TRƯỜNG ĐH SỬ PHẠ	M KỸ THUẬT TPHCM	ĐỀ THI CUỐI KỲ HK 2 NĂM HỌC 2016 - 2017
KHOA ĐÀO TẠO (CHẤT LƯỢNG CAO	Môn: Ngôn ngữ lập trình C
		Mã môn học: PRLA335164
Chữ ký giám thị 1	Chữ ký giám thị 2	Đề số/Mã đề: 01 Đề thi có 8 trang.
		Thời gian: 90 phút.
		Được sử dụng tài liệu trên giấy
Điểm v	à chữ ký	SV làm bài trực tiếp trên đề thi, viết kết quả vào các dòng hoặc ô trống qui định.
CB chấm thi thứ nhất	CB chấm thi thứ hai	H > 40
		Họ và tên:
		Mã số SV:
		Số TT:Phòng thi:

Câu 1. (1.5 điểm) Cho đoạn chương trình sau:

<pre>int a = 2, b = 4; b = a++; if (a - b == 0) a += b; else a -= b; printf("%d %d", a, b);</pre>	a. Cho biết kết quả in ra màn hình sau khi thực thi đoạn chương trình này. (0.5 đ)
b. Vẽ lưu đồ xử lý của đoạn chương trình nà	ay (0.5 đ)

c. Viết lại đoạn chương trình trên dùng cú (0.5đ)	pháp switch case sao cho chức năng không thay đổi.
Câu 2. (1.5 điểm) Cho đoạn chương trìn	ıh sau:
<pre>int a = 1, b = 5, c = 0; while (a - b != 0) {</pre>	a. Hãy cho biết kết quả in ra màn hình sau khi thực thi đoạn chương trình này . (0.5 đ).
b. Vẽ lưu đồ xử lý của chương trình này. ((0.5 d)

c. Viết lại đoạn chương trình này dùng cú pháp <i>for</i> sao cho chức năng không thay đổi. (0.5 đ)

Câu 3. (1.0 điểm) Cho chương trình sau:

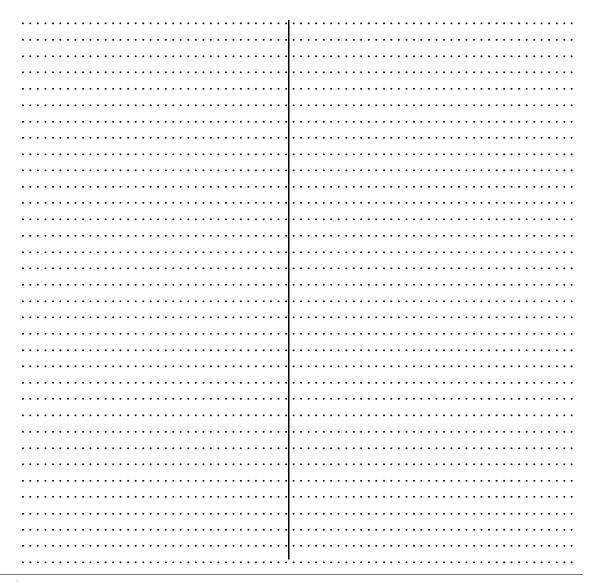
```
#include<stdio.h>
#include <conio.h>
void Ham1(int a, int b)
      a = a + 2;
      b = b + 2;
void Ham2(int *a, int *b)
      *a = *a - 2;
*b = *b - 2;
void main(void)
      int x = 7, y = 6, z = 5, t = 4;
      Ham1(x, y);
      Ham2(&z,&t);
      printf("%d %d %d",x, y, z, t);
      getch();
}
Hãy cho biết kết quả in ra màn hình sau khi thực thi chương trình.
```

Câu 4. (1.0 điểm) Cho đoạn chương trình sau:

	Hãy cho biết kết quả in ra màn hình sau khi thực thi
int a[4] ={1}, i;	đoạn chương trình này.
int *p = a;	
*(p + 1) = *p + 1; *p = *p + 2;	
for (i = 0; i < 4; i++)	
printf("%d	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	

Câu 5. (1.0 đ) Viết một chương trình xử lý các yêu cầu sau:

- Định nghĩa Hàm 1: kiểm tra một số nguyên bất kỳ có chia hết cho 5 hay không. Hàm có tham số đầu vào là số nguyên cần kiểm tra và trả về số 1 (nếu có) hoặc số 0 (nếu không). (0.5 đ)
- Chương trình cho phép người dùng nhập vào một số nguyên n từ bàn phím, sau đó kiểm tra và xử lý: (0.5 đ)
 - o Nếu n <=0: in thông báo "So am, khong xu ly"
 - Nếu n>0 : in ra các số chia hết cho 5 (nếu có) trong phạm vi từ 1 − n. Yêu cầu: dùng Hàm
 1 đã định nghĩa ở trên.



