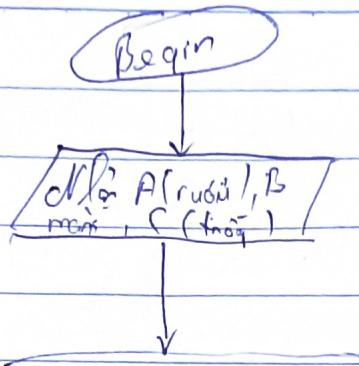


- Lập trình là quá trình lập ra các "tập" lệnh để chạy và ra kết quả máy tính. Thúc hiện 1 công việc nào đó.
- Ngôn ngữ lập trình là tập hợp các lệnh để máy tính thực hiện.
- Các ngôn ngữ lập trình: C, C++, JS, Java, Python...
- Khái niệm (giải thuật) chỉ là trình tự các bước để giải quyết một vấn đề nào đó.
- Phác thảo cách để mô tả khái niệm:
  - + Mô hình giải
  - + Lưu trữ
  - + Алгоритм
- Mô hình giải: Sắp xếp ngôn ngữ từ nhỏ đến lớn (sắp xếp tên miền)
- Bắt đầu : begin, start
- + Kết thúc : end, stop
- + Nhận dữ liệu : Input
- + Giải dữ liệu : Output
- Khái niệm giải có thể trung bình 3 số a, b, c
- Lưu trữ : mô tả giải thuật bằng cách có thể lưu trữ và mai sau quay lại



~~If  $a > b > c$ ;~~

~~max = a~~

~~else~~

~~if  $b >$~~

max

~~If  $a > b \text{ và } a > c$ ;~~

~~max = a~~

~~else~~

~~If  $b > c$ ;~~

~~max = b;~~

~~else~~

~~max = c.~~

|  |                      |
|--|----------------------|
| Mở cửa   | Lưu trữ              |
| Mở cửa lưu trữ và bài                                    | Còn phải bắt lưu trữ |
| - Dài chờ, lỗ hơi chờ<br>lỗi, hút không, gãy lỗ<br>lens. | chết mua tiếp tục    |

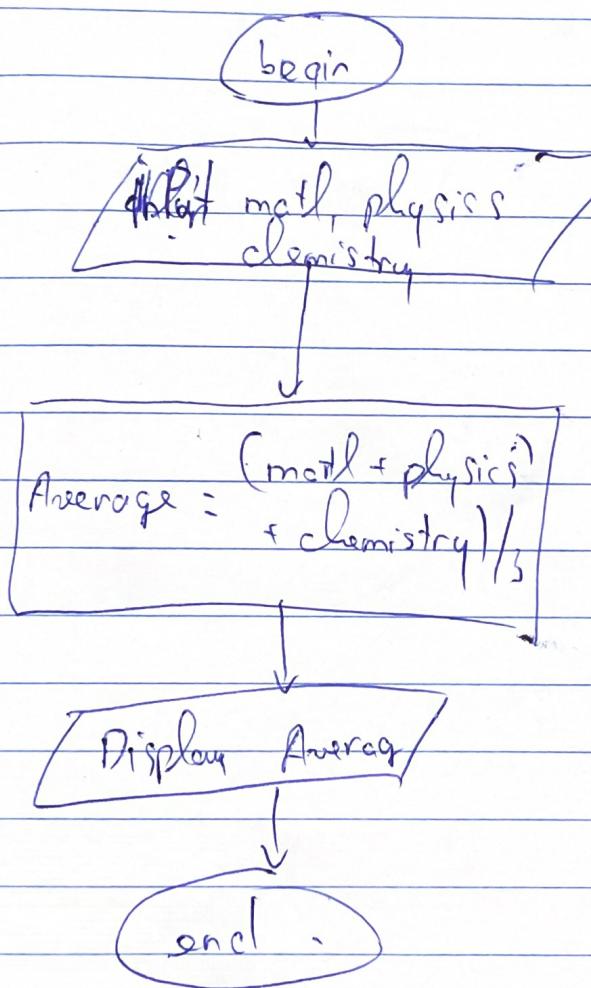
Begin

input mat, Physics, Chemistry;

