



# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ ĐÔNG Á

## KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

### Thiết kế Website

- GV: Th.S Phạm Thị Loan
- Email: [Loanpt@eaut.edu.vn](mailto:Loanpt@eaut.edu.vn)

# THIẾT KẾ WEBSITE

## Chương 1 TỔNG QUAN VỀ WEBSITE VÀ NGÔN NGỮ HTML

1. Tổng quan về Website
2. Ngôn ngữ HTML

# **1. TỔNG QUAN VỀ THIẾT KẾ WEBSITE**

---

- 1. Các khái niệm**
- 2. Soạn thảo trang Web**
- 3. Các thẻ của tập tin HTML**
- 4. Làm tươi trang web và xem mã nguồn**

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

## 1.1.1. Khái niệm WebTĩnh, Web động

### ✓Web tĩnh:

- Được xây dựng bằng các ngôn ngữ HTML, CSS, Javascript, Website có nội dung ít cần thay đổi và cập nhật.
- Thích hợp với cá nhân, tổ chức, doanh nghiệp nhỏ mới làm quen với môi trường Internet.
- Các trang web tĩnh có phần mở rộng html/html



# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

## 1.1.1. Khái niệm Web Tĩnh, Web động (tt)

### ✓ **Web động:**

- Web có kết nối CSDL, thông tin hiển thị được gọi từ CSDL.
  - Được phát triển bởi các công nghệ tiến như PHP, ASP, ASP.NET, Java, . . và sử dụng hệ quản trị CSDL như: Access, My SQL, MS SQL, Oracle...
- ➔ Tất cả các website Thương mại điện tử, các mạng thông tin lớn, các website của các tổ chức, doanh nghiệp hoạt động chuyên nghiệp trên Net đều sử dụng công nghệ web động.

## **1.1. CÁC KHÁI NIỆM**

---

### **1.1.2. Mạng Internet:**

- Mạng máy tính toàn cầu – Hệ thống mạng của các mạng.
- Tiền thân ban đầu là mạng ARPANET(Tổ chức Advanced Research Projects Agency) của Mỹ sáng lập 1969. Phục vụ trao đổi dữ liệu giữa các trường đại học & Bộ quốc phòng.

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

## 1.1.3. Các dịch vụ cơ bản trên Internet

- ✓ **WWW-Wold Wide Web:** Dịch vụ trao đổi, tìm kiếm truy cập thông tin trên mạng theo giao thức HTTP. Được sử dụng thông qua trình duyệt Web
- ✓ **HTTP-Hyper Text Tranfer Protocol:** Giao thức dùng để giao tiếp với các trang Web.

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

## 1.1.3. Các dịch vụ cơ bản trên Internet (tt)

✓ **Email – Electronic Mail-Thư điện tử:** Dịch vụ trao đổi các thông điệp cho nhau, được quản lý bởi các mail server.

✓ **Chat –Tán gẫu:** Dịch vụ trao đổi trực tuyến với nhau qua mạng internet bằng văn bản, âm thanh, hình ảnh như: AOL, Yahoo messenger, . . .

## 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

### 1.1.3. Các dịch vụ cơ bản trên Internet (tt)

✓ **FTP – File Transfer Protocol – Truyền tải tập tin** : Dịch vụ trao đổi tập tin giữa các máy trên Internet thường được dùng để Download & Upload các trang web từ người thiết kế đến các máy chủ thông qua các chương trình FTP như FTP Explorer, FlashFXP.

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

## 1.1.4. Các thuật ngữ

- ✓ **HTML-Hyper Text Makeup Language:** Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản dùng để thiết kế trang Web.
- ✓ **WebPage-Trang Web:** Là một tập tin văn bản soạn thảo theo ngôn ngữ HTML có phần mở rộng là HTML hoặc HTM.

## 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

### 1.1.4. Các thuật ngữ

- ✓ **Web Site:** Tập hợp các trang web thuộc 1 chủ thể.
- ✓ **Home Page:** Trang đầu tiên-Trang chủ của 1 Website(Index.htm, Default.htm . . .)
- ✓ **WebServer:** Máy chủ web-Máy tính cấu hình mạnh, lưu trữ các trang Web kết nối thường xuyên với mạng Internet cho phép các máy khác truy cập thông tin.

## 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

### 1.1.4. Các thuật ngữ

✓ **Hosting:** Nơi lưu trữ website trên webserver để người dùng truy cập. Thông thường là các server của ISP (Nhà cung cấp dịch vụ Internet hay đơn vị chuyên dụng). Tùy theo dung lượng, băng thông và một số hỗ trợ mà chi phí khác nhau.

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

## 1.1.4. Các thuật ngữ (tt)

### ✓ **Tên miền-Domain Name-Web Server Name:**

- Để phân biệt mỗi Web Server có một địa chỉ IP và được ánh xạ bởi 1 tên (VD:www.vietnamnet.vn).
- Được xem như tên giao dịch của tổ chức trên Internet.

Theo mã quốc gia như:

Việt Nam(.VN), Anh(.UK), Mỹ(.US), Nhật(JP) ....

Theo lĩnh vực như:

Thương mại(.Com); Tổ chức giáo dục(.Edu); Các mạng thông tin(.Net, .Info); Các tổ chức khác(.Org)...

Theo kết hợp như: [www.nld.com.vn](http://www.nld.com.vn).

→ Để sở hữu 1 tên miền phải trả chi phí hàng năm

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

---

## 1.1.4. Các thuật ngữ (tt)

### ✓ URL-Uniform Resource Location:

Địa chỉ truy cập của trang Web - 1 tập tin trong Website

<http://Webservername/...../File.html>

Trang chủ mặc định không cần khai báo khi truy cập

VD:<http://www.thoitrangtre.com.vn> Tức là:

<http://www.thoitrangtre.com.vn/Index.htm>

# 1.1. CÁC KHÁI NIỆM

## 1.1.4. Các thuật ngữ (tt)

✓ **Browser:** Trình duyệt Web dùng để đọc và hiển thị các trang Web. Phổ biến hiện nay là: Google Chrome, FireFox, InternetExplorer, Netscape,...



