

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ .

- Tìm ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ .
- Tìm hạng của hệ các véc tơ cột của ma trận  $A$ .

Câu 2 (2.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z) = (2x - 2y + z, x - y, -2x + 2y + z)$ .

- Tìm các không gian nhân, không gian ảnh của  $f$  và chỉ ra cơ sở của các không gian đó.
- Chứng minh  $\ker f + \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$ . Đẳng thức  $\ker f \oplus \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$  có đúng không? Tại sao?

Câu 3 (2.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , biết ma trận của  $f$  trong cơ sở  $\mathbf{B} = \{(1, 1), (1, 2)\}$  là  $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 4 \end{pmatrix}$ . Hãy tìm các giá trị riêng và véc tơ riêng của  $f$ .

Câu 4 (2.0 đ) Trong không gian Euclide  $\mathbb{R}^3$  với tích vô hướng của  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$  và  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 2x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Hãy tìm véc tơ trực giao với mọi véc tơ trong mặt phẳng  $2x - y + z = 0$ . Bằng phương pháp Gram-Schmidt hãy trực chuẩn hóa hệ véc tơ  $\{(1, 2, 0), (0, 1, 1), (0, 0, 1)\}$ .

Câu 5 (2.0 đ) Chứng minh  $3x^2 + 4y^2 + 2z^2 + 4xy - 4xz = 0$  là phương trình mặt trụ. Hãy xác định đường chuẩn và véc tơ chỉ phương của đường sinh của mặt trụ đó.

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

- Tìm ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ .
- Tìm hạng của hệ các véc tơ hàng của ma trận  $A$ .

Câu 2 (2.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z) = (x + 2y - z, 2x + 4y - 2z, -x - 2y + z)$ .

- Tìm các không gian nhân, không gian ảnh của  $f$  và chỉ ra cơ sở của các không gian đó.
- Chứng minh  $\ker f + \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$ . Đẳng thức  $\ker f \oplus \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$  có đúng không? Tại sao?

Câu 3 (2.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , biết ma trận của  $f$  trong cơ sở  $\mathbf{B} = \{(1, 1), (1, 2)\}$  là  $A = \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 6 & -1 \end{pmatrix}$ . Hãy tìm các giá trị riêng và véc tơ riêng của  $f$ .

Câu 4 (2.0 đ) Trong không gian Euclide  $\mathbb{R}^3$  với tích vô hướng của  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$  và  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2x_2y_2 + x_3y_3.$$

Hãy tìm véc tơ trực giao với mọi véc tơ trong mặt phẳng  $x + y - z = 0$ . Bằng phương pháp Gram-Schmidt hãy trực chuẩn hóa hệ véc tơ  $\{(1, -1, 0), (0, 1, 1), (0, 0, 1)\}$ .

Câu 5 (2.0 đ) Chứng minh  $3x^2 + 2y^2 + 3z^2 + 4xy - 2xz - 4yz = 0$  là phương trình mặt trụ. Hãy xác định đường chuẩn và véc tơ chỉ phương của đường sinh của mặt trụ đó.

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -2 \\ 4 & 7 & 6 & -8 \\ 3 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ .

- Tìm hạng của ma trận  $A$ .
- Chứng minh nghiệm của hệ phương trình  $AX = 0$  là không gian véc tơ. Tìm chiều của không gian đó.

Câu 2 (3.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z) = (-x + y - z, -x + y + z, -2x + 2y)$ .

- Tìm không gian nhân của phép biến đổi tuyến tính  $f$ .
- Tìm một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$  để ma trận của  $f$  có dạng chéo trong cơ sở đó. Hãy viết ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở chính tắc sang cơ sở vừa tìm được.
- Viết ma trận của phép biến đổi tuyến tính  $h = f \circ f$  trong cơ sở chính tắc và tính đa thức đặc trưng của nó.

Câu 3 (3.0 đ) Xét dạng toàn phương trong  $\mathbb{R}^2$ :  $\omega(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 2x_2^2 - 2x_1x_2$ .

- Chứng minh  $\omega$  là dạng toàn phương xác định dương.
- Xác định dạng song tuyến tính đối xứng liên kết với  $\omega$ . Chứng minh đó là tích vô hướng trên  $\mathbb{R}^2$ .
- Tìm tập hợp các véc tơ trực giao với  $e = (1, 0)$  theo tích vô hướng nói trên.

Câu 4 (2.0 đ) Đưa dạng toàn phương  $\omega(x, y, z) = x^2 + 4xy + 6y^2 - 4yz + 3z^2$  về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange. Hãy chỉ ra phép biến đổi và chứng tỏ rằng  $\omega(x, y, z)$  là dạng toàn phương xác định dương.

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & -5 \\ 2 & -2 & -4 & 6 \end{pmatrix}$ .

- Tìm hạng của ma trận  $A$ .
- Chứng minh nghiệm của hệ phương trình  $AX = 0$  là không gian véc tơ. Tìm chiều của không gian đó.

Câu 2 (3.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $f(x, y, z) = (4x + 6y - 6z, x + 3y - z, 4x + 8y - 6z)$ .

- Tìm không gian nhân của phép biến đổi tuyến tính  $f$ .
- Tìm một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$  để ma trận của  $f$  có dạng chéo trong cơ sở đó. Hãy viết ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở chính tắc sang cơ sở vừa tìm được.
- Viết ma trận của phép biến đổi tuyến tính  $h = f \circ f$  trong cơ sở chính tắc và tính đa thức đặc trưng của nó.

Câu 3 (3.0 đ) Xét dạng toàn phương trong  $\mathbb{R}^2$ :  $\omega(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 3x_2^2 + 2x_1x_2$ .

- Chứng minh  $\omega$  là dạng toàn phương xác định dương.
- Xác định dạng song tuyến tính đối xứng liên kết với  $\omega$ . Chứng minh đó là tích vô hướng trên  $\mathbb{R}^2$ .
- Tìm tập hợp các véc tơ trực giao với  $e = (0, 1)$  theo tích vô hướng nói trên.

Câu 4 (2.0 đ) Đưa dạng toàn phương  $\omega(x, y, z) = x^2 - 4xy + 2y^2 - 8yz - 9z^2$  về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange. Hãy chỉ ra phép biến đổi và chứng tỏ rằng  $\omega(x, y, z)$  là dạng toàn phương không xác định dấu.

Câu 1 (2.0 đ) Giải và biện luận hệ phương trình 
$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + 2x_2 - mx_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 + mx_2 + mx_3 + 2x_4 = 0. \end{cases}$$

Câu 2 (2.0 đ) Trong không gian các ma trận vuông cấp 2,  $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  cho 4 vecto:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

a) Tìm số chiều và cơ sở của không gian L sinh bởi 4 phần tử  $A_1, A_2, A_3, A_4$ ?

b) Ma trận  $A_5 = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  có thuộc không gian L ở trên không? Nếu có hãy tìm tọa độ của A trong cơ sở tìm được ở trên.

Câu 3 (3.0 đ) Cho biến đổi tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  trong cơ sở chính tắc được xác định như sau:

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2 + x_3; x_1 - x_3; -x_1 + 3x_2 - 5x_3).$$

a) Xác định số chiều và tìm một cơ sở của  $\text{Ker} f$  và  $\text{Im} f$ ?

b) Tìm số chiều và cơ sở của các không gian  $\text{Ker} f \cap \text{Im} f, \text{Ker} f + \text{Im} f$ ?

c) Giả sử  $V$  là một không gian vecto con sao cho  $V \oplus \text{Ker} f = \mathbb{R}^3$ . Chứng minh rằng ảnh  $f(V) = \text{Im} f$ . Hãy chỉ ra một  $V$  như thế.

