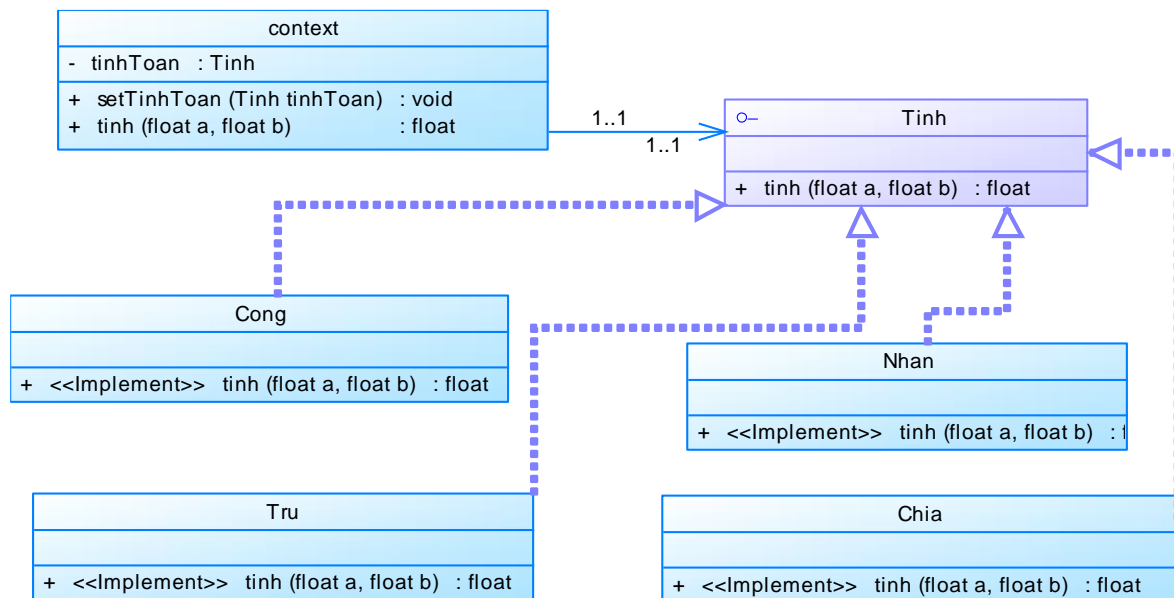


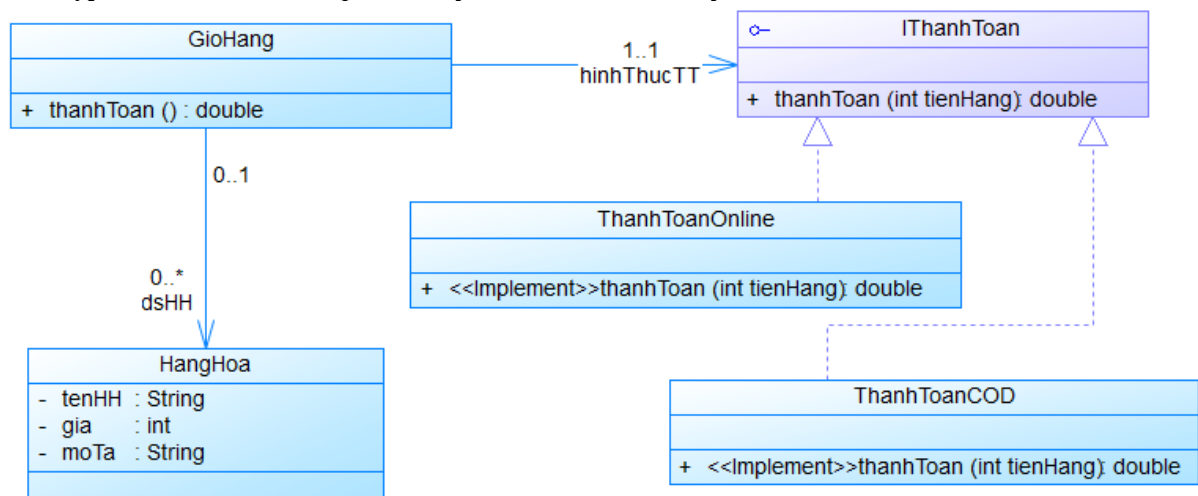
Bài tập 1: Cài đặt các lớp trong sơ đồ sau đây theo mẫu Straterly Pattern

2. Viết mã lệnh cho các lớp trong sơ đồ trên.

3. Thực hiện việc tính toán biểu thức $75 + 12$, $54 - 78$ trong context.



Bài tập 2: Cài đặt các lớp sau đây theo mẫu Straterly Pattern



+ Interface **IThanhToan**: Khai báo phương thức thanh toán trả về số tiền thanh toán dựa trên giá trị hàng hoá đã mua.

