

HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT ANDOIRD STUDIO

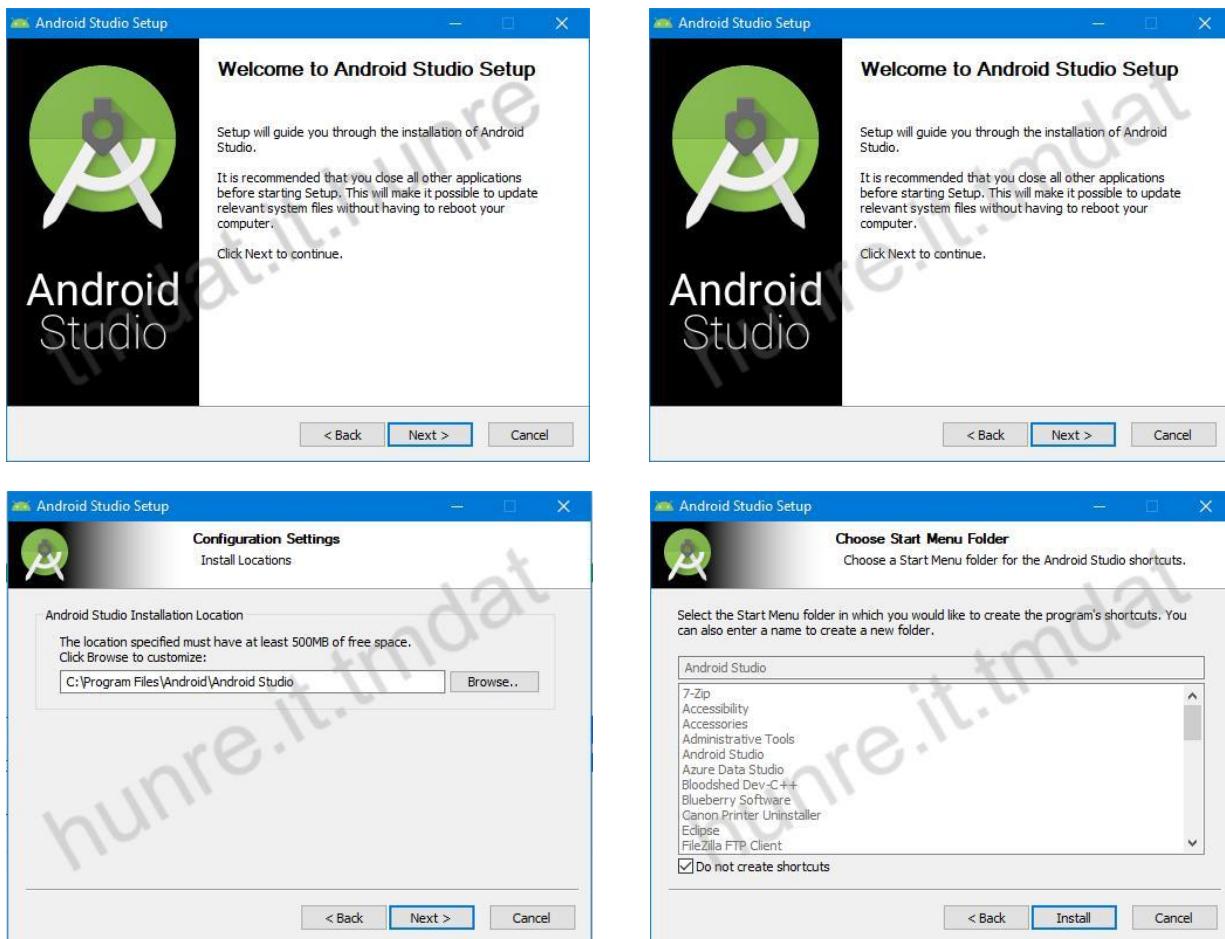
1. Cài đặt Andoird Studio

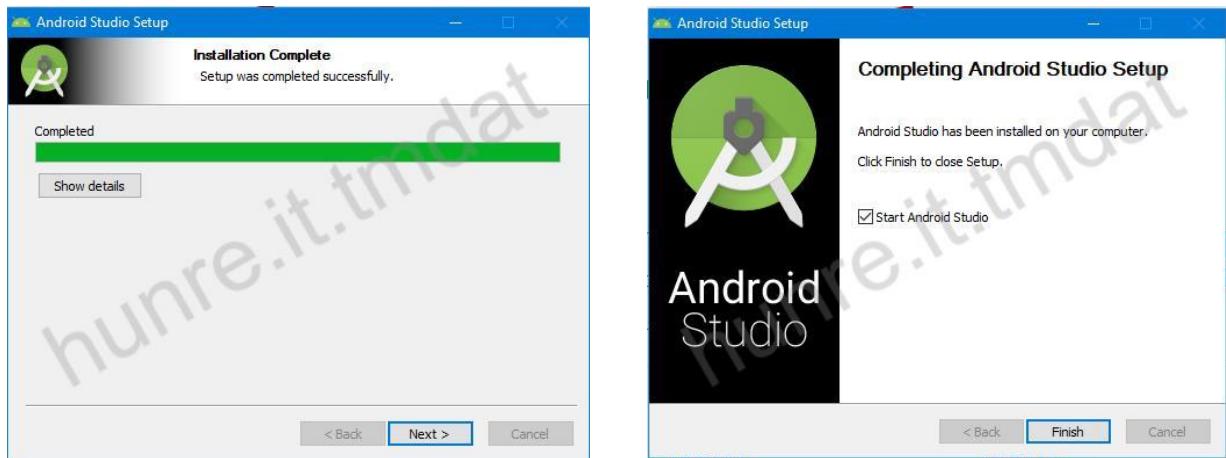
Tải Andoird Studio về tại địa chỉ <https://developer.android.com/studio/archive>

Lựa chọn phiên bản, ví dụ **Android Studio Electric Eel** để tải về:



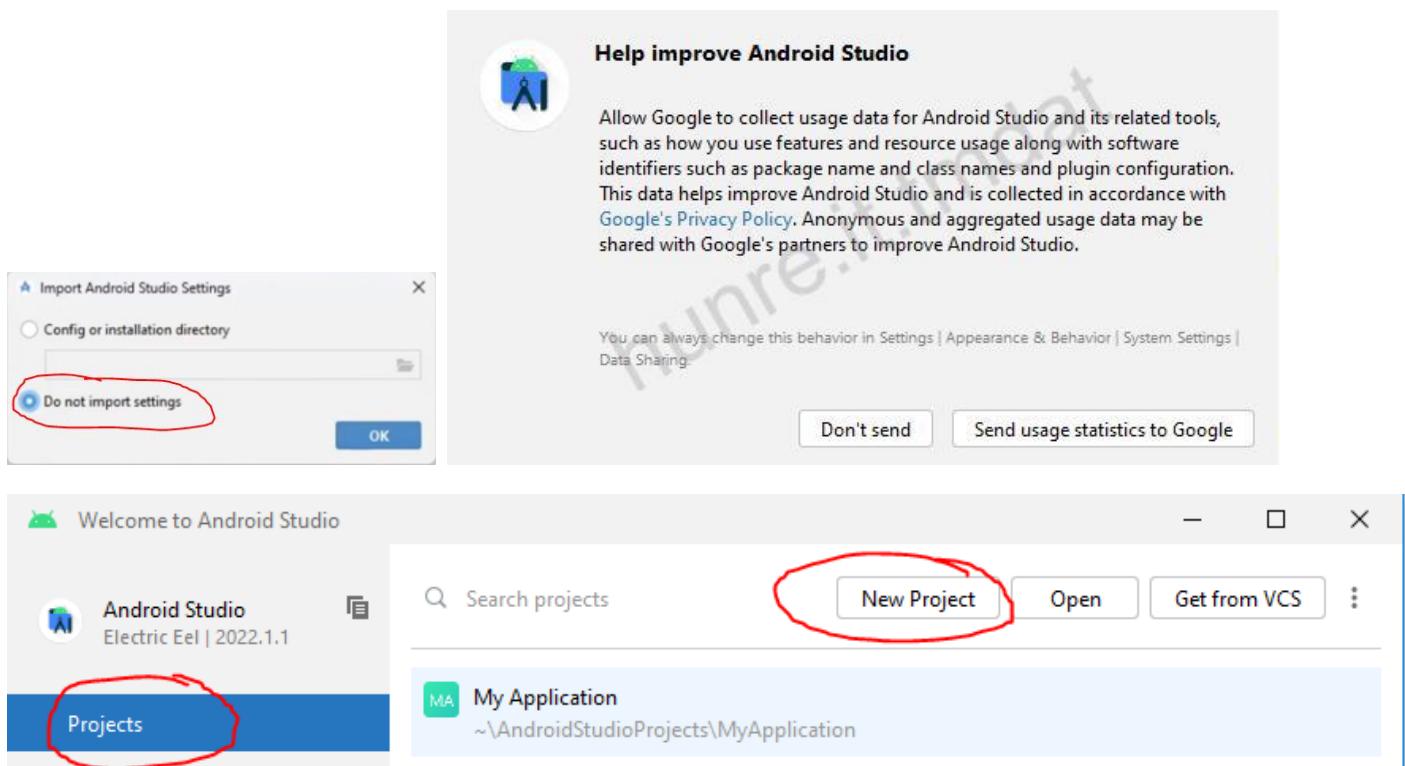
Chạy file tải về để bắt đầu quá trình cài đặt:

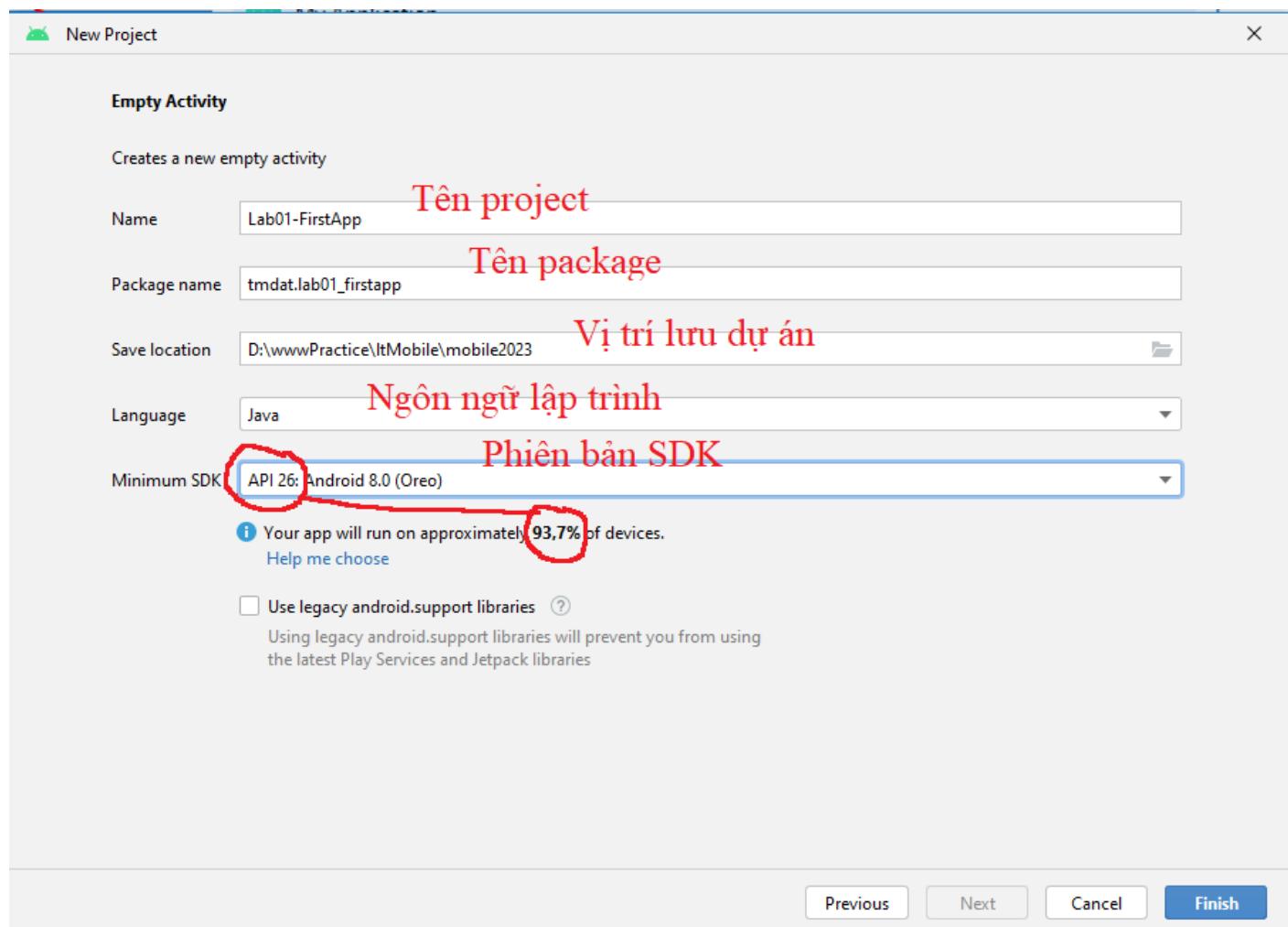
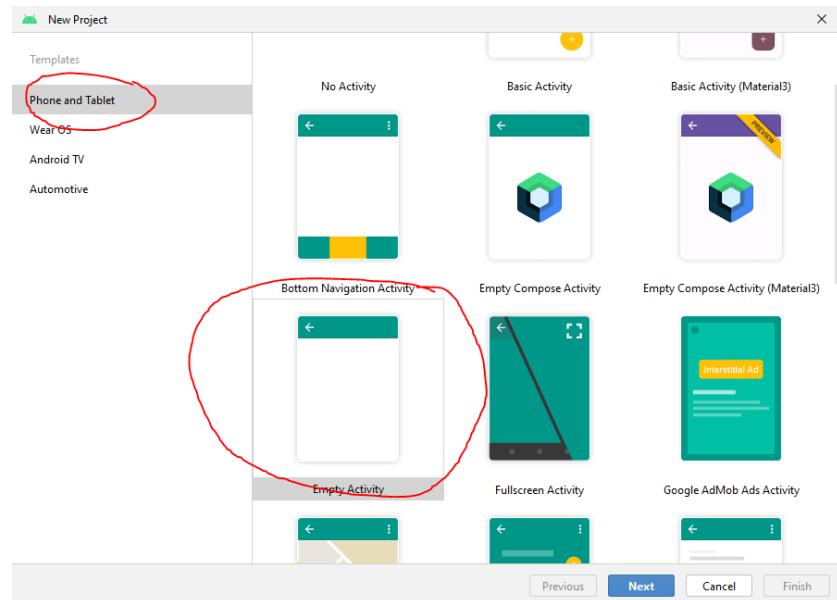




