## TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG



# BÀI BÁO CÁO NIÊN LUẬN CƠ SỞ - CNTT

ĐỀ TÀI: WEBSITE THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ BÁN MÁY TÍNH BẰNG PHP

Sinh viên thực hiện:

Giáo viên hướng dẫn:

NGUYỄN MINH KHÁNH

NGUYỄN MINH TRUNG

B1909929

Cần Thơ, tháng 15 năm 2022

# MÚC TÝC

MỤC LỤC	2
CHƯƠNG I. MÔ TẢ WEBSITE BÁN LAPTOP	4
I.1 Giới thiệu hệ thống	4
I.2 Các chức năng chính	4
I.3 Công nghệ sử dụng	4
CHƯƠNG II. CÁC MÔ HÌNH	5
II.1 Mô hình dữ liệu mức quan niệm CDM (hoặc Sơ đồ lớp CLASS DIAGRAM)	5
II.2 Mô hình dữ liệu mức luận lý LDM	5
CHƯƠNG III. GIAO DIỆN WEBSITE BÁN MÁY TÍNH	6
III.1 Giao diện Trang chủ	6
III.2 Giao diện sản phẩm	8
III.3 Giao diện Tìm kiếm	8
III.4 Giao diện chi tiết sản phẩm	9
III.5 Giao diện đăng kí	11
III.6 Giao diện Đăng nhập	12
III.7 Giao diện khi Đăng nhập thành công	13
III.8 Giao diện Giỏ hàng	15
III.9 Giao diện Thông tin giao hàng	16
III.10 Giao diện Đặt hàng thành công	17
III.11 Giao diện Đơn hàng	17
III.12 Giao diện Thông tin tài khoản	18
III.13 Giao diện Đổi mật khẩu	18
III.14 Giao diện Đăng nhập của nhóm người dùng ADMIN	19
III.15 Giao diện chính của nhóm người dùng ADMIN	20
III.16 Giao diện quản lý Danh mục sản phẩm	20
III.17 Giao diện thêm Danh mục sản phẩm	21
III.18 Giao diện quản lý Danh sách sản phẩm	22
III.19 Giao diện Thêm sản phẩm	22
III.20 Giao diện Quản lý đơn hàng	23
III.21 Giao diện Xem chi tiết đơn hàng	24
III.22 Giao diện Xem tài khoản khách hàng	24

CHƯƠNG IV. KẾT LUẬN	25
IV.1 Kết quả đạt được	25
IV.2 Hướng phát triển	25
TÀI LIỆU THAM KHẢO	26

## CHƯƠNG I. MÔ TẢ WEBSITE BÁN MÁY TÍNH

### I.1 Giới thiệu hệ thống

Website thương mại điện tử bán máy tính của một của hàng hỗ trợ cho khách hàng dễ dàng tìm kiếm sản phẩm theo thương hiệu, danh mục, giá tiền và xem thông tin các đợt khuyến mãi. Ngoài ra, khách hàng còn có thể dễ dàng đặt hàng và thanh toán online thông qua hệ thống. Bên cạnh đó, người quản lí có thể dễ dàng quản lí hóa đơn để dễ dàng vận chuyển hàng hóa, và quản lí về các thông tin sản phẩm, thêm sản phẩm, cập nhật sản phẩm

### I.2 Các chức năng chính Hệ thống có 3 nhóm người dùng:

- -Khách vãng lai: xem sản phẩm, đăng ký
- Thành viên: Đăng nhập, chỉnh sửa thông tin cá nhân, Xem sản phẩm, thêm sản phẩm vào giỏ hàng, mua sản phẩm, tìm kiếm sản phẩm, thanh toán, xem tình trạng đơn hàng
- -Admin: Quản lí thông tin sản phẩm, thêm sửa xóa sản phẩm, cập nhật sản phẩm, quản lí các thông tin đơn đặt hàng, thêm sửa xóa danh mục sản phẩm, cập nhật danh mục sản phẩm

### I.3 Công nghệ sử dụng

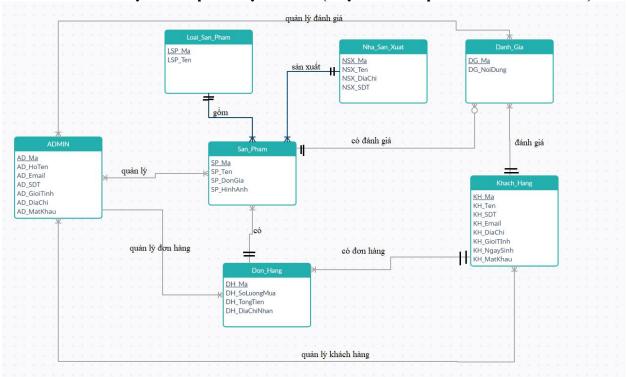
- Ngôn ngữ: PHP, HTML, Javascript

- Công nghệ: Boostrap 5

- Mô hình Hướng đối tượng

# CHƯƠNG II. CÁC MÔ HÌNH

## II.1 Mô hình dữ liệu mức quan niệm CDM (hoặc Sơ đồ lớp CLASS DIAGRAM)



#### II.2 Mô hình dữ liệu mức luận lý LDM

San Pham(SP Ma, SP Ten, SP DonGia, SP HinhAnh, LSD Ma, NSX Ma, DH Ma)

Loai San Pham(LSP Ma, LSP Ten)

ADMIN(<u>AD\_Ma</u>, AD\_HoTen, AD\_Email, AD\_SDT, AD\_GioiTinh, AD\_DiaChi, AD\_MatKhau)

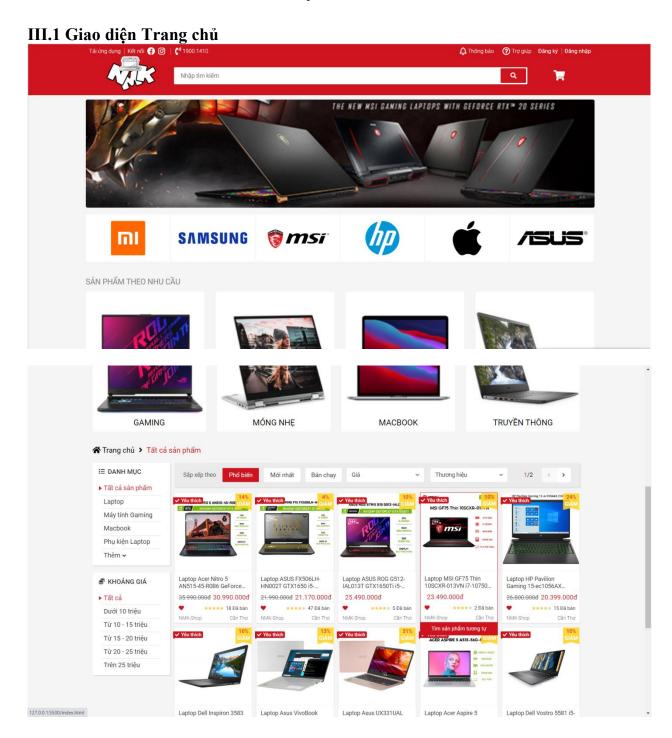
Khach\_Hang(<u>KH\_Ma</u>, KH\_Ten, KH\_SDT, KH\_Email, KH\_DiaChi, KH\_GioiTinh, KH\_NgaySinh, KH\_MatKhau)

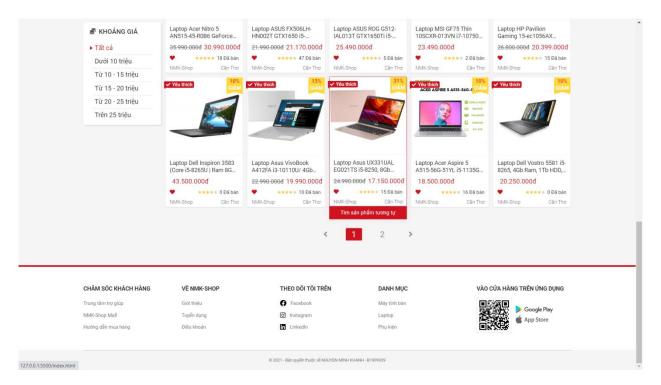
Don\_Hang(DH\_Ma, DH\_SoLuongMua, DH\_TongTien, DH\_DiaChiNhan,KH\_Ma)

Danh Gia(DG Ma, DG NoiDung, KH Ma)

Nha\_San\_Xuat(<u>NSX\_Ma</u>, NSX\_Ten, NSX\_DiaChi, NSX\_SDT)

# CHƯƠNG III. GIAO DIỆN WEBSITE BÁN MÁY TÍNH

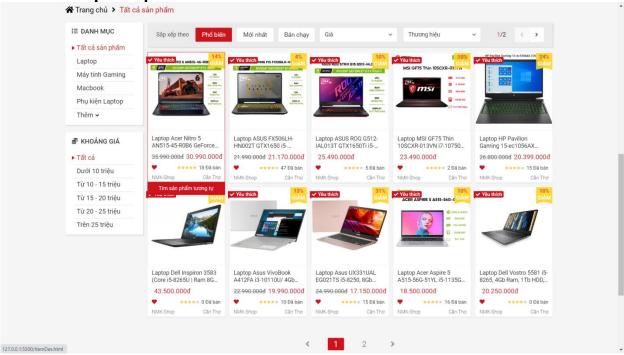




Ảnh 1 Giao diện trang chủ

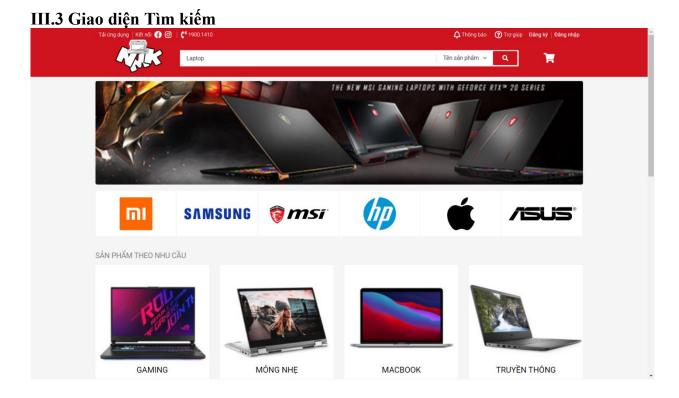
- Đây là giao diện Trang chủ của website. Khi người dùng truy cập vào giao diện này có thể thấy được các sản phẩm phổ biển của cửa hàng, ngoài ra còn có thể tìm kiếm được các loại sản phẩm tùy theo nhu cầu, giá tiền,... Người dùng có thể để dàng tìm kiếm và xem sản phẩm tại đây
- Ngoài ra khách hàng có thể dễ dàng biết mình ở đâu trong hệ thống thông qua thông tin đường đuờng dẫn. Ví dụ như trên có đường dẫn "Trang chủ > Tất cả sản phẩm" ở phía trên danh mục sản phẩm.

