

char	<code>charAt</code> (int index) Trả về giá trị tại chỉ số cụ thể.char
int	<code>codePointAt</code> (int index) Trả về ký tự (điểm mã Unicode) tại điểm đã xác định chỉ số.
int	<code>codePointBefore</code> (int index) Trả về ký tự (điểm mã Unicode) trước ký tự đã xác định chỉ số.
int	<code>codePointCount</code> (int beginIndex, int endIndex) Trả về số điểm mã Unicode trong văn bản đã xác định phạm vi này .S
int	<code>compareTo</code> (<code>String</code> anotherString) So sánh hai chuỗi theo từ vựng.
int	<code>compareToIgnoreCase</code> (<code>String</code> str) So sánh hai chuỗi theo từ vựng, bỏ qua trường hợp Sự khác biệt.
<code>String</code>	<code>concat</code> (<code>String</code> str) Nối chuỗi được chỉ định vào cuối chuỗi này.
boolean	<code>contains</code> (<code>CharSequence</code> s) Trả về true nếu và chỉ khi chuỗi này chứa hàm đã xác định trình tự cá
boolean	<code>contentEquals</code> (<code>CharSequence</code> cs) So sánh chuỗi này với tệp .CharSequence
boolean	<code>contentEquals</code> (<code>StringBuffer</code> sb) So sánh chuỗi này với tệp .StringBuffer
static <code>String</code>	<code>copyValueOf</code> (char[] data) Tương đương với <code>valueOf(char[])</code> .
static <code>String</code>	<code>copyValueOf</code> (char[] data, int offset, int count) Tương đương với <code>valueOf(char[], int, int)</code> .
boolean	<code>endsWith</code> (<code>String</code> suffix) Kiểm tra xem chuỗi này có kết thúc bằng hậu tố được chỉ định hay kh
boolean	<code>equals</code> (<code>Object</code> anObject) So sánh chuỗi này với đối tượng được chỉ định.
boolean	<code>equalsIgnoreCase</code> (<code>String</code> anotherString) So sánh điều này với một trường hợp khác , bỏ qua trường hợp Cân n
static <code>String</code>	<code>format</code> (<code>Locale</code> l, <code>String</code> format, <code>Object</code> ... args) Trả về một chuỗi được định dạng bằng cách dùng ngôn ngữ đã xác đị
static <code>String</code>	<code>format</code> (<code>String</code> format, <code>Object</code> ... args) Trả về một chuỗi được định dạng bằng cách dùng chuỗi định dạng đã
byte[]	<code>getBytes</code> () Mã hóa điều này thành một chuỗi byte bằng cách sử dụng Bộ ký tự m
byte[]	<code>getBytes</code> (<code>Charset</code> charset)

	Mã hóa điều này thành một chuỗi byte bằng cách sử dụng bộ ký tự đã
void	<u>getBytes</u> (int srcBegin, int srcEnd, byte[] dst, int srcLimit) Không dùng nữa. Phương pháp này không đúng cách chuyển đổi ký tự thành Byte. Kể từ phiên bản 1.7, hãy sử dụng getBytes(charset) theo mặc định của nền tảng.
byte[]	<u>getBytes</u> (<u>String</u> charsetName) Mã hóa điều này thành một chuỗi byte bằng cách sử dụng tên charsetName
void	<u>getChars</u> (int srcBegin, int srcEnd, char[] dst, int dstBegin, int dstEnd) Sao chép các ký tự từ chuỗi này vào ký tự đích mảng.
int	<u>hashCode</u> () Trả về mã băm cho chuỗi này.
int	<u>indexOf</u> (int ch) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện đầu tiên của ký tự được chỉ định.
int	<u>indexOf</u> (int ch, int fromIndex) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện đầu tiên của ký tự được chỉ định bắt đầu từ vị trí fromIndex (bao gồm).
int	<u>indexOf</u> (<u>String</u> str) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện đầu tiên của chuỗi con str.
int	<u>indexOf</u> (<u>String</u> str, int fromIndex) Returns the index within this string of the first occurrence of the specified substring, starting at the specified index.
<u>String</u>	<u>intern</u> () Returns a canonical representation for the string object.
boolean	<u>isEmpty</u> () Returns if, and only if, <u>length()</u> is true0
static <u>String</u>	<u>join</u> (<u>CharSequence</u> delimiter, <u>CharSequence</u> ... elements) Returns a new String composed of copies of the joined together with a copy of the specified delimiter.
static <u>String</u>	<u>join</u> (<u>CharSequence</u> delimiter, <u>Iterable</u> <? extends <u>CharSequence</u> > iterable) Returns a new composed of copies of the joined together with a copy of the specified delimiter.
int	<u>lastIndexOf</u> (int ch) Returns the index within this string of the last occurrence of the specified character.
int	<u>lastIndexOf</u> (int ch, int fromIndex) Returns the index within this string of the last occurrence of the specified character, searching backward from the specified index.
int	<u>lastIndexOf</u> (<u>String</u> str) Returns the index within this string of the last occurrence of the specified substring.
int	<u>lastIndexOf</u> (<u>String</u> str, int fromIndex) Returns the index within this string of the last occurrence of the specified substring, searching backward from the specified index.
int	<u>length</u> () Returns the length of this string.
boolean	<u>matches</u> (<u>String</u> regex) Returns true if and only if the string matches the regular expression.

