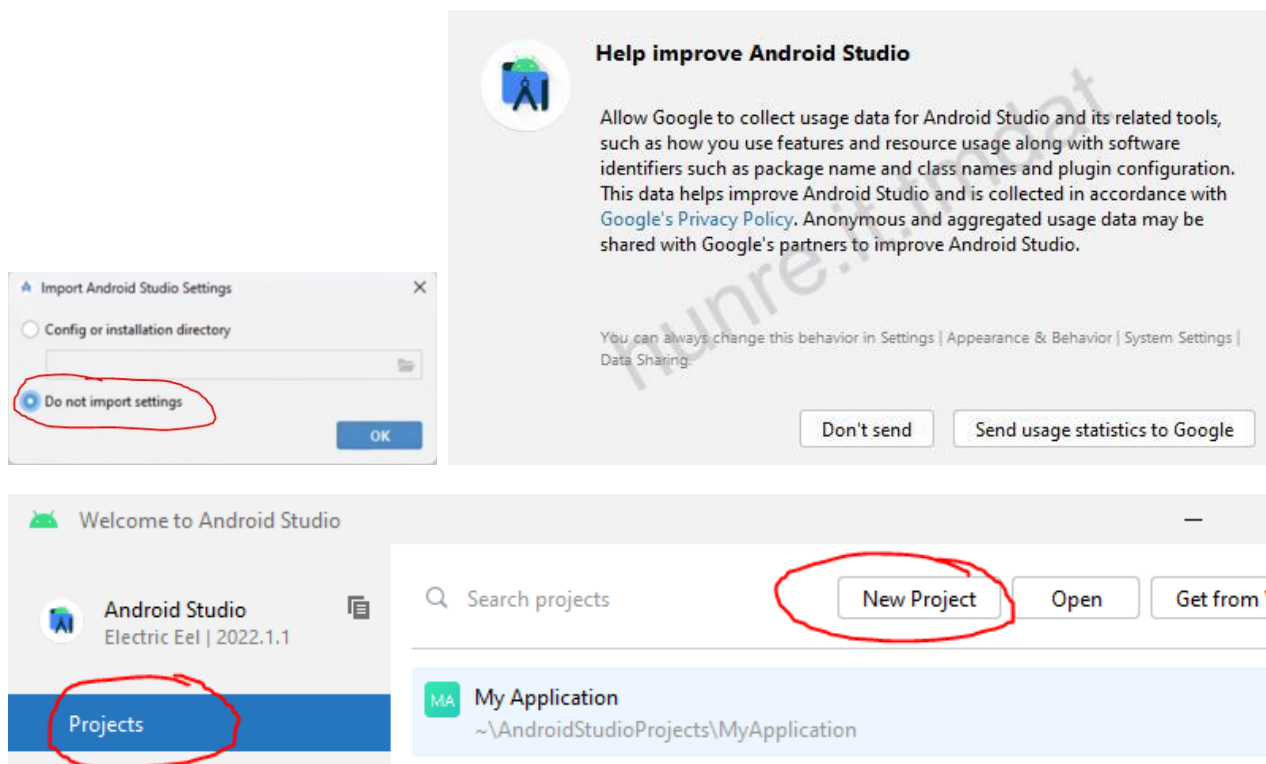
Chạy file tải về để bắt đầu quá trình cài đặt:

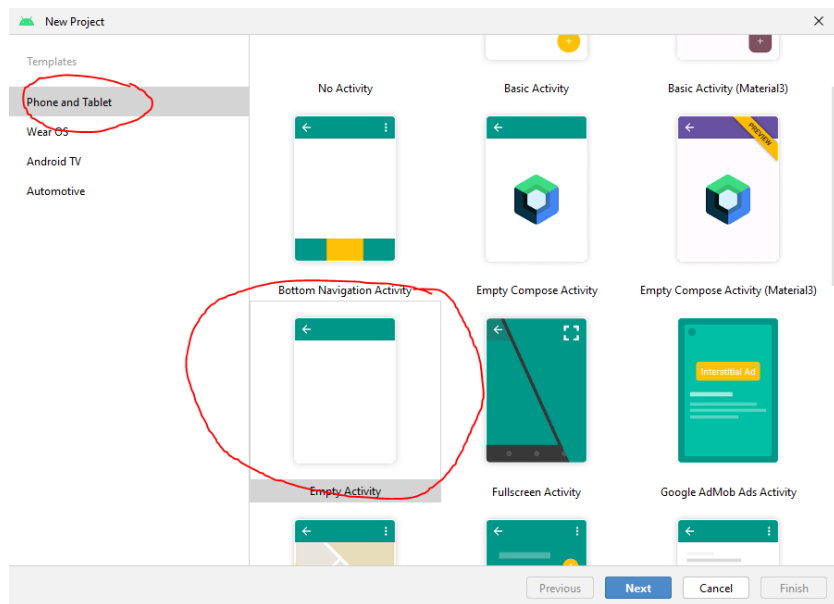




2. Khởi chạy dự Android Studio

Lần đầu khởi chạy ứng dụng Android Studio cần kết nối Internet để tiếp tục tải và cài đặt các thư viện, API cần thiết





Empty Activity

Creates a new empty activity

Name: Lab01-FirstApp **Tên project**

Package name: tmdat.lab01_firstapp **Tên package**

Save location: D:\wwwPractice\ItMobile\mobile2023 **Vị trí lưu dự án**

Language: Java **Ngôn ngữ lập trình**

Minimum SDK: API 26: Android 8.0 (Oreo) **Phiên bản SDK**

Your app will run on approximately 93,7% of devices.
[Help me choose](#)

☐ Use legacy android.support libraries *Using legacy android.support libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetpack libraries*