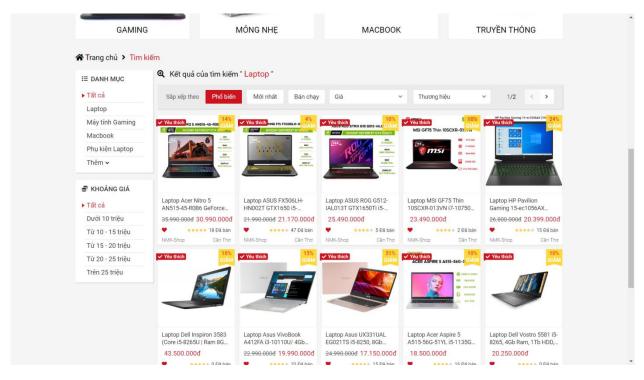
III.2 Giao diện sản phẩm



Ảnh 2 Giao diện sản phẩm

- Đây là giao diện sản phẩm của website, ở đây thì khách hàng có thể thấy các sản phẩm phổ biến của cửa hàng, ngoài ra còn có thể chọn xem các sản phẩm Mới nhất hay Bán chạy. Người dùng có có thể sắp xếp lại sản phẩm kết hợp giữa nhiều lựa chọn về Danh mục sản phẩm hay giá và thương hiệu sản phẩm mà muốn tìm.

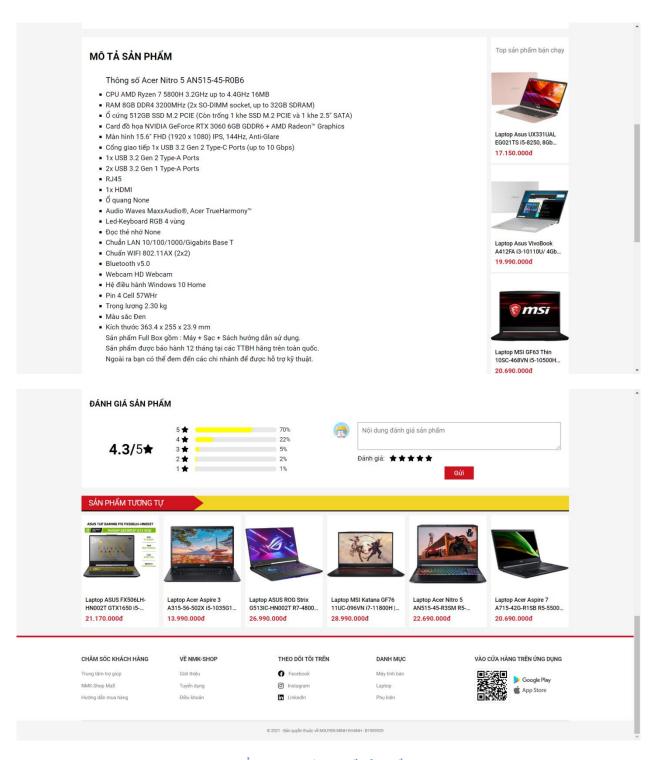




Ảnh 3 Giao diện tìm kiếm

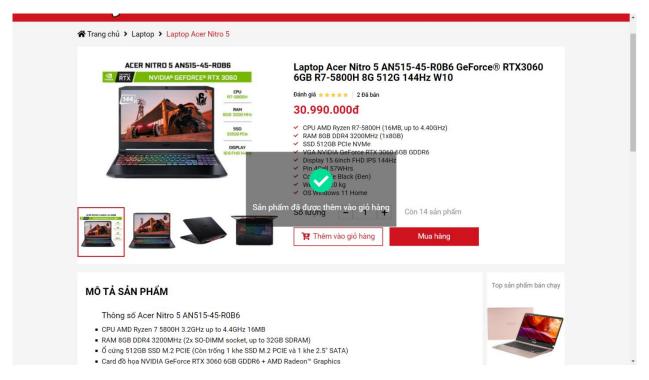
- Đây là giao diện tìm kiếm của website, ở đây người dùng có thể tìm kiếm nhanh theo từ khóa mình muốn. Và sẽ trả về các sản phẩm liên quan đến từ khóa như trên. Ví dụ như khi người dùng tìm kiếm từ khóa "Laptop" thì website hiển thị kết quả các sản phẩm như trên

III.4 Giao diện chi tiết sản phẩm Tên sản phẩm 🗸 Nhập tìm kiếm Ħ ☆ Trang chủ ➤ Laptop ➤ Laptop Acer Nitro 5 Laptop Acer Nitro 5 AN515-45-R0B6 GeForce® RTX3060 6GB R7-5800H 8G 512G 144Hz W10 ACER NITRO 5 ANS15-45-ROB6 Đánh giá 🍁 🛊 🛊 🛊 2 Đã bán 30.990.000đ CPU AMD Ryzen R7-5800H (16MB, up to 4.40GHz)
 RAM 8GB DDR4 3200MHz (1x8GB)
 SSD 512GB PCIe NVMe VGA NVIDIA GeForce RTX 3060 6GB GDDR6 VGA NVIDIA Ger-orce RTX 3000 6 Display 15.6Inch FHD IPS 144Hz Pin 4Cell 57WHrs Color Shale Black (Đen) Weight 2.20 kg OS Windows 11 Home Còn 14 sản phẩm Số lượng - 1 + 📜 Thêm vào giỏ hàng Mua hàng Top sản phẩm bán chạy MÔ TẢ SẢN PHẨM Thông số Acer Nitro 5 AN515-45-R0B6



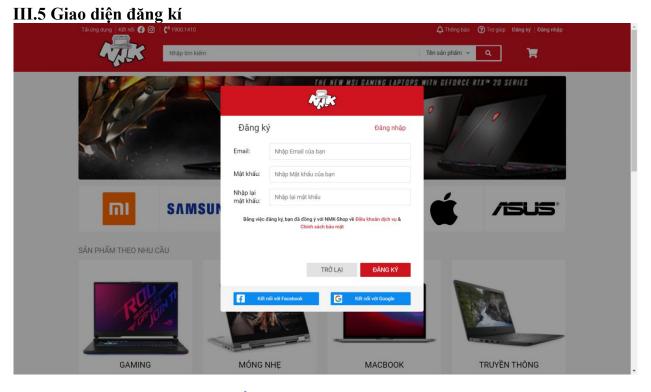
Ảnh 4 Giao diện chi tiết sản phẩm

- Đây là giao diện chi tiết sản phẩm của website, ở đây khách hàng có thể xem được giá tiền, đánh giá, số lượng sản phẩm còn và các thông số chi tiết của sản phẩm. Ngoài ra, còn có thể xem được bình luận đánh giá của khách hàng khác cho sản phẩm đó và các sản phẩm tương tự sản phẩm đang xem. Khách hàng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng và mua sản phẩm của cửa hàng khi chọn vào nút "Thêm sản phẩm vào giỏ hàng" hoặc "Mua hàng".



Ảnh 5 Giao diện thêm vào giỏ hàng thành công

- Đây là giao diện khi khách hàng chọn "Thêm vào giỏ hàng" thì sẽ hiện thị thông báo cho khách hàng biết là đã thêm sản phẩm đó vào giỏ hàng thành công và sẽ tự động mất thông báo đó đi sau 3s.



Ảnh 6 Giao diện đăng kí tài khoàn

- Đây là giao diện đăng kí tài khoản, để mua hàng trên cửa hàng thì người dùng cần có tài khoản. Người dùng cần nhập đầy đủ các thông tin về Email, Mật khẩu và chọn vào nút "ĐĂNG KÝ" để hệ thống tự động tạo ra tài khoản cho người dùng để đăng nhập vào hệ thống.

Ảnh 7 Giao diện đăng nhập

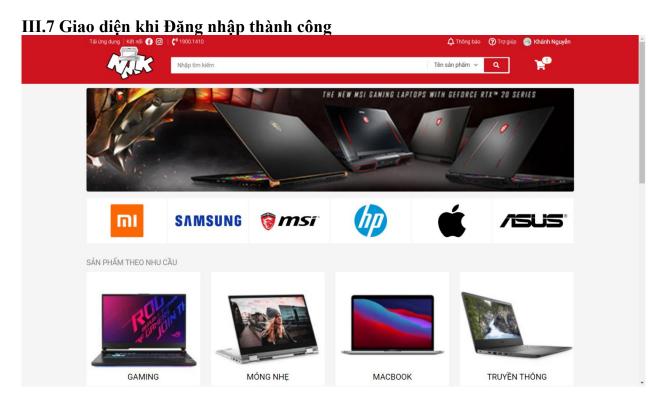
МАСВООК

TRUYỀN THÔNG

MÔNG NHỆ

GAMING

- Đây là giao diện đăng nhập của hệ thống, sau khi người dùng Đăng ký tài khoản thành công thì có thể đăng nhập và hệ thống bằng tài khoản vừa mới tạo



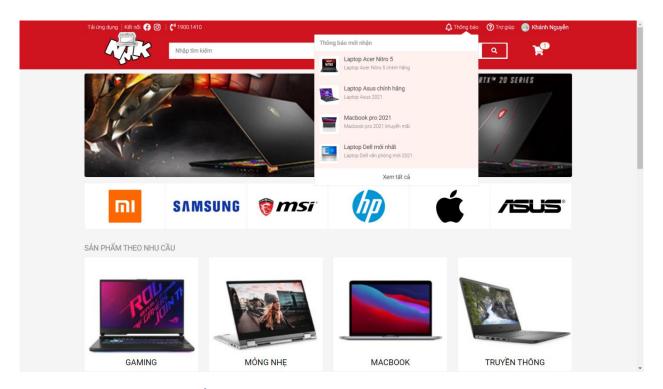
Ảnh 8 Giao diện đăng nhập thành công

- Đây là giao diện khi khách hàng đăng nhập thành công vào hệ thống, gốc trên bên phải sẽ hiển thị Ảnh và Tên người dùng cho biết khách hàng đã đăng nhập thành công.
- Sau đó người dùng có thể thực hiện các chức năng thanh toán hay thêm sản phẩm vào giỏ hàng. Khi người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng thì hệ thống sẽ hiện thị số lượng sản phẩm đã thêm vào góc trên bên phải.
- Ngoài ra người dùng có thể xem, cập nhật các thông tin cá nhân, đơn hàng đã đặt và các thông báo của hệ thống đến tài khoản khách hàng.