	Tells whether or not this string matches the given <u>regular expression</u> .
int	<u>offsetByCodePoints</u> (int index, int codePointOffset) Returns the index within this that is offset from the given by code point.
boolean	<u>regionMatches</u> (boolean ignoreCase, int toffset, <u>String</u> other, int ooffset) Tests if two string regions are equal.
boolean	<u>regionMatches</u> (int toffset, <u>String</u> other, int ooffset) Tests if two string regions are equal.
<u>String</u>	<u>replace</u> (char oldChar, char newChar) Returns a string resulting from replacing all occurrences of in this string.
<u>String</u>	<u>replace</u> (<u>CharSequence</u> target, <u>CharSequence</u> replacement) Replaces each substring of this string that matches the literal target sequence.
<u>String</u>	<u>replaceAll</u> (<u>String</u> regex, <u>String</u> replacement) Replaces each substring of this string that matches the given <u>regular expression</u> .
<u>String</u>	<u>replaceFirst</u> (<u>String</u> regex, <u>String</u> replacement) Replaces the first substring of this string that matches the given <u>regular expression</u> .
<u>String</u> []	<u>split</u> (<u>String</u> regex) Splits this string around matches of the given <u>regular expression</u> .
<u>String</u> []	<u>split</u> (<u>String</u> regex, int limit) Splits this string around matches of the given <u>regular expression</u> .
boolean	<u>startsWith</u> (<u>String</u> prefix) Tests if this string starts with the specified prefix.
boolean	<u>startsWith</u> (<u>String</u> prefix, int toffset) Tests if the substring of this string beginning at the specified index starts with the specified prefix.
<u>CharSequence</u>	<u>subSequence</u> (int beginIndex, int endIndex) Returns a character sequence that is a subsequence of this sequence.
<u>String</u>	<u>substring</u> (int beginIndex) Returns a string that is a substring of this string.
<u>String</u>	<u>substring</u> (int beginIndex, int endIndex) Returns a string that is a substring of this string.
char[]	<u>toCharArray</u> () Converts this string to a new character array.
<u>String</u>	<u>toLowerCase</u> () Converts all of the characters in this to lower case using the rules of the default locale.
<u>String</u>	<u>toLowerCase</u> (<u>Locale</u> locale) Chuyển đổi tất cả các ký tự trong này xuống thấp hơn trường hợp sử dụng locale.
<u>String</u>	<u>toString</u> () Đối tượng này (đã là một chuỗi!) tự nó được trả về.

<u>String</u>	<u>toUpperCase</u> () Chuyển đổi tất cả các ký tự trong này thành trên trường hợp sử dụng
<u>String</u>	<u>toUpperCase</u> (<u>Locale</u> locale) Chuyển đổi tất cả các ký tự trong này thành trên trường hợp sử dụng
<u>String</u>	<u>trim</u> () Trả về một chuỗi có giá trị là chuỗi này, với bất kỳ đầu và cuối nào Lo
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (boolean b) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.boolean
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (char c) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.char
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (char[] data) Trả về biểu diễn chuỗi của mảng lý lẽ.char
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (char[] data, int offset, int count) Trả về biểu diễn chuỗi của một mảng con cụ thể của đối số mảng.cha
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (double d) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.double
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (float f) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.float
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (int i) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.int
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (long l) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.long
static <u>String</u>	<u>valueOf</u> (<u>Object</u> obj) Trả về biểu diễn chuỗi của đối số.Object

