

Nhập môn công nghệ phần mềm Giới thiệu môn học

GV: ThS. Ngô Tiến Đức



Ngô Tiến Đức (MSc) - Khoa CNTT1

- KS: Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông Công nghệ Phần mềm
- ThS:
 - Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông Hệ thống Thông tin
 - JAIST Khoa học Thông tin
- Email: ngotienduc2512@gmail.com, ducnt@ptit.edu.vn



- Trao đổi qua email
 - Title: NMCNPM [mã nhóm] [MSV] [Tóm tắt vấn đề cần trao đổi]
- Lóp trưởng + lớp phó



- Tài liệu tham khảo:
 - Object-Oriented and Classical Software Engineering
 - Bài giảng Nhập môn công nghệ phần mềm
- Ngân hàng câu hỏi thi
- Công cụ hỗ trợ: Visual Paradigm



Đánh giá kết quả:

- Chuyên cần: 10%
- Bài tập nhóm: 20%
- Bài tập cá nhân: 20%
- Thi kết thúc học phần: 50%



Điểm chuyên cần:

- Điểm danh
- Không làm ảnh hưởng đến lớp học
- Phát biểu xây dựng bài



- Bài tập nhóm:
 - Nhóm 4-5 người
 - Tự chọn 1 hệ thống
- Bài tập cá nhân:
 - Tự chọn modul từ bài tập nhóm
 - Trả lời ngân hàng câu hỏi: Viết tay



Thi kết thúc học phần:

- Phòng máy
- Thực hành 7.5 điểm
- Vấn đáp 2.5 điểm?
- Có điểm 0: không đủ điều kiện dự thi



- Software: Phần mềm
- Software engineering: Công nghệ phần mềm
- Software development: Phát triển phần mềm
- Software process: Tiến trình phần mềm
- Software life-cycle model: Mô hình vòng đời phần mềm
- Phase: Một pha/giai đoạn trong phát triển phần mềm



- Requirements: Yêu cầu, lấy yêu cầu
- Description/specification: Đặc tả
- Analysis: Phân tích yêu cầu
- Design: Thiết kế



- Implementation: Cài đặt
- Test/Testing: Kiểm thử
- Delivery: Triển khai
- Maintenance: Bảo trì



- UML: Ngôn ngữ mô hình hóa thống nhất
- → Sử dụng Visual Paradigm để vẽ biểu đồ UML



- Development team: Đội phát triển phần mềm
- Developer: Người phát triển phần mềm
- Tester: Người kiểm thử
- Quality Assurance: (Đội) Đảm bảo chất lượng phần mềm
- Business Analyst: Chuyên viên phân tích nghiệp vụ



• Client: ... ?

• User: ... ?



• Cost: ...?

• Price: ... ?



- Error: ... ?
- Failure: ... ?
- Bug:...?



Tài liệu tham khảo

- Stephen R. Schach. *Object-Oriented and Classical Software Engineering*. 8th Edition, WCB/McGraw-Hill, 2010
- T. Đ. Quế, N. M. Hùng. *Bài giảng Nhập môn công nghệ phần mềm*. HVCNBCVT, 2020