

## Giai đoạn giao việc số 1

Viết các lớp model

+ Tạo các lớp Java để ánh xạ 1-1 với các bảng trong cơ sở dữ liệu microshop\_db. Các lớp này sẽ là khuôn mẫu dữ liệu để ae sử dụng trong dự án theo chuẩn hướng đối tượng.

+ Các quy tắc bắt buộc:

- Tất cả phải được đặt trong package com.microshop.model
- Đặt tên lớp phải theo chuẩn PascalCase. Ví dụ bảng NGUOIDUNG ánh xạ ra code `NguoiDung.java`
- Các thuộc tính phải là private
- Tên thuộc tính phải theo chuẩn camelCase. Ví dụ cột MaNguoiDung -> private int `maNguoiDung`
- Kiểu dữ liệu phải tương ứng như cài trong CSDL ( xem database\_schema.sql ), với các thuộc tính NULLABLE thì phải dùng wrapper class để chứa NULL. Ví dụ SoTuong của TAIKHOAN\_LIENQUAN trong CSDL cài là INT nhưng vì nó có thể chứa null nên không thể dùng int mà phải dùng Integer.
- Sử dụng java.time.LocalDate để map các thuộc tính dạng DATETIME
- Sử dụng String để map VARCHAR, TEXT
- Sử dụng BigDecimal để map DECIMAL cho chuẩn
- Phải có ít nhất 2 hàm khởi tạo: 1 là constructor không tham số, 2 là constructor đủ tham số
- Phải có đầy đủ các phương thức getter, setter public cho tất cả các thuộc tính
- Hàm toString() phải viết kiểu override để debug in ra console cho nó dễ.

+ Phân việc chi tiết

+ Khoa : NGUOIDUNG, HANGTHANHVIENT, DANHMUC

+ Hải : TAIKHOAN, TAIKHOAN\_LIENQUAN, TAIKHOAN\_FREEFIRE, TAIKHOAN\_RIOT ( nhớ TAIKHOAN là cha của 3 thg kia )

+ Thành : ANH\_TAIKHOAN, DONHANG, GAME\_STEAM

+ Hưng : còn lại

+ Quy thời gian cho giai đoạn này và DAO là 1 tuần nên giai đoạn 1 ae phải làm xong trong 3 ngày thôi nhé. DEAD\_LINE = 24/10/2025