* Trong dự án thực tế sẽ tạo app sockets chính khởi tạo server, đăng kí hàm event namespace của các handlers trong các app khác nhau

**Các hàm thường được sử dụng với socketio.AsyncServer:**

1. sio.emit(event, data=None, room=None, skip\_sid=None, namespace=None, callback=None)

Gửi một sự kiện tới 1 hoặc nhiều client

1. sio.enter\_room(sid, room, namespace=None): join một room
2. sio.leave\_room(sid, room, namespace=None): dời room
3. sio.disconnect(sid, namespace=None): ngắt kết nối một client khỏi room một cách tự động
4. sio.get\_session(sid, namespace=None): Lấy dữ liệu session của client từ server.
5. sio.save\_session(sid, session, namespace=None): Lưu trữ dữ liệu vào session của client