Previous Next Cancel Finish

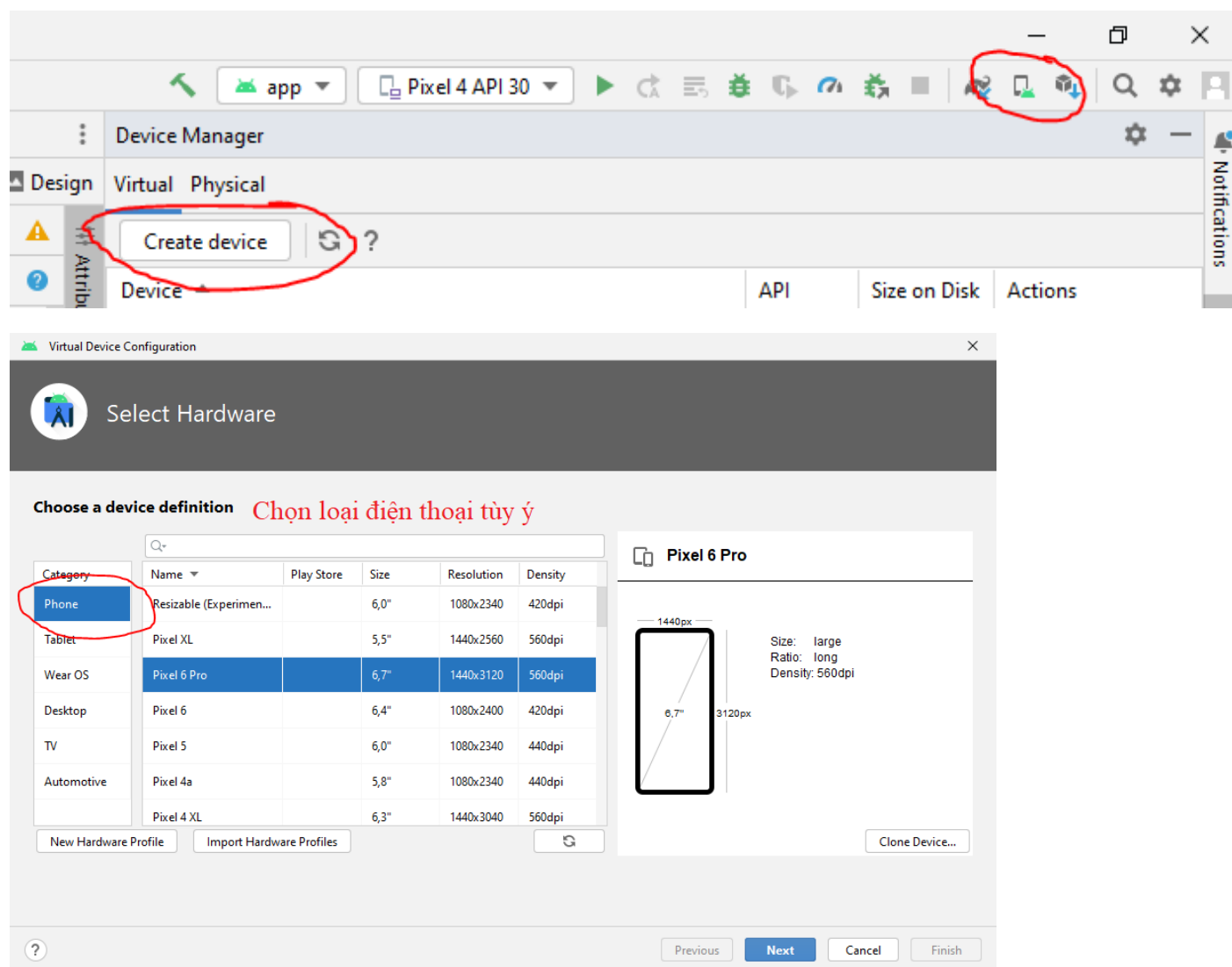
Lưu ý: Khi thực hiện, tên các bài thực hành phải đặt theo định dạng:

Mã sinh viên_Họ tên_lab số

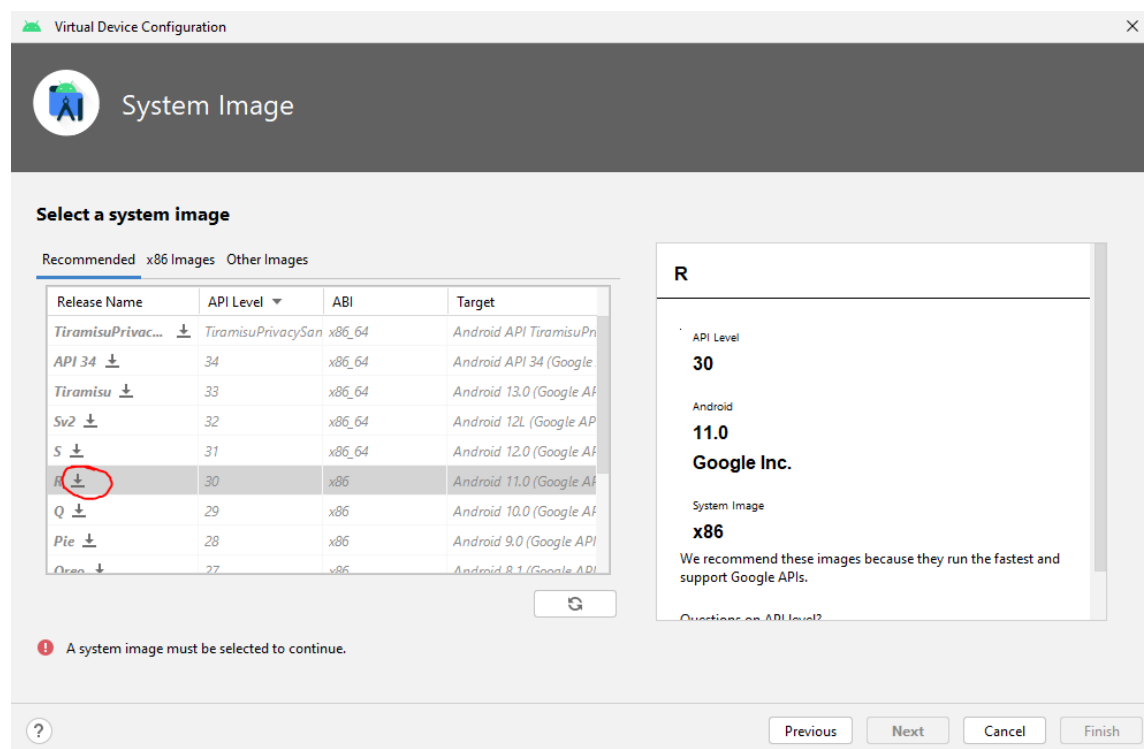
Ví dụ:

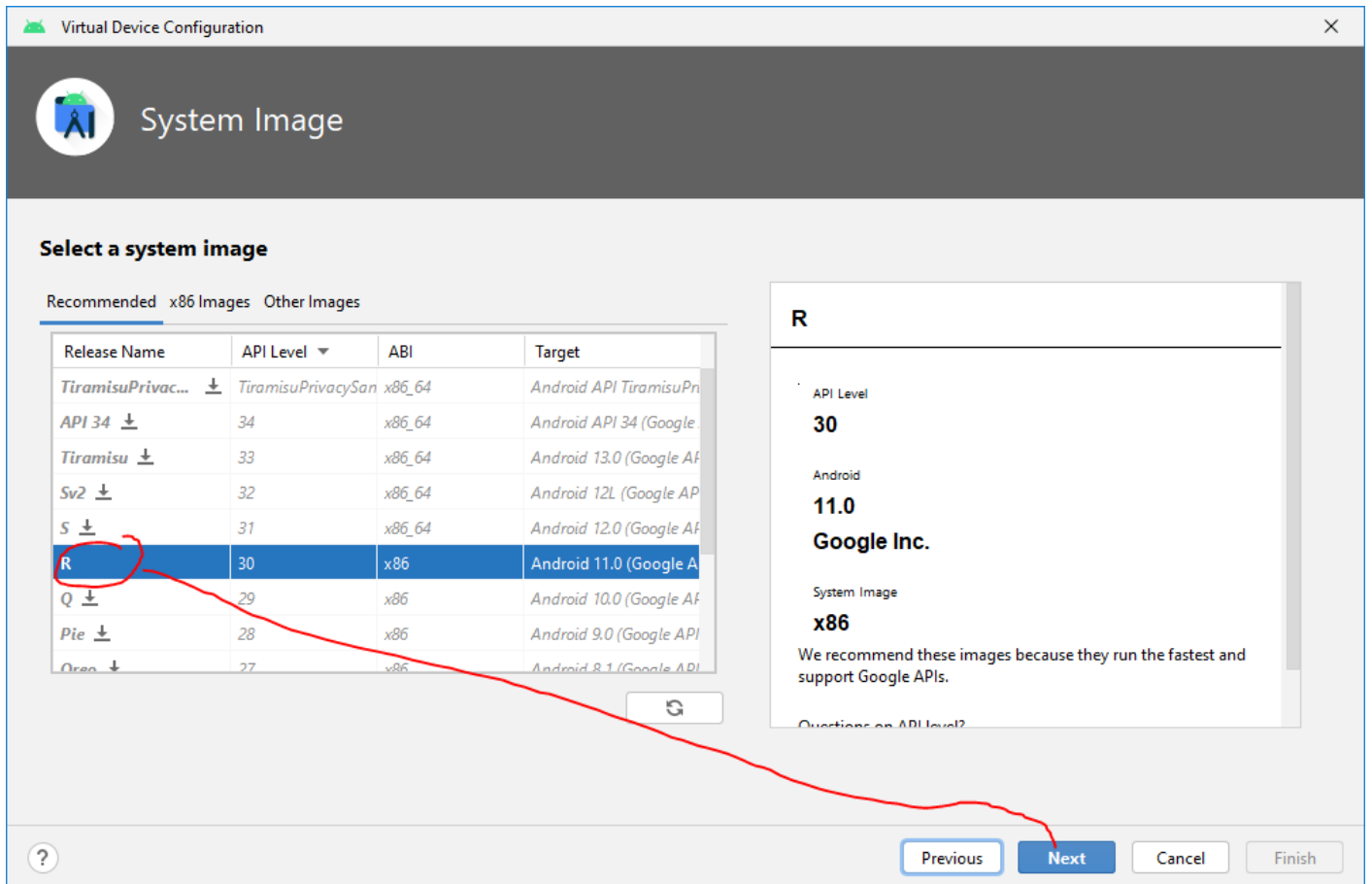
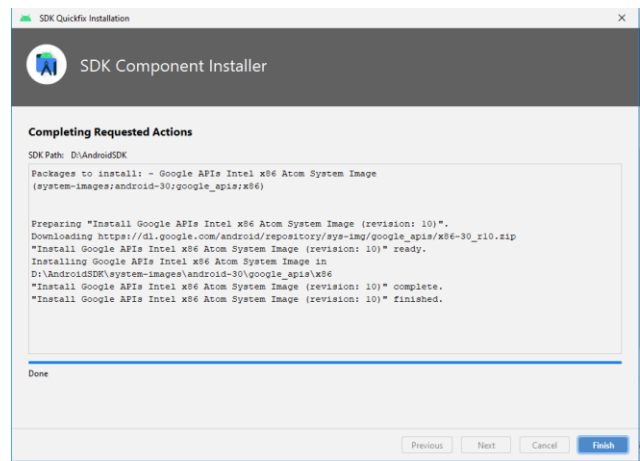
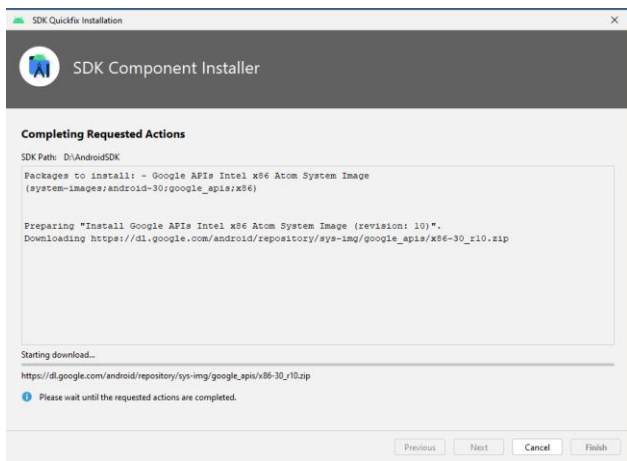
2011100123_TranVanAnh_lab01

