- 1. Java là ngôn ngữ lập trình truyền tham trị (Pass by Value) hay truyền tham chiếu (Pass by Reference)?
 - Java là ngôn ngữ lập trình truyền tham trị (Pass by Value).
- 2. Tại sao sau khi gọi hàm swap(jungleDVD, cinderellaDVD) tiêu đề của hai đối tượng này vẫn giữ nguyên?
 - Bởi vì phương thức swap() chỉ trao đổi giá trị của các trường tiêu đề giữa hai đối tượng, nhưng không thay đổi tham chiếu của các đối tượng. Do đó, các tham chiếu của jungleDVD và cinderellaDVD vẫn trỏ đến cùng các đối tượng trong bộ nhớ như trước khi gọi phương thức swap().
- 3. Tại sao sau khi gọi hàm changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), tiêu đề của đối tượng JungleDVD lại bị thay đổi?
 Bởi vì phương thức changeTitle() đang sửa đổi trực tiếp trường tiêu đề (title) của đối tượng
 - jungleDVD bằng cách sử dụng phương thức setter.
- 4. Hãy viết phương thức toString() cho lớp DigitalVideoDisc. Kiểu trả về của phương thức này nên là gì? Kiểu trả về nên là String.