$$\text{Average} = (\text{Math} + \text{Physics} + \text{Chemistry}) / 3$$

Display Average

End



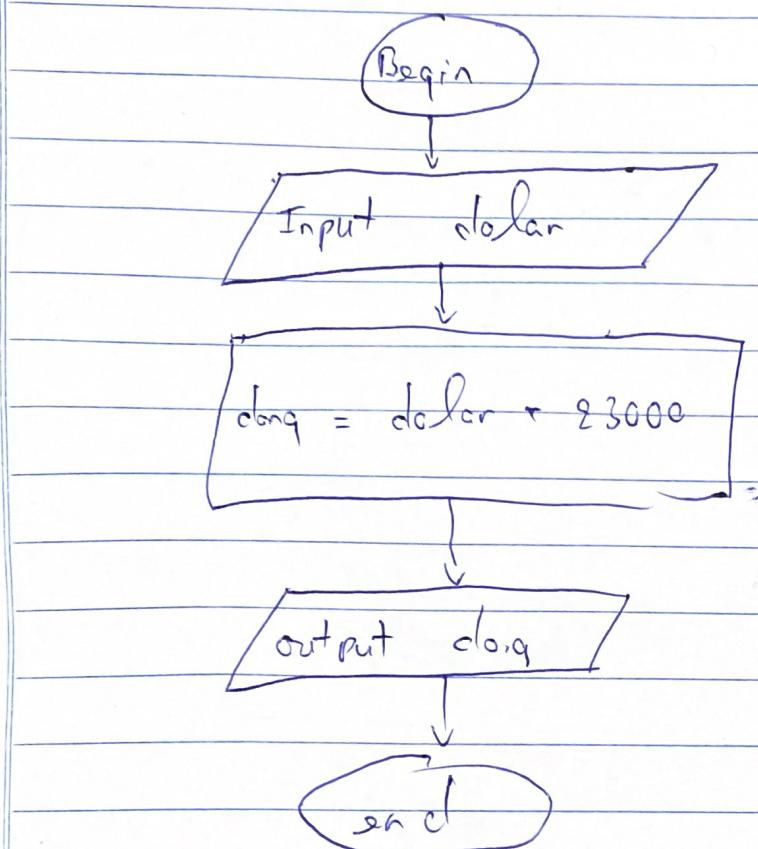
Begin

Input dollar :

dong = dollar \* 23000 ;

output dong ;