Câu 4 (3.0 đ) Cho dạng toàn phương trên  $\mathbb{R}^3$ ,  $H(x_1, x_2, x_3) = 3x_1^2 + 6x_2^2 + 3x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3 + 8x_1x_3$

a) Tìm cơ sở trực chuẩn và phép biến đổi trực giao để đưa H về dạng chính tắc? Phân loại dạng toàn phương H?

b) Tìm vecto  $x = (x_1, x_2, x_3)$  thỏa mãn  $\|x\| = 1$  sao cho  $H(x_1, x_2, x_3)$  đạt giá trị nhỏ nhất.

c) Hỏi mặt cong có phương trình  $H(x_1, x_2, x_3) = 0$  là mặt gì?

Câu 1 (2.0 đ) Giải và biện luận hệ phương trình 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 - mx_4 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 + mx_3 + mx_4 = 0. \end{cases}$$

Câu 2 (2.0 đ) Trong không gian các ma trận vuông cấp 2,  $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  cho 4 vecto:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

a) Tìm số chiều và cơ sở của không gian L sinh bởi 4 phần tử  $A_1, A_2, A_3, A_4$ ?

b) Ma trận  $A_5 = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$  có thuộc không gian L ở trên không? Nếu có hãy tìm tọa độ của A trong cơ sở tìm được ở trên.

Câu 3 (3.0 đ) Cho biến đổi tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  trong cơ sở chính tắc được xác định như sau:

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2; 2x_1 + x_2 + x_3; 3x_1 + x_3).$$

a) Xác định số chiều và tìm một cơ sở của  $\text{Ker} f$  và  $\text{Im} f$ ?

b) Tìm số chiều và cơ sở của các không gian  $\text{Ker} f \cap \text{Im} f, \text{Ker} f + \text{Im} f$ ?

c) Giả sử  $V$  là một không gian vecto con sao cho  $V \oplus \text{Ker} f = \mathbb{R}^3$ . Chứng minh rằng ảnh  $f(V) = \text{Im} f$ . Hãy chỉ ra một  $V$  như thế.

Câu 4 (3.0 đ) Cho dạng toàn phương trên  $\mathbb{R}^3$ ,  $H(x_1, x_2, x_3) = 3x_2^2 + 3x_3^2 + 4x_1x_2 - 2x_2x_3 + 4x_1x_3$ .

a) Tìm cơ sở trực chuẩn và phép biến đổi trực giao để đưa H về dạng chính tắc? Phân loại dạng toàn phương H?

b) Tìm vecto  $x = (x_1, x_2, x_3)$  thỏa mãn  $\|x\| = 1$  sao cho  $H(x_1, x_2, x_3)$  đạt giá trị nhỏ nhất.

c) Hỏi mặt cong có phương trình  $H(x_1, x_2, x_3) = 0$  là mặt gì?

Câu 1 (2.5 đ) Trong không gian  $\mathbb{R}^4$ , cho các véc tơ  $u_1 = (1; 1; 1; 1)$ ,  $u_2 = (1; 1; -1; -1)$ ,  $v_1 = (2; 0; -2; -2)$ ,  $v_2 = (1; 0; 0; 1)$ . Kí hiệu  $U = \{\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 \mid \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}\}$ ,  $V = \{\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 \mid \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}\}$ .

a) Chứng minh  $U, V$  lần lượt là các không gian con nhỏ nhất của  $\mathbb{R}^4$  chứa  $u_1, u_2$  và  $v_1, v_2$ . Hãy tìm số chiều và chỉ ra một cơ sở của  $U$  và  $V$ .

b) Chứng minh  $U \oplus V = \mathbb{R}^4$ .

Câu 2 (4.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathcal{P}_2[x]$ , biết ma trận của  $f$  trong cơ sở  $S = \{1, x+1, (x+1)^2\}$

$$\text{là } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

a) Xác định  $f(a + bx + cx^2)$ ? Viết ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $S' = \{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$ .

b) Tìm không gian nhân ker  $f$ . ánh xạ  $f$  có song ánh không? Trường hợp  $f$  song ánh, hãy tìm ánh xạ ngược  $f^{-1}$ .

c) Giả thiết  $\mathcal{P}_2[x]$  là không gian Euclide và  $S$  là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$ . Cơ sở chính tắc  $S'$  của  $\mathcal{P}_2[x]$  có phải là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$  không? Trường hợp  $S'$  không phải là cơ sở trực chuẩn, hãy trực chuẩn hóa Gramme-Schmidt cơ sở  $S'$ .

Câu 3 (3.5 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ .

a) Tìm các giá trị riêng, véc tơ riêng của ma trận  $A$ .

b) Tìm các giá trị riêng và các vectơ riêng của ma trận  $B = A^6 + A + I_3$ .

c) Đưa phương trình mặt bậc hai  $(x \ y \ z)A(x \ y \ z)^T = 0$  về dạng chính tắc. Nhận dạng mặt cong đó.

Câu 1 (2.5 đ) Trong không gian  $\mathbb{R}^4$ , cho các véc tơ  $u_1 = (1; 1; 2; 0)$ ,  $u_2 = (2; 0; -1; -1)$ ,  $v_1 = (1; -1; 0; 0)$ ,  $v_2 = (0; 0; 1; -1)$ . Kí hiệu  $U = \{\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 \mid \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}\}$ ,  $V = \{\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 \mid \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}\}$ .

a) Chứng minh  $U, V$  lần lượt là các không gian con nhỏ nhất của  $\mathbb{R}^4$  chứa  $u_1, u_2$  và  $v_1, v_2$ . Hãy tìm số chiều và chỉ ra một cơ sở của  $U$  và  $V$ .

b) Chứng minh  $U \oplus V = \mathbb{R}^4$ .

Câu 2 (4.0 đ) Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathcal{P}_2[x]$ , biết ma trận của  $f$  trong cơ sở  $S = \{1, x+1, (x+1)^2\}$

$$\text{là } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

a) Xác định  $f(a + bx + cx^2)$ ? Viết ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $\{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$ .

b) Tìm không gian nhân ker  $f$ . ánh xạ  $f$  có song ánh không? Trường hợp  $f$  song ánh, hãy tìm ánh xạ ngược  $f^{-1}$ .

c) Giả thiết  $\mathcal{P}_2[x]$  là không gian Euclide và  $S$  là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$ . Cơ sở chính tắc  $S'$  của  $\mathcal{P}_2[x]$  có phải là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$  không? Trường hợp  $S'$  không phải là cơ sở trực chuẩn, hãy trực chuẩn hóa Gramme-Schmidt cơ sở  $S'$ .

Câu 3 (3.5 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

a) Tìm trị riêng, véc tơ riêng của ma trận  $A$ .

b) Tìm các giá trị riêng và các vectơ riêng của ma trận  $B = A^6 + A + I_3$ .

c) Đưa phương trình mặt bậc hai  $(x \ y \ z)A(x \ y \ z)^T = 1$  về dạng chính tắc. Nhận dạng mặt cong đó.

Câu 1 (2.5 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & a \end{pmatrix}$ .

- Tìm  $a$  để ma trận  $A$  khả nghịch. Trong trường hợp này hãy tìm ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ .
- Trong trường hợp  $A$  suy biến hãy tìm tập các vecto trong  $\mathbb{R}^3$  vuông góc với mọi nghiệm của hệ phương trình  $AX = 0$ . Tìm một cơ sở và số chiều của không gian đó.

Câu 2 (3.5 đ) Cho  $\mathcal{P}_2[x] = \{p(x) = a + bx + cx^2 | a, b, c \in \mathbb{R}\}$ ,  $V = \{p \in \mathcal{P}_2[x] | p(0) = 0, p(1) = 0 \text{ và ánh xạ}$

$$f : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}^3, f(p) = (p(-1); p(0); p(-1)).$$

- Chứng minh rằng  $V$  là một không gian vecto con của  $\mathcal{P}_2[x]$ . Tìm một cơ sở và số chiều.
- Chứng minh  $f$  là ánh xạ tuyến tính. Tìm ma trận của  $f$  đối với cơ sở chính tắc  $\{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$  và của  $\mathbb{R}^3$ .
- Tìm một cơ sở và số chiều của không gian hạt nhân  $\ker f$  và của  $f(V)$ .