2. Khởi chạy dự án Android Studio

Lần đầu khởi chạy ứng dụng Android Studio cần kết nối Internet để tiếp tục tải và cài đặt các thư viện, API cần thiết





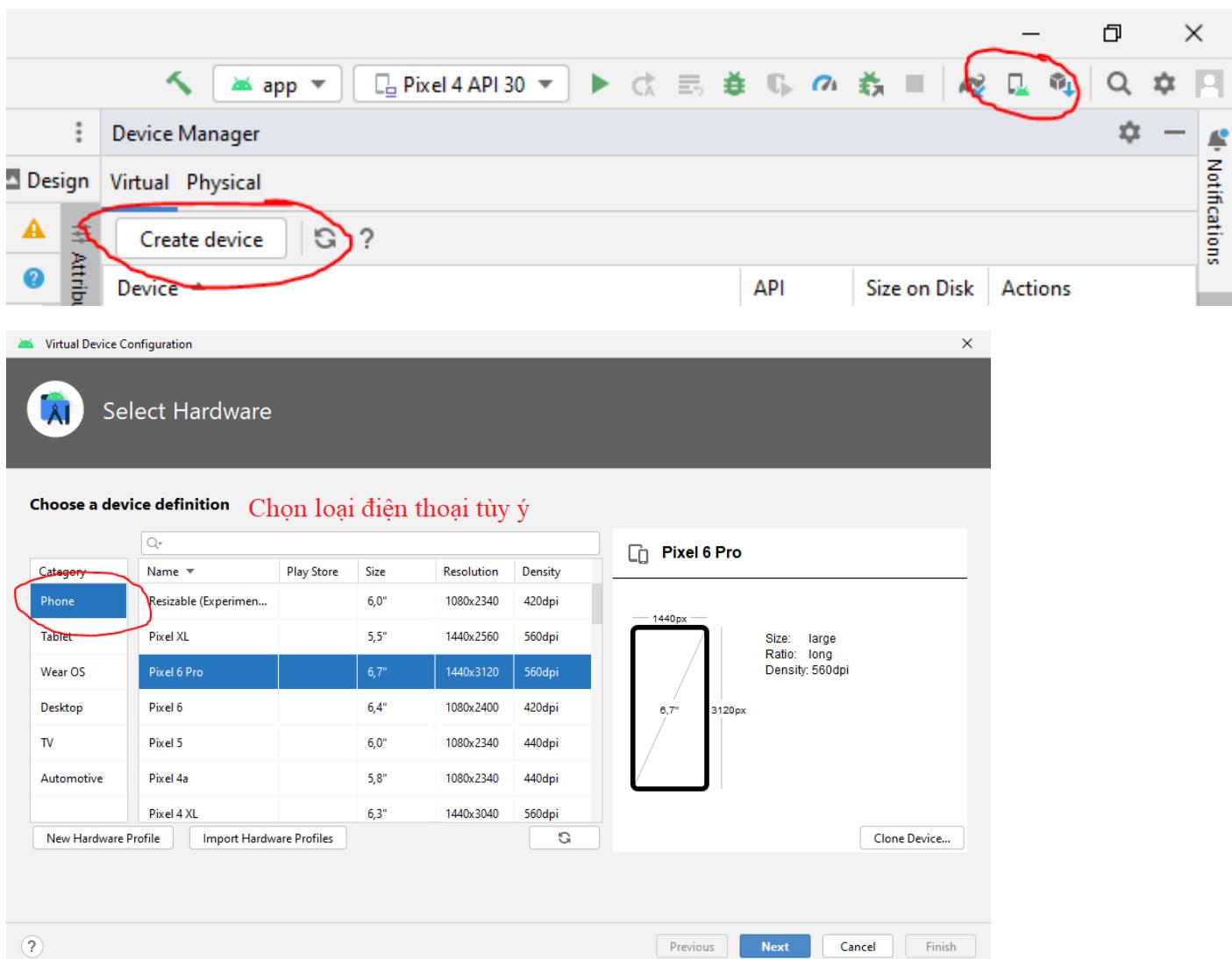
Lưu ý: Khi thực hiện, tên các bài thực hành phải đặt theo định dạng:

Mã sinh viên_Họ tên_lab số

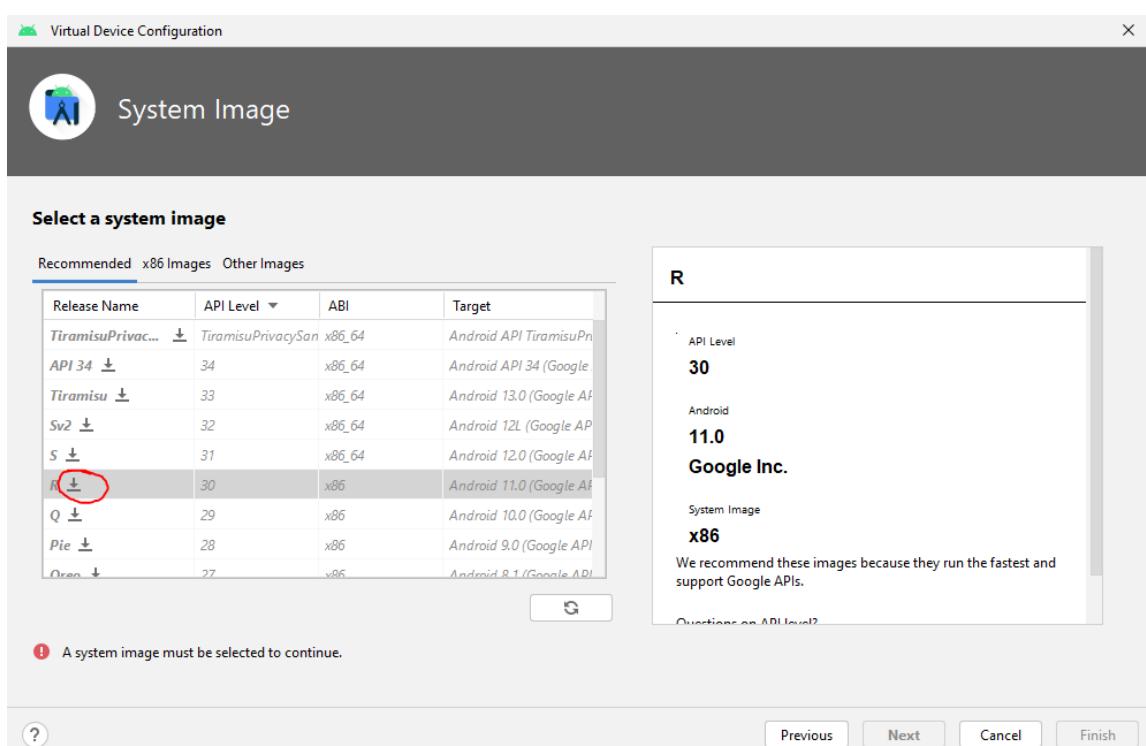
Ví dụ:

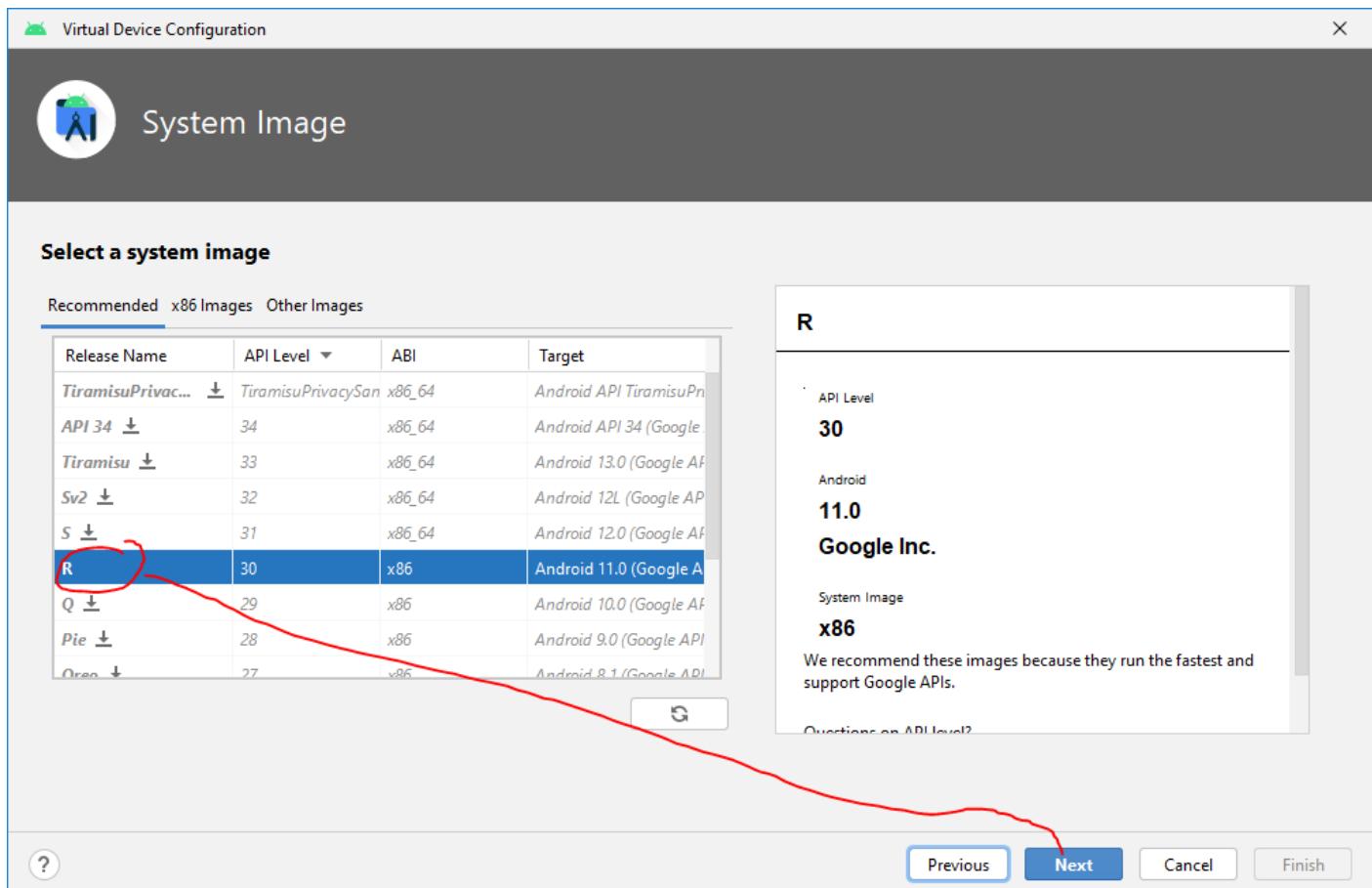
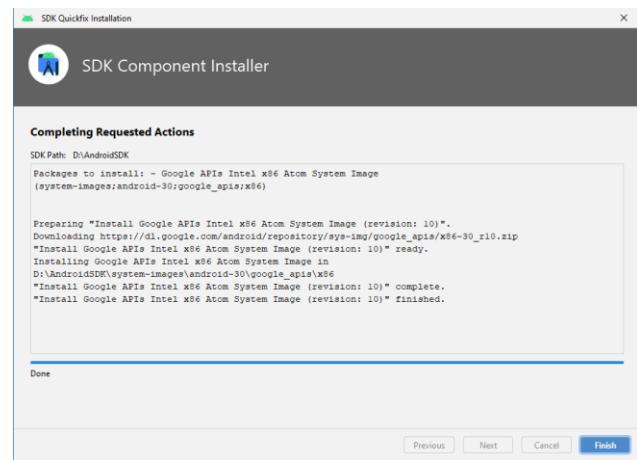
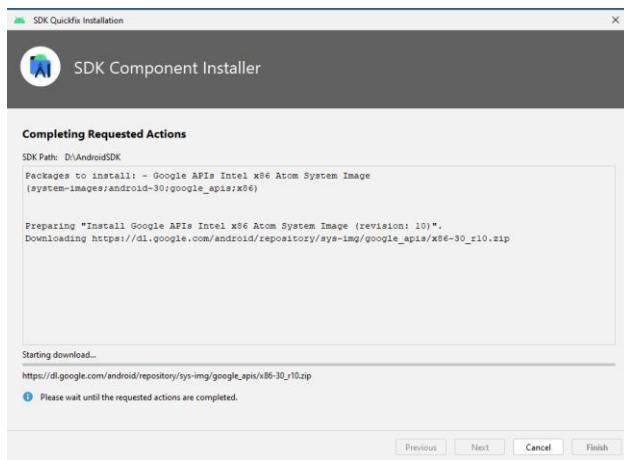
2011100123_TranVanAnh_lab01

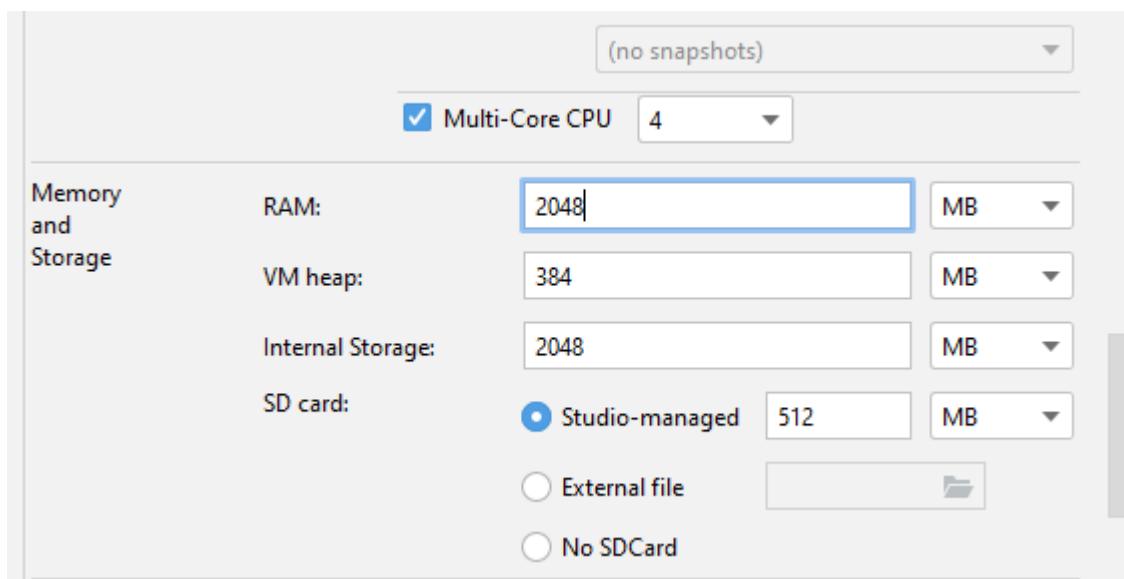
3. Tạo máy ảo trong Android Studio



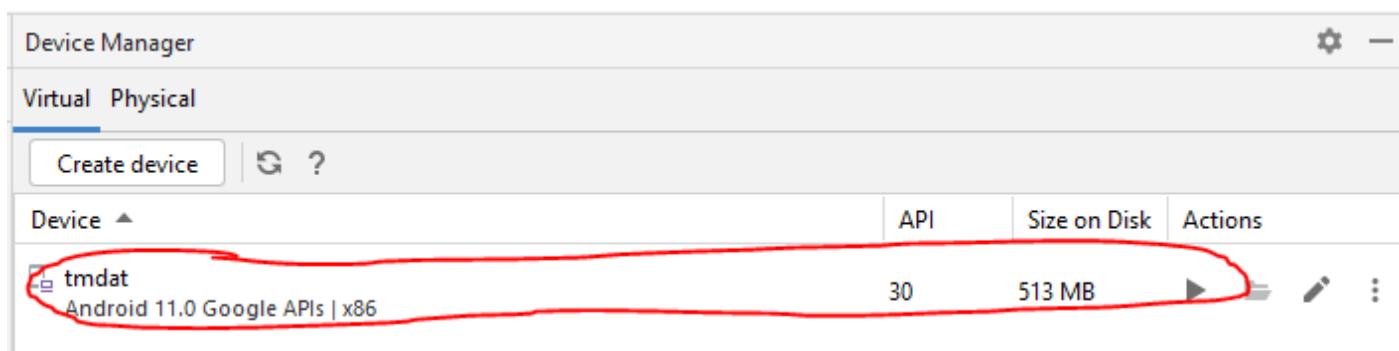
Chọn và tải hệ điều hành cho điện thoại:







Cài đặt máy ảo thành công:

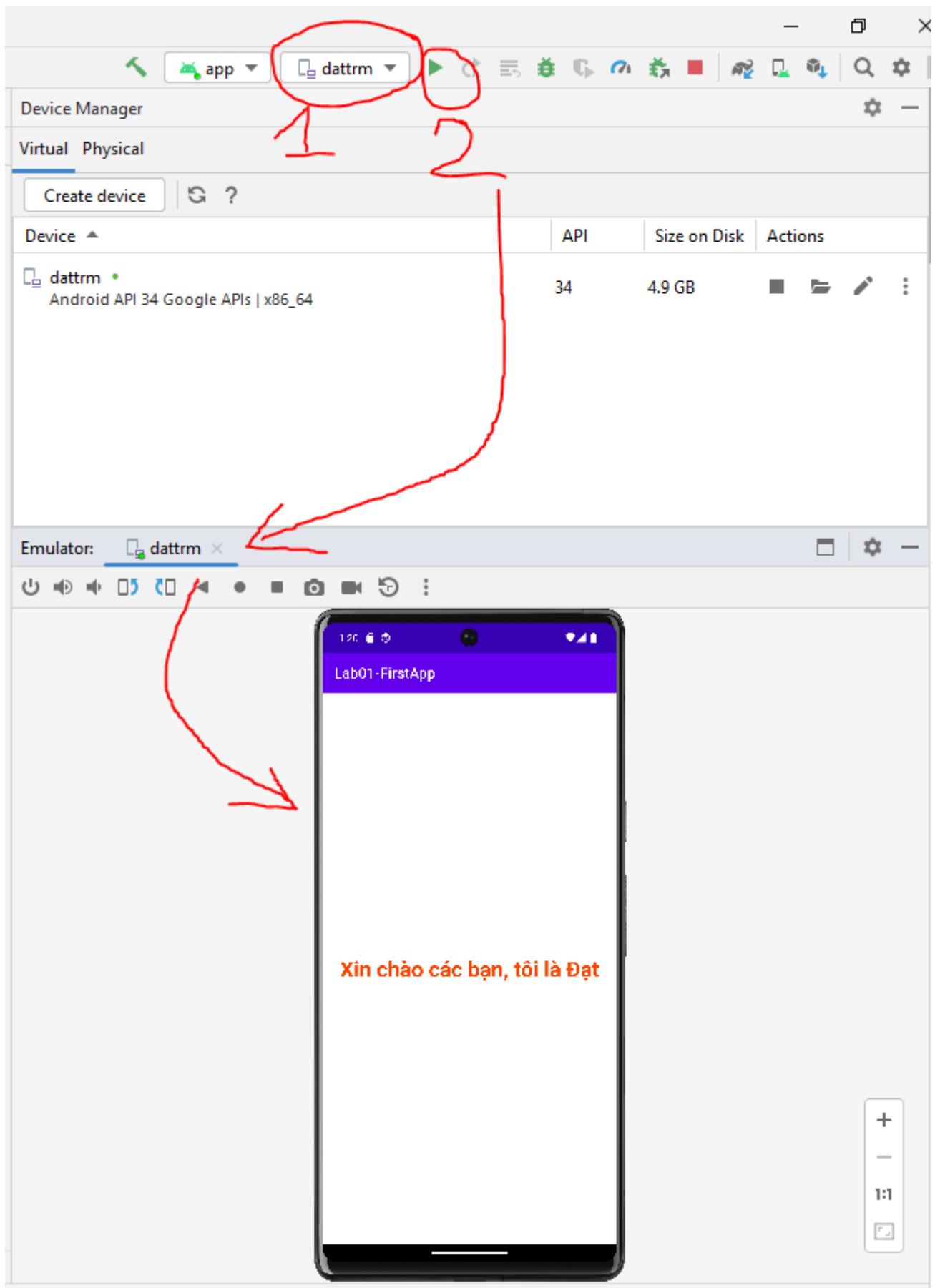


4. Chương trình đầu tiên.

Mở file activity_main.xml và điều chỉnh nội dung:

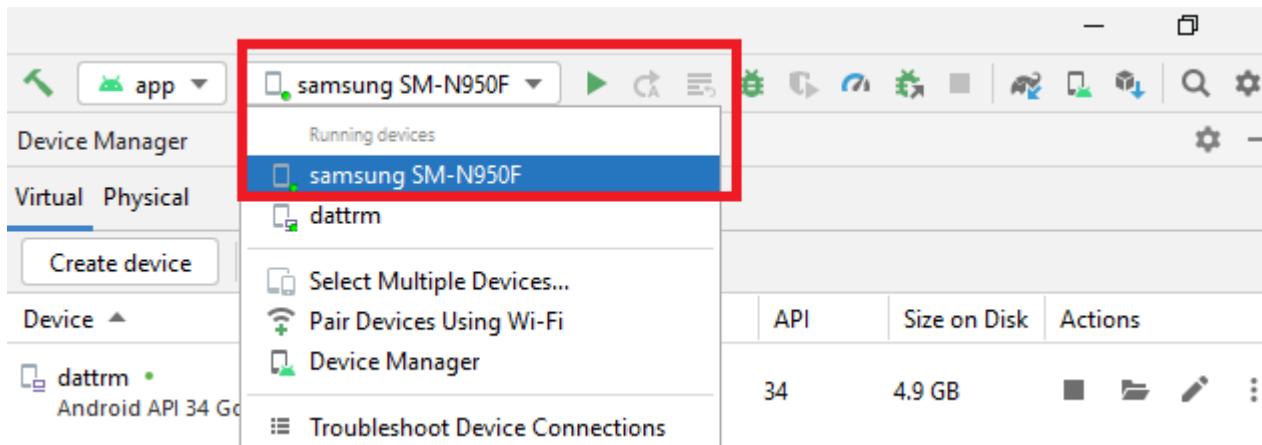
```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".MainActivity">
8
9     <TextView
10         android:layout_width="wrap_content"
11         android:layout_height="wrap_content"
12         android:text="Xin chào các bạn, tôi là Đạt"
13         android:textSize="30sp"
14         android:textColor="#FF4500"
15         android:textStyle="bold"
16         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
17         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
18         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
19         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
20
21 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Chọn và khởi chạy máy ảo: **Quá trình khởi chạy lần đầu cần có kết nối internet**



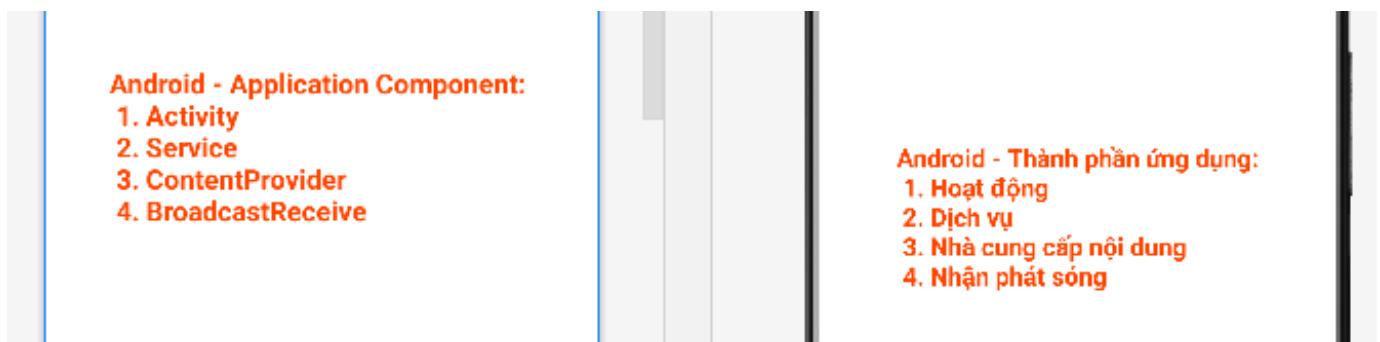
5. Kết nối Android Studio với điện thoại Android.

- Trên điện thoại, chuyển trạng thái về **nhà phát triển**, bật chế độ **Gỡ lỗi USB**
- Kết nối điện thoại với máy tính
- Bật Andoid Studio, khi đó phần mềm sẽ tự động kết nối với điện thoại của bạn, khi đó muốn thực thi ứng dụng trực tiếp trên điện thoại chỉ cần lựa chọn điện thoại trước khi thực thi giống như đối với máy ảo:



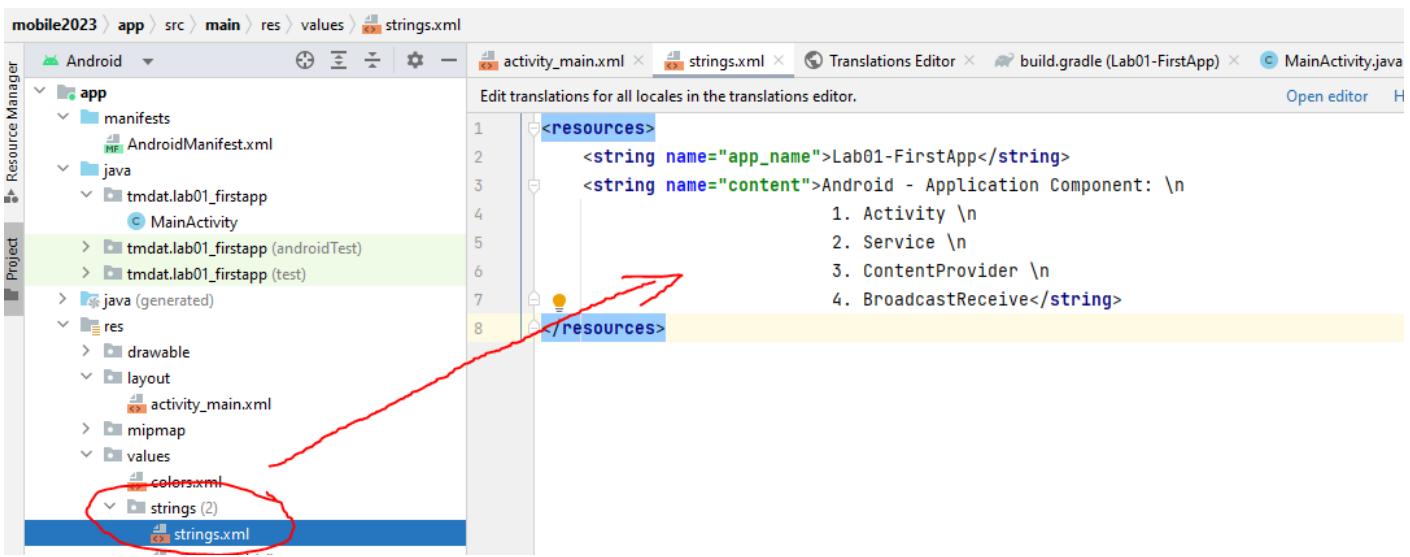
6. Bài thêm: Hiển thị “Thông tin các thành phần cơ bản trong Android” (sử dụng strings.xml) và thay đổi nội dung hiển thị trên ứng dụng theo ngôn ngữ của thiết bị.

Nội dung sẽ hiển thị khác nhau tùy thuộc vào ngôn ngữ của thiết bị:



Hướng dẫn:

Trong file res/values/strings.xml khai báo một thẻ `<string>` mới đặt tên là content, giá trị của thẻ này chính là nội dung cần hiển thị:



Tiếp theo vào file activity_main.xml, chọn chế độ hiển thị là Split, sau đó thay đổi giá trị của thuộc tính text trong thẻ <TextView>

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/content"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="#FF4500"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

Chạy ứng dụng để xem kết quả ta có nội dung ứng dụng khi đang sử dụng chế độ tiếng Anh.

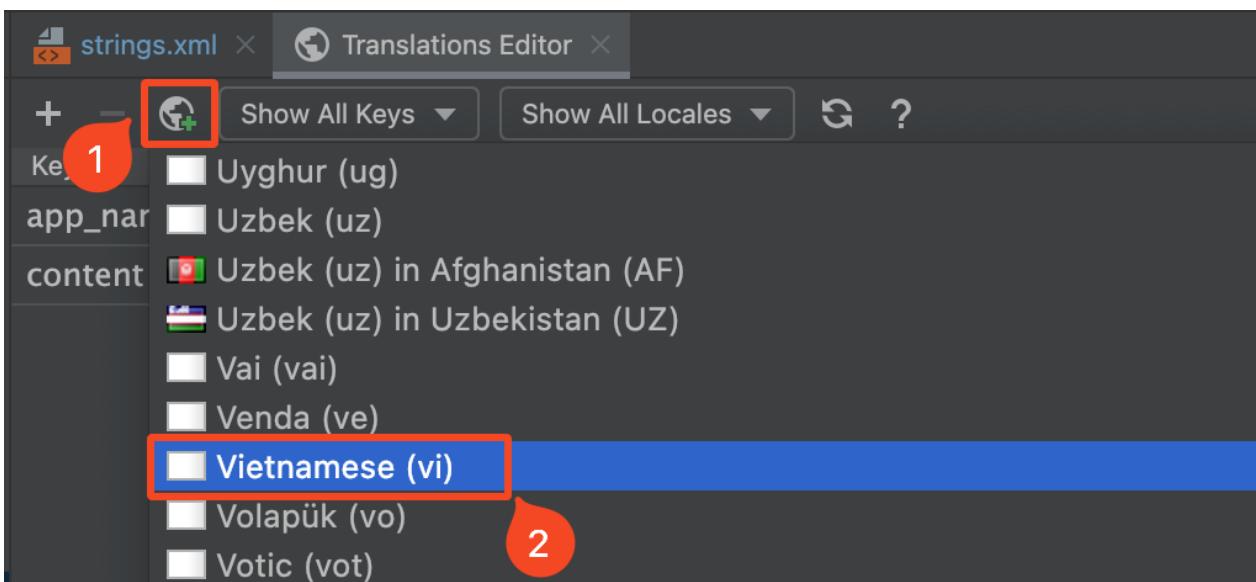
Để nội dung hiển thị lên ứng dụng thay đổi theo ngôn ngữ của thiết bị, ta thực hiện các bước như sau:

- Trong file strings.xml ta chọn Open editor

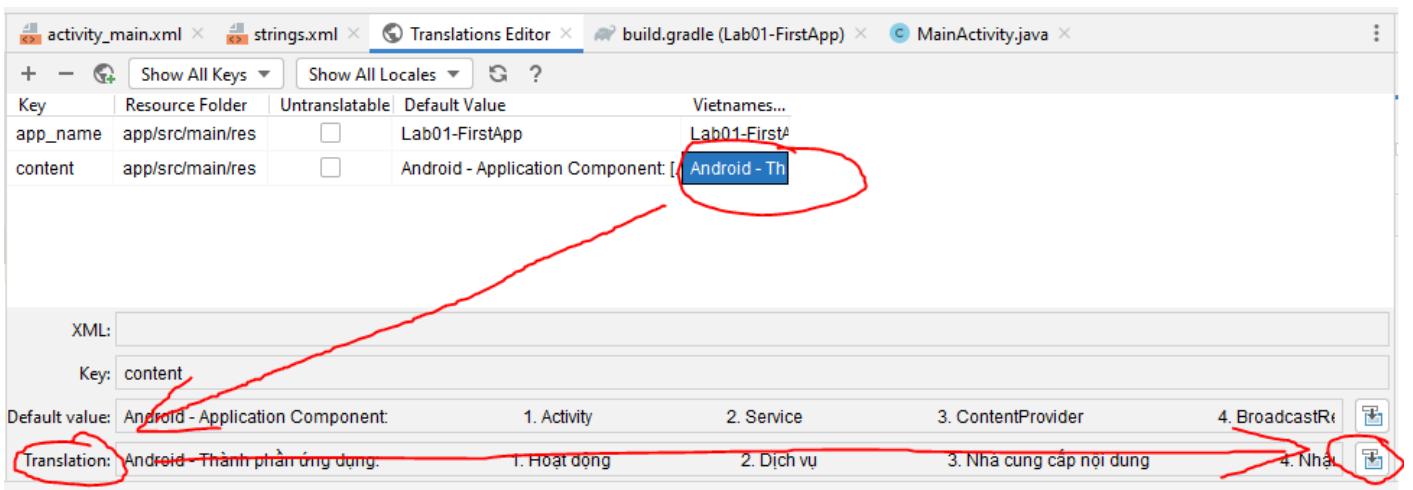


```
<resources>
    <string name="app_name">Lab01-FirstApp</string>
    <string name="content">Android - Application Component: \n
        1. Activity \n
        2. Service \n
        3. ContentProvider \n
        4. BroadcastReceive</string>
</resources>
```

Trong cửa sổ Translations Editor ta thêm một ngôn ngữ mới, ví dụ ở đây ta chọn ngôn ngữ là Việt Nam:



Tiến hành thay đổi nội dung theo ngôn ngữ bằng cách nhấp vào ô nội dung cần thay đổi, bật hộp thoại thay đổi nội dung tại mục Translation:



Thêm thông tin cần thay đổi sau đó nhấn OK.



Key: content

X

Default Value:

Android - Application Component:

- 1. Activity
- 2. Service
- 3. ContentProvider
- 4. BroadcastReceive

Translation for Vietnamese (vi)

Android - Thành phần ứng dụng:

- 1. Hoạt động
- 2. Dịch vụ
- 3. Nhà cung cấp nội dung
- 4. Nhận phát sóng

G
o

OK

Cancel

Chạy lại ứng dụng và thay đổi ngôn ngữ của thiết bị sang Tiếng Việt để xem kết quả:



