

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP

Một số bài tập có lời giải để tham khảo, cần chỉnh sửa tiếp.

1 Cân bằng histogram của kênh S của ảnh lhsv.

```
img_equal_hist = cv2.equalizeHist(S)
f, axes = plt.subplots(2,2, figsize=(30,20))
axes[0, 0].imshow(cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[0, 0].set_title('origin')
axes[0, 1].imshow(cv2.cvtColor(img_equal_hist, cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[0, 1].set_title('hist equal')
axes[1, 0].hist(img.flatten(), 256, [0,256])
axes[1, 1].hist(img_equal_hist.flatten(), 256, [0,256])
plt.show()
plt.close()
```

2 Chuyển ảnh lgray sang ảnh nhị phân lb với ngưỡng Otsu.

```
ret, lb = cv2.threshold(lgray, 0, 255, cv2.THRESH_OTSU)
cv2.imshow("anh nhi phan theo otsu", lb)
```

3 Chuyển ảnh màu limg sang ảnh đa cấp xám

(grayscale) theo công thức xác định mức độ xám từ tổ hợp các thành phần màu (r, g, b) theo tỷ lệ (0.39, 0.5, 0.11), được ma trận ảnh Ig.

Hiển thị ảnh Ig.

```
h,w,k = img.shape
lgray = np.zeros((h, w), dtype='uint8')
b,g,r = cv2.split(img)
lgray[:, :] = 0.39 * r + 0.5 * g + 0.11 * b
```

4 Chuyển ảnh màu l sang ảnh đa cấp xám

(grayscale) theo công thức xác định mức độ xám từ tổ hợp các thành phần màu (r, g, b) theo tỷ lệ (0.39, 0.5, 0.11), được ma trận ảnh Ig.

Hiển thị ảnh Ig.

Chuyển ảnh Ig sang ảnh nhị phân lb với ngưỡng Otsu.

5 Chuyển ảnh màu I sang ảnh đa cấp xám (grayscale)

theo công thức xác định mức độ xám từ tổ hợp các thành phần màu (r, g, b) theo tỷ lệ (0.39, 0.5, 0.11), được ma trận ảnh Ig.

Hiển thị ảnh Ig.

Xác định mức xám lớn nhất của ảnh Ig.

6 Chuyển ảnh màu I sang ảnh đa cấp xám

(grayscale) theo công thức xác định mức độ xám từ tổ hợp các thành phần màu (r, g, b) theo tỷ lệ (0.39, 0.5, 0.11), được ma trận ảnh Ig.

Hiển thị ảnh Ig.

Xác định mức xám trung bình của ảnh Ig.

7 Chuyển ảnh màu I sang ảnh HSV.

Hiển thị kênh S.

Hiển thị các giá trị điểm ảnh trong cửa sổ lân cận 5x5 của điểm ảnh với tọa độ dòng y=10, cột x=20.

```
print(lhsv[y-2:y+2, x-2:x+2])
```

8 Chuyển ảnh sang biểu diễn HSV được ma trận lhsv.

Hiển thị kênh H của lhsv.

Xác định giá trị mức sáng lớn nhất của kênh S của ảnh lhsv.

9 Chuyển ảnh sang biểu diễn HSV được ma trận lhsv.

Hiển thị kênh H của lhsv.

Xác định giá trị mức sáng trung bình của kênh S của ảnh lhsv.

```
lhsv = cv2.cvtColor(I,cv2.COLOR_BGR2HSV)
cv2.imshow('kênh H',lhsv[:, :,0])
```

10 Chuyển ảnh sang biểu diễn HSV được ma trận lhsv.

Hiển thị kênh S của lhsv.

Xác định giá trị mức sáng lớn nhất của kênh V của ảnh lhsv.

11 Chuyển ảnh sang biểu diễn HSV được ma trận lhsv.

Hiển thị kênh V của lhsv.

Xác định giá trị mức sáng lớn nhất và nhỏ nhất của kênh S của ảnh lhsv.

12 Chuyển đổi ảnh I sang ảnh HSV được ma trận ảnh hsv.

Hiển thị kênh S của ảnh hsv.

13 Chuyển kênh S của ảnh sang ảnh nhị phân Ib với ngưỡng Otsu.

Hiển thị ảnh nhị phân Ib.

Hiển thị ảnh I

14 Hiển thị ảnh I và giá trị tỉ lệ giữa độ cao và độ rộng của ảnh.

15 Hiển thị các độ xám của cửa sổ lân cận 5x5 của pixel

có tọa độ dòng y=109, cột x=130 của ảnh Ig.

```
lg = cv2.cvtColor(I, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
cv2.imshow("Image Gray", lg)
print(lg[y-2:y+2,x-2:x+2])
```

16 Hiển thị kênh B của ảnh I.

```
b,g,r = cv2.split(img)
```

17 Hiển thị kênh H của hsv.

Xác định giá trị mức sáng lớn nhất của kênh S của ảnh hsv.

18 Hiển thị kênh S của hsv.

Xác định giá trị mức sáng trung bình của kênh V của ảnh hsv.

19 Hiển thị tỷ lệ giữa giá trị độ cao và độ rộng của ảnh I.

20 Hiệu chỉnh lại ảnh I với size mới là độ cao 256,

ảnh giữ nguyên tỷ lệ so với ảnh gốc, được ảnh mới .

Hiển thị ảnh.

```
np.reshape
```

21 23 Hiệu chỉnh lại ảnh I với size mới

là độ cao 256, độ rộng 256 được ảnh mới

Hiển thị ảnh .

```
h = I.shape[0]
w = I.shape[1]
print(h/w)
```

`np.reshape`

22 Kiểm tra pixel có tọa độ dòng $y=100$, cột $x=300$ có là điểm biên của ảnh I_g theo phép dò biên Canny không?

```
lcanny = cv2.Canny(image=I, threshold1=100, threshold2=200)
cv2.imshow('lcanny',lcanny)
lcanny[100,300]==1
```

23 Làm trơn ảnh I_g theo bộ lọc trung bình cộng với lân cận cửa sổ kích thước 5×5 thu được ảnh I_m .

```
kernel_averaging_5_5 = np.ones((5, 5), np.float32)/25
smooth_image_f2D_5_5 = cv2.filter2D(image, -1, kernel_averaging_5_5)
```

24 Làm trơn ảnh I_g theo bộ lọc trung bình cộng với lân cận cửa sổ kích thước 5×5 thu được ảnh I_m .

25 Làm trơn ảnh kênh S của ảnh theo bộ lọc trung bình cộng với lân cận cửa sổ kích thước 5×5 thu được ảnh I_m . Hiển thị ảnh kết quả I_m .

26 Làm trơn ảnh kênh S của I_{hsv} theo bộ lọc median, kích thước cửa sổ lân cận là 5×5 được ảnh I_s . Hiển thị ảnh I_s .

```
Im = cv2.medianBlur(Ig, 5)
cv2.imshow("loc median", Im)
```

27 Hiển thị các giá trị mức xám

trong lân cận 5×5 của điểm ảnh có tọa độ dòng $y=9$, cột $x=11$.

```
print(Ig[y-2:y+2,x-2:x+2])
```

28 Làm trơn ảnh kênh V của I_{hsv} theo bộ lọc trung bình cộng, Kích thước cửa sổ lân cận là 3×3 được ảnh I_v . Hiển thị ảnh I_v .

29 Làm trơn kênh S của ảnh I_{hsv}

với bộ lọc median kích thước cửa sổ 3×3

Biến đổi ngược ảnh I_{hsv} về biểu diễn màu RGB được ảnh I .

Hiển thị ảnh I_3 .

30 Lấy biên của ảnh I_g theo phương pháp Canny

được ảnh biên I_e là ảnh nhị phân nền đen.

Hiển thị ảnh Ie.

Kiểm tra các điểm ảnh của pixel có tọa độ dòng y=109, cột x=130 có phải là điểm biên của Ig theo phương pháp dò biên Canny.

```
lcanny = cv2.Canny(image=I, threshold1=100, threshold2=200)
cv2.imshow('lcanny',lcanny)
```

31 Lấy biên của ảnh Ig theo phương pháp Canny được ảnh biên Ie

là ảnh nhị phân nền đen.

Kiểm tra các điểm ảnh của pixel có tọa độ dòng y=100, cột x=120 có phải là điểm biên của Ig theo phương pháp dò biên Canny.

32 Lấy biên của ảnh Ig theo phương pháp Canny được ảnh biên Ie

là ảnh nhị phân nền đen.

Kiểm tra pixel có tọa độ dòng y=160, cột x=326 có là điểm biên của ảnh Ig theo phép dò biên Canny không?

33 Nhị phân ảnh Ig theo ngưỡng Otsu

được ảnh nhị phân nền đen được ảnh Ib.

```
ret, Ib = cv2.threshold(Ig, 90, 255, cv2.THRESH_OTSU)
cv2.imshow("anh nhi phan theo otsu", Ib)
```

34 Nhị phân ảnh Ig theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân nền đen Ib.

Xác định các đường contour của ảnh Ib gần tương tự với đường tròn.

Vẽ các đường contour trên lên ảnh gốc I.

```
thresh, I_bina= cv2.threshold(I_gray,0, 255, cv2.THRESH_OTSU)
I_copy=I.copy()
contours, hierarchy = cv2.findContours(I_bina, cv2.RETR_TREE,
cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
area_cnt = [cv2.contourArea(cnt) for cnt in contours]
max = area_cnt[0]
for i in range(len(area_cnt)):
    if max < area_cnt[i]:
        max = area_cnt[i]
for contour in contours:
    if cv2.contourArea(contour) > (max /(5)):
        cv2.drawContours(I_copy, [contour], -1, (0, 255, 255), 3)
```

`cv2.imshow('contours',I_copy)`

35 Nhị phân ảnh I_g theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân nền đen I_b .

Xác định các đường contour của ảnh I_b .

Vẽ các đường contour trên lên ảnh gốc I .

36 Nhị phân ảnh I_g theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân nền đen I_b .

Xác định đường contour của ảnh I_b có diện tích lớn nhất.

Vẽ đường contour tìm được trên lên ảnh gốc I .

37 Nhị phân hóa ảnh 255- I_s (ảnh nghịch đảo) theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân I_b .

Xác định đường contour có chu vi lớn nhất của ảnh I_b .

Vẽ đường contour trên ảnh gốc I .

38 Nhị phân hóa ảnh I_s theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân I_b .

Xác định đường contour có chu vi lớn nhất của ảnh I_b .

Vẽ đường contour đó trên ảnh gốc I .

39 Nhị phân hóa ảnh I_s theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân I_b .

Xác định đường contour có chu vi lớn nhất của ảnh I_b .

Vẽ đường contour trên ảnh I .

40 Nhị phân hóa của ảnh 255- I_s theo ngưỡng Otsu được ảnh nhị phân I_b .

Xác định đường contour có chu vi lớn nhất của ảnh I_b .

Vẽ đường contour trên ảnh gốc I và hiển thị ảnh I .

41 Tăng độ sáng của kênh V của ảnh I_{hsv}

bằng phương pháp cân bằng histogram.

Biến đổi ngược ảnh I_{hsv} về biểu diễn màu RGB được ảnh I .

42 Tăng độ sáng của kênh V của ảnh I_{hsv}

bằng phương pháp giãn mức xám.

Biến đổi ngược ảnh I_{hsv} về biểu diễn màu RGB được ảnh I mới.

43 Tăng độ sáng của kênh V của ảnh I_{hsv}

bằng phương pháp giãn tuyến tính các giá trị mức xám.

Biến đổi ngược ảnh IHSV về biểu diễn màu RGB được ảnh I.
Hiển thị lại ảnh I.

44 Tăng độ sáng của kênh V của ảnh IHSV

bằng phương pháp giãn tuyến tính giá trị mức xám.