Câu 3 (3.0 đ) Cho dạng toàn phương  $H(x, y, z) = 2x^2 + 2y^2 + 2z^2 - 2xy - 2xz + 2yz$  trên  $\mathbb{R}^3$ .

- Hãy viết ma trận  $A$  của  $H$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .
  - Hãy đưa dạng toàn phương trên về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn. Chỉ rõ phép biến đổi đó.
  - Tìm  $a$  sao cho dạng toàn phương  $H'(x, y, z) = ax^2 + ay^2 + az^2 - 2xy - 2xz + 2yz$  là không xác định dấu.
- Câu 4 (1.0 đ) Đưa đường bậc 2 sau về dạng chính tắc bằng phép biến đổi Lagrange và nhận dạng:

$$x^2 + 5y^2 + 4xy + 2x - 2y - 1 = 0.$$

Câu 1 (2.5 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 2 & 1 & a \\ 2 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ .

- Tìm  $a$  để ma trận  $A$  khả nghịch. Trong trường hợp này hãy tìm ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ .
- Trong trường hợp  $A$  suy biến hãy tìm tập các vecto trong  $\mathbb{R}^3$  vuông góc với mọi nghiệm của hệ phương trình  $AX = 0$ . Tìm một cơ sở và số chiều của không gian đó.

Câu 2 (3.5 đ) Cho  $\mathcal{P}_2[x] = \{p(x) = a + bx + cx^2 | a, b, c \in \mathbb{R}\}$ ,  $V = \{p \in \mathcal{P}_2[x] | p(0) = 0, p(-2) = 0 \text{ và ánh xạ}$

$$f : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}^3, f(p) = (p(1); 2p(0); p(1)).$$

- Chứng minh rằng  $V$  là một không gian vecto con của  $\mathcal{P}_2[x]$ . Tìm một cơ sở và số chiều.
- Chứng minh  $f$  là ánh xạ tuyến tính. Tìm ma trận của  $f$  đối với cơ sở chính tắc  $\{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$  và của  $\mathbb{R}^3$ .
- Tìm một cơ sở và số chiều của không gian hạt nhân  $\ker f$  và của  $f(V)$ .

Câu 3 (3.0 đ) Cho dạng toàn phương  $H(x, y, z) = 3x^2 + 3y^2 + 3z^2 - 2xy - 2xz + 2yz$  trên  $\mathbb{R}^3$ .

- Hãy viết ma trận  $A$  của  $H$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .
  - Hãy đưa dạng toàn phương trên về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn. Chỉ rõ phép biến đổi đó.
  - Tìm  $m$  sao cho dạng toàn phương  $H'(x, y, z) = mx^2 + my^2 + mz^2 - 2xy - 2xz + 2yz$  là không xác định dấu.
- Câu 4 (1.0 đ) Đưa đường bậc 2 sau về dạng chính tắc bằng phép biến đổi Lagrange và nhận dạng:

$$4x^2 - 3y^2 + 4xy - 4x + 2y - 4 = 0.$$

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  và  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -2 \\ 3 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ .

- Tìm ma trận  $X$  thỏa mãn phương trình  $AX = B$ .
- Cho ma trận dòng  $Y = (y_1 \ y_2)$  và ma trận dòng  $C$  trong  $\mathbb{R}^4$ . Hỏi phương trình  $YB = C$  có nghiệm với mọi  $C$  không? Vì sao?

Câu 2 (3.0 đ) Cho  $f$  phép biến đổi tuyến tính đối xứng trên  $\mathbb{R}^3$  nhận  $u = (1; 0; 1), v = (-1; 1; 1)$  là 2 vectơ riêng ứng với cùng một giá trị riêng  $\lambda = 1$  và giá trị riêng còn lại là  $\lambda = 2$ .

- Từ tính chất  $f$  là phép biến đổi đối xứng  $\langle x, f(y) \rangle = \langle f(x), y \rangle$  hãy chứng minh rằng: 2 vectơ riêng ứng với 2 giá trị riêng phân biệt là trực giao.
- Tìm một vectơ riêng ứng với giá trị riêng còn lại của  $f$ .
- Viết ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .

Câu 3 (2.0 đ) Cho tích vô hướng  $\langle (x_1, y_1); (x_2, y_2) \rangle = 3x_1x_2 + y_1y_2$  trên  $\mathbb{R}^2$ .

- Hãy trực giao hóa Gramme-Schmidt cơ sở hệ  $\{v_1 = (1; 1), v_2 = (2; -2)\}$ .
- Tìm tập các vectơ hợp với vectơ  $u = (1; 1)$  một góc  $60^\circ$ . Tìm một cơ sở và chiều của nó.

Câu 4 (3.0 đ) Cho ma trận của dạng toàn phương  $H$  trên  $\mathbb{R}^3$  trong cơ sở chính tắc là  $A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & -4 \\ 2 & -4 & 2 \end{pmatrix}$ .

- Viết biểu thức tọa độ của  $H$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .
- Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn và nhận dạng.
- Gọi tên mặt bậc 2 dạng  $(x \ y \ z)A(x \ y \ z)^T + (4 \ 1 \ 1)(x \ y \ z)^T + 13 = 0$ .

Câu 1 (2.0 đ) Cho ma trận  $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  và  $B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$ .

- Tìm ma trận  $X$  thỏa mãn phương trình  $AX = B$ .
- Cho ma trận dòng  $Y = (y_1 \ y_2)$  và ma trận dòng  $C$  trong  $\mathbb{R}^3$ . Hỏi phương trình  $YB = C$  có nghiệm với mọi  $C$  không? Vì sao?

Câu 2 (3.0 đ) Cho  $f$  phép biến đổi tuyến tính đối xứng trên  $\mathbb{R}^3$  nhận  $u = (2; 0; 1), v = (-2; 2; 1)$  là 2 vectơ riêng ứng với cùng một giá trị riêng  $\lambda = 2$  và giá trị riêng còn lại là  $\lambda = 1$ .

- Từ tính chất  $f$  là phép biến đổi đối xứng  $\langle x, f(y) \rangle = \langle f(x), y \rangle$  hãy chứng minh rằng: 2 vectơ riêng ứng với 2 giá trị riêng phân biệt là trực giao.
- Tìm một vectơ riêng ứng với giá trị riêng còn lại của  $f$ .
- Viết ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .

Câu 3 (2.0 đ) Cho tích vô hướng  $\langle (x_1, y_1); (x_2, y_2) \rangle = x_1x_2 + 3y_1y_2$  trên  $\mathbb{R}^2$ .

- Hãy trực chuẩn hóa Gramme-Schmidt cơ sở hệ  $\{v_1 = (1; 1), v_2 = (-2; 2)\}$ .
- Tìm không gian các vectơ hợp với vectơ  $u = (-1; 1)$  một góc  $60^\circ$ . Tìm một cơ sở và chiều của nó.

Câu 4 (3.0 đ) Cho ma trận của dạng toàn phương  $H$  trên  $\mathbb{R}^3$  trong cơ sở chính tắc là  $A = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & 3 \end{pmatrix}$ .

- Viết biểu thức tọa độ của  $H$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ .
- Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn và nhận dạng.
- Gọi tên mặt bậc 2 dạng  $(x \ y \ z)A(x \ y \ z)^T + (1 \ -2 \ -2)(x \ y \ z)^T + 10 = 0$ .

Câu 1 (3.0 đ) Ký hiệu  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$  là không gian vectơ các ma trận vuông cấp 2 thực với 2 phép toán thông thường.

- Hãy chỉ ra một cơ sở của  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ .
- Chứng minh rằng tập các ma trận đối xứng  $V = \{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2} | A = A^T\}$  là không gian vectơ con của  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ . Tìm một cơ sở và số chiều của  $V$ .
- Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$  và  $B = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 6 \end{pmatrix}$ . Tìm ma trận  $X$  đối xứng mà thỏa mãn phương trình  $AX = B$ .

Câu 2 (3.0 đ) Cho  $f$  phép biến đổi tuyến tính trên  $\mathbb{R}^3$  có ma trận trong cơ sở chính tắc là  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ .

- Hãy tìm một cơ sở, số chiều của  $\text{im} f$  và  $\ker f$ .
- Đặt  $V = \text{im} f$ . Tìm số chiều ảnh  $f(V)$  của  $V$ .
- Tìm tổng  $W = \text{im} f + \ker f$  và chứng minh rằng  $f(W) = f(V)$ .

Câu 3 (2.0 đ) Cho  $\mathcal{P}_2[x] = \{p(x) = a + bx + cx^2 | a, b, c \in \mathbb{R}\}$ .

- Chứng minh rằng  $\langle p, q \rangle = aa_1 + bb_1 + 2cc_1$  với  $p(x) = a + bx + cx^2, q(x) = a_1 + b_1x + c_1x^2$  là một tích vô hướng trên  $\mathcal{P}_2[x]$ .
- Tìm tập các vectơ trực giao với vectơ  $p(x) = 1 + 2x$ . Chứng tỏ đó là không gian vectơ con. Tìm cơ sở và số chiều của nó.

Câu 4 (2.0 đ) Cho dạng toàn phương  $H(x, y) = 3x^2 + 6y^2 + 4xy$  trên  $\mathbb{R}^2$ .

- Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn. Nhận dạng và chỉ rõ phép biến đổi đó.
- Chứng tỏ đường bậc hai  $x^2 + 2y^2 - 4xy + 2\sqrt{5}x + 6\sqrt{5}y + 7 = 0$  là một elip. Tìm các bán trục của nó.

Câu 1 (3.0 đ) Ký hiệu  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$  là không gian vectơ các ma trận vuông cấp 2 thực với 2 phép toán thông thường.

- Hãy chỉ ra một cơ sở của  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ .
- Chứng minh rằng tập các ma trận phản đối xứng  $V = \{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2} | A^T = -A\}$  là không gian vectơ con của  $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ . Tìm một cơ sở và số chiều của  $V$ .
- Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$  và  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -4 & -2 \end{pmatrix}$ . Tìm ma trận  $X$  phản đối xứng mà thỏa mãn phương trình  $AX = B$ .

Câu 2 (3.0 đ) Cho  $f$  phép biến đổi tuyến tính trên  $\mathbb{R}^3$  có ma trận trong cơ sở chính tắc là  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ .

- Hãy tìm một cơ sở, số chiều của  $\text{im} f$  và  $\ker f$ .
- Đặt  $V = \text{im} f$ . Tìm số chiều ảnh  $f(V)$  của  $V$ .
- Tìm tổng  $W = \text{im} f + \ker f$  và chứng minh rằng  $f(W) = f(V)$ .

Câu 3 (2.0 đ) Cho  $\mathcal{P}_2[x] = \{p(x) = a + bx + cx^2 | a, b, c \in \mathbb{R}\}$ .

- Chứng minh rằng  $\langle p, q \rangle = 2aa_1 + bb_1 + cc_1$  với  $p(x) = a + bx + cx^2, q(x) = a_1 + b_1x + c_1x^2$  là một tích vô hướng trên  $\mathcal{P}_2[x]$ .
- Tìm tập các vectơ trực giao với vectơ  $p(x) = 1 + x^2$ . Chứng tỏ đó là không gian vectơ con. Tìm cơ sở và số chiều của nó.

Câu 4 (2.0 đ) Cho dạng toàn phương  $H(x, y) = -5x^2 - 2y^2 + 4xy$  trên  $\mathbb{R}^2$ .

- Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phép đổi tọa độ trực chuẩn, nhận dạng và chỉ rõ phép biến đổi đó.
- Chứng tỏ đường bậc hai  $-5x^2 - 2y^2 + 4xy + 2\sqrt{5}x + 4\sqrt{5}y - 24 = 0$  là một elip. Tìm các bán trục của nó.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 1 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,5 đ) Ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ :  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -5 \\ -1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ .

b) (0,5 đ) Do  $A$  khả nghịch nên hạng của hệ véc tơ cột của ma trận  $A$  bằng 3.

### Câu 2 (2,0 đ)

a) (1,5 đ) Không gian ảnh  $\{(x, y, z) : x - 4y - z = 0\}$  và không gian nhân  $C(1, 1, 0)$ ,  $C \in \mathbb{R}$ .

b) (0,5 đ) Đẳng thức  $\ker f \oplus \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$  đúng.

Câu 3 (2,0 đ) Đa thức đặc trưng của  $f$ :  $P(\lambda) = (\lambda - 1)(\lambda - 6)$ .

(1,0 đ) Với GTR  $\lambda = 1$  véc tơ riêng có tọa độ  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  trong cơ sở đã cho  $\mathbf{B} = \{(1, 1), (1, 2)\}$ . Suy ra VTR  $\mathbf{a} = (1, 1) - 2(1, 2) = (-1, -3)$  hay  $C(1, 3)$ .

(1,0 đ) Với GTR  $\lambda = 6$  véc tơ riêng có tọa độ  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Suy ra VTR  $\mathbf{b} = (1, 1) + 3(1, 2) = (4, 7)$ .

Có thể tính Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $A' = T \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 4 \end{pmatrix} T^{-1} = \begin{pmatrix} 13 & -4 \\ 21 & -6 \end{pmatrix}$ , suy ra các giá trị riêng và véc tơ riêng của  $f$ .

### Câu 4 (2,0 đ)

(1,0 đ) Lấy 2 véc tơ bất kì  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  thuộc mặt phẳng  $2x - y + z = 0$ . Véc tơ trực giao với  $\mathbf{a}$  và  $\mathbf{b}$  là véc tơ cần tìm. Nó thỏa mãn hệ phương trình  $\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle = 0$ ,  $\langle \mathbf{b}, \mathbf{x} \rangle = 0$ . Suy ra  $\mathbf{x} = C(1, 0, 1)$ .

(1,0 đ) Bằng phương pháp Gram-Schmidt từ hệ  $\{(1, 2, 0), (0, 1, 1), (0, 0, 1)\}$  ta được hệ trực chuẩn

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 2, 0), \frac{1}{\sqrt{6}}(-1, 0, 2), \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 0, 1) \right\}.$$

Câu 5 (2,0 đ) Ma trận dạng toàn phương  $\omega = 3x^2 + 4y^2 + 2z^2 + 4xy - 4xz$  là  $\begin{pmatrix} 3 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & 0 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ .

(1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (6 - \lambda)(\lambda - 3)\lambda$  có nghiệm  $\lambda_1 = 6, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 0$ .

Chọn véc tơ riêng ứng với  $\lambda_1 = 6$ ,  $\mathbf{f}_1 = \frac{1}{3}(2, 2, -1)$ , véc tơ riêng ứng với  $\lambda_2 = 3$ ,  $\mathbf{f}_2 = \frac{1}{3}(-1, 2, 2)$ . Véc tơ riêng ứng với  $\lambda_3 = 0$ ,  $\mathbf{f}_3 = \frac{1}{3}(2, -1, 2)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn.

(1,0 đ) Phép đổi biến trực giao  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  đưa  $\omega$  về dạng chính tắc  $\omega = 6x'^2 + 3y'^2$  và do

vậy mặt đã cho là mặt trụ:  $2x'^2 + y'^2 = 0$ . Đường chuẩn là elip và đường sinh có phương là véc tơ  $\mathbf{f}_3 = (2, -1, 2)$ .

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 2 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,5 đ) Ma trận nghịch đảo của ma trận  $A$ :  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -1 \end{pmatrix}$ .

b) (0,5 đ) Do  $A$  khả nghịch nên hạng của hệ véc tơ hàng của ma trận  $A$  bằng 3.

### Câu 2 (2,0 đ)

a) (1,5 đ) Không gian nhân  $\{(x, y, z) : x + 2y - z = 0\}$  và không gian ảnh  $C(1, 2, -1)$ ,  $C \in \mathbb{R}$ .

b) (0,5 đ) Đẳng thức  $\ker f \oplus \operatorname{Im} f = \mathbb{R}^3$  đúng.