Câu 6. (2.0 điểm) Viết MỘT chương trình xử lý tất cả các yêu cầu sau:

- Cho phép người dùng nhập vào một mảng 1 chiều gồm 25 số nguyên từ bàn phím. (0.5 đ)
- Đếm và cho biết có bao nhiều số chẵn, bao nhiều số lẻ trong 25 số trên. (0.5 đ)
- In ra tất cả các số âm (nếu có) trong 25 số trên, nếu mảng không có số âm nào thì in thông báo "Mang khong co so am". (0.5 đ)
- In ra các số lẻ có trong mảng theo thứ tự tăng dần. (0.5 đ)

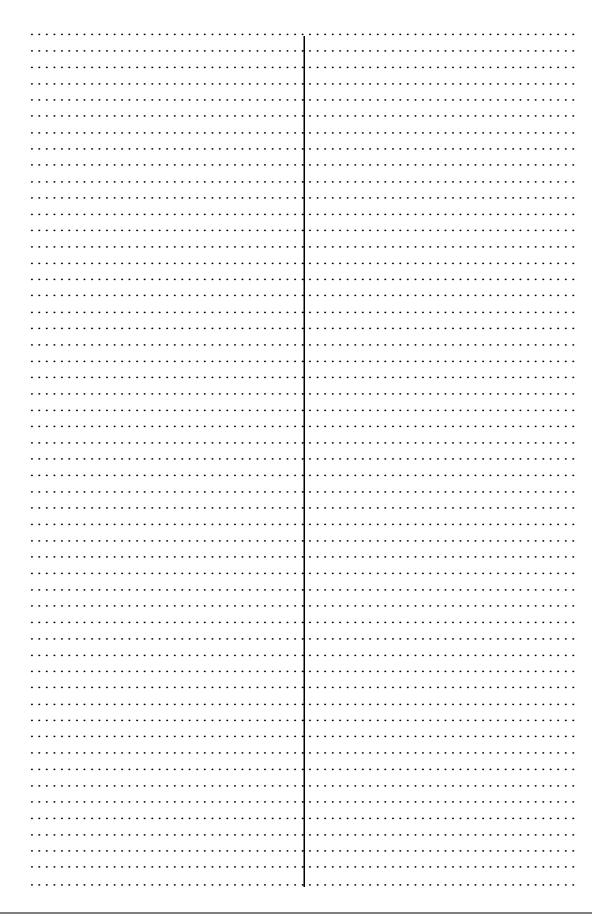
•••••	
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	
•••••	
•••••	
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	
•••••	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	

• •	• •	•	•	• •	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•
• •	• •	•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
• •		•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
• •		•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	٠	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
• •		•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
• •		•	•		•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
• •		•			•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•		•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•		•	•	•			•	•	•
		•	•		•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•		•		•	•	•	•	•	•		 •	•	•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•				•	•	•	•		•	•	•
		•	•		•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•		•		•	•	•	•	•	•		 •	•	•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•				•	•	•	•		•	•	•
		•	•		•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•		•		•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•				•	•	•	•		•	•	•
					•		•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•		•			•						 •	•	•	•			•	•	•	•		•	•				•	•						•				•	•
					•		•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•		•			•	•		•		•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•			•	•					•		•				•	•
					•		•	•			•	•	•	•		•	•	•	•	•		•			•	•		•		•	 •	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•			•	•					•		•				•	•
							•	•			•	•	•	•		•	•		•	•					•				•		 •			•			•		•	•														•				•	•
							•									•			•	•					•						 •																												
							•									•				•					•						 •																												
							•				•	•		•		•	•		•	•					•					•	 •			•	•				•																				

Câu 7. (2.0 điểm) Viết MỘT chương trình thực hiện tất cả các yêu cầu sau:

- > Tạo một kiểu cấu trúc để quản lý hàng trong kho, các thông tin cần quản lý là: (0.5 đ)
 - o Mã kho (kiểu int): lưu thông tin mã kho
 - o Mã hàng (kiểu int): lưu thông tin mã hàng
 - Số lượng (kiểu int): lưu thông tin số lượng hàng hiện có trong kho
- Chương trình xử lý:
 - O Cho phép người dùng nhập thông tin cho 20 loại hàng hiện có. (0.5 đ)
 - o Tìm và in ra thông tin của loại hàng có số lượng nhiều nhất hiện có trong kho. (0.5 đ)
 - Tìm và in ra thông tin của loại hàng có mã hàng là 16141 (nếu có) trong kho, nếu trong kho không có mã hàng này thì in thông báo "Ma hang khong ton tai". (0.5 đ)

																																																				• •	
		•		•		•		•	•		٠	•		•			•	•		•	•	•		•	•	-		•	•	•		•	•		•		•	•	•	•			•		•	•		•	•		•		
																										J																											
																																																				٠.	•
																		•																						•													,
																		_		_		_		_								_																					
																																																				•	
	٠.	•		•	٠.	•		•	٠		٠	•	• •	٠	• •		•	•	٠.	•	٠	•	٠.	•	٠	•		•	•	•		٠	•	• •	•	• •	•	•	•	•	• •	• •	•	٠.	•	٠	• •	٠	•	• •	٠	٠.	•
																																																				• •	
		•		•	٠.	•		•	•		•	•		•			•	•		•	•	•		•	•	·		•	•	•		•	•		•		•	•	•	•	•		•		•	•		•	•		•		
• •	٠.	•	• •	•	• •	•	• •	•	•	• •	•	•	• •	•	• •	• •	•	•	• •	•	•	•	• •	•	•	1	• •	•	•	•	• •	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	• •	•	•	• •	•	•	• •	•	٠.	
		•		•		•			•		•			•			•	•		•	•	•		•	•				•			•			•		•		•	•			•		•	•		•			•		
																								_																													
	٠.	•		•	٠.	•		•	٠		٠	•	• •	٠	• •		•	•	٠.	•	٠	•	٠.	•	٠	•		•	•	•		٠	•	• •	•	• •	•	•	•	•	• •	• •	•	٠.	•	٠	• •	٠	•	• •	٠	٠.	•
																																																			•	• •	
		•		•	٠.	•		•	•		•	•		•			•	•		•	•	•		•	•	·		•	•	•		•	•		•		•	•	•	•	•		•		•	•		•	•		•		
• •	٠.	•	• •	•	• •	•	• •	•	•	• •	•	•	• •	•	• •	• •	•	•	• •	•	•	•	• •	•	•	1	• •	•	•	•	• •	•	•	• •	•	• •	•	•	•	•	•	• •	•	• •	•	•	• •	•	•	•	•	• •	,
		•		•		•											•	•		•		•		•		-			•			•			•		•		•	•			•										



Ghi chú: Cán bộ coi thi không được giải thích đề thi.

	Chuẩn đầu ra của học phần (về kiến thức)	Nội dung kiểm tra
G1.2	Vẽ được lưu đồ giải thuật.	Câu 1
	Trình bày được cấu trúc chương trình C.	Câu 2
	Trình bày được cú pháp lệnh, hoạt động và áp dụng được các cấu trúc rẽ nhánh và lặp trong ngôn ngữ C.	Câu 3 Câu 4
	Trình bày được cách khai báo và áp dụng mảng, chuỗi để quản lý dữ liệu trong C.	
	Trình bày được cách khai báo con trỏ và sử dụng con trỏ để truy xuất vùng nhớ.	
	Trình bày được định nghĩa hàm và sử dụng hàm trong một chương trình.	
	Trình bày được định nghĩa kiểu cấu trúc và sử dụng biến cấu trúc để lưu trữ và quản lý dữ liệu.	
G2.2	Phân tích, kiểm chứng, điều chỉnh các chương trình ứng dụng viết bằng ngôn ngữ C.	
G4.4	Áp dụng các cấu trúc điều khiển, áp dụng các thao tác xử lý dữ liệu,	Câu 5
	xây dựng sử dụng các hàm hỗ trợ để thiết kế, lập trình ứng dụng giải	Câu 6
	quyết các yêu cầu dùng ngôn ngữ C.	Câu 7

Ngày 5 tháng 06 năm 2017 **Thông qua trưởng ngành**

Số hiệu: BM3/QT-PĐBCL-RĐTV Trang: 8/8