<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (boolean b) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi. <code>boolean</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (char c) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>char</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (char[] str) Chấp thêm biểu diễn chuỗi của mảng đối số cho trình tự này. <code>char</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (char[] str, int offset, int len) Nối biểu diễn chuỗi của một mảng con của đối số mảng vào chuỗi này.
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (<u>CharSequence</u> s) Nối chuỗi ký tự được chỉ định vào Phụ lục này.
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (<u>CharSequence</u> s, int start, int end) Nối thêm một chuỗi con của quy định này Chuỗi. <code>CharSequence</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (double d) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>double</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (float f) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>float</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (int i) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>int</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (long lng) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>long</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (<u>Object</u> obj) Chấp thêm biểu diễn chuỗi của đối số. <code>Object</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (<u>String</u> str) Nối chuỗi được chỉ định vào chuỗi ký tự này.
<u>StringBuilder</u>	<u>append</u> (<u>StringBuffer</u> sb) Nối thêm quy định vào chuỗi này. <code>StringBuffer</code>
<u>StringBuilder</u>	<u>appendCodePoint</u> (int codePoint) Nối biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này. <code>codePoint</code>
int	<u>capacity</u> () Trả về dung lượng hiện tại.
char	<u>charAt</u> (int index) Trả về giá trị trong chuỗi này tại chỉ mục đã xác định. <code>char</code>
int	<u>codePointAt</u> (int index) Trả về ký tự (điểm mã Unicode) tại điểm đã xác định chỉ số.
int	<u>codePointBefore</u> (int index) Trả về ký tự (điểm mã Unicode) trước ký tự đã xác định chỉ số.
int	<u>codePointCount</u> (int beginIndex, int endIndex) Trả về số điểm mã Unicode trong văn bản đã xác định phạm vi của ch
<u>StringBuilder</u>	<u>delete</u> (int start, int end) Loại bỏ các ký tự trong một chuỗi con của chuỗi này.
<u>StringBuilder</u>	<u>deleteCharAt</u> (int index)

	Loại bỏ tại vị trí được chỉ định trong này Chuỗi.char
void	ensureCapacity (int minimumCapacity) Đảm bảo rằng công suất ít nhất bằng mức tối thiểu được chỉ định.
void	getChars (int srcBegin, int srcEnd, char[] dst, int dstBegin, int dstEnd) Các ký tự được sao chép từ chuỗi này vào mảng ký tự đích .dst
int	indexOf (String str) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện đầu tiên của chuỗi con str
int	indexOf (String str, int fromIndex) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện đầu tiên của chuỗi con str bắt đầu từ vị trí fromIndex
StringBuilder	insert (int offset, boolean b) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này.boolean
StringBuilder	insert (int offset, char c) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này.char
StringBuilder	insert (int offset, char[] str) Chèn biểu diễn chuỗi của mảng lập luận vào trình tự này.char
StringBuilder	insert (int index, char[] str, int offset, int len) Chèn biểu diễn chuỗi của một mảng con của đối số mảng vào chuỗi này
StringBuilder	insert (int dstOffset, CharSequence s) Chèn chỉ định vào chuỗi này.CharSequence
StringBuilder	insert (int dstOffset, CharSequence s, int start, int end) Chèn một chuỗi con của chỉ định vào trình tự này.CharSequence
StringBuilder	insert (int offset, double d) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này.double
StringBuilder	insert (int offset, float f) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này.float
StringBuilder	insert (int offset, int i) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số thứ hai vào chuỗi này.int
StringBuilder	insert (int offset, long l) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi này.long
StringBuilder	insert (int offset, Object obj) Chèn biểu diễn chuỗi của đối số vào chuỗi ký tự này.Object
StringBuilder	insert (int offset, String str) Chèn chuỗi vào chuỗi ký tự này.
int	lastIndexOf (String str) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện ngoài cùng bên phải của chuỗi con str
int	lastIndexOf (String str, int fromIndex) Trả về chỉ mục trong chuỗi này của lần xuất hiện cuối cùng của chuỗi con str bắt đầu từ vị trí fromIndex

int	<code>length()</code> Trả về độ dài (số ký tự).
int	<code>offsetByCodePoints</code> (int index, int codePointOffset) Trả về chỉ mục trong chuỗi này được bù đắp từ được đưa ra bởi mã Đ
<code>StringBuilder</code>	<code>replace</code> (int start, int end, <code>String</code> str) Thay thế các ký tự trong một chuỗi con của chuỗi này với các ký tự tro
<code>StringBuilder</code>	<code>reverse</code> () Khiến chuỗi ký tự này được thay thế bằng mặt trái của trình tự.
void	<code>setCharAt</code> (int index, char ch) Ký tự tại chỉ mục được chỉ định được đặt thành <code>.ch</code>
void	<code>setLength</code> (int newLength) Đặt độ dài của chuỗi ký tự.
<code>CharSequence</code>	<code>subSequence</code> (int start, int end) Trả về một chuỗi ký tự mới là một dãy con của chuỗi này.
<code>String</code>	<code>substring</code> (int start) Trả về một cái mới chứa một chuỗi con của Các ký tự hiện có trong ch
<code>String</code>	<code>substring</code> (int start, int end) Trả về một cái mới chứa một chuỗi con của Các ký tự hiện có trong ch
<code>String</code>	<code>toString</code> () Trả về một chuỗi đại diện cho dữ liệu trong chuỗi này.
void	<code>trimToSize</code> ()