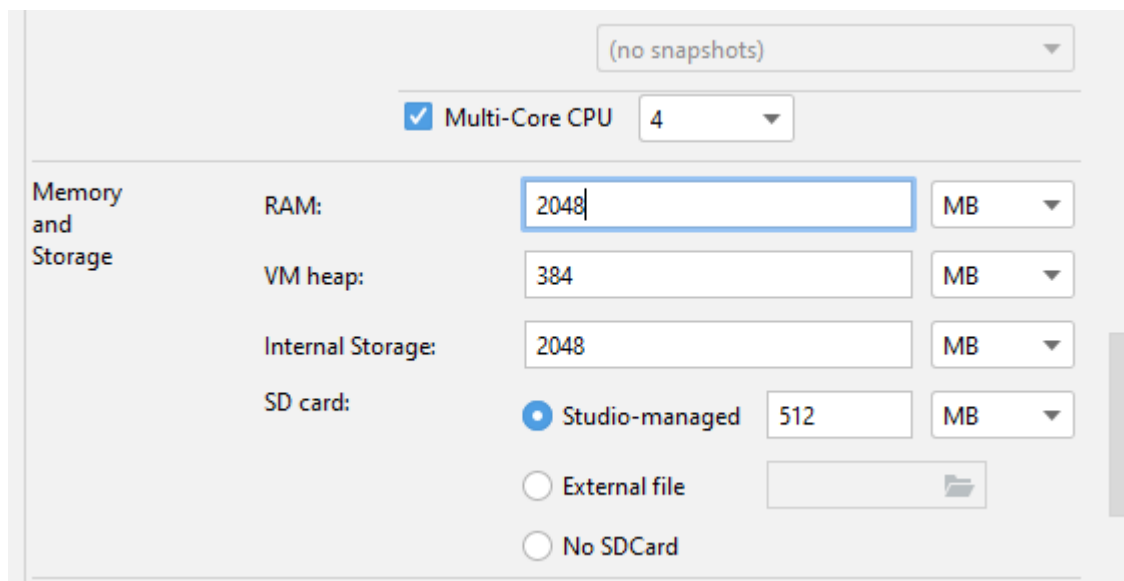
3. Tạo máy ảo trong Android Studio



Chọn và tải hệ điều hành cho điện thoại:







Cài đặt máy ảo thành công:



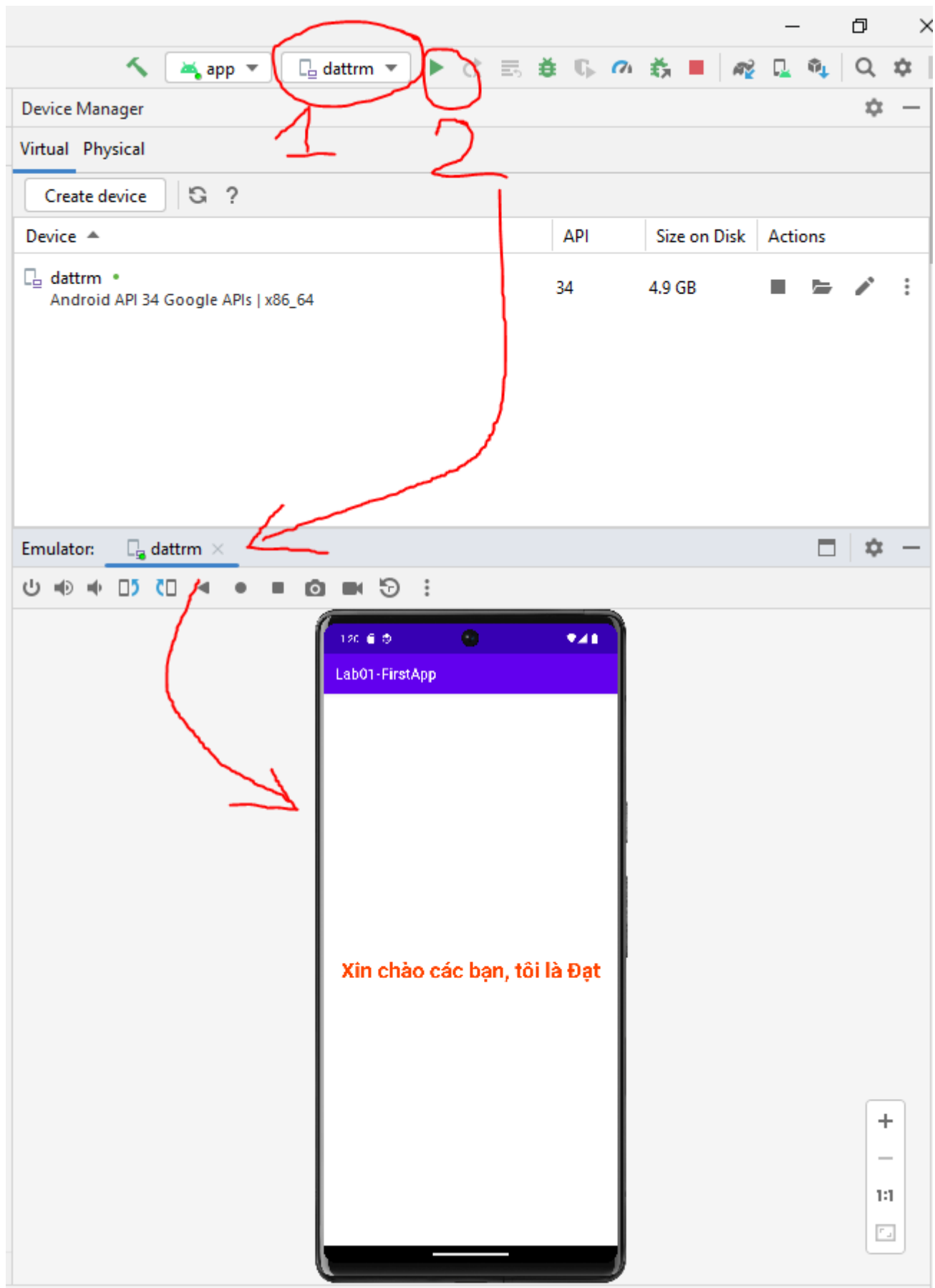
4. Chương trình đầu tiên.