**Và các thuật ngữ khác dễ dàng tìm hiểu từ website:**  
<http://vi.wikipedia.org> và <http://www.google.com.vn>

## 1.2. SOẠN THẢO TRANG WEB

### **1.2.1. Chương trình soạn thảo**

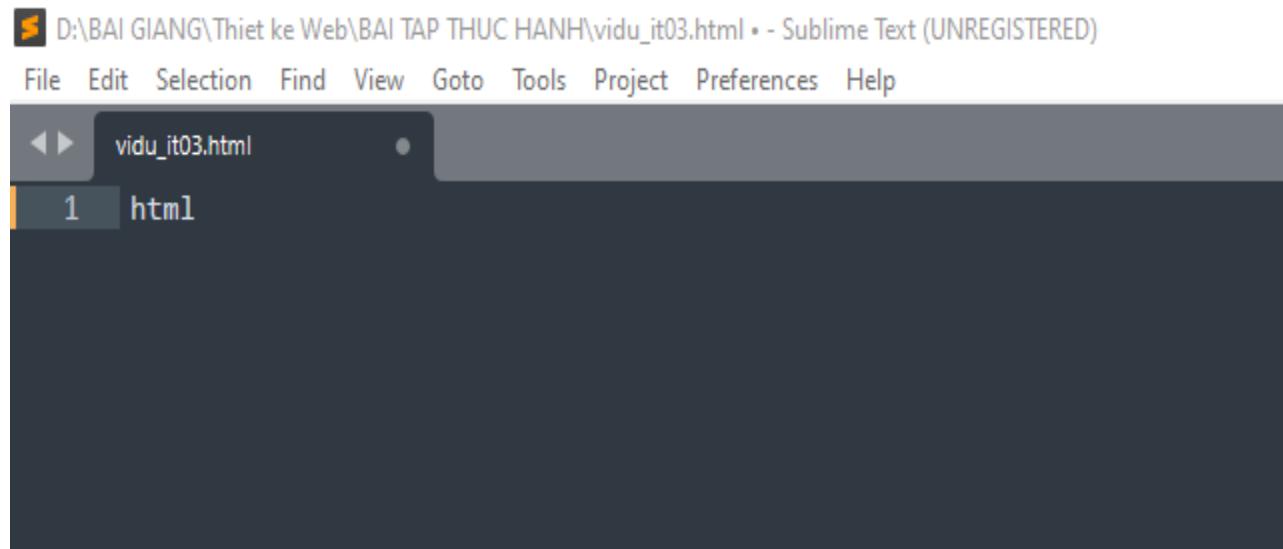
- Trang web là 1 tập tin văn bản không định dạng, chứa các thẻ(Tag), Viết bằng mã HTML
- Các chương trình soạn thảo văn bản không định dạng như: NotePad hoặc các chương trình thiết kế web như MS Frontpage, Adobe Dreamweaver. . .

