**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

**Nhóm thực hành: Nhóm 3**

**Tên nhóm: Nhóm 7**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Bùi Văn Luân | x |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb | Bùi Văn Luân  Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Xử lý bom nổ | Bùi Văn Luân  Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Bùi Văn Luân  Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Enemy đuổi theo bomber | Bùi Văn Luân  Nguyễn Thị Lương | x |  |
| Enemy xuyên gạch | Bùi Văn Luân | x |  |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh | Bùi Văn Luân | x |  |

\*Hướng dẫn chạy: chạy file main trong thư mục src của project.

Cách chơi:

Dùng phím backspace để đặt bom, phím để bomber di chuyển sang trái, phải, lên xuống

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người):

https://drive.google.com/file/d/16hPe3d55O6N6H-TEiU47St9ksMii5iQe/view?usp=sharing