TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA ĐIỆN – ĐIỆN TỬ

BÔ MÔN KT MÁY TÍNH – VIỆN THÔNG

ĐỀ KT MÔN: **NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C**

Mã môn học: CPRL130064

Học kỳ II Năm học 2021 – 2022

Đề số 511 Đề có 4 trang

Thời gian: 75 phút

Được sử dụng 01 tờ A4 viết tay

Họ và tên	:	 																						
MSSV	:	 	 _	_	_	_	_	 _		 _	_	_		_	_	_	_	_	_	_	_	 		

<u>Câu 1</u>: (3đ) Cho biết **kết quả in ra màn hình** sau khi thực hiện các đoạn chương trình độc lập sau:

```
int i, a = 5, s = 0;
int i = 0;
                                              for (i = 1; i < 5; i++){}
for (int j = 5; j > i; j--){
                                                 if (i % 2 == 0)
         printf("%d\n", i);
                                                    s = s + i;
      while (++i < 4);
                                                 else{
                                                    s = s + a; a++;
printf("i = %d\n", i);
                                                 }
                                              printf("%d\\%d", i, s);
int i, j, k = 15;
                                              int a = 4, b = 4, c = 3;
for (i = 2; i<7; i+=2){
                                              while (a < b + c){
   j = k - i;
                                                 b = b + 2;
   switch (j % 3){
                                                 if (b > 0)
      case 2:
                                                    a = a + c;
        printf("%d\n", j); break;
                                                 else break;
                                                 printf("%d\n", b);
        printf("%d\n", j); break;
                                              printf("a = %d\n", a);
        printf("%d\n", j); break;
                                     }
```

<u>Câu 2</u>: (1.0đ) Cho biết **kết quả** của các đoạn chương trình độc lập sau:

<u>Câu 3:</u> (1đ) Tìm và sửa lỗi đoạn chương trình sau?

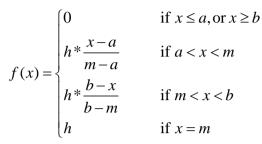
<pre>#include <stdio.h></stdio.h></pre>	
<pre>int main(){</pre>	
int i;	
for (j = 0; j < 10; j++) {	
i = 10;	
for(; i > 0; i)	
printf ("%c" i % 2 ? '@' : '&');	
puts (""); }	
printf("i = %d\n");	
getch();	

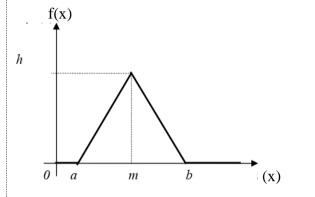
Câu 4: (3đ) Vẽ lưu đồ và viết 01 chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- B1: Cho người dùng nhập vào 2 số nguyên dương m, n (m, n<20), nếu nhập không đúng yêu cầu nhập lại đến khi đúng
- B2: Nếu n > m thì cho in ra m*n ký tư * có m hàng, n côt
- B3: Nếu n <= m thì cho in ra m*n ký tự * có n hàng, m cột
- Thực hiện lại B1, B2, B3 cho đến khi m*n >200 thì kết thúc

<u>Câu 5</u>: (2*d*) Hàm thuộc **Tập mờ tam giác** trong fuzzy logic được khái niệm như sau:

Tập mờ tam giác được xác định bởi hàm thuộc với 3 tham số là cận dưới a, cận trên b và giá trị m (ứng với đỉnh tam giác h), với a < m < b.





Viết 01 chương trình C thực hiện tính f(x) Tập mờ tam giác trên theo yêu cầu sau:

- Cho người dùng nhập vào cận dưới, điểm đỉnh,
 cận trên số float a,m,b với
 - -3 < a < m < b < 10, không cần kiểm tra điều kiện.
- Cho người dùng nhập vào chiều cao số float h, với 4<h<10, nếu không thỏa yêu cầu nhập lại.
- Cho người dùng nhập vào số nguyên dương n với 6 < n <10, nếu không thỏa yêu cầu nhập lại.
- Thực hiện lặp Cho người dùng nhập n giá trị x, và xuất ra màn hình giá trị f(x) đó.

TP. Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 3 năm 2022 **GV ra đề**

Trần Thị Quỳnh Như

Số hiệu: BM1/QT-PĐBCL-RĐTV Trang: 2/4

TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA ĐIỆN – ĐIỆN TỬ **BÔ MÔN KT MÁY TÍNH – VIỄN THÔNG**

ĐỀ KT MÔN: **NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C** Mã môn học: CPRL130064 Học kỳ I Năm học 2021 – 2022

Được sử dụng 01 tờ A4 viết tay

Họ và tên	:				 				 		 					 	
MSSV	:			 										 			

Câu 1: (2đ) Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi thực hiện các đoạn chương trình độc lập sau:

```
int i = 4;
                                              int a = 5, t;
for (int j = 0; j < i; j++){
                                              printf("/CT tinh %d!/\n", a);
                                              t = 5 + 2 * a;
   do
                                              printf("\t%d! != %d\n", a, t);
      printf("%d\n", i);
   while (--i > 0);
                                              //printf("The End");
printf("i = %d\n", i);
int i, j, k = 11;
                                              int a=3,b=3,c=4;
for (i = 3; i < 6; i++) {
                                              while(a<b+c){
   j = k - 2*i;
                                                 b = b+2;
   switch (j % 3) {
                                                 if(b > 0) a = a+c;
                                                 else break;
      case 2:
         printf ("%d\n", j);break;
                                                 printf("%d\n",b);
         printf ("%d\n", j);break;
                                              printf("a = %d\n",a);
         printf ("%d\n", j); break;
   }
```

<u>Câu 2</u>: (1.0đ) Cho biết **kết quả** của các đoạn chương trình độc lập sau:

<u>Câu 3:</u> (1.5đ) Tìm và sửa lỗi đoạn chương trình sau?

<pre>#include <conio.h></conio.h></pre>	
<pre>int main(){</pre>	
<pre>int i ; j;</pre>	
for (; j < 10; j++){	
i = 10;	
for (; i > 0; i)	
printf("%c" i % 2 ? '@' : '&');	
<pre>puts("");</pre>	
}	
print("i = \n", i);	

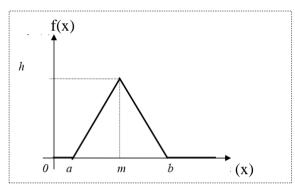
getch();	
J	

Câu 4: (3đ) Vẽ lưu đồ và viết 01 chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- B1: Cho người dùng nhập vào 2 số nguyên dương m, n (m, n<20), nếu nhập không đúng yêu cầu nhập lại đến khi đúng
- B2: Nếu n >= m thì cho in ra m*n ký tự * có n hàng, m cột
- B3: Nếu n < m thì cho in ra m*n ký tự * có m hàng, n cột
- Thực hiện lại B1, B2, B3 cho đến khi m*n >200 thì kết thúc

<u>Câu 5</u>: (2.5đ) Hàm thuộc **Tập mờ tam giác** trong fuzzy logic được khái niệm như sau:

Tập mờ tam giác được xác định bởi hàm thuộc với 3 tham số là cận dưới a, cận trên b và giá trị m (ứng với đỉnh tam giác h), với a < m < b.



$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{if } x \le a, \text{ or } x \ge b \\ h * \frac{x - a}{m - a} & \text{if } a < x < m \\ h * \frac{b - x}{b - m} & \text{if } m < x < b \\ h & \text{if } x = m \end{cases}$$

Viết 01 chương trình C thực hiện tính f(x) Tập

mờ tam giác trên theo yêu cầu sau:

- Cho người dùng nhập vào cận dưới, điểm đỉnh, cận trên số float a, m, b với
 -3 < a < m < b < 10, không cần kiểm tra điều kiên.
- Cho người dùng nhập vào chiều cao số float h, với 4<h<10, nếu không thỏa yêu cầu nhập lại.
- Cho người dùng nhập vào số nguyên dương n với 6 < n <10, nếu không thỏa yêu cầu nhập lại.
- Thực hiện lặp Cho người dùng nhập n giá tri x, và xuất ra màn hình giá tri f(x) đó.

TP. Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 3 năm 2022

GV ra đề

Trần Thị Quỳnh Như

Số hiệu: BM1/QT-PĐBCL-RĐTV