## 1.2. SOẠN THẢO TRANG WEB

### 1.2.1. Chương trình soạn thảo(tt)

✓ **Chương trình soạn thảo Nodepad**

Khởi động : **Start/Sublime text**



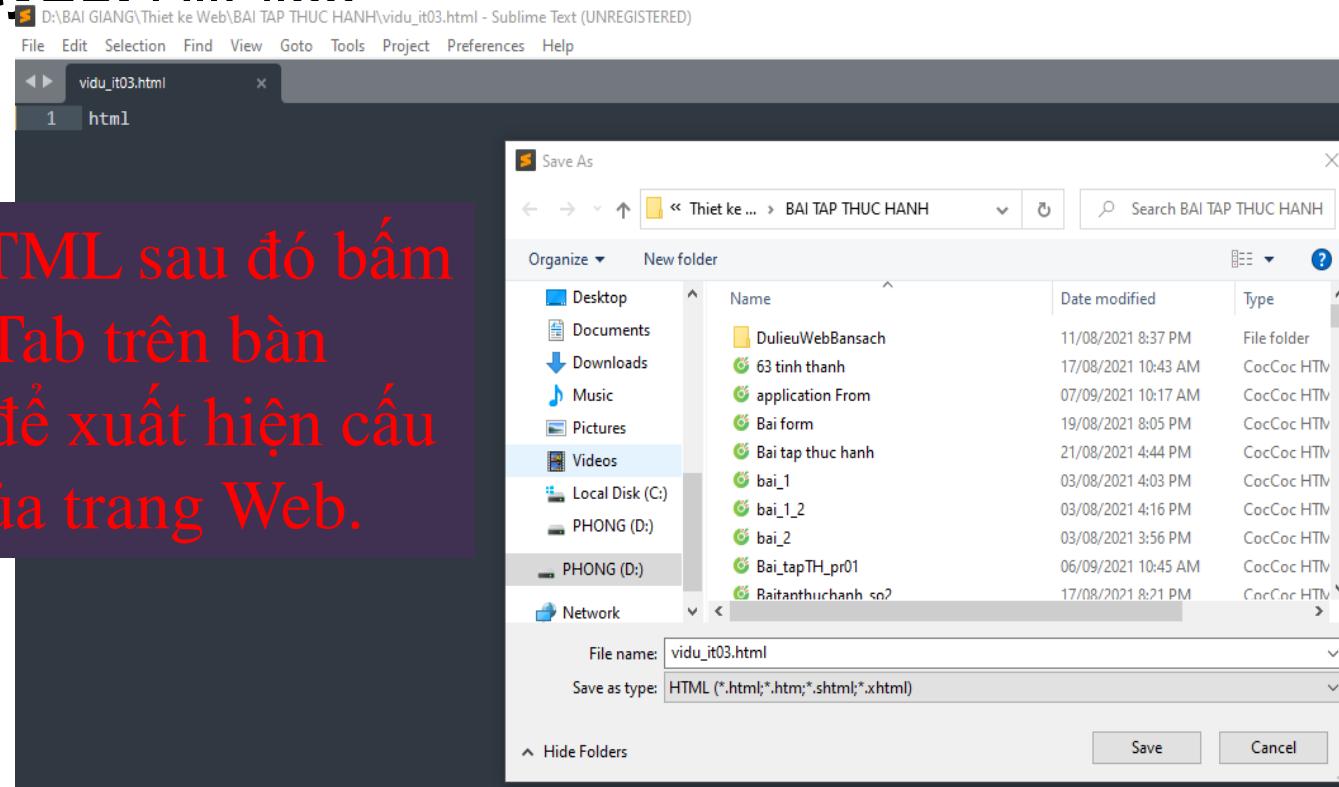
Trước khi soạn thảo cần lưu tên File

## 1.2. SOẠN THẢO TRANG WEB

### 1.2.2. Đặt tên, lưu, mở, xem tập tin Web

✓ **Lưu tập tin:** Tại cửa sổ soạn thảo: **File/Save**

**Filename:** Tên.html (VD: VD01.html) **Save as type:** AllFiles

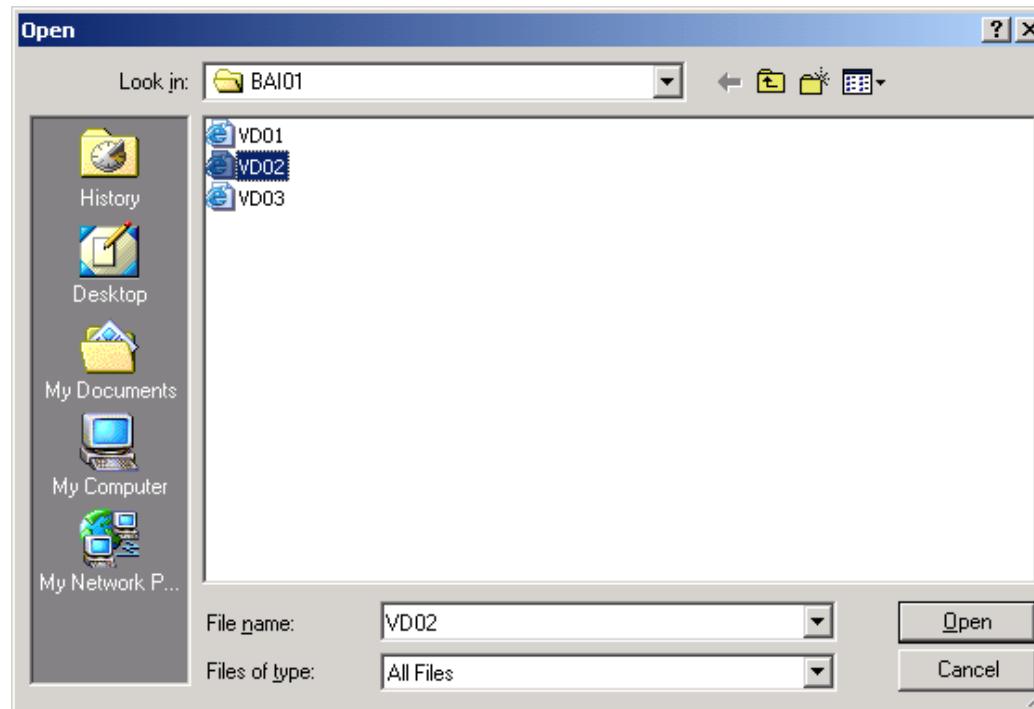


Gõ HTML sau đó bấm phím Tab trên bàn phím để xuất hiện cấu trúc của trang Web.

## 1.2. SOẠN THẢO TRANG WEB

### 1.2.2. Đặt tên, lưu, mở, xem tập tin Web(tt)

- ✓ Lưu với tên khác: Tại cửa sổ soạn thảo File/Save As
- ✓ Mở tập tin đã soạn thảo: Tại cửa sổ soạn thảo: File/Open  
→ Chọn tập tin cần mở → Open



## 1.2. SOẠN THẢO TRANG WEB

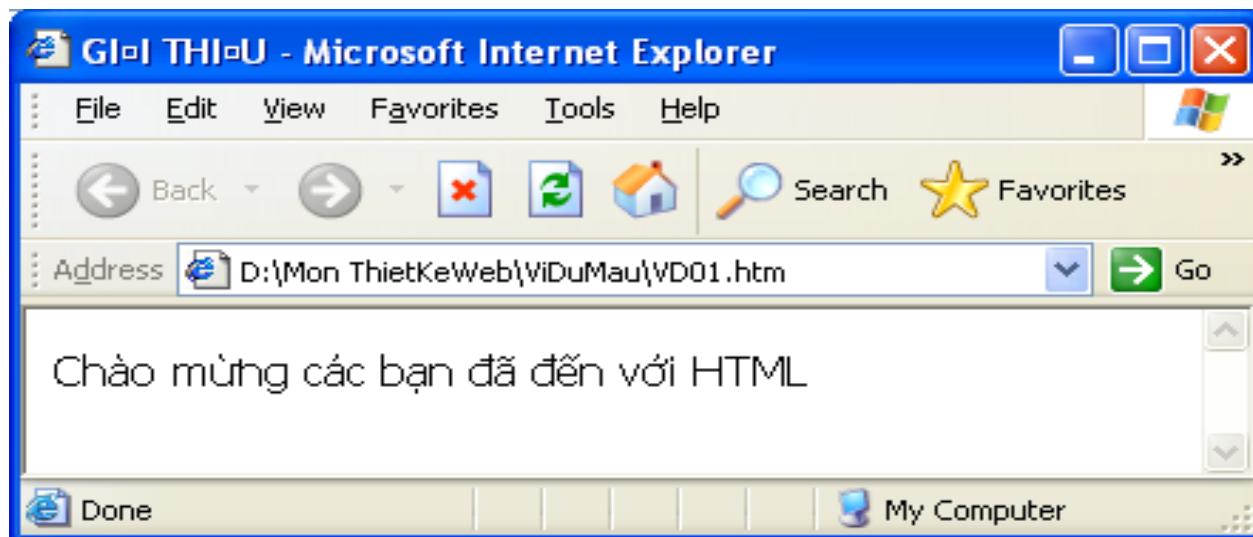
### 1.2.2. Đặt tên, lưu, mở, xem tập tin Web(tt)

#### ✓ Xem trang Web sau khi soạn thảo:

Cách 1: Mở thư mục đã lưu → Double Click tập tin .htm

Cách 2: Khởi động trình duyệt → File/Open → tìm tập tin cần mở → Ok

→ Kết quả hiện thị



# 1.3. CÁC THẺ CỦA TẬP TIN HTML

## 1.3.1. Khái niệm

Tập tin HTML là 1 văn bản chứa các thẻ(Tag)- để tạo các thành phần của tài liệu.

### Cấu trúc tổng quát của thẻ:

**<Tên thẻ [Thuộc tính]> Thành phần chịu tác động </Tên thẻ>**

Thẻ mở

Thẻ đóng

Tên của thẻ đặt trong cặp ngoặc nhọn: **<..>** Có hoặc không có các thuộc tính.

Ví dụ:

**<B> Chào Các Bạn </B>** → Nội dung sẽ in đậm

**<Font Size="4"> Chúc các bạn học tốt </Font>** → chữ cỡ 4

Ghi chú: Cho phép các thẻ lồng nhau, Cho viết các thẻ trên cùng 1 dòng hoặc nhiều dòng. Nên viết có cấu trúc

## 1.3. CÁC THẺ CỦA TẬP TIN HTML

### 1.3.2. Cấu trúc tổng quát của tập tin HTML:

<HTML>

<HEAD>

    <TITLE> Nội dung tiêu đề </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

    Phần dữ liệu của trang web

</BODY>

</HTML>

<HTML> . . . </HTML> : Bắt đầu và kết thúc tập tin HTML

<HEAD> . . . </HEAD> : Phần đầu trang web

<TITLE> Nội dung</TITLE>: Nội dung trên thanh tiêu đề

<BODY> Nội dung </BODY>: Nội dung trên trang

## 1.3. CÁC THẺ CỦA TẬP TIN HTML

### 1.3.3. Vấn đề ngắt dòng

Không xuống dòng như soạn thảo mà chỉ tự mà rót dòng tùy theo kích thước cửa sổ trình duyệt.