Mở file activity_main.xml và điều chỉnh nội dung:

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.ar
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".MainActivity">
8
9      <TextView
10         android:layout_width="wrap_content"
11         android:layout_height="wrap_content"
12         android:text="Xin chào các bạn, tôi là Đạt"
13         android:textSize="30sp"
14         android:textColor="#FF4500"
15         android:textStyle="bold"
16         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
17         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
18         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
19         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
20
21 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

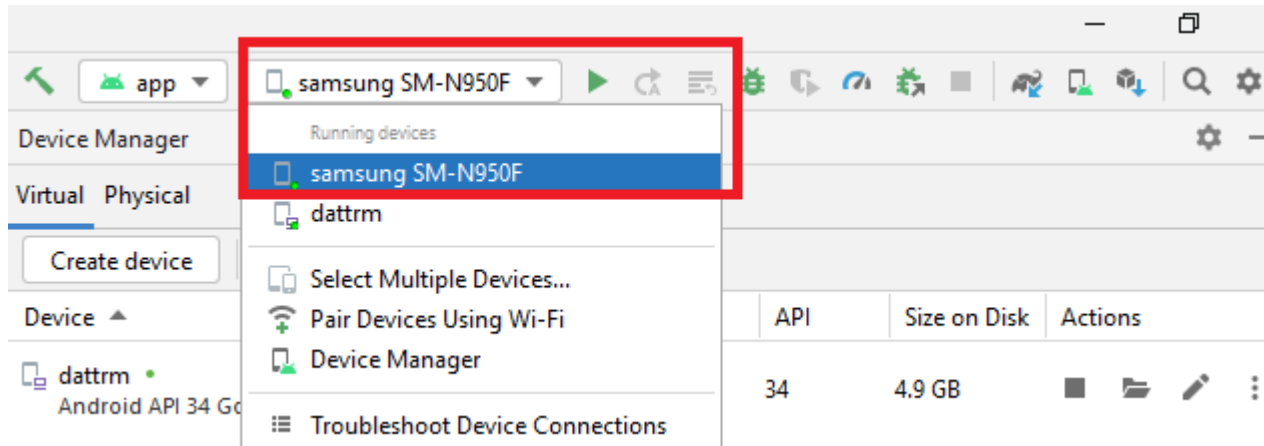
Nội dung
Cỡ chữ
Màu chữ
Kiểu chữ

Chọn và khởi chạy máy ảo: Quá trình khởi chạy lần đầu cần có kết nối internet



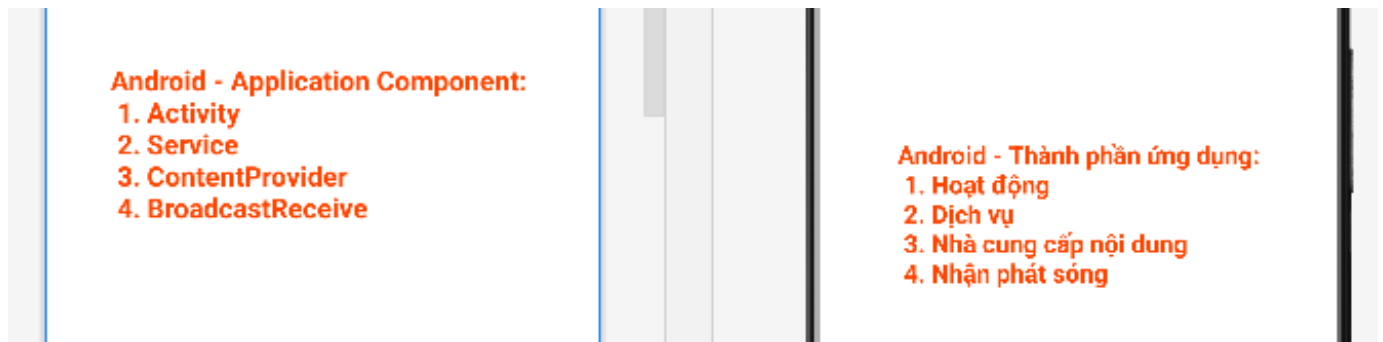
5. Kết nối Android Studio với điện thoại Android.

- Trên điện thoại, chuyển trạng thái về **nhà phát triển**, bật chế độ **Gỡ lỗi USB**
- Kết nối điện thoại với máy tính
- Bật Android Studio, khi đó phần mềm sẽ tự động kết nối với điện thoại của bạn, khi đó muốn thực thi ứng dụng trực tiếp trên điện thoại chỉ cần lựa chọn điện thoại trước khi thực thi giống như đối với máy ảo:



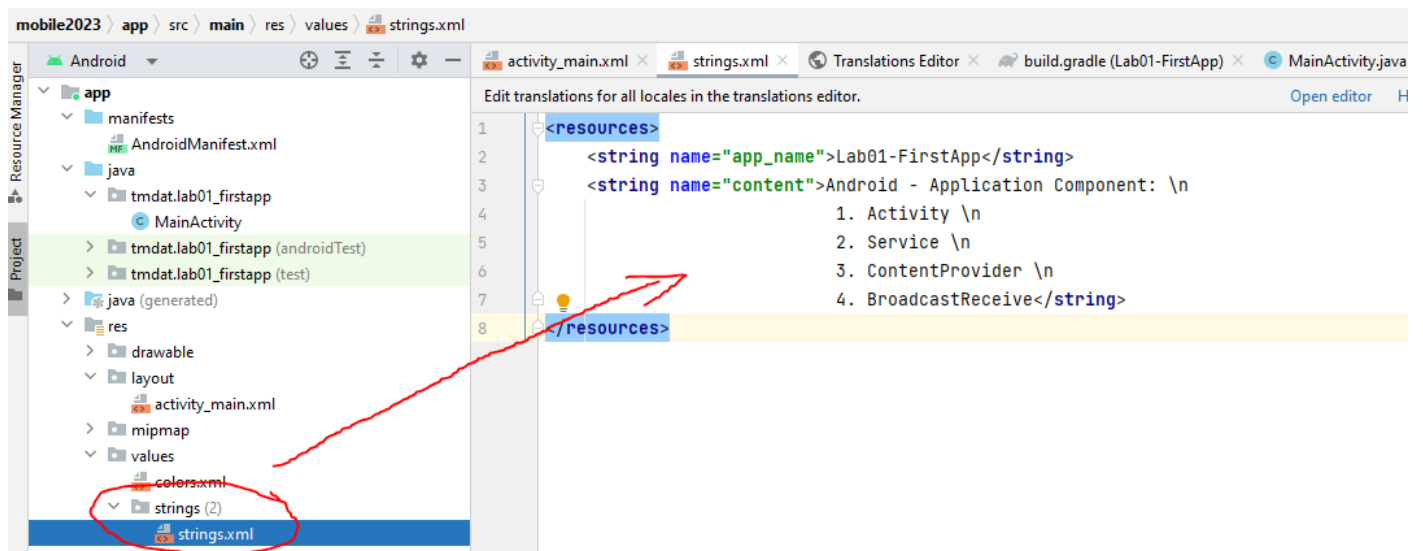
6. Bài thêm: Hiển thị “Thông tin các thành phần cơ bản trong Android” (sử dụng strings.xml) và thay đổi nội dung hiển thị trên ứng dụng theo ngôn ngữ của thiết bị.

Nội dung sẽ hiển thị khác nhau tùy thuộc vào ngôn ngữ của thiết bị:

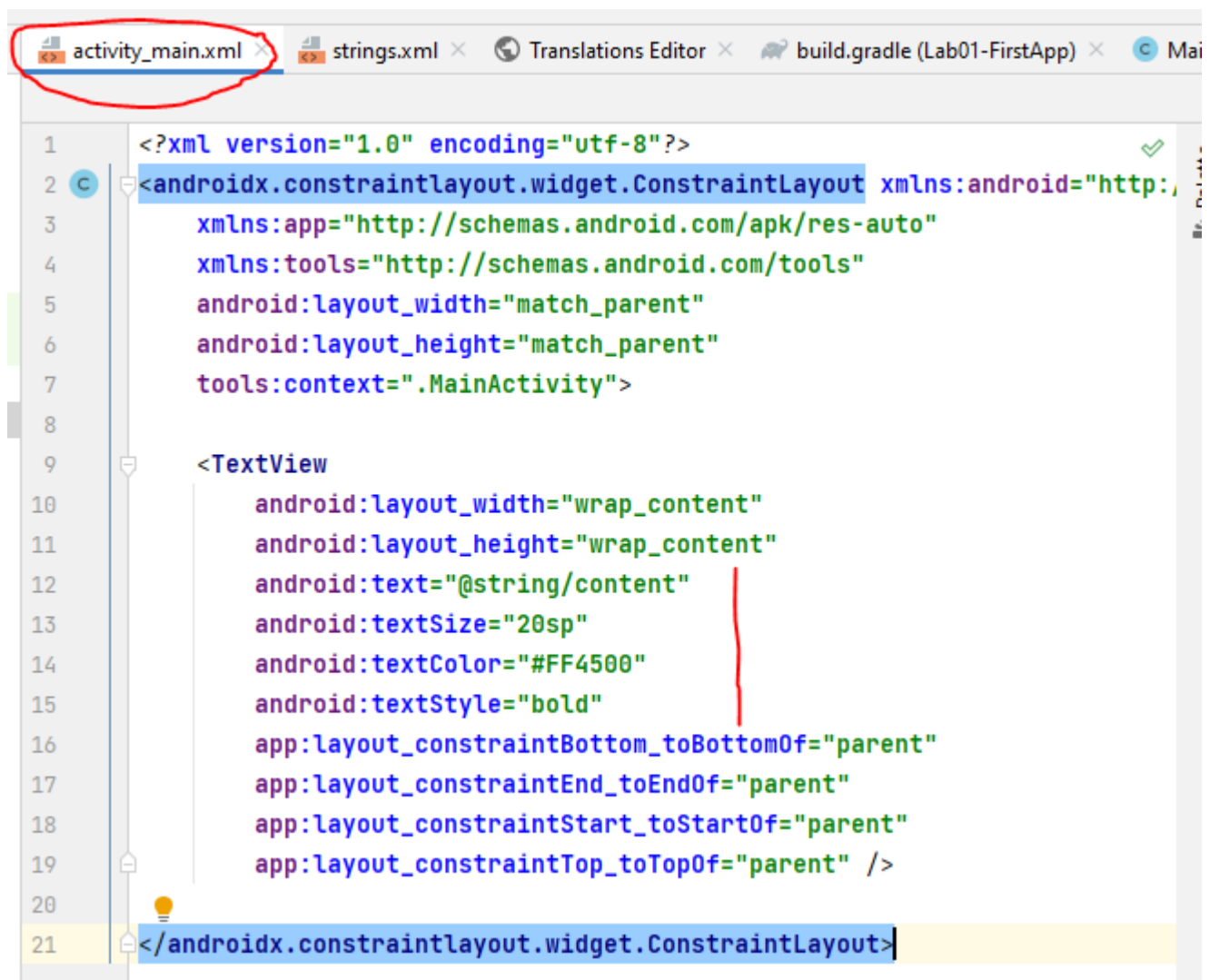


Hướng dẫn:

Trong file res/values/strings.xml khai báo một thẻ <string> mới đặt tên là content, giá trị của thẻ này chính là nội dung cần hiển thị:



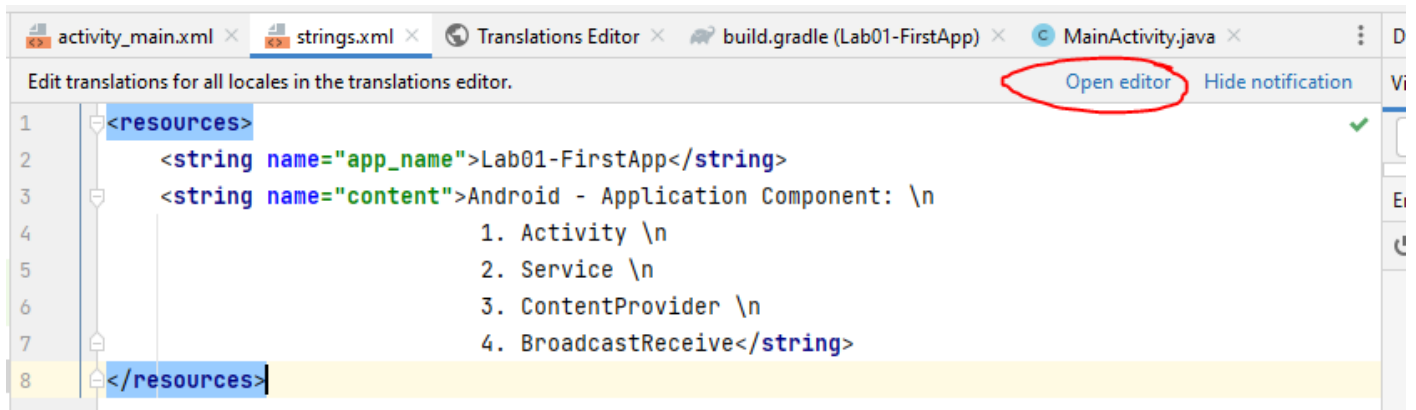
Tiếp theo vào file activity_main.xml, chọn chế độ hiển thị là Split, sau đó thay đổi giá trị của thuộc tính text trong thẻ <TextView>



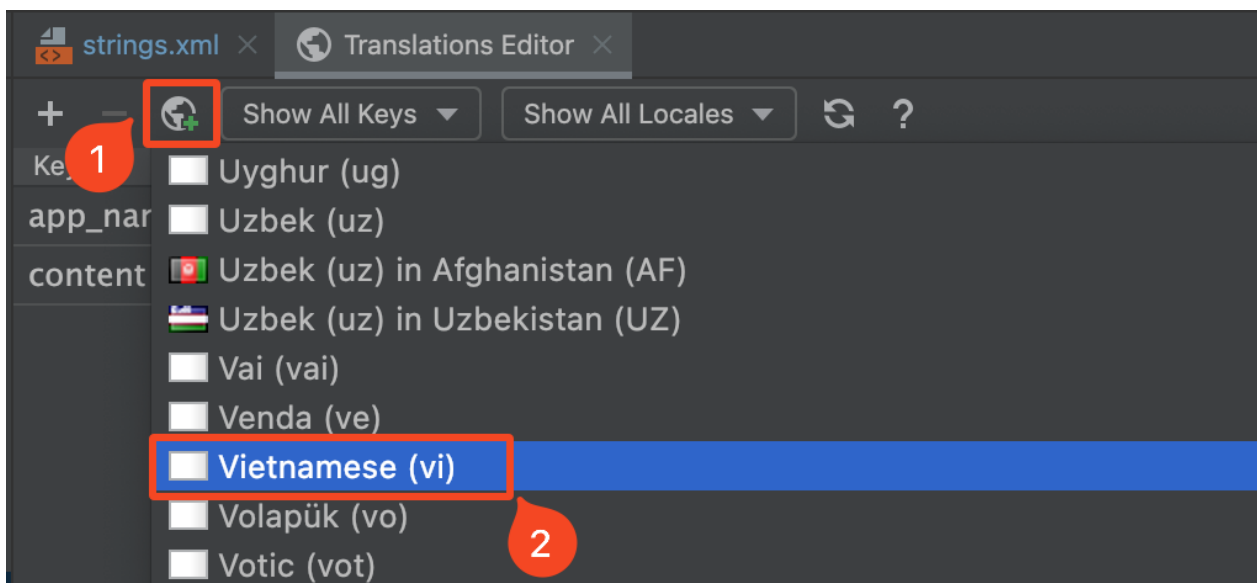
Chạy ứng dụng để xem kết quả ta có nội dung ứng dụng khi đang sử dụng chế độ tiếng Anh.

Để nội dung hiển thị lên ứng dụng thay đổi theo ngôn ngữ của thiết bị, ta thực hiện các bước như sau:

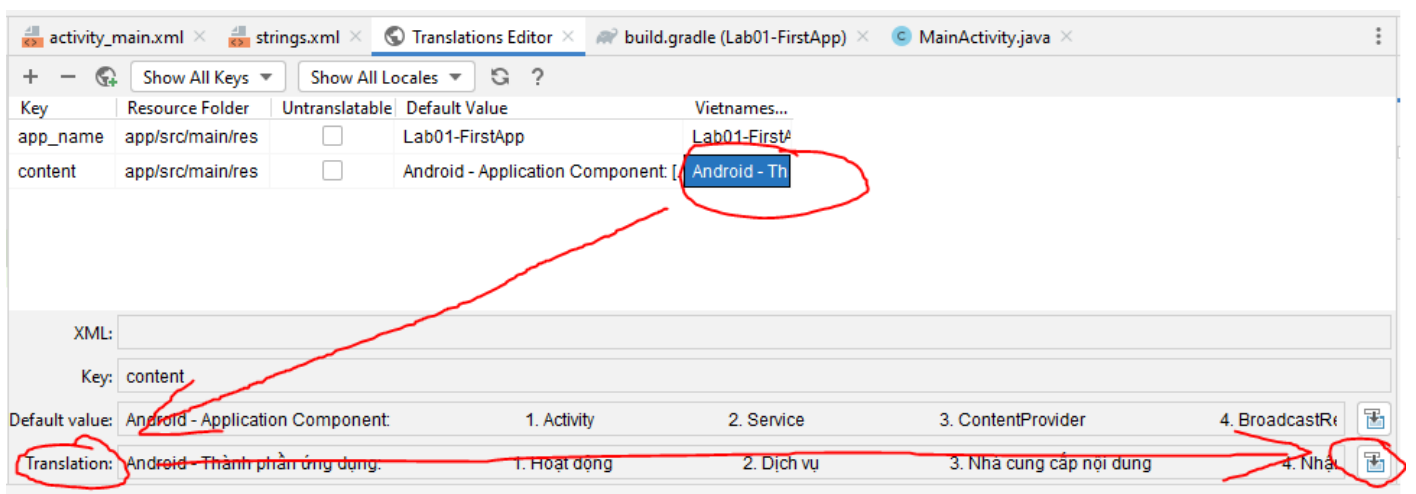
- Trong file strings.xml ta chọn Open editor



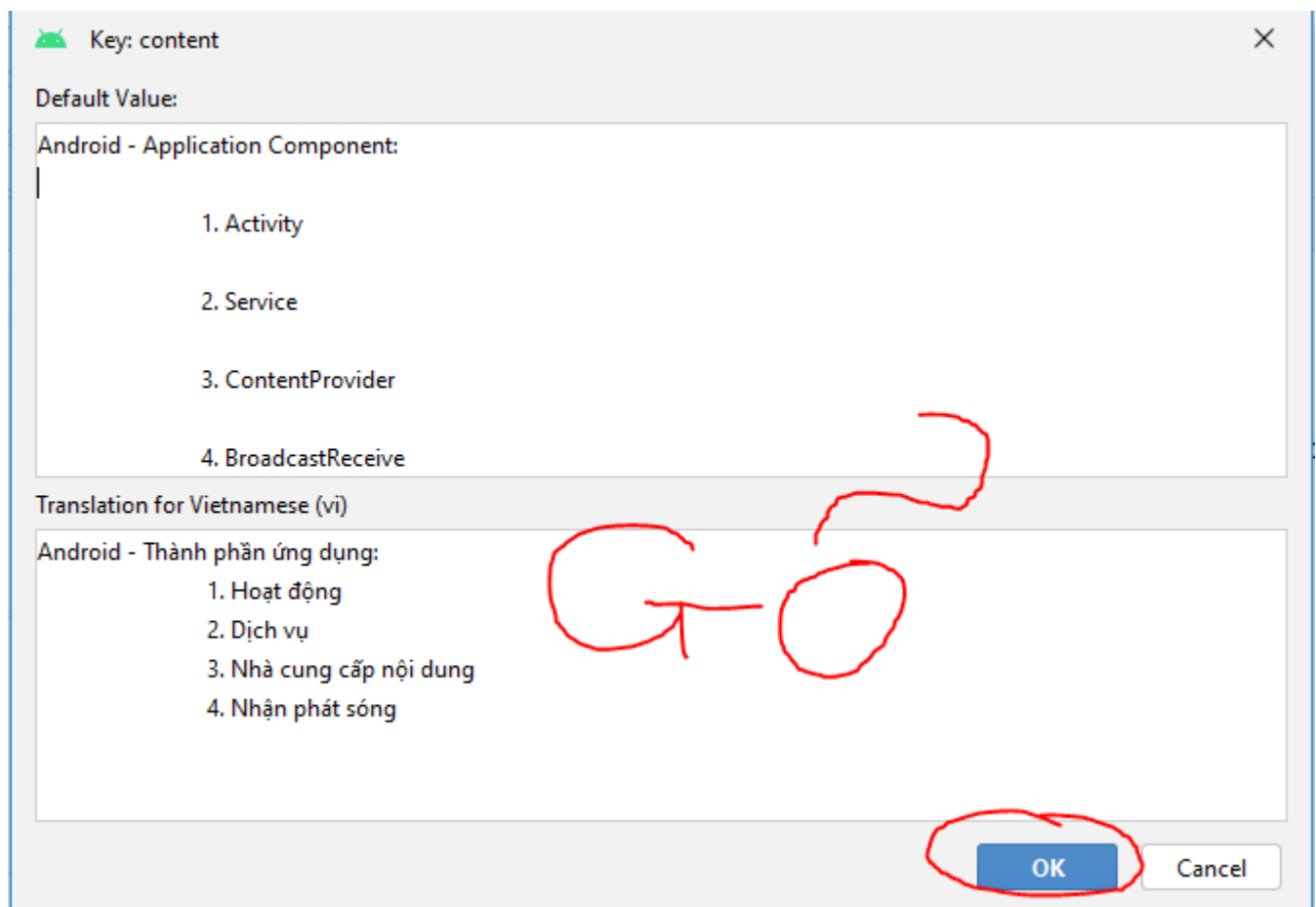
Trong cửa sổ Translations Editor ta thêm một ngôn ngữ mới, ví dụ ở đây ta chọn ngôn ngữ là Việt Nam:



Tiến hành thay đổi nội dung theo ngôn ngữ bằng cách nhấn vào ô nội dung cần thay đổi, bật hộp thoại thay đổi nội dung tại mục Translation:



Thêm thông tin cần thay đổi sau đó nhấn OK.



Chạy lại ứng dụng và thay đổi ngôn ngữ của thiết bị sang Tiếng Việt để xem kết quả:

