

Khoa: Công nghệ Thông tin

PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

1. **Tên đề tài:** Thiết kế game đánh cờ Caro

.....

2. **Giảng viên hướng dẫn:** Nguyễn Hữu Trung

3. **Sinh viên/ nhóm sinh viên thực hiện đề tài:**

(1): Nguyễn Trung Hậu MSSV: 1911066072 Lớp: 19DTHE3

Ngành : Công nghệ thông tin

Chuyên ngành : Công nghệ phần mềm

Tuần lễ	Ngày	Nội dung	Nhận xét của GVHD (Ký tên)
1	19-09-2022 -> 26-09-2022	- Tìm hiểu về game caro - Tìm hiểu luật chơi, cách chơi cũng như những điều cần lưu ý khi chơi caro - Tìm hiểu về các phần mềm để làm game caro	
2	26-09-2022 -> 03-10-2022	- Tìm hiểu về các phần mềm để làm game caro - Chọn phần mềm Visual studio để làm	
3	03-10-2022 -> 10-10-2022	- Thiết kế giao diện cơ bản - Tìm hiểu về thuật toán viết AI chơi cờ	
4	10-10-2022 -> 17-10-2022	- Tiếp tục thiết kế giao diện - Thiết kế các chức năng	

Tuần lễ	Ngày	Nội dung	Nhận xét của GVHD (Ký tên)
5	17-10-2022 -> 24-10-2022	-Tiếp tục thiết kế giao diện -Tiếp tục thiết kế chức năng	
6	24-10-2022 -> 31-10-2022	-Hoàn thiện phần giao diện -Củng cố thêm chức năng -Kiểm chức năng đã có	
7	31-10-2022 -> 7-11-2022	-Hoàn thiện chức năng -Thêm AI -Kiểm và sửa lỗi	
8		Đánh giá công việc hoàn thành: 78% Được tiếp tục: <input type="checkbox"/> Không tiếp tục: <input type="checkbox"/>	
9	7-11-2022 -> 14-11-2022	- Kiểm lại toàn bộ phần mềm - Viết báo cáo - Hoàn thiện đồ án	
10			
11			
12			

Giảng viên hướng dẫn phụ (nếu có)
 (Ký và ghi rõ họ tên)

TP. HCM, ngày ... tháng ... năm

Giảng viên hướng dẫn chính
 (Ký và ghi rõ họ tên)