- ✓ **Để ngắt dòng tạo đoạn mới:**

Đặt văn bản trong cặp thẻ **<P>...</P>**

- ✓ **Để ngắt dòng không tạo đoạn mới:**

Chèn thẻ **<BR>** tại vị trí muốn ngắt dòng.

- ✓ **Để giữ các phần tử trên cùng 1 dòng:**

Đặt văn bản trong cặp thẻ **<NoBr>...</NoBr>**

Văn bản sẽ bị che khuất khi chiều rộng của sổ trình duyệt không đủ và sẽ hiện thanh cuộn ngang.

# 1.3. CÁC THẺ CỦA TẬP TIN HTML

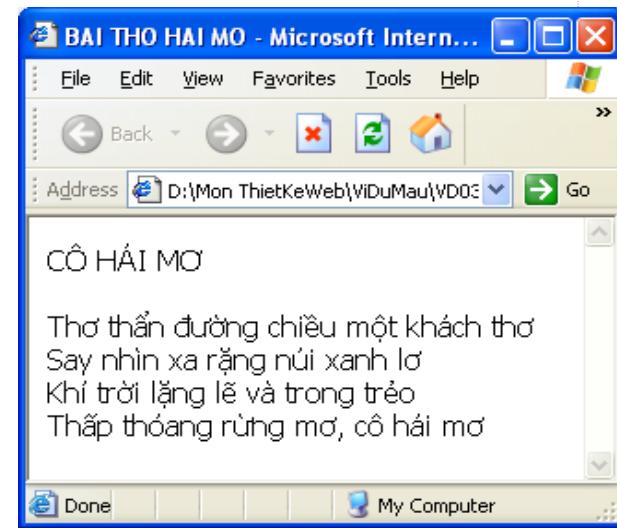
## 1.3.4. Tạo chú thích

Đặt câu ghi chú vào cặp thẻ `<!-- Câu chú thích-->`

Nội dung câu chú thích không hiển thị trên trình duyệt

Ví dụ:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> > BÀI THƠ CÔ HÁI MƠ </TITLE></HEAD>
<BODY> <!-- các thẻ ngắt dòng -->
      <p>CÔ HÁI MƠ</p>
      <nobr>
          Thơ thẩn đường chiều một khách thơ<br>
          Say nhìn xa răng núi xanh lơ<br>
          Khí trời lặng lẽ và trong trèo<br>
          Thấp thoáng rùng mơ, cô hái mơ
      </nobr>
    </BODY>
</HTML>
```

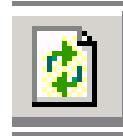


## 1.4. LÀM TƯƠI TRANG WEB VÀ XEM MÃ NGUỒN

### 4. Làm tươi trang web và xem mã nguồn

#### 1. Làm tươi nội dung trang web

Khi đang hiện thị một trang web trên trình duyệt có thể xem và điều chỉnh nội dung mã nguồn từ trình soạn thảo. Khi đã lưu lại nội dung điều chỉnh, từ trình duyệt ta có thể xem lại kết quả theo nội dung mới. **Làm tươi:** Click biểu tượng **Refresh** (Hoặc F5)



#### 2. Xem mã nguồn:

Từ trình duyệt có thể xem mã nguồn trang Web: Click **Menu View/Source** hoặc **Click chuột phải → View Source**(tùy theo trình duyệt)

## 2. NGÔN NGỮ HTML

---

1. Các thẻ định dạng văn bản
2. Tổ chức Website, sử dụng hình ảnh và liên kết
3. Thiết kế bảng biểu (Table)
4. Thiết kế Biểu mẫu (Form)

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.1. Định dạng kiểu dáng - Style

**<B>** Nội dung văn bản **</B>**

**<Strong>** . . . **</Strong>** → Nội dung được in đậm

**<I>** Nội dung văn bản **</I>** → Nội dung được in nghiêng

**<U>** Nội dung văn bản **</U>** → Nội dung được gạch chân

**<S>** Nội dung văn bản **</S>** → Nội dung được gạch ngang

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.2. Thay đổi Font, Size

**<Font Face=“FontName1,FontName2...”>Nội dung </Font>**

→ Xác định Font cho Nội dung văn bản, nếu máy truy cập không có FontName1 sẽ lấy FontName2 . . . sẽ lấy Font mặc định của trình duyệt.

**<BaseFont Size=“n”>**

→ Xác định cỡ chữ cho cả trang giá trị n: Từ 1 đến 7 (8,10,12,14,16,24,36) mặc định là 3.

**<Font Size=“n”> Nội dung VB </Font>**

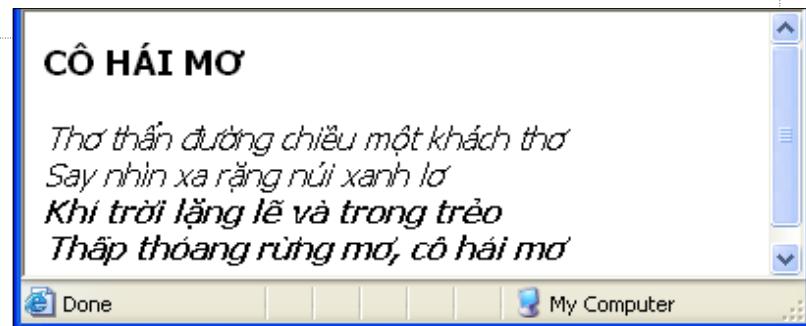
→ Xác định cỡ chữ cho nội dung văn bản

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.2. Thay đổi Font, Size(tt)

Ví dụ:

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>BAI THO CO HAI MO</TITLE> </HEAD>
<BODY>
    <P><Font size=4 Face="Tahoma"><B>CÔ HÁI MƠ</B></Font></P>
    <NOBR><|>
        Thơ thẩn đường chiều một khách thơ<BR>
        Say nhìn xa rặng núi xanh lơ </I><BR>
        <B><i>
            Khí trời lặng lẽ và trong trẻo<BR>
            Thấp thoáng rừng mơ, cô hái mơ</B></I>
        </NOBR>
    </BODY>
</HTML>
```



## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

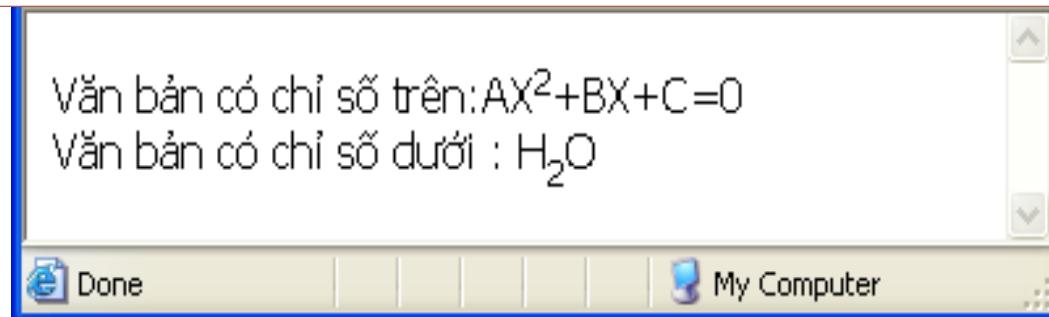
### 2.1.3. Tao chỉ số trên/dưới

<Sup> Văn bản </Sup> → Tạo chỉ số trên cho văn bản

<Sub> Văn bản </Sub> → Tạo chỉ số dưới cho văn bản

Ví dụ:

```
<HTML>
  <BODY>
    Văn bản có chỉ số trên:AX<SUP>2</SUP>+BX+C=0<BR>
    Văn bản có chỉ số dưới : H<SUB>2</SUB>O
  </BODY>
</HTML>
```



## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.4. Thiết lập lề trang

```
<BODY Leftmargin="n1" Topmargin="n2">  
    . . . . .  
</BODY>
```

Thiết lập lề trái trang (LeftMargin), lề trên trang (TopMargin) Theo giá trị n1,n2 đơn vị tính là Pixcel

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.5. Canh lề đoạn văn bản

<P Align="Hướng"> Đoạn văn bản </P>

Hướng: Left → Canh trái đoạn văn bản

Right → Canh phải đoạn văn bản

Center → Canh giữa đoạn văn bản

Justify → Canh đều văn bản

<Center> Các thành phần cần canh giữa</Center>

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.6. Tạo văn bản đề mục

- Đề mục là dòng văn bản định dạng khác các dòng văn bản trong nội dung dùng để tạo đề mục phần, chương.
- Mỗi thẻ có chức năng phân đoạn, cấp 1 lớn nhất, cấp 6 nhỏ nhất, có thể kết hợp thuộc tính canh lề.

<H1> Nội dung văn bản đề mục cấp 1</H1>

<H2> Nội dung văn bản đề mục cấp 2</H2>

.....

<H6> Nội dung văn bản đề mục cấp 6</H6>

#### Ví dụ:

<H3 Align=Center> Đề mục cấp, 3 canh lề giữa</H3>

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.7. Sử dụng màu

#### ✓ Các mã màu

| Tên màu |         | Trị     |  | Tên màu |          | Trị     |  |
|---------|---------|---------|--|---------|----------|---------|--|
| Black   | Đen     | #000000 |  | Olive   | Nâu vàng | #808000 |  |
| Red     | Đỏ      | #FF0000 |  | Teal    | Nâu sẫm  | #008080 |  |
| Blue    | Xanh    | #0000FF |  | Maroon  | Nâu      | #800000 |  |
| Navy    | X.Đậm   | #000800 |  | Gray    | Xám      | #808080 |  |
| Lime    | V.Chanh | #FFFF00 |  | Fuchsia | Hồng     | #FF00FF |  |
| White   | Trắng   | #FFFFFF |  | Green   | Lá       | #008000 |  |
| Purple  | Đ.Tía   | #800080 |  | Silver  | Bạc      | #C0C0C0 |  |
| Yellow  | Vàng    | #FFFF00 |  | Aqua    | Ngọc     | #00FFFF |  |

Để xác lập màu có thể dùng **tên màu** hay **trị màu** tương ứng

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.7. Sử dụng màu(tt)

- ✓ Xác lập màu chung cho trang Web

```
<BODY BgColor="Màu" Text="Màu">  
    . . . . Nội dung trang Web. . . . .  
</BODY>
```

BgColor: Màu nền trang

Text: Màu văn bản

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.7. Sử dụng màu(tt)

- ✓ Xác lập màu cho văn bản

```
<Font Color =“Trịmàu”> Nội dung văn bản </Font>
```

Ví dụ:

```
<Font Face=“Tahoma” Color=“Red” Size=3>  
Công nghệ thông tin </Font>
```

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.8. Đường kẽ ngang

```
<HR Size="n1" Width="n2" Align="Hướng" Color="màu" Noshade>
```

<HR>: Tạo đường kẽ ngang dài = chiều rộng cửa sổ

Size: Độ dày

Width: Độ rộng (Pixel hoặc %)

Align: canh lề Left(Trái), Center(Giữa), Right(Phải)

Color: Màu

NoShade: Không có bóng

**Ví dụ:**

```
<HR Size=3 Width=50% Align="Right">
```

```
<HR Size=2 Width=75 Align="Center">
```

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.9. Ký tự đặc biệt

Nhập Mã tên hay Mã số của ký tự tương ứng

| Ký tự | Mã tên  | Mã số  | Ký tự        | Mã tên | Mã số  |
|-------|---------|--------|--------------|--------|--------|
| ©     | &copy;  | &#169; | “            | &quot; | &#34;  |
| TM    | &trade; | &#153; | Khoảng trắng | &nbsp; | &#160; |
| ®     | &reg;   | &#174; |              |        |        |

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.10. Hiệu ứng chuyển động

<Marquee

    Behavior="Hiệu ứng" Direction="Hướng" Loop=n1

    ScrollAmount=n2 ScrollDelay=n3 BgColor="Trị màu">

    Chuỗi ký tự

</Marqueee>

Hiệu ứng:

+Scroll:Bắt đầu từ 1 cạnh biển mất ở cạnh kia

+Slide:Bắt đầu từ 1 cạnh dừng lại ở cạnh kia

+Alternate:Bắt đầu từ 1 cạnh chuyển ngược lại

Hướng: Left, Right, Up, Down Hướng bắt đầu

n1: Số lần lặp

n2: Khoảng cách(Pixel) giữa mỗi lần lặp

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.11 Văn bản danh sách

#### ✓ Danh sách không đánh số thứ tự

<UL>

<LI> Mục 1 của danh sách

<LI> Mục 2 của danh sách

.....

<LI> Mục n của danh sách

</UL>

Thay đổi kiểu dáng cho chỉ mục

<UL Type=Trị thuộc tính> : ➔ Áp dụng cho tất cả các mục

<LI Type= Trị thuộc tính> : ➔ Áp dụng cho 1 mục chỉ định

Các trị thuộc tính:

Disc: Dấu tròn đen (Mặc định)

square: Hình vuông đen đặc

Circle: Hình tròn rỗng

#### CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO THIẾT KẾ WEB

- Ngôn ngữ HTML & FrontPage
- DreamWeaver MX
- Khai thác và Quản trị Domain, Hosting
- Ngôn ngữ kịch bản JavaScript;
- Ngôn ngữ lập trình ASP & SQLServer



## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.11 Văn bản danh sách(tt)

#### ✓ Danh sách có đánh số thứ tự

<OL>

<LI> Mục 1 của danh sách

<LI> Mục 2 của danh sách

.....

<LI> Mục n của danh sách

</OL>

#### CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO THIẾT KẾ WEB

1. Ngôn ngữ HTML & FrontPage
2. DreamWeaver MX
3. Khai thác và Quản trị Domain,Hostting
4. Ngôn ngữ kịch bản JavaScript;
5. Ngôn ngữ lập trình ASP & SQLServer

Done | My Computer

#### Thay đổi cách đánh số thứ tự

<OL Type=Trị> → Kiểu STT cho toàn văn bản danh sách

<LI Type= Trị> Mục của danh sách → Kiểu STT cho 1 mục

| Trị | Kiểu hiển thị |
|-----|---------------|
| 1   | 1,2,3 ...     |
| a   | a,b,c ...     |
| A   | A,B,C...      |
| i   | i,ii,iii ...  |
| I   | I,II,III ...  |

## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

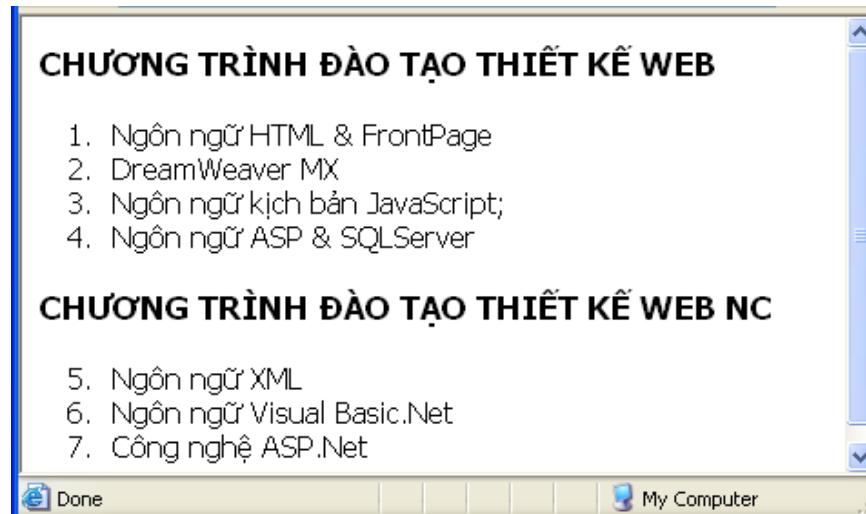
### 2.1.11 Văn bản danh sách(tt)

✓ **Danh sách có đánh số thứ tự (tt)**

**Chỉ định giá trị khởi đầu**

**<OL Start=Trị>** → Tác động tất cả các mục trong danh sách trừ khi mục trong danh sách chỉ định khác.

**<LI Value = Trị>** **Mục của danh sách** → Tác động mục chỉ định và các mục sau đó nếu các mục này không chỉ định khác.



## 2.1. CÁC THẺ ĐỊNH DẠNG VĂN BẢN

### 2.1.11 Văn bản danh sách(tt)

#### ✓ Danh sách có đánh số thứ tự (tt)

```
<HTML><BODY>
<H3>CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO NGÀNH WEBSITE</H3>
<OL TYPE="I">
    <LI><B> THIẾT KẾ WEBSITE </B>
        <OL TYPE = "1">
            <LI> Ngôn ngữ HTML & FornPage
            <LI> Ngôn ngữ kịch bản JavaScript
            <LI> Media Flash MX
            <LI> Thiết kế giao diện PhotoShop
            <LI> Thiết kế WebSite Dreamweaver MX
        </OL>
    <LI><B> LẬP TRÌNH WEBSITE </B>
        <OL TYPE = "1">
            <LI> Phân tích & Thiết kế CSDL
            <LI> Lập trình CSDL ASP.NET & SQLSever
            <LI> Quản trị Website
            <LI><B>Đề tài tốt nghiệp </B>
        </OL>
    </OL>
```



## **2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **1. Tổ chức lưu trữ Website**

#### **✓ Các tập tin HTML của 1 Website**

- 1 Website bao gồm rất nhiều trang Web –webpage (tập tin HTML).
  - Khi lưu trữ phải tổ chức có cấu trúc để thuận tiện trong quản lý, điều chỉnh về sau.
  - Khi đưa Website lên WebServer được cấp 1 địa chỉ (Domain Name) và 1 thư mục.

## **2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **1. Tổ chức lưu trữ Website(tt)**

#### **✓ Trang chủ của 1 Website**

- Trang chủ (Home page) là được mặc định truy cập khi truy cập Website. Thường qui định là: index.htm ,default.htm, home.htm

VD: Truy cập: <http://www.tuoitre.vn>

Nghĩa là: <http://www.tuoitre.vn/Index.htm>

## **2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **1. Tổ chức lưu trữ Website(tt)**

#### **✓ Tổ chức Site 1 thư mục**

Tất cả các tập tin HTML và các tập tin khác đều đặt trong cùng 1 thư mục. Thuận lợi cho Website nhỏ, ít tập tin.

#### **✓ Tổ chức Site thư mục theo chức năng**

Bên trong thư mục chính, tổ chức các thư mục con chứa các tập tin có nội dung liên quan với nhau.

## **2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **1. Tổ chức lưu trữ Website(tt)**

#### **✓ Tổ chức Site theo mục tiêu tập tin**

Bên trong thư mục chính, tổ chức các thư mục con chứa các tập tin cùng kiểu.

- + Thư mục chính chứa trang chủ và các thư mục con
- + 1 thư mục con chứa các trang HTML,
- + 1 thư mục con chứa các tập tin hình ảnh. . . .

Thuận lợi sử dụng chung tập tin, dễ thay thế bổ sung.

#### **✓ Tổ chức Site hỗn hợp**

Kết hợp cách tổ chức theo chức năng và theo kiểu tập tin

## 2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT

### 1. Tổ chức lưu trữ Website(tt)

#### ✓ Địa chỉ tuyệt đối

Khi tham chiếu đến 1 tập tin phải ghi đầy đủ địa chỉ URL.

<http://ServerName/Đường dẫn/ Tên tập tin>

VD: <http://vietnamnet.vn/Tinkinhte/quocte/tin07.html>

#### ✓ Địa chỉ tương đối.

Khi tham chiếu đến 1 tập tin cùng thư mục tập tin chính:

**Tên tập tin**

Khi tham chiếu đến 1 tập tin khác thư mục tập tin chính:

**Đường dẫn/Tên tập tin**

Ghi chú: Sử dụng ../ để chỉ thư mục cấp trên thư mục chứa tập tin chính:

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.2. Sử dụng hình ảnh**

#### **✓ Khái quát**

- Các tập tin hình ảnh cho phép: .jpg,.gif,.png,.bmp . . .
- Sử dụng hình ảnh cần cân nhắc: SL ảnh/1trang, kích thước và độ phân giải, nhằm cải thiện tốc độ truy cập.
- Phải lưu hình ảnh ở vị trí nào đó trong thư mục của Website

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.2. Sử dụng hình ảnh (tt)**

#### **✓ Thiết lập ảnh nền cho trang**

**<BODY Background=“Tên tập tin” Bgproperties =Fixed>**

Tên tập tin: Là địa chỉ tuyệt đối hoặc tương đối  
Bgproperties =Fixed : Hình ảnh mờ bất động

VD: <BODY Background ="../Images/Bgr06.JPG" >

## 2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT

### 2.2.2. Sử dụng hình ảnh(tt)

#### ✓ Chèn hình ảnh vào trang Web

<IMG Src="Tên tập tin" Alt="Câu chú thích" Width="n1"  
Height="n2" Border="n" Align="Hướng">

Src: Là địa chỉ tuyệt đối or tương đối của ảnh

Alt: Nội dung hiển thị trên trình duyệt khi trỏ vào hình

n1, n2: Là tỷ lệ % hoặc kích thước tính theo pixel.

n: Độ dày đường viền

Align: Canh lề Top, Middle, Bottom, Left, Right (mặc định là thuộc tính Bottom)

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web**

#### **✓ Khái quát**

- Các siêu liên kết (Hyper Link) là cốt lõi của tập tin HTML cho phép truy cập đến các trang khác trên cùng máy tính hay ở máy tính khác.

- Tài liệu liên kết có thể là các tập tin: Hình ảnh, âm thanh, Multimedia, HTML . . .
- Khi Click vào liên kết sự truy cập tại địa chỉ truy cập sẽ thực hiện tự động

## 2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web (tt)**

#### **✓ Liên kết cục bộ (Local Link)**

Là liên kết đến các tài liệu Trên cùng máy.

<A HREF =“Địa chỉ liên kết”> Nhãn liên kết </A>

VD: <A HREF =“/Htmls/Gioithieu.htm”> Giới thiệu</A>

Đến 1 vị trí trên cùng trang Web

<A HREF =“#Tên đích”> Nhãn liên kết </A>

Khai báo đích đến:

<A NAME =“Tên đích”> . . . </A>

Ghi chú: Tên đích ở bất cứ vị trí nào trên cùng tập tin.

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web**

#### **✓ Liên kết từ xa(Remote Link)**

Là liên kết đến tài liệu lưu trữ trên máy khác.

<A HREF =“[http://URL](#)”> Nhãn liên kết </A>

VD: <A HREF =“<http://www.vietnamnet.vn>”>

Website tin tức VN</A>

Liên kết đến 1 địa chỉ Email

<A HREF =“[Mailto: Địa chỉ Email](mailto:Địa chỉ Email)”>Nhãn liên kết </A>

VD: <A HREF =“[Mailto:lephongit.utehy@gmail.com](mailto:lephongit.utehy@gmail.com)”>

Gửi Mail

</A>

➔ Mở chương trình mail mặc định để soạn và gửi thư.

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web**

- ✓ **Dùng hình ảnh làm nhãn liên kết.**

<A HREF="http://URL"><img Src="Tập tin ảnh"></A>

- ✓ **Mở liên kết trong 1 cửa sổ riêng.**

<A HREF=".... Target="\_Blank">Nhãn liên kết </A>

## 2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web**

#### **✓ Tạo liên kết cho tập tin Media**

`<A HREF="Tên tập tin Media" target=_blank>`

Nhãn liên kết `</A>`

Nhãn liên kết: là văn bản hoặc hình ảnh

Target=\_blank: Mở cửa sổ riêng.

#### **✓ Liên kết DownLoad**

Để tạo liên kết Download tài liệu: Chuyển tài liệu thành các dạng tập tin Zip,Rar, pdf, .doc . . . sau đó tạo liên kết đến các tập tin này.

## **2.2. TỔ CHỨC WEBSITE, SỬ DỤNG HÌNH ẢNH & LIÊN KẾT**

### **2.2.3. Thiết lập liên kết cho các trang Web (tt)**

#### **✓ Nhúng tập tin Media**

Các dạng tập tin âm thanh thông dụng trên Internet:  
.wav, .mp3, .wmv, .wma,.mpeg, .Ra, .Rm . . . hay các tập  
tin Flash : .swf

**<Embed Src”Tên tập tin”> </Embed>**

## 2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)

### 2.3.1. Thiết kế bảng biểu - Table

- Table là một cấu trúc gồm nhiều hàng giao với nhiều cột (kỹ thuật thiết kế bố cục trang). Cần phát thảo cấu trúc bảng trước khi thiết kế.

<TABLE><CAPTION>Nội dung tiêu đề bảng </CAPTION>

<TR>

<TH>Nội dung tiêu đề cột 1</TH>

<TH>Nội dung tiêu đề cột 2</TH>

.....

</TR>

<TR>

<TD>Nội dung ô 1 dòng 1 </TD>

<TD>Nội dung ô 2 dòng 1 </TD>

.....

</TR>

.....

## 2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)

### 2.3.1. Thiết kế bảng biểu – Table(tt)

✓ **Định dạng Table**

**Tạo đường viền.**

<TABLE Border=n Bordercolor="Trị màu">

.....

</TABLE>

**Thiết lập độ rộng và canh lề bảng**

<TABLE Width=n Align= "Center" / "Left"/ "Right" >

.....

</TABLE>

n: Độ rộng tính bằng pixel Hoặc % kích thước cửa sổ .

"Center" / "Left"/ "Right": Canh giữa/trái/phải cửa sổ trình

## 2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)

### 2.3.1. Thiết kế bảng biểu – Table(tt)

✓ **Định dạng Table**

**Thiết lập chiều cao**

<TABLE Height=n1>

.....

</TABLE>

n1: Chiều cao tính bằng pixel Hoặc % kích thước cửa sổ.

## 2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)

### 2.3.1. Thiết kế bảng biểu – Table(tt)

#### ✓ Định dạng Table

Xác lập màu, ảnh nền cho bảng, hàng, ô.

| Thuộc tính                     | Ý nghĩa               |
|--------------------------------|-----------------------|
| <Table Bgcolor="Trị">          | Màu nền cho toàn bảng |
| <Table Background="Image.gif"> | Ảnh nền cho toàn bảng |
| <TR Bgcolor="Trị">             | Màu nền cho toàn hàng |
| <TR Background="Image.gif">    | Ảnh nền cho toàn hàng |
| <TD Bgcolor="Trị">             | Màu nền cho ô         |
| <TD Background="Image.gif">    | Ảnh nền cho ô         |
| <TH Bgcolor="Trị">             | Màu nền cho ô tiêu đề |
| <TH Background="Image.gif">    | Ảnh nền cho ô tiêu đề |

## **2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)**

### **2.3.1. Thiết kế bảng biểu – Table(tt)**

#### **✓ Định dạng Table**

#### **Định dạng ô.**

| Thuộc tính          | Ý nghĩa                                    |
|---------------------|--|
| <TD Align="Hướng">  | Canh theo chiều ngang: Left, Right, Center |
| <TD VAlign="Hướng"> | Canh theo chiều dọc: Top, Bottom, Middle   |
| <TH Align="Hướng">  | Canh hàng tiêu đề theo chiều ngang         |
| <TH VAlign="Hướng"> | Canh hàng tiêu đề theo chiều dọc           |
| <TR Align="Hướng">  | Canh theo chiều ngang các ô trong hàng     |
| <TR VAlign="Hướng"> | Canh theo chiều dọc các ô trong hàng       |

CellSpacing="n" Khoảng cách giữa các ô.

