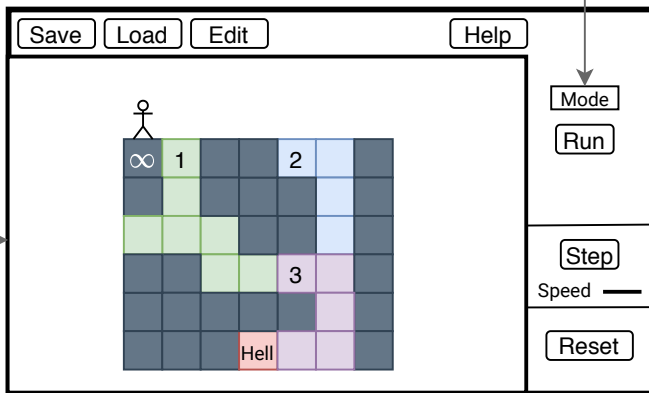


Step by step  
/  
All



Окно визуализации  
алгоритма. В начале  
работы программы  
пустое.

У каждого типа руды есть стоимость  
прохождения по ребру между блоками  
данной породы, если же имеется путь с  
переходом между 2-мя типами, то стоимость  
ребра между вершинами разных пород  
берётся как максимальная стоимость  
перехода по одному из типов руд.

### Формат входных данных

Формат сохранения: карта хранится в виде  
набора клеток с координатой и типом.  
Тип в свою очередь хранится как  
совокупность параметров клетки: вес  
перехода по данному типу руды и так далее.

### Виды руды

- Каменная руда (Stone ore)
- Железная руда (Iron ore)
- Золотая руда (Gold ore)
- Обычная земля