Câu 3 (2,0 đ) Đa thức đặc trưng của  $f$ :  $P(\lambda) = (\lambda - 2)(\lambda - 3)$ .

(1,0 đ) Với GTR  $\lambda = 2$  véc tơ riêng có tọa độ  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  trong cơ sở đã cho  $\mathbf{B} = \{(1, 1), (1, 2)\}$ . Suy ra VTR  $\mathbf{a} = (1, 1) + 2(1, 2) = (3, 5)$  hay  $C(3, 5)$ .

(1,0 đ) Với GTR  $\lambda = 3$  véc tơ riêng có tọa độ  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Suy ra VTR  $\mathbf{b} = 2(1, 1) + 3(1, 2) = (5, 8)$ .

Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $A' = T \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 6 & -1 \end{pmatrix} T^{-1} = \begin{pmatrix} 27 & -15 \\ 40 & -22 \end{pmatrix}$ .



Câu 4 (2,0 đ)

(1,0 đ) Lấy 2 véc tơ bất kì  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  thuộc mặt phẳng  $x + y - z = 0$ . Véc tơ trực giao với  $\mathbf{a}$  và  $\mathbf{b}$  là véc tơ cần tìm. Nó thỏa mãn hệ phương trình  $\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle = 0, \langle \mathbf{b}, \mathbf{x} \rangle = 0$ . Suy ra  $\mathbf{x} = C(1, 0, -1)$ .

(1,0 đ) Bằng phương pháp Gram-Schmidt từ hệ  $\{(1, -1, 0), (0, 1, 1), (0, 0, 1)\}$  ta được hệ trực chuẩn

$$\{(1, -1, 0), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, -1)\}.$$

Câu 5 (2,0 đ) Ma trận dạng toàn phương  $\omega = 3x^2 + 2y^2 + 3z^2 + 4xy - 2xz - 4yz$  là  $\begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & -2 \\ -1 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

(1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (2 - \lambda)(\lambda - 6)\lambda$  có nghiệm  $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 6, \lambda_3 = 0$ .

Chọn véc tơ riêng ứng với  $\lambda_1 = 2, \mathbf{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1)$ , véc tơ riêng ứng với  $\lambda_2 = 6, \mathbf{f}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ . Véc tơ riêng ứng với  $\lambda_3 = 0, \mathbf{f}_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-1, 2, 1)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn.

(1,0 đ) Phép đổi biến trực giao với các cột là 3 véc tơ trên đưa  $\omega$  về dạng chính tắc  $\omega = 2x'^2 + 6y'^2$  và do vậy mặt đã cho là mặt trụ:  $x'^2 + 3y'^2 = 0$ . Đường chuẩn là elip và đường sinh có phương là véc tơ  $\mathbf{f}_3 = (-1, 2, 1)$ .

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 3 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Bằng các phép biến đổi sơ cấp có thể chỉ ra  $r(A) = 2$ .

b) (1,0 đ) Chiều của không gian nghiệm bằng  $\dim \ker A = 4 - r(A) = 2$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (0,5 đ) Không gian nhân của  $f : \ker f = \{C(1, 1, 0)\}$ .

b) (1,5 đ) Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ . Suy ra đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = \lambda(4 - \lambda^2)$ .

Các VTR là các cột của ma trận chuyển cơ sở cần tìm  $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

c) (1,0 đ) Ma trận của  $f \circ f$  trong cơ sở chính tắc  $A^2 = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 \\ -2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Đa thức đặc trưng  $\lambda(4 - \lambda)^2$ .

### Câu 3 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh  $\omega$  là dạng toàn phương xác định dương.

b) (1,0 đ) Tích vô hướng  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 2x_1y_1 - x_2y_1 - x_1y_2 + 2x_2y_2$ .

c) (1,0 đ) Các véc tơ trực giao với  $\mathbf{e} = (1, 0) \perp C(1, 2)$  trong đó  $C \in \mathbb{R}$ .

Câu 4 (2,0 đ) Dạng toàn phương  $\omega(x, y, z) = x^2 + 4xy + 6y^2 - 4yz + 3z^2$ .

(1,5 đ) Với phép biến đổi  $x = u - 2v - 2t, y = v + t, z = t$  ta có  $\omega = u^2 + 2v^2 + t^2$ .

(0,5 đ) Chứng minh  $\omega$  xác định dương.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 4 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Bằng các phép biến đổi sơ cấp có thể chỉ ra  $r(A) = 2$ .

b) (1,0 đ) Chiều của không gian nghiệm bằng  $\dim \ker A = 4 - r(A) = 2$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (0,5 đ) Không gian nhân của  $f : \ker f = \{\mathbf{0}\}$ .

b) (1,5 đ) Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $A = \begin{pmatrix} 4 & 6 & -6 \\ 1 & 3 & -1 \\ 4 & 8 & -6 \end{pmatrix}$ . Suy ra đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (\lambda - 1)(4 - \lambda^2)$ .

Các VTR là các cột của ma trận chuyển cơ sở cần tìm  $P = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

c) (1,0 đ) Ma trận của  $f \circ f$  trong cơ sở chính tắc  $A^2 = \begin{pmatrix} -2 & -6 & 6 \\ 3 & 7 & -3 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Đa thức đặc trưng  $(\lambda - 1)(4 - \lambda)^2$ .

### Câu 3 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh  $\omega$  là dạng toàn phương xác định dương.

b) (1,0 đ) Tích vô hướng  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 2x_1y_1 - x_2y_1 - x_1y_2 + 2x_2y_2$ .

c) (1,0 đ) Các véc tơ trực giao với  $\mathbf{e} = (0, 1) \perp C(3, -1)$  trong đó  $C \in \mathbb{R}$ .

Câu 4 (2,0 đ) Dạng toàn phương  $\omega(x, y, z) = x^2 - 4xy + 2y^2 - 8yz - 9z^2$ .

(1,5 đ) Với phép biến đổi  $x = u + 2v - 4t, y = v - 2t, z = t$  ta có  $\omega = u^2 - 2v^2 - t^2$ .

(0,5 đ) Chứng minh  $\omega$  không xác định dấu.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 5 ĐẠI SỐ

Câu 1 (2,0 đ) Biến đổi  $A \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & -m-2 & 0 \\ 0 & 0 & -m^2-7m+8 & 0 \end{pmatrix}$  (1,0 đ).

(1,0 đ) Với  $m = 1$  thì  $\begin{cases} x_1 = -t - k \\ x_2 = x_3 = t \\ x_4 = k \end{cases}$ . Với  $m = -8$  thì  $\begin{cases} x_1 = -4t - k \\ x_2 = -2k \\ x_3 = t, x_4 = k \end{cases}$ . Với  $m \neq 1; -8$  thì  $\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = x_3 = 0 \\ x_4 = -t \end{cases}$ .

Câu 2 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Cơ sở của  $L$  là  $A = \{A_1, A_2\}$ , chiều là 2.

b) (1,0 đ)  $A_5 \in L$  và tọa độ  $[A_5]_A = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

Câu 3 (3,0 đ)

a) (1,0 đ)  $\dim \ker f = 1$  cơ sở là  $\{v_1 = (1; 2; 1)\}$ ;  $\dim \operatorname{im} f = 2$  cơ sở là  $\{v_2 = (1; 2; 3); v_3 = (-1; 1; 0)\}$

b) (1,0 đ) Hạng  $r(v_1; v_2; v_3) = 2$  nên  $\operatorname{im} f + \ker f = \operatorname{im} f$  và  $\ker f \cap \operatorname{im} f = \ker f$ .

c) (1,0 đ) Ta phân tích  $x = u + v \in \mathbb{R}^3 = V \oplus \ker f$ . Suy ra  $\operatorname{im} f \ni f(x) = f(v) \in f(V)$ . Có thể lấy  $V = \{e_1, e_2\}$ .