CellPadding="n" Khoảng cách quanh nội dung ô Pixel.

## 2.3. THIẾT KẾ BẢNG BIỂU (TABLE)

### 2.3.1. Thiết kế bảng biểu – Table(tt)

#### ✓ Định dạng Table

**Trộn ô:** Dùng thuộc tính RowSpan và ColSpan cho thẻ TD/TH.

| Thuộc tính       | Ý nghĩa                        |
|------------------|--------------------------------|
| <TD RowSpan="n"> | Tạo ô có độ cao n hàng         |
| <TD ColSpan="n"> | Tạo ô có độ rộng n cột         |
| <TH RowSpan="n"> | Tạo ô tiêu đề có độ cao n hàng |
| <TH ColSpan="n"> | Tạo ô tiêu đề có độ rộng n cột |

## **2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)**

### **2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)**

#### **✓ Định nghĩa form**

Dạng 1: Chỉ trình bày không gửi dữ liệu

`<Form Name=Tên> Các đối tượng trong Form`

`</Form>`

Dạng 2: Thông tin từ Form chuyển cho địa chỉ Mail

`<Form Name=Tên Method=Post Action="mailto:ĐC mail> Các đối tượng trong Form</Form>`

Dạng 3: Thông tin từ Form chuyển lên Webserver

`<Form Name=Tên Method=Post Action="Trang xử lý">`

`Các đối tượng trong Form</Form>`

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

✓ Thiết kế các thành phần

#### a. Hộp văn bản – Text box

```
<Input Type="Text" Name="Tên" Value="Trị mặc định"  
Size="n" Maxlength="m">
```

n: chiều dài tính bằng số ký tự, m: Số ký tự tối đa có thể nhập

#### b. Hộp văn bản – Password

```
<Input Type="Password" Name="Tên" Value="Trị mặc  
định" Size="n" Maxlength="m">
```

n: chiều dài, m: Số ký tự tối đa có thể nhập

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

✓ **Thiết kế các thành phần**

#### c. Nút gửi dữ liệu – Submit Button

<Input Type="Submit" Value="Nhấn"> Hoặc

<Button Type="Submit"> <Img="ảnh"> </Button>

#### d. Nút hủy dữ liệu vừa nhập - Reset Button

<Input Type="Reset" Value="Nhấn" >

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

#### ✓ Thiết kế các thành phần

Ví dụ:

```
<html><body>
<form>
    <h3 align="center">ĐĂNG NHẬP DIỄN ĐÀN</h3>
    Tên đăng nhập: <input type="text" size="20"> <BR>
    Mật khẩu: <input type="password" size="20"> <BR>
    <input type="submit" value="Đăng nhập">
    <input type="reset" value="Phục hồi">
</Form>
</body> </html>
```

**ĐĂNG NHẬP DIỄN ĐÀN**

Tên đăng nhập:

Mật khẩu:

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

✓ Thiết kế các thành phần

#### e. Khung văn bản – TextArea

<TextArea Name="Tên" Rows="n1" Cols="n2" Wrap>

Văn bản mặc định </TextArea>

Wrap: Cuộn văn bản xuống dòng khi đến lề phải

#### f. Nút chọn – Radio Button

<Input Type="Radio" Name="Tên" Value="Tri" Checked>

#### g. Hộp kiểm Checkbox

<Input Type="CheckBox" Name="Tên"

Value="Tri" Checked>

Value="Trị" : Giá trị On/ Off khi gửi lên Server

## **2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)**

---

### **2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)**

✓ **Thiết kế các thành phần**

#### **e. Chèn File vào Form – File**

`<Input Type =“File” name=“Tên”>`

Các File muốn cập nhật lên Form của trang Web

---

**KIỂM TRA 1 TIẾT**

**MÔN THIẾT KẾ WEB  
THỜI GIAN: 60 phút**

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

#### ✓ Thiết kế các thành phần

Ví dụ:

```
<html><body><Form>
<h3 align="center">PHIẾU THĂM DỊ Ý KIẾN</h3>
Tên đăng nhập:<input type="text" name="Ten" size="20">
Giới tính :
<input type="radio" value="1" name="phai" checked >Nam
<input type="radio" value="0" name="phai" >Nữ<BR>
Những mục bạn thường quan tâm trên Internet :
<input type="checkbox" name="C1" value="1">Tin tức<br>
<input type="checkbox" name="C3" value="1">Giải trí<br>
<input type="checkbox" name="C2" value="1">Học tập<br>
<input type="checkbox" name="C4" value="1">Mục khác<br>
<input type="submit" value="Gửi đi">
<input type="reset" value="Phục Hồi">
</Form></body></html>
```

**PHIẾU THĂM DỊ Ý KIẾN**

Tên đăng nhập:  Giới tính :  Nam  Nữ

Những mục bạn thường quan tâm trên Internet

Tin tức  
 Giải trí  
 Góc học tập  
 Các mục khác

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

✓ Thiết kế các thành phần

#### h. Hộp danh sách chọn – Combobox

<Select Name="Tên" Size="n" Multiple>

    <Option Value="Dữ liệu" Selected> Chuỗi ký tự

    .....

</Select>

Value="Trị" : Giá trị gửi lên Server

Ghi chú: Để thực hiện liên kết khi người dùng chọn 1 giá trị từ

ComboBox. Thêm thuộc tính sau vào thẻ <Select>

onchange="window.open(this.options[this.selectedIndex].value,'\_blank')"

## 2.3. THIẾT KẾ BIỂU MẪU (FORM)

### 2.3.2. Thiết kế Biểu mẫu – Form(tt)

✓ Thiết kế các thành phần

Ví dụ:

```
<html><body>
<FORM name=links>
<H3>Liên kết website</H3>
<SELECT onchange="window.open(this.options[this.selectedIndex].value,
'_blank')" size=1>
<Option selected>----- Tin tuc -----</Option>
<Option value=http://www.laodong.com.vnhttp://www.vnexpress.nethttp://www.tuoitre.com.vn
```

Liên kết website

