

Bản giao việc số 4

1. Lời nói đầu.....	2
2. Bộ dữ liệu tài khoản	3
2. 1 Yêu cầu về định dạng.....	3
2.1.1 Đổi với tài khoản game (liên quân – freefire – liên minh)	3
2.1.2 Đổi với tài khoản steam	3
2.2 Yêu cầu chung	4
3. Yêu cầu giao cho ae	5

1. Lời nói đầu

Cập nhật: 11/11/2025 2:18 PM – Thứ 3

Hello ae, đến hiện tại thì cơ bản các module đã được hoàn thành và hầu hết đã qua 1 vòng review. Chỉ còn 1 số thay đổi nhỏ đến từ module 1 của Tuấn Anh, phần thanh toán slot steam của module 4 và module 5, admin là t chưa review hoặc chưa làm xong.

Đầu tiên là phải thông báo với ae rằng trong vòng 2 ngày, thứ 3 và thứ 4 tới t sẽ phải dành toàn bộ thời gian cho 2 bài tập lớn khác. Vậy nên tất cả các công việc như review, merge code, module 5 v.v T sẽ chỉ có thể làm từ thứ 5 trở đi. Rất mong ae thông cảm.

Vậy còn về giao việc, trong 2 ngày này ae sẽ cần làm những điều sau:

- Hoàn thiện code của mình, cải tiến nhỏ nếu cần và tự kiểm thử code
- “Học” phần code của mình, ae cần phải hiểu về luồng hoạt động của code của mình. Hiểu cách thức vận hành của tất cả các chức năng ae làm, hoặc nói cách khác là tất cả những phần thuộc về backend mà ae đã làm. Về phần frontend thì ae có thể chỉ cần hiểu sơ qua, có chăng chỉ là biết thay đổi cơ bản và hiểu các script nhúng trong đó. Có thể khi báo cáo thầy sẽ yêu cầu ae sửa hoặc cải tiến trực tiếp tính năng tại lớp và khả năng cao là phải code chạy (không AI + thầy giám sát). Nên phần này cần ae đặc biệt lưu tâm thực hiện!
- Viết báo cáo cho module ae phụ trách. Cái này thì ae cần tham khảo các báo cáo đi trước xem họ sẽ trình bày một module chức năng như thế nào, phải viết cái gì, giải thích ra sao, v.v. Phần này ae sẽ viết theo cách tốt nhất mà ae có thể biết.
- Đóng góp vào bộ dữ liệu (xem phần 2)

2. Bộ dữ liệu tài khoản

Dựa trên 4 mảng dịch vụ của web, ae sẽ cần đi kiểm các tài khoản game và game steam + bài viết để trình bày sản phẩm cuối.

2.1 Yêu cầu về định dạng

2.1.1 Đối với tài khoản game (liên quân – freefire – liên minh)

- Xem 3 files lienquan_0, freefire_0 và lienminh_0 trong prj_docs để hiểu định dạng

+ Ví dụ ở file lienquan_0 (phóng to ảnh xíu ra xem nhé)

```
lienquan_0.csv  freefire_0.csv  riot_0.csv
C:\Users\os>Desktop\lienquan_0.csv>\data
1 TenDangNhap,MatKhoa,GiaGoc,GiaoBan,TrangThai,DiemMoibat,DuongDanAnhChinh,HangRank,SoTuTruong,SoTrangPhuc,BackNgoc,LoaiDangKy,AnhPhu
2 lq_thachdau_01,,pass123,5000000,9990000,DANG_BAN,"Acc VIP Thách Đầu 100 Sao, 500 Skin",assets/images/lq/acc1_main.png,Thách Đầu,116,500,90,Garena,assets/images/lq/acc1_img1.png
3 lq_thachdau_01,,,...,assets/images/lq/acc1_img2.png
4 lq_thachdau_01,,,...,assets/images/lq/acc1_img3.png
5 lq_thachdau_01,,,...,assets/images/lq/acc1_img4.png
6 lq_caothu_02,pass456,1500000,9990000,DANG_BAN,"Acc Cao Thủ, 250 Skin, Full Tướng",assets/images/lq/acc2_main.png,Cao Thủ,116,250,90,Facebook,assets/images/lq/acc2_img1.png
7 lq_tinhanh_03,pass789,500000,350000,DANG_BAN,"Rank Tình Anh, 100 Skin, Trắng TT",assets/images/lq/acc3_main.png,Tình Anh 1,110,100,68,Garena,assets/images/lq/acc3_img1.png
8 lq_tinhanh_03,,,...,assets/images/lq/acc3_img2.png
```

