Static : thành phần tĩnh trong class

Static là kiểu khai báo sẽ giúp ta giữ giá trị của biến sau mỗi lần gọi hàm.

Trong C, biến nào được khai báo static sẽ có một vị trí vĩnh viễn trong chương trình. Tức là nếu khai báo bên trong một hàm thì lúc thoát ra khỏi hàm, nó vẫn còn đó. Lúc hàm được gọi lần nữa thì nó lại tiếp tục thay vì khởi trị lại.

**Không giống như các biến toàn cục, chúng không được biết đến bên ngoài hàm hoặc tập tin của chúng, nhưng điểm hay ở chỗ, chúng giữ được giá trị giữa các lần gọi.**

1. **Được khởi tạo khi nào?**  
   Biến được khởi tạo khi có truy xuất đến class đó.   
     
   **2. Sử dụng bộ nhớ nào?**  
   Sử dụng bộ nhớ của hệ thống, do hệ thống quản lý. Khác với bộ nhớ khi dùng hàm new 1 đối tượng.

để dùng static member của class, sử dụng Class1::x / Class1::x\_square()

static member được dùng gần giống như 1 biến / hàm global.  
Nên hạn chế dùng static class data cũng như global data đối với các kiểu dữ liệu phức tạp (class). Chỉ nên dùng với những kiểu cơ bản (bool, số, char\*).

nó chỉ được khởi tạo 1 lần và sử dụng xuyên suốt thời gian sống của chương trình. Nên khi truy xuất, tốc độ sẽ nhanh hơn nhưng nếu dùng nhiều quá thì tốn bộ nhớ.