

Nội dung

File `<Players.csv>` chứa danh sách các cầu thủ, có cấu trúc mỗi dòng:

Họ và tên,Ngày sinh-Tháng sinh-Năm sinh,Chiều cao,Cân nặng,Quốc tịch,Câu lạc bộ.

Thực hiện các yêu cầu sau:

- Khai báo cấu trúc `Player` phù hợp với các thông tin cầu thủ nêu trên. (1 điểm)
- Từ file đã cho, hãy tìm các cầu thủ có chiều cao ≥ 175 . Xây dựng cây BST dựa theo Họ và Tên của các cầu thủ đã tìm được. (3 điểm)

Prototype: `Node* createPlayerTree(string filename)`

- Viết hàm duyệt cây theo Level (từ phải sang trái).

- Cần in ra: Level - Tên cầu thủ - Vị trí - Năm sinh (Mỗi node nằm trên 1 dòng). (2 điểm)

Prototype: `void PlayerTreeTraversal(Node* pRoot)`

- Xóa các cầu thủ có các ký tự bắt đầu cho trước trong phần <Họ và tên>. (2 điểm)

Prototype: `void removePlayers(Node* &pRoot, vector <char> C)`

- Hãy tìm các Node trên cây đã tạo sao cho:

- Node này có 2 con.
- Cầu thủ ở node gốc cao tuổi hơn các cầu thủ ở các Node con.

Hãy in ra tên các cầu thủ của các Node này theo thứ tự tên tăng dần. (2 điểm)

Prototype: `void findPlayers(Node* pRoot)`