Biến đổi ngược ảnh IHSV về biểu diễn màu RGB được ảnh I.
Hiển thị lại ảnh I.

45 Xác định biên theo phương pháp Canny của kênh V của ảnh IHSV được ảnh nhị phân I_b.

46 Xác định các contour của ảnh I_m và vẽ vị trí các contour lên ảnh gốc I ban đầu.

47 Xác định các đường contour của ảnh I_b, tìm giá trị max_area

là diện tích lớn nhất trong các contour trên.

Vẽ các contours có diện tích $> \text{max_area}/5.0$ lên ảnh gốc I với màu vàng $\text{bgr} = (0, 255, 255)$.
Hiển thị ảnh I.

48 Xác định các đường contour của ảnh I_b,

tìm giá trị max_chuvi là chu vi lớn nhất trong các contour trên.

Vẽ các contours có chu vi $> \text{max_chuvi}/3.0$ lên ảnh gốc I.

49 Xác định các đường contour của ảnh I_b,

tìm giá trị max_cv là chu vi lớn nhất trong các contour trên. V

ẽ các contours có chu vi lớn nhất lên ảnh gốc I với màu vàng $\text{bgr} = (0, 255, 255)$.

Hiển thị ảnh I.

50 Xác định đường contour có chu vi lớn nhất của ảnh I_b.

Vẽ đường contour trên ảnh gốc I.

```
thresh, I_bina= cv2.threshold(I_gray,0, 255, cv2.THRESH_OTSU)
```

```
I_copy=I.copy()
```

```
contours, hierarchy = cv2.findContours(I_bina, cv2.RETR_TREE,  
cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
```

```
length_cnt = [cv2.arcLength(cnt,True) for cnt in contours]
```

```
max = length_cnt[0]
```

```
for i in range(len(length_cnt)):
```

```
    if max < length_cnt[i]:
```

```

        max = length_cnt[i]
    for contour in contours:
        if cv2.arcLength (contour) > (max /(5)):
            cv2.drawContours(l_copy, [contour], -1, (0, 255, 255), 3)
    cv2.imshow('contours',l_copy)

```

51 Xác định đường contour có diện tích lớn nhất của ảnh Ib.

Vẽ đường contour trên ảnh gốc I.

```

thresh, l_bina= cv2.threshold(l_gray,0, 255, cv2.THRESH_OTSU)
l_copy=l.copy()
contours, hierarchy = cv2.findContours(l_bina, cv2.RETR_TREE,
cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
area_cnt = [cv2.contourArea(cnt) for cnt in contours]
max = area_cnt[0]
for i in range(len(area_cnt)):
    if max < area_cnt[i]:
        max = area_cnt[i]
for contour in contours:
    if cv2.contourArea(contour) > (max /(5)):
        cv2.drawContours(l_copy, [contour], -1, (0, 255, 255), 3)
cv2.imshow('contours',l_copy)

```

52 Xác định đường contour có tỉ lệ giữa chu vi và diện tích là lớn nhất của ảnh Ib.

Vẽ đường contour trên ảnh gốc I

Hiển thị ảnh

53 Xác định giá trị mức xám nhỏ nhất, lớn nhất và trung bình của ảnh Ig. Hiển thị các giá trị này.

54 Xác định ma trận gradient theo hướng x của Ig

sử dụng toán tử Sobel và hiển thị ma trận kết quả.

```

sobelx = cv2.Sobel(lm,ddepth=cv2.CV_64F, dx=1, dy=0, ksize=5)
print(sobelx)
cv2.imshow('Sobel X', sobelx)

```


55 Xác định ma trận gradient theo hướng y và theo hướng x của I_g sử dụng toán tử Sobel và hiển thị 2 ma trận kết quả.

56 Xác định và vẽ histogram của kênh S của ảnh I_{hsv} .

```
hB_ = cv2.calcHist([hsv[:, :, 1],[0],None,[256],[0,256])
plt.plot(hB_)
plt.title("hist kênh s ")
plt.show()
```

57 Xác định và vẽ histogram của kênh V của ảnh I_{hsv} .