TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN Khoa Công nghệ Thông tin Môn Phương Pháp Lập Trình Hướng Đối Tượng



BÁO CÁO CUỐI KÌ

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Minh Đạt

Lớp: 21CLC07

Giảng viên: Thầy Nguyễn Hải Đăng & Thầy Lương Hán Cơ

1. ĐÁNH GIÁ TIẾN ĐỘ

Tính năng	Ưu điểm	Nhược điểm
1. Thêm và bớt	- Làm được	
sản phẩm vào	- Phương pháp: Đọc & Ghi file txt	
cửa hàng	- Lưu lại mọi thay đổi người dùng thực hiện	
	trên file txt	
2. Thêm và bớt	- Làm được	
sản phẩm vào giỏ	- Phương pháp: Đọc & Ghi file txt	
hàng của khách	- Lưu lại mọi thay đổi người dùng thực hiện	
hàng	(VD: Người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng	
	và dừng chương trình thì mọi thay đổi vẫn	
	được lưu lại cho những lần mua sắm tiếp theo)	
	- Cho phép thêm sản phẩm từ nhiều cửa hàng	
	khác nhau vào chung một giỏ hàng	
3. Nhập sản	- Làm được	
phẩm của từng	- Phương pháp: Đọc & Ghi file txt	
cửa hàng qua	- Mỗi file txt lưu thông tin của từng cửa hàng	
từng file	theo cấu trúc:	
	-	
	·	
	- '	
	+ Dong 11: Loại san pham 2	
4 N42 mb2 mm		
_		
	•	
•		
	-	
	·	
	Gio Hang)	
	- Bước 6: Nhập Ngày đặt đơn	
4. Mô phỏng việc khách hàng tương tác chọn sản phẩm vào giỏ hàng, sử dụng mã giảm giá và thanh toán	+ Dòng 1: Tên cửa hàng + Dòng 2: Ngày tham gia + Dòng 3: Tháng tham gia + Dòng 4: Năm tham gia + Dòng 5: Số lượng sản phẩm + Dòng 6: Tên sản phẩm 1 + Dòng 7: Loại sản phẩm 1 + Dòng 8: giá bán sản phẩm 1 + Dòng 9: Số lượng có sẵn sản phẩm 1 + Dòng 10: Tên sản phẩm 2 + Dòng 11: Loại sản phẩm 2 - Dòng 11: Loại sản phẩm 2 - Chức năng bổ sung: Xóa sản phẩm của cửa hàng bất kì - Làm được - Phương pháp: Thao tác trực tiếp qua console - Bước 1: Chọn MODE 2 (NGUOI DUNG) - Bước 2: Đăng nhập vào tài khoản được tạo lập sẵn (Nhập email: mdat@gmail) - Bước 3: Chọn Chức năng số 1 (Them SP vao Gio Hang) - Bước 4: Nhập tên cửa hàng muốn mua sản phẩm - Bước 5: Nhập tên sản phẩm từ danh sách sản phẩm của cửa hàng cùng số lượng muốn mua - Bước 6: Chọn Chức năng số 3 (Thanh Toan Gio Hang)	

	- Bước 7: Lựa chọn Sử dụng mã giảm giá	
	(có/không)	
	- Bước 8: Nhập Tên mã giảm giá	
	- Bước 9: Thanh toán với Số tiền Thanh toán	
	tương ứng sau khi giảm giá.	
5. Tri ân khách	- Làm được	
hàng		
6. Viết báo cáo	- Làm được	
và vẽ sơ đồ UML		