

PHÒNG XỬ LÝ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG KẾ HOẠCH ĐÀO TẠO NHÂN VIÊN MỚI

STT	Nội dung	Nhiệm vụ	Mô tả nhiệm vụ	Thời gian (Ngày)	Yêu cầu cần đạt được	Ghi chú	Tài liệu
1		Tìm hiểu về linux và lập trình shell	Lập trình shell cho Linux	3	Nắm được các kiến thức sau: - các lệnh cơ bản trong linux (echo, grep, ls, export, cat...), điều hướng stdin/stdout/stderr - Cách viết, thực thi script, truyền tham số trong linux. Đếm số dòng/từ/ký tự trong file. - Nền/giải nền file, backup snapshot với rsync - Tìm kiếm (file/thư mục, nội dung file...), điều hướng lệnh trong linux - Các lệnh xử lý text trong linux (awk, pattern), regular expressio	Thực hành Lab	<b>Chương 1,2,3,4,6</b> - Linux Shell Scripting Cookbook - 2nd Edition
2		Tìm hiểu kiến thức căn bản C	C Programming Basic knowledge	8	<b>Chapter 1, 2, 3: Làm hết các bài tập trong các chương.</b> Hiểu rõ các khái niệm: Chapter 4: * Ý nghĩa, trường hợp sử dụng các loại hàm: static, external * Ý nghĩa, trường hợp sử dụng các biến: static, external * Ý nghĩa, các trường hợp sử dụng của MACRO Chapter 5: * Mảng * Con trỏ * Quan hệ giữa mảng và con trỏ Chapter 6: * Structure * Typedef * Kiểu union. Chapter 7: * Standard In/Out * Printf format * Scanf * File access		<b>Chapter 4, 5, 6, 7 (7.1-7.7)</b> - C Programming Language - Brian w.Kernighan & Dennis M.Ritchie- 2nd Edition Đường dẫn thư mục tài liệu: \\10.61.61.250\cnn-share\5.SW\Public\2.Document\Training\Training new comer
3		<b>Seminar</b>	Seminar các chapter đã học	1		0.7 ngày làm slide + 0.3 ngày seminar - Tự đặt phòng	
4	Lập trình mạng trong môi trường Linux	Tìm hiểu kiến thức cơ bản Socket	Đọc Chapter 3 UNP	3	Hiểu các kiến thức sau: * Socket là gì? Các thành phần cấu thành? Vị trí trong mô hình OSI? * Socket Address Structures * Các hàm chuyển đổi địa chỉ: inet_aton, inet_addr, inet_ntoa, inet_pton, inet_ntop, sock_ntop. * Hàm tạo và hủy socket * Các hàm đọc ghi dữ liệu: readn, writen, readline		
5		Tìm hiểu UDP socket	Đọc Chapter 8 UNP	2	Hiểu các kiến thức sau về UDP socket: * Khái niệm, đặc điểm? * Các hàm chức năng của UDP socket: recvfrom, sendto.		
6		Thực hành	Bài tập	2	Từ máy A gửi bản tin (chứa thông tin nhân viên) sang máy B qua UDP, TCP		
7		<b>Seminar</b>	Các chapter đã tìm hiểu trong UNP	1		0.7 ngày làm slide + 0.3 ngày seminar - Tự đặt phòng	

STT	Nội dung	Nhiệm vụ	Mô tả nhiệm vụ	Thời gian (Ngày)	Yêu cầu cần đạt được	Ghi chú	Tài liệu
8		Tìm hiểu IPC	* Unix domain socket IPC * Đồng bộ dữ liệu sử dụng Mutex hoặc Semaphore	3	* Hiểu được khái niệm IPC, các loại IPC, hiểu sâu về Unix domain socket * Hiểu khái niệm, cách dùng: Mutex	Tìm thêm trên internet	Chapter 3, 4, 5, 6, 7, 8, 11, chapter 15, 16, 17, 26 - Unix Network Programming (Richard Stevens, Vol 1&2) Đường dẫn thư mục tài liệu: \\10.61.61.250\cnm-share\5.SW\Public\2.Document\Training\Training new comer
9		Tìm hiểu Posix Thread	* Thread là gì? Sử dụng khi nào?... * Các hàm chức năng: pthread_create, pthread_join, pthread_self, pthread_detach, pthread_exit. * So sánh thread và process.	3	* Hiểu khái niệm, cách sử dụng posix thread * Nắm được sự khác biệt giữa thread và process	Chapter 26	
10		Thực hành	Viết chương trình trong đó có sử dụng hai hoặc nhiều thread thực hiện các công việc sau: - Từ thread chính tạo ra các thread con, mỗi thread con thực hiện một công việc tùy ý nhưng có sử dụng chung một biến và có trả về kết quả về cho main thread. - Sử dụng mutexes để lock/unlock các thread. - Kết thúc các thread con.	2	Chương trình đáp ứng được các yêu cầu		
11		Seminar	Các kiến thức nghiên cứu được: Socket, TCP/UDP socket, Posix thread, Unix socket.	1		0.7 ngày làm slide + 0.3 ngày seminar - Tự đặt phòng	
Tổng				29			