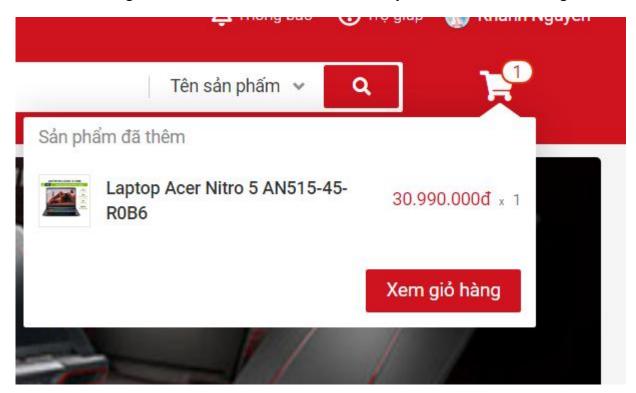
Ảnh 9 Giao diện xem thông tin tài khoản của khách hàng

- Khi đăng nhập thành công thì khi giữ vào phần Tên khách hàng thì có thể chọn vào xem thông tin tài khoản của khách hàng, các đơn hàng đã đặt và Đăng xuất ra khỏi hệ thống



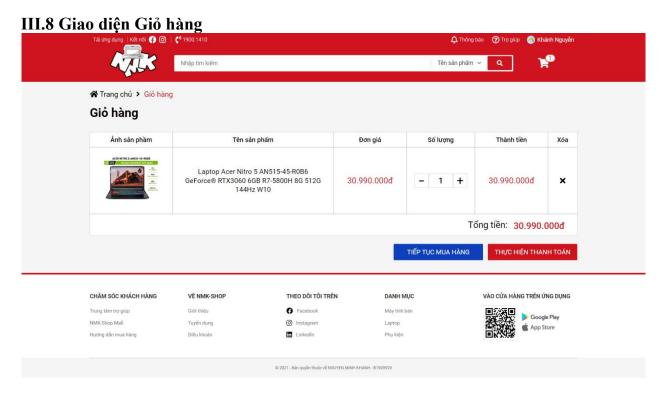
Ảnh 10 Giao diện hiển thị thông báo cho khách hàng

- Đây là giao diện thông báo của hệ thông đến người dùng khi có các sự kiện hay chương trình khuyến mãi của hệ thống,... Người người dùng giữ vào phần "Thông báo" thì thông báo sẽ hiển thị ra. Khách hàng có thể nhấn vào "Xem tất cả" để xem đầy đủ các chi tiết của thông báo.



Ảnh 11 Giao diện giỏ hàng

- Đây là giao diện giỏ hàng khi người dùng giữ vào Icon thì sẽ hiển thị cho người dùng biết thông tin các sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng. Khách hàng có thể chọn vào nút "Xem giỏ hàng" để đến với giao diện giỏ hàng và thực hiện thanh toán sản phẩm



Ảnh 12 Giao diện đặt hàng

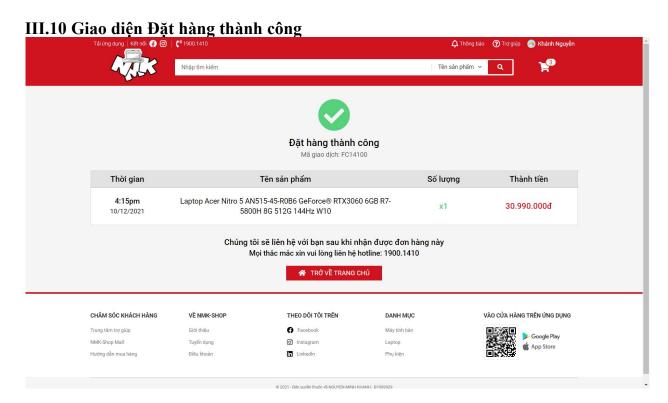
- Đây là giao diện giỏ hàng của hệ thống, ở đây khách hàng có thể xem được trong giỏ hàng mình đang có sản phẩm gì và số lượng là bao nhiều. Khách hàng cũng có thể cập nhật lại số lượng sản phẩm trong giỏ hàng và cũng có thể Xóa sản phẩm ra khỏi giỏ hàng bằng các nhấn vào Icon " x ". Số lượng sản phẩm sẽ bị giới hạn lại với số lượng sản phẩm còn của cửa hàng. Người dùng không thể nhập quá số lượng cho phép.
- Nếu người dùng muốn quay lại mua thêm sản phẩm thì nhấn vào nút "TIÉP TỤC MUA HÀNG" để quay lại giao diện sản phẩm để tiếp tục mua hàng, còn nếu muốn thanh toán đơn hàng thì người dùng nhấn vào nút "THỤC HIỆN THANH TOÁN" để chuyển sang giao diện thanh toán cho khách hàng.

