

Bài 1: nhập vào tên và xuất ra câu “xin chào bạn **tên vừa nhập**”

Hướng dẫn:

Bước 1: Tạo android project

- Application name: HelloApp
- Package Name: com.sinhvien.helloapp
- Devices: phone and tablet, minimum SDK: API15
- Default activity:
 - o Template: Empty Activity
 - o Name: MainActivity
 - o Layout: activity_main

Bước 2: Chỉnh sửa layout activity_main.xml

- Thêm view vào layout, bao gồm: 1 TextView, 1 EditText, 1 Button
- Đặt lại layout_id cho từng view

Bước 3: cài đặt activity cho MainActivity.java

- Khai báo các view như là biến toàn cục(Gobal variables) của lớp MainActivity. Đây là các đối tượng trong java, không liên quan tới đối tượng trong layout ở bước 2

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    EditText mEditText;
    Button mButton;
    TextView mTextView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

- Khởi tạo các view: Việc khởi tạo các view được thực hiện trong hàm onCreate(), chủ yếu là sử dụng lại các view đã thiết kế ở bước 1. Trước khi khởi tạo các view, phải liên kết activity với layout thông qua hàm setContentView

Tham khảo việc khởi tạo

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}
```

```

mEditText = (EditText)findViewById(R.id.edtName);
mButton = (Button)findViewById(R.id.btnSayHello);
mTextView = (TextView)findViewById(R.id.tvResult);

```

- Tạo sự kiện cho button mButton
 - o Kết quả mong đợi là khi click button mButton, mTextView sẽ hiển thị text mới là "Xin chào [nội dung lấy từ mEditText]"
 - o Để mButton có được khả năng nhận sự kiện click, ta dùng hàm setOnClickListener để gán cho nó một đối tượng kiểu View.OnClickListener
 - o Đối tượng kiểu view.OnClickListener dùng để cài đặt nội dung của sự kiện, có dạng

```

View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        String name = mEditText.getText().toString();
        String text = "Hello " + name + "!";
        mTextView.setText(text);
    }
};

```

- Để mButton có khả năng bắt được sự kiện click, ta thực hiện các bước sau:
 - o Định nghĩa 1 listener kiểu View.OnClickListener chứa nội dung xử lý sự kiện click
 - o Gán Listener cho mButton

```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    mEditText = (EditText)findViewById(R.id.edtName);
    mButton = (Button)findViewById(R.id.btnSayHello);
    mTextView = (TextView)findViewById(R.id.tvResult);

    View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener()
    {
        @Override
        public void onClick(View v)
        {
            String name = mEditText.getText().toString();
            String text = "Hello " + name + "!";
            mTextView.setText(text);
        }
    };

    mButton.setOnClickListener(listener);
}

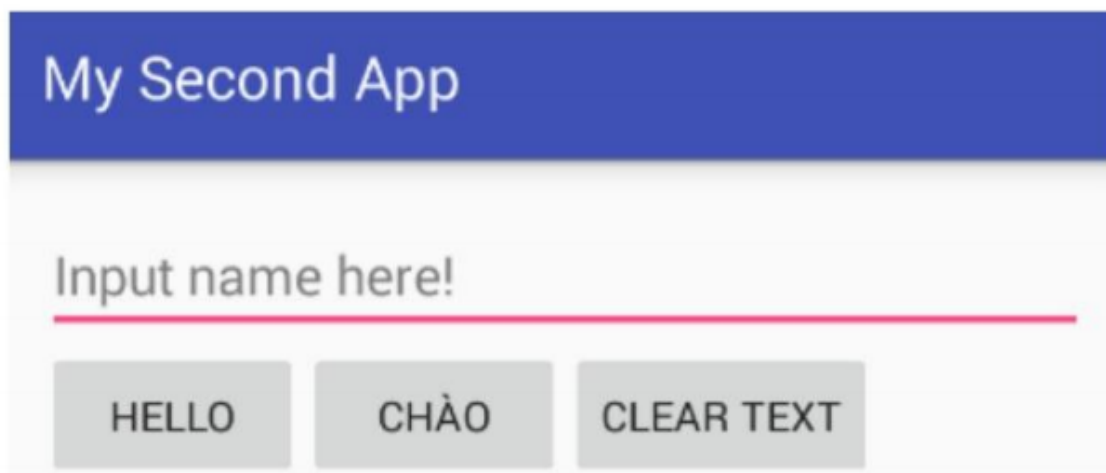
```

Hoặc ta có thể gom 2 bước trên lại bằng cách tạo trực tiếp 1 listener trong khi gọi hàm `setOnClickListener` cho `mButton`

```
mButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        String name = mEditText.getText().toString();
        String text = "Hello " + name + "!";
        mTextView.setText(text);
    }
})
```

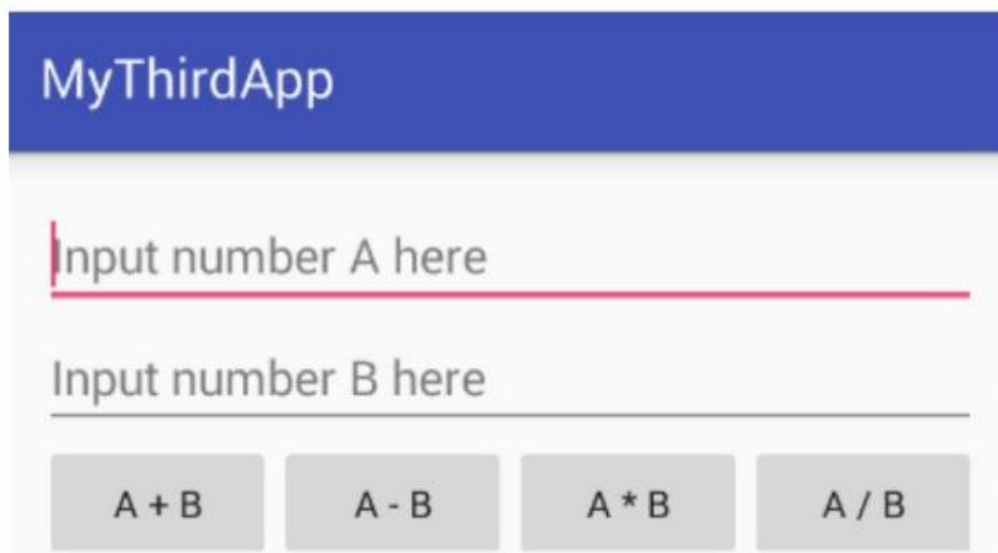
Bài 2: Nhập tên xuất ra câu chào và xóa text

Giao diện ban đầu:



- Khi nhấn vào nút HELLO hiển thị câu: Hello Tên vừa nhập
- Khi nhấn vào nút CHÀO hiển thị câu: CHÀO Tên vừa nhập
- Khi nhấn vào nút CLEAR TEXT xóa trắng text

Bài 3: Nhập 2 số a và b tính tổng, hiệu, tích, thương



Bài 04: Giải Phương trình bậc 2

GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2

SỐ A

SỐ B

SỐ C

TÍNH

KẾT QUẢ HIỆN Ở ĐÂY