Câu 4 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = -(2 + \lambda)(\lambda - 7)^2$  có nghiệm  $\lambda_1 = -2, \lambda_2 = 7, \lambda_3 = 7$ . Chọn véc tơ riêng ứng với  $\lambda_1 = -2$ ,  $f_1 = \frac{1}{3}(2, 1, -2)$ , véc tơ riêng ứng với  $\lambda_2 = 7$ ,  $f_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1)$ ;  $f_3 = \frac{1}{3\sqrt{2}}(-1, 4, 1)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn. Dạng chính tắc là  $H(X, Y, Z) = -2X^2 + 7Y^2 + 7Z^2$ , không xác định dấu.

b) (1,0 đ)  $H(x, y, z) = H(X, Y, Z) = -2X^2 + 7Y^2 + 7Z^2 = -9X^2 + 7(X^2 + Y^2 + Z^2) = -9X^2 + 7$ . Suy ra  $-2 \leq H(x, y, z) = H(X, Y, Z) \leq 7$ . Suy ra  $H_{\min} = -2$  tại  $X = 1, Y = Z = 0$ .

Ta có  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & -1/3\sqrt{2} \\ 1/3 & 0 & 4/3\sqrt{2} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/3\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$ .

c) (1,0 đ) Mặt nón.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 6 ĐẠI SỐ

Câu 1 (2,0 đ) Biến đổi  $A \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & -m-2 \\ 0 & 0 & 0 & -m^2-7m+8 \end{pmatrix}$  (1,0 đ).

(1,0 đ) Với  $m = 1$  thì  $\begin{cases} x_1 = -t - k \\ x_2 = k \\ x_3 = x_4 = t \end{cases}$ . Với  $m = -8$  thì  $\begin{cases} x_1 = -4t - k \\ x_2 = k \\ x_3 = -2k, x_4 = t \end{cases}$ . Với  $m \neq 1; -8$  thì  $\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = -t \\ x_3 = x_4 = 0 \end{cases}$ .

Câu 2 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Cơ sở của  $L$  là  $A = \{A_1, A_2\}$ , chiều là 2

b) (1,0 đ) b)  $A_5 \in L$  và tọa độ  $[A_5]_A = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

Câu 3 (3,0 đ)

a) (1,0 đ)  $\dim \ker f = 1$  cơ sở là  $\{v_1 = (1; 1; -3)\}$ ;  $\dim \operatorname{im} f = 2$  cơ sở là  $\{v_2 = (1; 2; 1); v_3 = (-1; 1; 0)\}$ .

b) (1,0 đ) Hạng  $r(v_1; v_2; v_3) = 3$  nên  $\operatorname{im} f + \ker f = \mathbb{R}^3$  và  $\ker f \cap \operatorname{im} f = \{0\}$ .

c) (1,0 đ) Ta phân tích  $x = u + v \in \mathbb{R}^3 = V \oplus \ker f$ . Suy ra  $\operatorname{im} f \ni f(x) = f(v) \in f(V)$ . Có thể lấy  $V = \{e_1, e_2\}$ .

Câu 4 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = -(2 + \lambda)(\lambda - 4)^2$  có nghiệm  $\lambda_1 = -2, \lambda_2 = 4, \lambda_3 = 4$ . Chọn véc tơ riêng ứng với  $\lambda_1 = -2$ ,  $f_1 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-2, 1, 1)$ , véc tơ riêng ứng với  $\lambda_2 = 4$ ,  $f_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)$ ;  $f_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn. Dạng chính tắc là  $H(X, Y, Z) = -2X^2 + 4Y^2 + 4Z^2$ , không xác định dấu.

b) (1,0 đ)  $H(x, y, z) = H(X, Y, Z) = -2X^2 + 4Y^2 + 4Z^2 = -6X^2 + 4(X^2 + Y^2 + Z^2) = -6X^2 + 4$ . Suy ra  $-2 \leq H(x, y, z) = H(X, Y, Z) \leq 4$ . Suy ra  $H_{\min} = -2$  tại  $X = 1, Y = Z = 0$ .

Ta có  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/\sqrt{6} & 0 & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$ .

c) (1,0 đ) Mặt nón.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 7 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,5 đ)

a) (1,5 đ) Chứng minh. Cơ sở của  $U$  là  $\{u_1, u_2\}$ ,  $\dim U = 2$  và cơ sở của  $V$  là  $\{v_1, v_2\}$ ,  $\dim V = 2$ .

b) (1,0 đ) 
$$\begin{cases} U + V = \mathcal{L}(u_1, u_2, v_1, v_2) = \mathbb{R}^4 \\ \dim U + \dim V = 4 \end{cases} \quad \text{Do đó, } U \oplus V = \mathbb{R}^4.$$

### Câu 2 (4,0 đ)

a) (1,5 đ)  $f(a + bx + cx^2) = (a + b) + 2(b + c)x + 3cx^2$ . Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $\{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$

là:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$

b) (1,5 đ)  $\ker f = \{\theta\}$ . Do đó,  $f$  song ánh.  $f^{-1} : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathcal{P}_2[x]$ ,  $f^{-1}(a + bx + cx^2) = a - \frac{b}{2} - \frac{c}{3} + (\frac{b}{2} - \frac{c}{3})x + \frac{c}{3}x^2$ .

c) (1,0 đ) Cơ sở chính tắc của  $\mathcal{P}_2[x]$  không phải là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$  vì  $\langle 1, x \rangle = -1$ .

Ta có  $\mathcal{L}(1) = \mathcal{L}(1)$ ,  $\mathcal{L}(1, x) = \mathcal{L}(1, x + 1)$ ,  $\mathcal{L}(1, x, x^2) = \mathcal{L}(1, x + 1, (x + 1)^2)$ . Do đó, trực chuẩn hóa  $S'$  ta thu được  $S$ . (có thể trực chuẩn hóa theo các bước G- S).

### Câu 3 (3,5 đ)

a) (1,5 đ)  $P(\lambda) = (\lambda - 4)(2 - \lambda^2)$ , các trị riêng  $\lambda_1 = \sqrt{2}, \lambda_2 = -\sqrt{2}, \lambda_3 = 4$ . Các véc tơ riêng tương ứng  $\mathbf{u}_1 = (\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_2 = (-\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_3 = (0, -1, 1)$ .

b) (1,0 đ) Các trị riêng của  $B$  là  $9 + \sqrt{2}; 9 - \sqrt{2}; 4101$ . Các vectơ riêng như của  $A$ .

c) (1,0 đ)  $P(\lambda) = (\lambda - 4)(2 - \lambda^2)$ , các trị riêng  $\lambda_1 = \sqrt{2}, \lambda_2 = -\sqrt{2}, \lambda_3 = 4$ .

Các véc tơ riêng tương ứng  $\mathbf{u}_1 = \frac{1}{2}(\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_2 = \frac{1}{2}(-\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn.

Phép đổi biến trực giao  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc  $\omega = \sqrt{2}x'^2 - \sqrt{2}y'^2 + 4z'^2$ . Mặt cong  $\sqrt{2}x'^2 - \sqrt{2}y'^2 + 4z'^2 = 0$  là mặt nón.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 8 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,5 đ)

a) (1,5 đ) Chứng minh. Cơ sở của  $U$  là  $\{u_1, u_2\}$ ,  $\dim U = 2$  và cơ sở của  $V$  là  $\{v_1, v_2\}$ ,  $\dim V = 2$ .

b) (1,0 đ) Như đề 1.

### Câu 2 (4,0 đ)

a) (1,5 đ)  $f(a + bx + cx^2) = (a - b) + 2(b - c)x + 3cx^2$ . Ma trận của  $f$  trong cơ sở chính tắc  $\{1, x, x^2\}$  của  $\mathcal{P}_2[x]$

là:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$

b) (1,5 đ)  $\ker f = \{\theta\}$ . Do đó,  $f$  song ánh.  $f^{-1} : \mathcal{P}_2[x] \rightarrow \mathcal{P}_2[x]$ ,  $f^{-1}(a + bx + cx^2) = a + \frac{b}{2} + \frac{c}{3} + (\frac{b}{2} + \frac{c}{3})x + \frac{c}{3}x^2$ .

c) (1,0 đ) Cơ sở chính tắc của  $\mathcal{P}_2[x]$  không phải là cơ sở trực chuẩn của  $\mathcal{P}_2[x]$  vì  $\langle 1, x \rangle = 1$ .