III.9 Giao diện Thông tin giao hàng Trang chủ > Giổ hàng > Thông tin giao hàng Thông tin người nhận Đơn hàng của bạn Laptop Acer Nitro 5 AN515-45-R0B6 Họ và tên: Nguyen Minh Khanh123 GeForce® RTX3060 6GB R7-5800H 8G x1 30.990.000 đ khanhnguyn123456@yahoo.com Số điện thoại: 0784432140 Tạm tính 46/14, KV5 Phí vận chuyển Miễn phí Can Tho TỔNG CÔNG 30,990,000 đ Quận huyện: Binh Thuy Phường xã: Binh Thuy Phương thức thanh toán Ghi chú: Thanh toán khi nhận hàng (COD)

Ảnh 13 Giao diện thông tin giao hàng

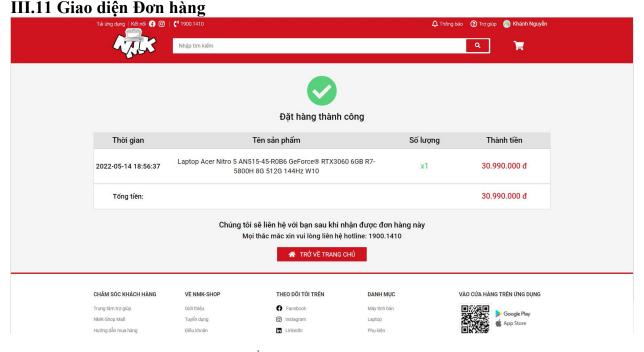
Quay về giỏ hàng

- Đây là giao diện Thông tin giao hàng khi người dùng muốn Thanh toán đơn hàng, các dữ liệu về thông tin của người dùng sẽ được cập nhật tự động lên, ngoài ra người dùng cũng có thể chỉnh sửa thông tin đó để gửi tặng cho người khác và ghi chú cho sản phẩm.
- Khách hàng có thể kiểm tra lại lần nữa sản phẩm mình mua và giá tiền, số lượng. Khách hàng chọn phương thức thanh toán phù hợp để đặt hàng.
- Khách hàng muốn quay về tiếp tục mua sản phẩm có thể nhấn vào nút "Quay về giỏ hàng", còn nếu muốn thanh toán thì nhấn vào nút "Đặt hàng" thì sẽ hiển thị giao diện đặt hàng thành công.



Ảnh 14 Giao diện đặt hàng thành công

- Đây là giao diện khi khách hàng Đặt hàng thành công, sẽ hiện thị được thời gian đặt hàng, mã giao dịch của đơn hàng và các thông tin của đơn hàng.
- Khách hàng có thể quay về tiếp tục mua hàng khi nhấn vào nút "TRỞ VỀ TRANG CHỦ".



Ảnh 15 Giao diện đơn hàng

- Đây là giao diện Đơn hàng giúp khách hàng có thể xem chi tiết đơn hàng mình đã đặt và tình trạng của nó như thế nào (Đang giao hàng, chờ xử lí,...). Ngoài ra khách hàng còn có thể yêu cầu

hủy đơn hàng khi nhấn vào nút "Hủy", và xem chi tiết đơn đặt hàng khi nhấn vào nút "Xem chi tiết".

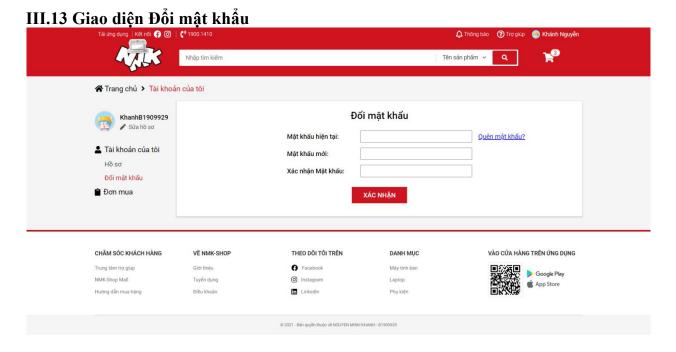
III.12 Giao diện Thông tin tài khoản Nhập tìm kiếm ☆ Trang chủ ➤ Tài khoản của tôi Hồ sơ của tôi KhanhB1909929 Sửa hồ sơ Họ và tên: Nguyen Minh Khanh123 🚨 Tài khoản của tôi khanhnguyn123456@yahoo.com Hồ sơ Số điện thoại: 0784432140 Đổi mật khẩu Giới tính: Địa chỉ: 46/14, KV5 Dung lương file tối đa 1 MB Binh Thuy Quân huyện: Phường xã: Binh Thuy CHĂM SỐC KHÁCH HÀNG THEO ĐÕI TÔI TRÊN VÀO CỬA HÀNG TRÊN ỨNG DỤNG VE NMK-SHOP Google Play

Ảnh 16 Giao diện thông tin tài khoản

- Đây là giao diện thông tin tài khoản của khách hàng, ở đây khách hàng có thể xem các thông tin cá nhân của bản thân và cập nhật lại nó.

NMK-Shop Mall

Tuyến dụn



Ảnh 17 Giao diện đổi mật khẩu

- Đây là giao diện đổi mật khẩu của khách hàng, khách hàng cần nhập đúng mật khẩu hiện tại và mật khẩu mới và nhấn vào nút "Xác nhận" để đổi mật khẩu.
- Ngoài ra, nếu khách hàng quên mật khẩu cũng có thể được hỗ trợ khi nhấn vào "Quên mật khẩu?" để nhận sự hỗ trợ từ hệ thống.

