## Bài 14: Thực hiện tạo singleApplication cho ứng dụng Muc tiêu:

- ứng dụng sẽ chỉ được tạo 1 đôi tượng duy nhất.

## thực hiện:

```
Tạo lớp SingleInstanceApplication.cs
using Microsoft.VisualBasic.ApplicationServices;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Project WindowsFormPart02
    public class SingleInstanceApplication :
WindowsFormsApplicationBase
//Lớp này nằm trong DLL có tên là Microsoft.VisualBasic
//Cần được add referent vào trong dự án, bằng cách tìm kiếm trong
Assembly của .Net framework.
    {
        private SingleInstanceApplication()
            base.IsSingleInstance = true;
        public static void Run(Form f, StartupNextInstanceEventHandler
startupHandler)
        {
            try
                SingleInstanceApplication app = new
SingleInstanceApplication() { MainForm = f };
                app.StartupNextInstance += startupHandler;
                app.Run(Environment.GetCommandLineArgs());
            }
            catch (Exception ex)
                MessageBox.Show(ex.Message);
        }
    }
}
```

Sử dụng trong Lớp Program.cs

```
using Microsoft.VisualBasic.ApplicationServices;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Project_WindowsFormPart02
{
    static class Program
        static Frm Main FrmMain;//Frm được gọi dầu tiên trong ứng dụng
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            _FrmMain = new Frm_Main();
            SingleInstanceApplication.Run( FrmMain,
NewInstanceHandler);
        public static void NewInstanceHandler(object sender,
StartupNextInstanceEventArgs e)
            FrmMain.Activate();
    }
```

40/50