+ Chuẩn định dạng csv, dòng đầu chứa đúng các thuộc tính như các file mẫu đã định

+ đối với một tài khoản, như trong trong mẫu là "lq_thachdau_01", tài khoản này có 1 ảnh chính và 4 ảnh acc1_main.png cho đến acc1_img4.png. Thì dòng đầu chứa đủ các thuộc tính (bao gồm cả 1 ảnh chính để trình bày trên trang chủ) và 1 ảnh phụ đầu tiên. 3 dòng tiếp theo vẫn là cho tài khoản đó, nhưng chỉ được chứa duy nhất TenDangNhap và ảnh phụ thứ 2, 3, 4. Tất cả các thuộc tính khác phải để trống.

+ Làm tương tự đối với lô hàng ff, lmht

2.1.2 Đối với tài khoản steam

+ file mẫu: tai_khoan_steam_0

+ Quy định, game steam sẽ được admin nhập thủ công, bao gồm đầy đủ các thuộc tính và 2 bài viết.

+ Các tài khoản steam cho game đó sẽ là thứ cần nhập. Logic là trong trang nhập hàng của admin sẽ có cơ chế import một lô hàng tài khoản cho game steam này. Nghĩa là web đã có MaGameSteam, khi này theo từng dòng của csv, code sẽ tạo 1 bản ghi tài khoản steam, và rồi lấy MaGameSteam + MaTaiKhoanSteam vừa nhập vào tạo 1 mapping cho GAME_TAIKHOAN_STEAM

+ file tai_khoan_steam_0 cho game GTA V chẳng hạn mẫu trông như sau:

The screenshot shows a terminal window with several tabs at the top: 'lienquan_0.csv', 'freefire_0.csv', 'riot_0.csv', and 'tai_khoan_steam_0.csv X'. The current tab is 'tai_khoan_steam_0.csv'. The terminal path is displayed as 'C: > Users > os > Desktop > tai_khoan_steam_0.csv > data'. The content of the file is as follows:

	TenDangNhapSteam	MatKhauSteam	TongSoSlot
1	TenDangNhapSteam	MatKhauSteam	TongSoSlot
2	microshop_steam_01	steamPass!@#_1	5
3	microshop_steam_02	steamPass!@#_2	5
4	microshop_steam_03	steamPass!@#_3	5

+ game steam sẽ được gửi theo dạng file text hoặc gì đó cũng được vì sẽ không dùng csv để nhập. Phần text đó có thể gồm MoTa hoặc không, tất cả các thuộc tính còn lại phải đủ. Bài viết cho game đó thì sẽ được tách ra file riêng.

2.2 Yêu cầu chung

- + Khuyến khích ae lấy dữ liệu thật từ các trang bán thật về, trừ thuộc tính như mật khẩu và tên đăng nhập thì tất cả còn lại nên ưu tiên có thật (nhất là ảnh)
- + Về chất lượng của bộ dữ liệu rất quan trọng, phải thật hạn chế dùng AI để gen. Nếu lô hàng ae gửi không chất lượng thì có thể sẽ bị yêu cầu làm lại.

3. Yêu cầu giao cho ae

+ Dựa trên định dạng và yêu cầu đã liệt kê ở trên, phân chia như sau:

- Tuấn Anh : 20 tài khoản liên quân
- Hải : 20 tài khoản freefire
- Khoa : 20 tài khoản riot
- Thành : 10 game steam (2 bài viết cho mỗi game)
- Hưng : 10 game steam (2 bài viết cho mỗi game)

+ Ae làm tài khoản theo các danh mục thì chắc chắn không sợ trùng rồi, nhưng với game steam thì khác. Cái này t và Thành sẽ làm việc riêng sau.

+ Dealine cho tất cả = Thứ 5 = 13/11