Ta có  $\mathcal{L}(1) = \mathcal{L}(1)$ ,  $\mathcal{L}(1, x) = \mathcal{L}(1, x - 1)$ ,  $\mathcal{L}(1, x, x^2) = \mathcal{L}(1, x - 1, (x - 1)^2)$ . Do đó, trực chuẩn hóa  $S'$  ta thu được  $S$ . (có thể trực chuẩn hóa theo các bước G- S).

### Câu 3 (3,5 đ)

a) (1,5 đ)  $P(\lambda) = (\lambda - 2)(2 - \lambda^2)$ , các trị riêng  $\lambda_1 = \sqrt{2}, \lambda_2 = -\sqrt{2}, \lambda_3 = 2$ . Các véc tơ riêng tương ứng  $\mathbf{u}_1 = (\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_2 = (-\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_3 = (0, -1, 1)$ .

b) (1,0 đ) Các trị riêng của  $B$  là  $9 + \sqrt{2}; 9 - \sqrt{2}; 67$ . Các vectơ riêng như của  $A$ .

c) (1,0 đ)  $P(\lambda) = (\lambda - 2)(2 - \lambda^2)$ , các trị riêng  $\lambda_1 = \sqrt{2}, \lambda_2 = -\sqrt{2}, \lambda_3 = 2$ .

Các véc tơ riêng tương ứng  $\mathbf{u}_1 = \frac{1}{2}(\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_2 = \frac{1}{2}(-\sqrt{2}, 1, 1), \mathbf{u}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)$ . Ba véc tơ này lập thành hệ cơ sở trực chuẩn.

Phép đổi biến trực giao  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc  $\omega = \sqrt{2}x'^2 - \sqrt{2}y'^2 + 2z'^2$ . Mặt cong  $\sqrt{2}x'^2 - \sqrt{2}y'^2 + 2z'^2 = 1$  là Hypeboloit một tầng.

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 9 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,5 đ)

- a) (1,0 đ) Ma trận  $A$  khả nghịch khi  $a \neq -3$ . Ma trận nghịch đảo của  $A$ :  $A^{-1} = \frac{1}{3a+9} \begin{pmatrix} 2a+2 & -a-4 & 3 \\ a-1 & a+2 & 3 \\ -4 & -1 & 3 \end{pmatrix}$ .
- b) (1,5 đ) Nghiệm  $AX = 0$  là không gian vectơ con sinh bởi  $\{v = (1; 1; 1)\}$ . Gọi  $V$  là không gian vectơ trực giao với không gian trên thì  $V : x + y + z = 0$  với  $\dim V = 2$ .

### Câu 2 (3,5 đ)

- a) (1,0 đ) Chứng minh  $V$  là không gian vectơ con.  $\dim V = 1$  và cơ sở  $\{v(x) = x - x^2\}$ .
- b) (1,5 đ) Chứng minh  $f$  là ánh xạ tuyến tính.  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .
- c) (1,5 đ)  $\dim \ker f = 1$  với cơ sở  $\{p(x) = x + x^2\}$ .  $\dim f(V) = 1$  với cơ sở  $\{f(v)(x) = (-2, 0, -2)\}$

### Câu 3 (3,0 đ)

- a) (0,5 đ) Ma trận  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .
- b) (1,5 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (\lambda - 1)^2(4 - \lambda)$ . Với GTR  $\lambda = 1$  véc tơ riêng  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1; 0; 1), v_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1; 2; -1)$ .
- Với GTR  $\lambda = 4$  véc tơ riêng  $v_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1; 1; 1)$ . Phép đổi tọa độ trực chuẩn  $\begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}X + \frac{1}{\sqrt{6}}Y - \frac{1}{\sqrt{3}}Z \\ y = \frac{2}{\sqrt{6}}Y + \frac{1}{\sqrt{3}}Z \\ z = \frac{1}{\sqrt{2}}X - \frac{1}{\sqrt{6}}Y + \frac{1}{\sqrt{3}}Z \end{cases}$ .
- c) (1,0 đ) Dựa vào b) đặt  $\lambda = -a + \mu + 2$ , ta suy ra hai giá trị riêng của ma trận của  $H'$ . Từ đó suy ra  $H'$  không xác định dấu khi  $(a - 1)(a + 2) < 0 \Leftrightarrow -2 < a < 1$ .

### Câu 4 (1,0 đ)

Đường bậc 2 là elip  $X^2 + y^2 = 1$ .

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 10 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,5 đ)

- a) (1,5 đ) Ma trận  $A$  khả nghịch khi  $a \neq -3$ . Ma trận nghịch đảo của  $A$ :  $A^{-1} = \frac{1}{3a+9} \begin{pmatrix} a-1 & 3 & a+2 \\ 2a+2 & 3 & -a-2 \\ -4 & 3 & -1 \end{pmatrix}$ .
- b) (1,5 đ) Nghiệm  $AX = 0$  là không gian vectơ con sinh bởi  $\{v = (1; 1; 1)\}$ . Gọi  $V$  là không gian vectơ trực giao với không gian trên thì  $V : x + y + z = 0$  với  $\dim V = 2$ .

### Câu 2 (3,5 đ)

- a) (1,0 đ) Chứng minh  $V$  là không gian vectơ con,  $\dim V = 1$  và cơ sở  $\{v(x) = 2x + x^2\}$ .
- b) (1,5 đ) Chứng minh  $f$  là ánh xạ tuyến tính.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .
- c) (1,0 đ)  $\dim \ker f = 1$  với cơ sở  $\{p(x) = x - x^2\}$ .  $\dim f(V) = 1$  với cơ sở  $\{f(v)(x) = (3, 0, 6)\}$

### Câu 3 (3,0 đ)

- a) (0,5 đ) Ma trận  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .
- b) (1,5 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (\lambda - 2)^2(5 - \lambda)$ . Với GTR  $\lambda = 2$  véc tơ riêng  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1; 0; 1), v_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1; 2; -1)$ .
- Với GTR  $\lambda = 5$  véc tơ riêng  $v_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1; 1; 1)$ . Phép đổi tọa độ trực chuẩn  $\begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}X + \frac{1}{\sqrt{6}}Y - \frac{1}{\sqrt{3}}Z \\ y = \frac{2}{\sqrt{6}}Y + \frac{1}{\sqrt{3}}Z \\ z = \frac{1}{\sqrt{2}}X - \frac{1}{\sqrt{6}}Y + \frac{1}{\sqrt{3}}Z \end{cases}$ .
- c) (1,0 đ) Suy ra  $H'$  không xác định dấu khi  $(m - 1)(m + 2) < 0 \Leftrightarrow -2 < m < 1$ .

### Câu 4 (1,0 đ)

Đường bậc 2 là hypebol  $X^2 - Y^2 = 1$ .

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 11 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Ma trận  $X = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 & -1 \\ -4 & 3 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ .

b) (1,0 đ) Phương trình tương đương  $B^T Y^T = C^T$ . Ma trận mở rộng  $(B^T | C^T)$  có thể có hạng là 2 hoặc 3 nên có thể không thể có nghiệm với mọi  $C$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh.

b) (1,0 đ) Vectơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda = 2$  là  $w = t(-1; -2; 1), t \neq 0$ .

c) (1,0 đ) Ma trận trong cơ sở chính tắc  $A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 & 2 & -1 \\ 2 & 10 & -2 \\ -1 & -2 & 7 \end{pmatrix}$ .

### Câu 3 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Hệ trục chuẩn  $\{u_1 = (\frac{1}{2}; \frac{1}{2}); u_2 = (\frac{1}{2\sqrt{3}}; \frac{-3}{2\sqrt{3}})\}$ .

b) (1,0 đ) Là không gian vectơ sinh bởi  $\{(0; 1); (1; -1)\}$  và có chiều là 2.

### Câu 4 (3,0 đ)

a) (0,5 đ) Biểu thức tọa độ  $H(x, y, z) = 5x^2 + 2y^2 + 2z^2 + 4xy + 4xz - 8yz$ .

b) (1,5 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = -(\lambda+3)^2(\lambda-6)^2$ . Với GTR  $\lambda = -3$  véc tơ riêng  $v_1 = (-1; 2; 2)$ . Với GTR  $\lambda = 6$  véc tơ riêng  $v_2 = (0; 1; -1), v_3 = (4; 1; 1)$ . Trong cơ sở  $\{v_1; v_2; v_3\}$ , dạng chính tắc  $H(X, Y, Z) = -3X^2 + 6Y^2 + 6Z^2$ . Không xác định dấu.

c) (1,0 đ) Với phép đổi tọa độ 
$$\begin{cases} x = -X + 4Z \\ y = 2X + Y + Z \\ z = 2X - Y + Z \end{cases}$$
 mặt bậc 2 có dạng  $-3X^2 + 6Y^2 + 6Z^2 + 18Z + 13 = 0 \Leftrightarrow -3X^2 + 6Y^2 + 6(Z + \frac{3}{2})^2 = \frac{1}{2}$  (Hypebolic 1 tầng).

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 12 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Ma trận  $X = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -4 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ .

b) (1,0 đ) Phương trình tương đương  $B^T Y^T = C^T$ . Ma trận mở rộng  $(B^T | C^T)$  có thể có hạng là 2 hoặc 3 nên có thể không thể có nghiệm với mọi  $C$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh.

b) (1,0 đ) Vectơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda = 1$  là  $w = t(-1; 2; 2), t \neq 0$ .

c) (1,0 đ) Ma trận trong cơ sở chính tắc  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & 6 & -4 \\ 2 & 4 & -2 \end{pmatrix}$ .

### Câu 3 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Hệ trục chuẩn  $\{u_1 = (\frac{1}{2}; \frac{1}{2}); u_2 = (\frac{-3}{2\sqrt{3}}; \frac{1}{2\sqrt{3}})\}$ .

b) (1,0 đ) Là không gian vectơ sinh bởi  $\{(0; 1); (1; 1)\}$  và có chiều là 2.

### Câu 4 (3,0 đ)

a) (1,0 đ) Biểu thức tọa độ  $H(x, y, z) = 6x^2 + 3y^2 + 3z^2 + 4xy + 4xz - 8yz$ .

b) (1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = -(\lambda+2)^2(\lambda-7)^2$ . Với GTR  $\lambda = -2$  véc tơ riêng  $v_1 = (-1; 2; 2)$ . Với GTR  $\lambda = 7$  véc tơ riêng  $v_2 = (0; 1; -1), v_3 = (4; 1; 1)$ . Trong cơ sở  $\{v_1; v_2; v_3\}$ , dạng chính tắc  $H(X, Y, Z) = -2X^2 + 7Y^2 + 7Z^2$ . Không xác định dấu.

c) (1,0 đ) Với phép đổi tọa độ 
$$\begin{cases} x = -X + 4Z \\ y = 2X + Y + Z \\ z = 2X - Y + Z \end{cases}$$
 mặt bậc 2 có dạng  $-2X^2 + 7Y^2 + 7Z^2 - 9X + 10 = 0 \Leftrightarrow -2(X + \frac{9}{4})^2 + 7Y^2 + 7Z = -\frac{1}{8}$  (Hypebolic 2 tầng).

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 13 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (3,0 đ)

a) (0,5 đ) Chỉ ra được cơ sở.

b) (1,5 đ) Chứng minh  $V$  là không gian vectơ con.

Cơ sở của  $V$  là  $\{A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\}$ .

c) (1,0 đ)  $X = \begin{pmatrix} 4x-7 & -2x+3 \\ -2x+3 & x \end{pmatrix}$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (1,0 đ)  $\dim \ker = 1$ , cơ sở là  $\{v = (2; -1; 0)\}$ ,  $\dim \operatorname{im} f = 2$ , cơ sở là  $\{u = (1; 2; 1), w = (2; 1; -1)\}$ .

b) (1,0 đ) ảnh  $f(V) = (f(u) = (7; 11; 4); f(w) = (2; 7; 6))$ ,  $\chi \dim f(V) = 2$ .

c) (1,0 đ)  $r(v, u, w) = 3$  nên  $\operatorname{im} f + \ker f = \mathbb{R}^3$ .

### Câu 3 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh.

b) (1,0 đ) Tập các vectơ có dạng  $V = \{a(-2+x) + bx^2 | a, b \in \mathbb{R}\}$   $\dim V = 2$  và cơ sở là

$$V = \{p(x) = -2 + x; q(x) = x^2\}.$$

### Câu 4 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (\lambda - 2)(\lambda - 7)$ . Với GTR  $\lambda = 2$  véc tơ riêng  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2; -1)$ . Với GTR

$\lambda = 7$  véc tơ riêng  $v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1; 2)$ . Phép đổi tọa độ trực chuẩn  $\begin{cases} x = \frac{2}{\sqrt{5}}X + \frac{1}{\sqrt{5}}Y \\ y = \frac{-1}{\sqrt{5}}X + \frac{2}{\sqrt{5}}Y \end{cases}$ . Dạng toàn phương là

$H(X, Y) = 2X^2 + 7Y^2$ , xác định dương.

b. (1,0 đ) Elip  $\frac{x'^2}{4} + \frac{y'^2}{14} = 1$ . Bán trục  $a = \frac{1}{2}, b = \frac{1}{\sqrt{14}}$ .

## ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ SỐ 14 ĐẠI SỐ

### Câu 1 (2,0 đ)

a) (0,5 đ) Chỉ ra được cơ sở.

b) (1,5 đ) Chứng minh  $V$  là không gian vectơ con. Cơ sở của  $V$  là  $\{A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}\}$ .

c) (1,0 đ)  $X = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -4 & -2 \end{pmatrix}$ .

### Câu 2 (3,0 đ)

a) (1,0 đ)  $\dim \ker = 1$ , cơ sở là  $\{v = (1; 0; -1)\}$ ,  $\dim \operatorname{im} f = 2$ , cơ sở là  $\{u = (1; 2; 1), w = (1; -1; -2)\}$ .

b) (1,0 đ) ảnh  $f(V) = (f(u) = (4; 2; -2); f(w) = (-2; -1; 1))$ ,  $\chi \dim f(V) = 1$ .

c) (1,0 đ)  $r(v, u, w) = 2$  nên  $\operatorname{im} f + \ker f = \operatorname{im} f$ . Chứng minh.

### Câu 3 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Chứng minh.

b) (1,5 đ) Tập các vectơ có dạng  $V = \{a(-2+x^2) + bx | a, b \in \mathbb{R}\}$   $\dim V = 2$  và cơ sở là

$$V = \{p(x) = -2 + x^2; q(x) = x\}.$$

### Câu 4 (2,0 đ)

a) (1,0 đ) Đa thức đặc trưng  $P(\lambda) = (\lambda + 1)(\lambda + 6)$ . Với GTR  $\lambda = -6$  véc tơ riêng  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2; -1)$ . Với GTR

$\lambda = -1$  véc tơ riêng  $v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1; 2)$ . Phép đổi tọa độ trực chuẩn  $\begin{cases} x = \frac{2}{\sqrt{5}}X + \frac{1}{\sqrt{5}}Y \\ y = \frac{-1}{\sqrt{5}}X + \frac{2}{\sqrt{5}}Y \end{cases}$ . Dạng toàn phương là

$H(X, Y) = -X^2 - 6Y^2$ . Xác định âm.

b. (1,0 đ) Elip  $\frac{x'^2}{6} + \frac{y'^2}{1} = 1$ . Bán trục  $a = \frac{1}{\sqrt{6}}, b = 1$ .