end



Begin

Input a, b, c

max = a

If a < b

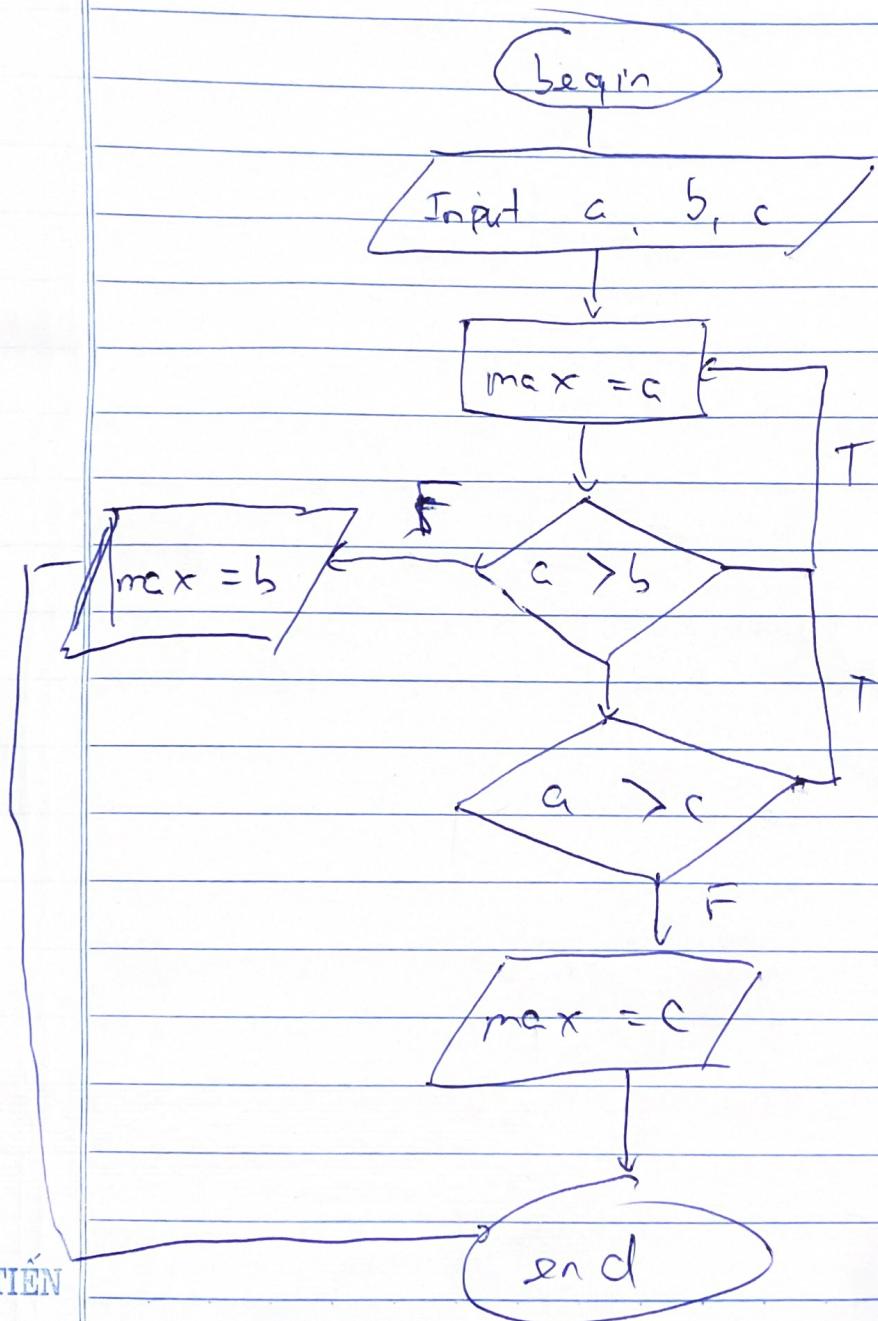
max = b

If a < c

max = c

output max

end



Begin

Input  $a_1, a_2 \dots a_n$

$max = a_1$

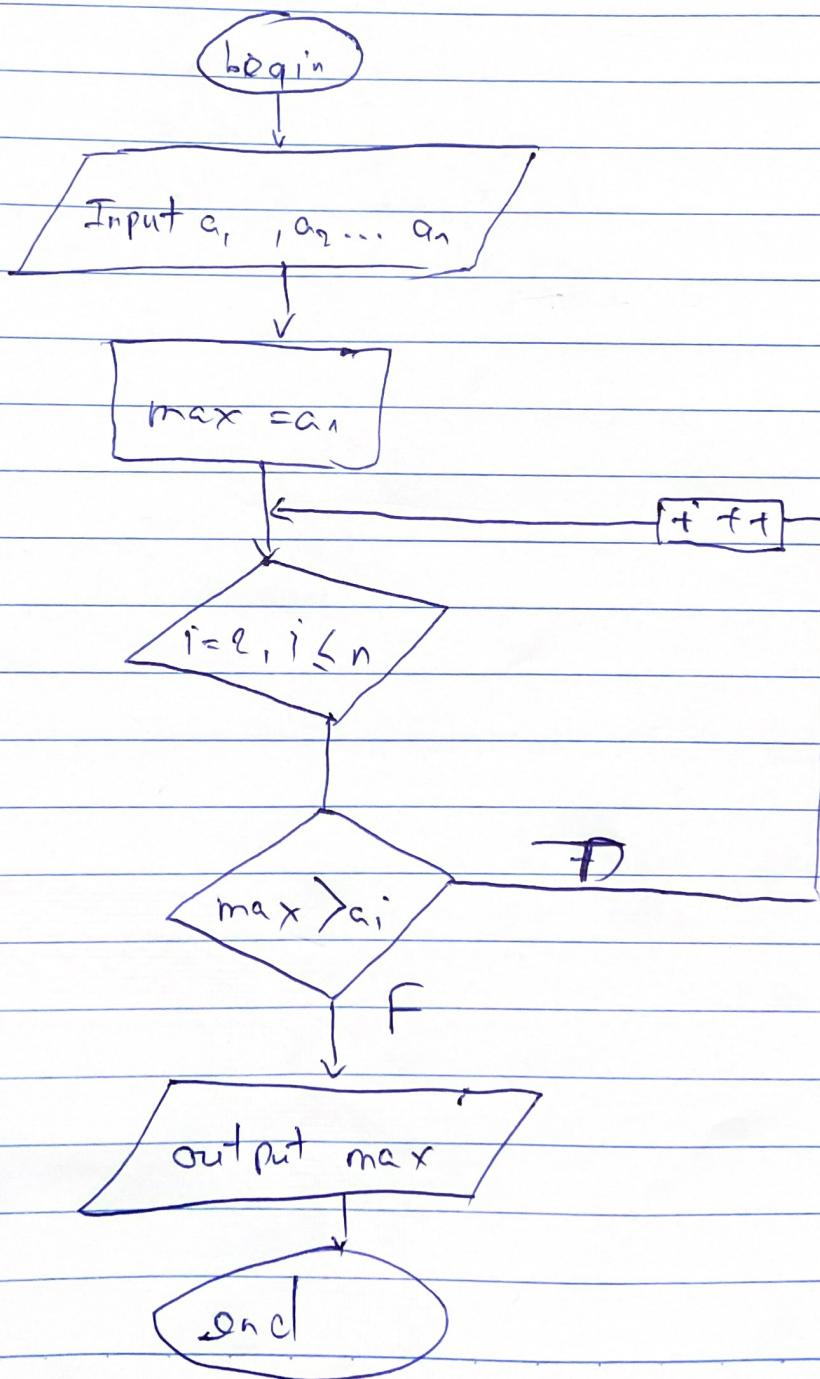
for ( $i = 2, i \leq n, i++$ )

if  $a_i \geq max$

$max = a_i$

output max

end



Begin

Input diem ;

If diem > 7,5

output hoc A ;

else

If diem > 6,6

output hoc B

else

If diem > 6,5

output hoc C

else

If diem > 3,5

output hoc D

else

output hoc E

end ;

end ;

end ;

end ;