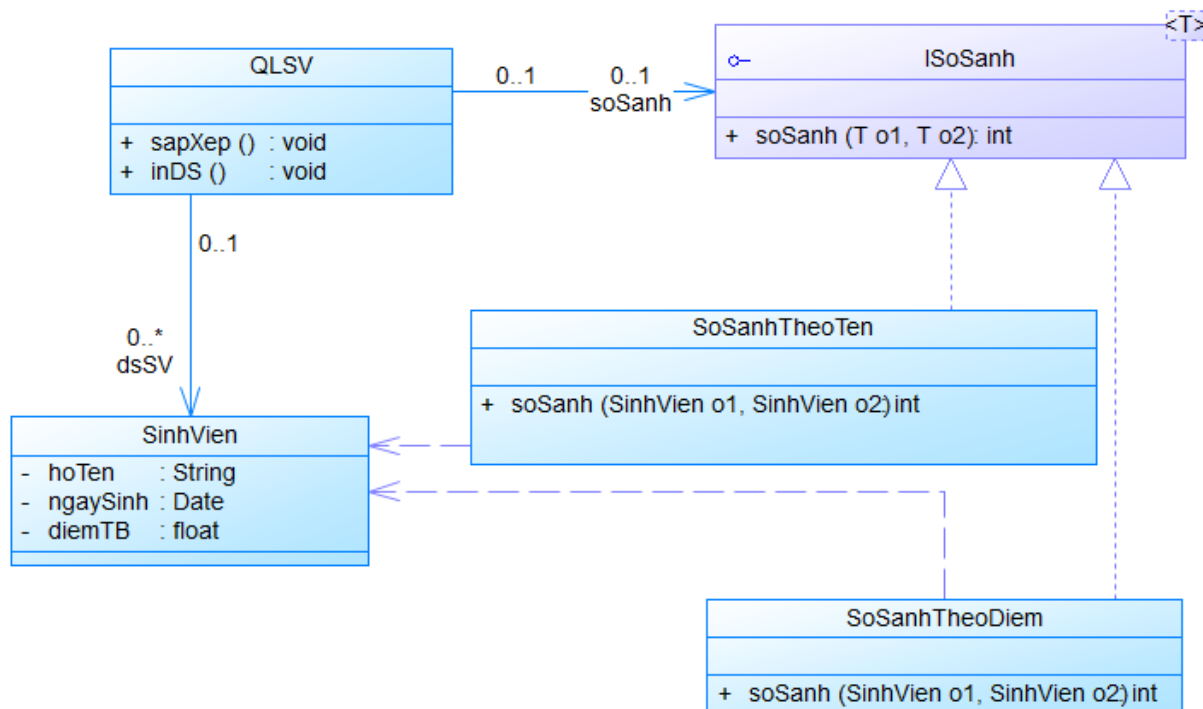
+ Lớp **ThanhToanOnline**: Thực thi interface **IThanhToan**. Nếu tiền hàng $< 1.000.000$ thì khách hàng được giảm 5%, ngược lại khách hàng được giảm 7%.

+ Lớp **ThanhToanCOD**: Thực thi giao diện **IThanhToan**, khách hàng chỉ được giảm 2% nếu tiền mua hàng $> 2.000.000$.

+ Lớp **GioHang**: Chứa một đối tượng `hìnhThucTT` kiểu **IThanhToan** và một danh sách các hàng hoá. Phương thức `thanhToan` tính toán tiền cho giỏ hàng dựa vào sự hỗ trợ của đối tượng `hìnhThucTT`.

+ Hàm *main* của lớp thực thi khởi tạo hai giỏ hàng với hai hình thức thanh toán khác nhau, in ra màn hình danh sách hàng hoá, tiền hàng, số tiền khách phải trả.

Bài tập 3: Cài đặt các lớp sau đây theo mẫu Straterly Pattern



+ Interface **ISoSanh** khai báo phương thức `soSanh`:

- Nếu $o1 > o2$: trả về giá trị 1
- Nếu $o1 = o2$: trả về giá trị 0
- Nếu $o1 < o2$: trả về giá trị -1

+ Hai lớp **SoSanhTheoTen** và **SoSanhTheoDiem** thực thi giao diện **ISoSanh**.

+ Lớp **QLSV** chứa danh sách các đối tượng **SinhVien** và một đối tượng **ISoSanh**.

- Phương thức `sapXep()` thực hiện công việc sắp xếp danh sách các đối tượng **SinhVien**.

- Phương thức `inDS` thực hiện công việc in danh sách sinh viên ra màn hình.

+ Hàm `main` của lớp thực thực hiện công việc:

- Tạo một đối tượng **QLSV** và một danh sách các **SinhVien** của đối tượng **QLSV**.
- Thực hiện công việc sắp xếp danh sách sinh viên theo tên và in danh sách này ra màn hình.

- Thực hiện công việc sắp xếp danh sách sinh viên theo điểm và in danh sách này ra màn hình.