III.14 Giao diện Đăng nhập của nhóm người dùng ADMIN

NMK - ADMIN

Ten dang nhập:

Mật khẩu:

Dăng nhập

Ảnh 18 Giao diện đăng nhập của ADMIN

- Đây là giao diện đăng nhập của người nhập ADMIN, ADMIN cần nhập đúng Tên đăng nhập và mật khẩu rồi nhấn vào nút "Đăng nhập" để đăng nhập vào trang ADMIN của hệ thống.

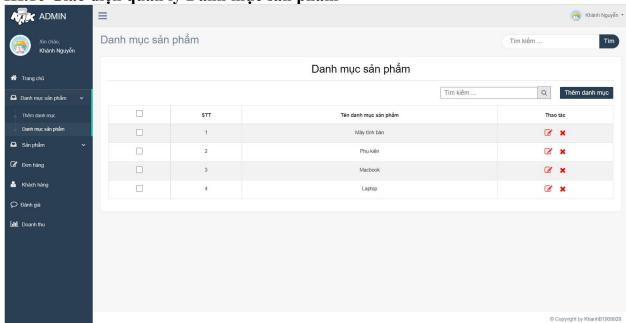
III.15 Giao diện chính của nhóm người dùng ADMIN



Ảnh 19 Giao diện chính của nhóm người dùng ADMIN

- Đây là giao diện chính của nhóm người dùng ADMIN, ở đây ADMIN có thể quản lí Sản phẩm (Danh sách sản phẩm, Thêm sản phẩm), Đơn hàng, Khách hàng, Đánh giá, Doanh thu của cửa hàng.

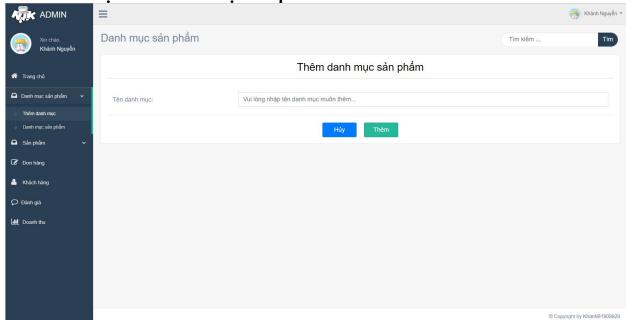
III.16 Giao diện quản lý Danh mục sản phẩm



- Đây là giao diện quản lý danh mục sản phẩm, ở đây người dùng có thể tìm kiếm danh mục sản phẩm, chỉnh sửa danh mục khi nhấn vào Icon và xóa danh mục sản phẩm ra khỏi cửa hàng khi nhấn vào Icon.

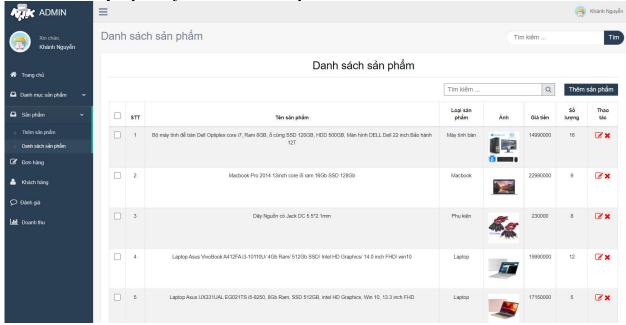
- Ngoài ra, có thể thêm danh mục sản phẩm mới vào cửa hàng khi nhấn vào nút "Thêm danh mục".

III.17 Giao diện thêm Danh mục sản phẩm



- Đây là giao diện thêm danh mục, ở đây ADMIN sẽ thêm danh mục sản phẩm muốn thêm vào
- ADMIN nhấn vào nút "Thêm" để thêm sản phẩm vào cửa hàng, nút "Hủy" để hủy việc thêm danh mục sản phẩm

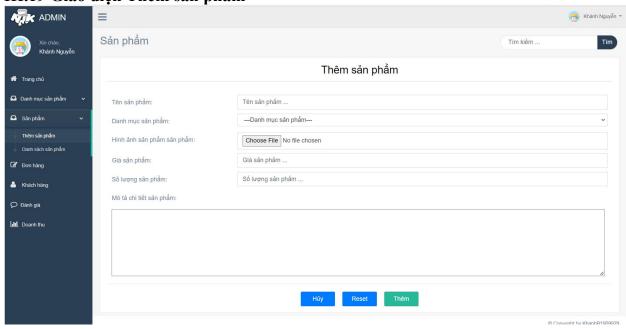
III.18 Giao diện quản lý Danh sách sản phẩm ADMIN



Ảnh 20 Giao diện quản lý danh sách sản phẩm

- Đây là giao diện quản lý danh sách sản phẩm, ở đây người dùng có thể tìm kiếm sản phẩm, xem thông tin chi tiết sản phẩm khi nhấn vào Icon 📝 và xóa sản phẩm ra khỏi cửa hàng khi nhấn vào Icon X.
- Ngoài ra, có thể thêm sản phẩm mới vào cửa hàng khi nhấn vào nút "Thêm sản phẩm".

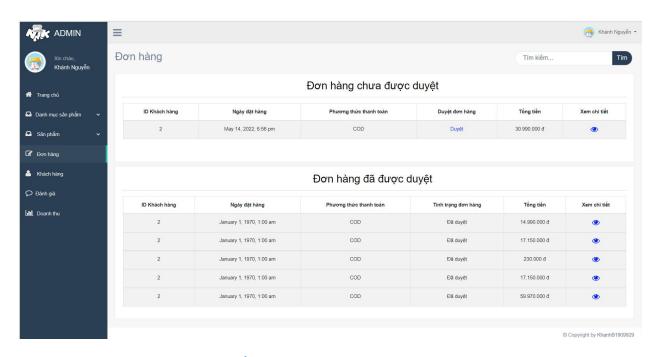
III.19 Giao diện Thêm sản phẩm



Ảnh 21 Giao diện thêm sản phẩm

- Đây là giao diện thêm sản phẩm, ở đây ADMIN có thể thêm các sản phẩm khi nhập đầy đủ các thông tin chi tiết cho sản phẩm( Tên sản phẩm, loại sản phẩm, Giá sản phẩm,...). Mã sản phẩm sẽ được hệ thống tự động cung cấp.
- ADMIN nhấn vào nút "Thêm" để thêm sản phẩm vào cửa hàng, nút "Hủy" để hủy việc thêm sản phẩm và nút "Reset" để xóa các dữ liệu đã nhập vào để bắt đầu lại.

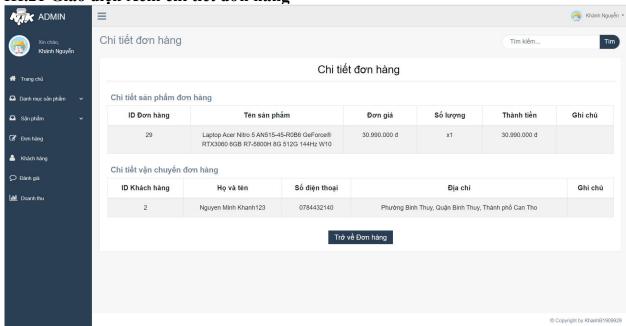
#### III.20 Giao diện Quản lý đơn hàng



Ảnh 22 Giao diện Quản lý đơn hàng

- Đây là giao diện quản lý đơn hàng, ở đây ADMIN có thể xem được các đơn hàng chưa được duyệt, đã duyệt và đã hủy. Xem được thông tin về ngày giờ sản phẩm đặt hàng, phương thức thanh toán. Nếu muốn xem chi tiết hơn về đơn đặt hàng ADMIN thì có thể nhấn vào Icon để xem chi tiết đơn hàng.
- ADMIN có thể duyệt đơn hàng của khách hàng bằng cách nhấn vào "Duyệt" để duyệt đơn hàng của khách hàng

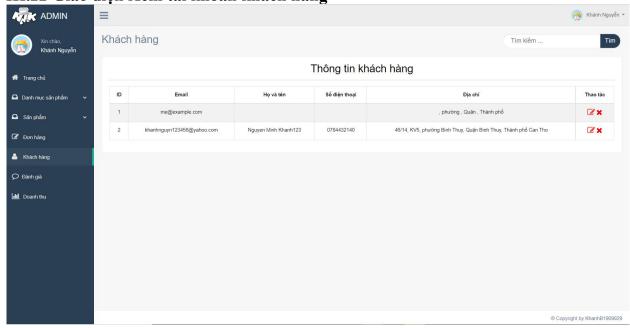
III.21 Giao diện Xem chi tiết đơn hàng



Ảnh 23 Giao diện chi tiết đơn hàng

- Đây là giao diện chi tiết đơn hàng, ở đây sẽ cho ADMIN biết về thông tin chi tiết của đơn đặt hàng và thông tin khách hàng đã đặt để giao hàng.
- Có thể quay về giao diện quản lý đơn hàng khi nhấn vào nút "Trở về Đơn hàng".

III.22 Giao diện Xem tài khoản khách hàng



- Ở đây, ADMIN có thể xem tài khoản khách hàng về các thông tin về Email, Họ tên, Số điện thoại và địa chỉ của khách hàng

# CHƯƠNG IV. KẾT LUẬN

## IV.1 Kết quả đạt được

Hiểu cách hoạt động của PHP và các server phục vụ để chạy Web bằng PHP, biết mô hình hướng đối tượng trong lập trình website

Thiết kế và cài đặt thành công Website thương mại điện tử bán Laptop của một cửa hàng nhằm hỗ trợ cho người dùng dễ dàng tìm kiếm và mua hàng và thanh toán hàng online. Ngoài ra, còn hỗ trợ cho nhóm người dùng ADMIN dễ dàng quản lý đơn hàng, khách hàng, sản phẩm, doanh thu của cửa hàng và thông tin giao hàng của khách hàng

## IV.2 Hướng phát triển

- Tích hợp việc đăng ký tài khoản bằng nhiều phương thức khác như Số điện thoại, Zalo,...
- -Tích hợp Thanh toán thêm nhiều hình thức khác nữa như qua MOMO, SMS,...
- Tạo thêm app cho người dùng tải về sử dụng
- Tích hợp xác nhận đặt hàng qua mã OTP cho khách hàng
- Tích hợp quá trình thông báo khi giao hàng cho người dùng biết đơn hàng đang trong trạng thái nào rõ ràng nhất

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Fullstack. Available: https://fullstack.edu.vn/
- [2] colorlib. Avalible: https://colorlib.com/
- [3] Shoppe. Available: https://shopee.vn/
- [4] Laptopaz. Available: https://laptopaz.vn/
- [5] laptopedg. Available: https://laptopedg.com/
- [6] Ankhang. Avalible: https://www.ankhang.vn/